

```

In[ ]:= Clear["Global`*"];
Δr[C1_, C2_] := C1 (r2 - r1) + C2 (r3 - r1) + {字2x, 字2y, 字2z};
AliSeSekata[r1_, r2_, r3_, r4_] := If[
  (*TUKI RAZMISLT 0 ≤*)
  (( (r1 - r2) [[2]] (r4 - r1) [[1]] + (r2 - r1) [[1]] (r4 - r1) [[2]] )
    ((r1 - r2) [[2]] (r3 - r1) [[1]] + (r2 - r1) [[1]] (r3 - r1) [[2]] ) < 0) ^
  (( (r3 - r4) [[2]] (r1 - r3) [[1]] + (r4 - r3) [[1]] (r1 - r3) [[2]] )
    ((r3 - r4) [[2]] (r2 - r3) [[1]] + (r4 - r3) [[1]] (r2 - r3) [[2]] ) < 0),
  1,
  0
];
PloskevIz3DV2D[ploskev3D_] := {
  sezvektprod无 = ((#[[2]] - #[[1]]) × (#[[3]] - #[[2]])) & /@ Table[
    {
      ploskev3D[[n]],
      ploskev3D[[ (If[# == 0, n + 1, #] & /@ {Mod[n + 1, Length[ploskev3D]]}) [[1]] ]],
      ploskev3D[[ (If[# == 0, n + 2, #] & /@ {Mod[n + 2, Length[ploskev3D]]}) [[1]] ]],
    },
    {n, 1, Length[ploskev3D], 1}
  ];
  Do[
    If[sezvektprod无[[i]] ≠ {0, 0, 0}, vekt无 = sezvektprod无[[i]];
    , {i, Length[sezvektprod无]};
    rot无 = RotationMatrix[{vekt无, {0, 0, 1}}];
    Take[(rot无.#), 2] & /@ ploskev3D
  ] [[1]];
Orientacija[ploskev2D_] := Round[
  Total[
    (If[ArcSin[(- (#[[2]] - #[[1]]) [[2]] (#[[3]] - #[[2]]) [[1]] +
      (#[[2]] - #[[1]]) [[1]] (#[[3]] - #[[2]]) [[2]]) /
      (Norm[#[[2]] - #[[1]]) * Norm[#[[3]] - #[[2]])] < 0, -1, 1] *
      VectorAngle[(#[[2]] - #[[1]]), (#[[3]] - #[[2]])]) & /@ Table[
        {
          ploskev2D[[n]],
          ploskev2D[[ (If[# == 0, n + 1, #] & /@ {Mod[n + 1, Length[ploskev2D]]}) [[1]] ]],
          ploskev2D[[ (If[# == 0, n + 2, #] & /@ {Mod[n + 2, Length[ploskev2D]]}) [[1]] ]],
        },
        {n, 1, Length[ploskev2D], 1}
      ]
    ] / (2 π)
];
PloskevNaTrikotnike[ploskev3D_] := {
  ploskev2D无 = PloskevIz3DV2D[ploskev3D];
  ploskev2D0st无 = ploskev2D无;
  orientacija无 = Orientacija[ploskev2D无];
  šločeztofazo = 0;

```

```

trikotniki无 = Reap[

  While[Length[ploskev2D0st无] > 3, (*1 krog*)

    n = 1;
    While[n ≤ Length[ploskev2D0st无],
      trojica无 = {
        ploskev2D0st无[[
          (If[# == 0, n + 0, #]) & /@ {Mod[n + 0, Length[ploskev2D0st无]]}][[1]]],
        ploskev2D0st无[[
          ((If[# == 0, n + 1, #]) & /@ {Mod[n + 1,
            Length[ploskev2D0st无]]}][[1]]],
        ploskev2D0st无[[
          ((If[# == 0, n + 2, #]) & /@ {Mod[n + 2,
            Length[ploskev2D0st无]]}][[1]]],
      };
      If[orientacija无 * (- (trojica无[[2]] - trojica无[[1]])[[2]]
        (trojica无[[3]] - trojica无[[2]])[[1]] + (trojica无[[2]] -
          trojica无[[1]])[[1]] (trojica无[[3]] - trojica无[[2]])[[2]]) > 0,
        odreži = 1;
        Do[
          odreži *= 1 - AliSeSekata[
            trojica无[[1]],
            trojica无[[3]],
            ploskev2D0st无[[i]],
            ploskev2D0st无[[
              ((If[# == 0, i + 1, #]) & /@ {Mod[i + 1, Length[ploskev2D0st无]]}][[1]]],
            {i, Length[ploskev2D0st无]}];
          If[odreži == 1,
            šločeztofazo++;
            Sow[trojica无];
            ploskev2D0st无 = Delete[ploskev2D0st无,
              ((If[# == 0, n + 1, #]) & /@ {Mod[n + 1, Length[ploskev2D0st无]]}][[1]]]
          ];
        ];

      n++]

    ]

  ][[2]][[1]];
  ((Position[ploskev2D无, #][[1, 1]]) & /@ #) & /@ trikotniki无

  }[[1]];
Ploščina[trikotnik_] :=
   $\frac{1}{2}$  Norm[(trikotnik[[3]] - trikotnik[[1]]) × (trikotnik[[2]] - trikotnik[[1]])];
Ploščine[trikotniki_] := Ploščina[#] & /@ trikotniki;

```

```

Težišče[trikotnik_] :=  $\frac{\text{Total}[\text{trikotnik}]}{3}$ ;
Težišča[trikotniki_] := Težišče[#] & /@ trikotniki; []
SkupnoTežišče[ploščine_, težišča_] :=  $\frac{\text{Total}[\text{ploščine težišča}]}{\text{Total}[\text{ploščine}]}$ ;
J[trikotnik_, ρ2_, tež_] := {
   $\begin{pmatrix} r1x & r1y & r1z \\ r2x & r2y & r2z \\ r3x & r3y & r3z \end{pmatrix} = \{r1, r2, r3\} = \text{trikotnik};$ 
  字1 =  $\frac{1}{24} \rho_2 \sqrt{\left( (r1y r2x - r1x r2y - r1y r3x + r2y r3x + r1x r3y - r2x r3y)^2 + \right.$ 
     $\left. (r1z r2x - r1x r2z - r1z r3x + r2z r3x + r1x r3z - r2x r3z)^2 + \right.$ 
     $\left. (r1z r2y - r1y r2z - r1z r3y + r2z r3y + r1y r3z - r2y r3z)^2 \right)}$ ;
  {字2x, 字2y, 字2z} = r1 - tež;
  字1 { {2 (6 字2y2 + 6 字2z2 - 8 字2y r1y + 3 r1y2 - 8 字2z r1z + 3 r1z2 +
    4 字2y r2y - 3 r1y r2y + r2y2 + 4 字2z r2z - 3 r1z r2z + r2z2 + 4 字2y r3y -
    3 r1y r3y + r2y r3y + r3y2 + 4 字2z r3z - 3 r1z r3z + r2z r3z + r3z2),
    -12 字2x 字2y + 8 字2y r1x + 8 字2x r1y - 6 r1x r1y - 4 字2y r2x + 3 r1y r2x -
    4 字2x r2y + 3 r1x r2y - 2 r2x r2y - 4 字2y r3x + 3 r1y r3x - r2y r3x - 4 字2x r3y +
    3 r1x r3y - r2x r3y - 2 r3x r3y, -12 字2x 字2z + 8 字2z r1x + 8 字2x r1z -
    6 r1x r1z - 4 字2z r2x + 3 r1z r2x - 4 字2x r2z + 3 r1x r2z - 2 r2x r2z -
    4 字2z r3x + 3 r1z r3x - r2z r3x - 4 字2x r3z + 3 r1x r3z - r2x r3z - 2 r3x r3z},
    {-12 字2x 字2y + 8 字2y r1x + 8 字2x r1y - 6 r1x r1y - 4 字2y r2x + 3 r1y r2x -
    4 字2x r2y + 3 r1x r2y - 2 r2x r2y - 4 字2y r3x + 3 r1y r3x - r2y r3x - 4 字2x r3y +
    3 r1x r3y - r2x r3y - 2 r3x r3y, 2 (6 字2x2 + 6 字2z2 - 8 字2x r1x + 3 r1x2 -
    8 字2z r1z + 3 r1z2 + 4 字2x r2x - 3 r1x r2x + r2x2 + 4 字2z r2z - 3 r1z r2z + r2z2 +
    4 字2x r3x - 3 r1x r3x + r2x r3x + r3x2 + 4 字2z r3z - 3 r1z r3z + r2z r3z + r3z2),
    -12 字2y 字2z + 8 字2z r1y + 8 字2y r1z - 6 r1y r1z - 4 字2z r2y + 3 r1z r2y -
    4 字2y r2z + 3 r1y r2z - 2 r2y r2z - 4 字2z r3y + 3 r1z r3y -
    r2z r3y - 4 字2y r3z + 3 r1y r3z - r2y r3z - 2 r3y r3z},
    {-12 字2x 字2z + 8 字2z r1x + 8 字2x r1z - 6 r1x r1z - 4 字2z r2x + 3 r1z r2x -
    4 字2x r2z + 3 r1x r2z - 2 r2x r2z - 4 字2z r3x + 3 r1z r3x - r2z r3x - 4 字2x r3z +
    3 r1x r3z - r2x r3z - 2 r3x r3z, -12 字2y 字2z + 8 字2z r1y + 8 字2y r1z -
    6 r1y r1z - 4 字2z r2y + 3 r1z r2y - 4 字2y r2z + 3 r1y r2z - 2 r2y r2z -
    4 字2z r3y + 3 r1z r3y - r2z r3y - 4 字2y r3z + 3 r1y r3z - r2y r3z - 2 r3y r3z,
    2 (6 字2x2 + 6 字2y2 - 8 字2x r1x + 3 r1x2 - 8 字2y r1y + 3 r1y2 + 4 字2x r2x -
    3 r1x r2x + r2x2 + 4 字2y r2y - 3 r1y r2y + r2y2 + 4 字2x r3x -
    3 r1x r3x + r2x r3x + r3x2 + 4 字2y r3y - 3 r1y r3y + r2y r3y + r3y2) } }
} [[1]];
Jji[trikotniki_, ρ2_, tež_] := J[#, ρ2, tež] & /@ trikotniki;
SkupniJ[jji_] := Total[jji];
Fpomož4[C1_, C2_, trikotnik无_, tež_, V_, ω_, n_] := {
  {r1无, r2无, r3无} = trikotnik无;
  Δr = (r1无 + C1 (r2无 - r1无) + C2 (r3无 - r1无) - tež);
  v无 = V + ω × Δr;
  If[v无.n > 0, -1, 1] (v无.n)2 (Δr × n)
} [[1]];

```

```

MzrakaTrikotnik[trikotnik无_, tež_, V_, ω_, n_] := {
  {r1无, r2无, r3无} = trikotnik无;
  ρ Norm[(r2无 - r1无) × (r3无 - r1无)] * NIntegrate[
    Fpomož4[C1, C2, trikotnik无, tež, V, ω, n]
    , {C1, 0, 1}, {C2, 0, 1 - C1}]
  }[[1]];
MzrakaPloskev[trikotniki无_, tež_, V_, ω_, n_] :=
  Total[MzrakaTrikotnik[#, tež, V, ω, n] & /@ trikotniki无];

```

```
Out[ ]= Null[ ]
```

```

In[ ]:= ρ = 10;
ρ2 = 1;
M = {0, 0, 0};
vzorcevnasliko = 500;
dt = N[1 / (vzorcevnasliko * 60)];
ω = {.001, 0, 20};
večkotnik = .01 {
  {0, 0, 0},
  {3, 0, 0},
  {3, 0, 1},
  {2, 0, 1},
  {2, 0, 2},
  {1, 0, 2},
  {1, 0, 1},
  {0, 0, 1}
};
bazni0 = {{1, 0, 0}, {0, 1, 0}, {0, 0, 1}};
triangulacija = PloskevNaTrikotnike[večkotnik];
trikotniki = ((večkotnik[[#]]) & /@ #) & /@ triangulacija;
ploščine = Ploščine[trikotniki];
n = {0, 1, 0};
tež = SkupnoTežišče[ploščine, Težišča[trikotniki]];
j = SkupniJ[Jji[trikotniki, ρ2, tež]];
Γ = j.ω;
M = MzrakaPloskev[trikotniki, tež, 0, ω, n];
štej = 0;
Do[
  Γ += M dt;
  menjavaks = Transpose[bazni0];
  ω = menjavaks.Inverse[j].Inverse[menjavaks].Γ;
  rotm = RotationMatrix[Norm[ω] dt, ω];
  večkotnik = (# + tež) & /@ ((rotm.#) & /@ ((# - tež) & /@ večkotnik));

```

```

bazni0 = (rotm.#) & /@ bazni0;
n = bazni0[[2]];
If[IntegerQ[2 šteji / vzorcevna slika],
  trikotniki = ((večkotnik[#]) & /@ #) & /@ triangulacija;
  M = MzrakaPloskev[trikotniki, tež, 0,  $\omega$ , n];
];
(*****)

If[IntegerQ[šteji / vzorcevna slika],
  grafika = Show[

    Graphics3D[{
      RGBColor[1, 0, 1, 1],
      EdgeForm[],

      Polygon[

        večkotnik

      ]
    }],

    Boxed → False,
    ViewPoint → 20 {0, -20, 0},
    SphericalRegion → Sphere[tež, 10 / 130],

    (*PlotRange → {{,}, {,}, {,}}, *)
    Background → Black,
    ImageSize → .2 {1920, 1080}
  ];
(*****)

številka = ToString[šteji / vzorcevna slika];
Which[
  StringLength[številka] == 1,
  številka = "000" <> številka,
  StringLength[številka] == 2,
  številka = "00" <> številka,
  StringLength[številka] == 3,
  številka = "0" <> številka
];
(*****)

pot0 = "c:\\Users\\gal\\Downloads\\večkotnik M,F=0ž07\\";
(*****)
pot = pot0 <> "slika" <> številka <> ".png";
Export[pot, grafika];
];
šteji++;
(*****)

```

```
, {t, 0, 300, dt}];  
(*****)  
Run["naredi-ff-video \"\" <> StringTake[pot, StringLength[pot0] - 1] <> \"\"]
```