

Parte práctica: 8 puntos

ENTREGA Y NORMAS

- Se entregará un archivo comprimido a través de la plataforma Aules. Asegúrate que el archivo subido es correcto. Después de la entrega del examen no se dará oportunidad de volver a subirlo.
- El uso de apuntes está limitado exclusivamente a los materiales del curso disponibles en Aules, cualquier otro recurso externo está prohibido. Queda prohibido el uso de dispositivos móviles, acceso a internet o cualquier medio no autorizado. En caso de detectarse alguna infracción, el estudiante será descalificado del examen y remitido automáticamente a la convocatoria extraordinaria.

Ejercicio 1: [3.5 ptos]

Crea una aplicación web que pida al usuario que introduzca palabras continuamente hasta que el popup se deje vacío o se cancele. **[0.5 ptos]**

1.1. Se debe comprobar que se están introduciendo palabras entre 6 y 10 caracteres. Si no es correcto se pedirá que lo vuelva a introducir. **[0.5 ptos]**

1.2. Elimina las palabras duplicadas y ordena en sentido alfabético decreciente de la Z a la A. **[1 ptos]**

1.3. Muestra cada una de las palabras escritas en sentido inverso, si introducimos la palabra ARBOL, me devolverá LOBRA. **[0.5 ptos]**

1.4. Crea una función para determinar si una palabra es palíndroma. Un palíndromo es una palabra o frase que se lee igual en un sentido que en el otro y muestra dichas palabras por pantalla. Por ejemplo, RALLAR, RECONOCER . **[1 ptos]**

Ejercicio 2: [4.5 ptos]

Realiza una aplicación web que permita a un usuario seleccionar colores desde un desplegable y añadir rectángulos de ese color a un contenedor en la página. Cada vez que el usuario selecciona un color, se crea un nuevo rectángulo del color seleccionado con un tamaño fijo (100px x 50px por ejemplo). [2 ptos]

Selecciona un color

Elige... ▾

Elige...

Rojo

Azul

Verde

Amarillo

Limpiar

Selecciona un color

Elige... ▾

Elige...

Limpiar

Los colores disponibles estarán definidos en las opciones del `<select>` como valores (value):

```
<option value="" disabled selected>Elige...</option>
<option value="red">Rojo</option>
<option value="blue">Azul</option>
<option value="green">Verde</option>
<option value="yellow">Amarillo</option>
```

2.1. Cada vez que se selecciona un nuevo color, se añade, después de los ya existentes. En la parte inferior se ha de ver la suma total de bloques. [0,5 ptos]

Selecciona un color

Elige... ▾

Elige...

Limpiar



TOTAL :3

2.2. Si se hace click en un elemento partido, se borra y se actualiza la suma de bloques. **[0,5 ptos]**

Selecciona un color

Elige... ▼ Limpiar



TOTAL :2

2.3. Al pasar el puntero por encima del elemento del partido, ha de aparecer el nombre del color, cuando sale desaparece este valor **[1 ptos]**

Selecciona un color

Elige... ▼ Limpiar



TOTAL :2

2.4. Al hacer click en el botón limpiar, se borran todos los partidos y el valor de la suma total se pone a 0 **[0,5 ptos]**