



Entiendo que Object.create es algo que se usa y está definido en js. Puedes hacerme un cuadro con las cosas más comunes que se usan en objeto (poo) en js? Por ejemplo constructor, llamadas a métodos, etc...

Aquí tienes un cuadro con los conceptos y elementos más comunes que se usan en JavaScript para la programación orientada a objetos (POO), junto con una breve explicación y ejemplo:

Concepto	Qué es	Ejemplo en JavaScript	Comentario
Función constructora	Función para crear objetos con propiedades iniciales	<pre>function Persona(nombre){ this.nombre = nombre; } </pre>	Usada con new para crear instancias (objetos)
Instanciación	Crear un objeto nuevo a partir de un constructor	<pre>let p = new Persona("Ana"); </pre>	Crea un objeto con las propiedades definidas en el constructor
Métodos	Funciones dentro de un objeto	<pre>Persona.prototype.saludar = function(){ return "Hola"; } </pre>	Método agregado al prototipo para que lo hereden todas las instancias
this	Referencia al objeto actual	Dentro del método: <code>this.nombre</code>	Se usa para acceder a propiedades del objeto actual
prototype	Propiedades/métodos heredados por objetos creados	<pre>Persona.prototype.edad = 30; </pre>	Los objetos instanciados "heredan" del prototipo
Object.create	Crear objeto con prototipo definido explícito	<pre>let obj = Object.create(otroObjeto); </pre>	Crea objeto que hereda directamente de otro objeto
Herencia prototípica	Objeto hereda propiedades y métodos desde prototipo	Ver ejemplo con <code>Object.create()</code>	Es la forma de herencia en JavaScript
Clase (ES6)	Sintaxis moderna para definir constructores y métodos	<pre>class Persona { constructor(n){ this.nombre = n; } } </pre>	Sintaxis sugar que usa prototipos internamente

Concepto	Qué es	Ejemplo en JavaScript	Comentario
Llamada a método	Ejecutar función del objeto	<code>p.saludar()</code>	Llama a método asociado a objeto o prototipo
Propiedades dinámicas	Puedes añadir propiedades a objetos existentes	<code>p.edad = 25;</code>	JavaScript permite modificar objetos en cualquier momento

Si quieres puedo darte ejemplos concretos o ampliar sobre alguno en especial.

¿Quieres también hacer un cuadro similar para Java orientado a objetos?

✱

1. https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn_web_development/Extensions/Advanced_JavaScript_objects/Object_prototypes
2. <https://www.freecodecamp.org/espanol/news/prototipo-javascript-explacado-con-ejemplos/>
3. <https://es.javascript.info/prototype-methods>
4. https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_objects
5. <https://keepcoding.io/blog/prototipo-en-javascript-y-como-funciona/>
6. <https://lenguajejs.com/javascript/tipos/prototype/>
7. <https://www.drk.com.ar/javascript-prototipo/>
8. <https://www.digitalocean.com/community/tutorials/como-usar-metodos-de-objetos-en-javascript-es>
9. https://www.eloquentjavascript.es/06_object.html