

¡Por supuesto! Aquí tienes una guía completa, clara y práctica sobre los puntos que mencionas, con sintaxis y ejemplos aplicados en JavaScript. Puedes copiar y probar cada fragmento en la consola de tu navegador.

5. Variables i valors

```
```js
// Declaració de variables
let nom = "Maria"; // String
const edat = 25; // Número (constant)
var actiu = true; // Boolean
```

```
// Assignació de valors
nom = "Joan";
```
```

6. Entrada i eixida de dades

```
```js
// Entrada de dades
let nomUsuari = prompt("Com et dius?");

// Eixida de dades
console.log("Hola, " + nomUsuari);
alert("Benvingut/da, " + nomUsuari);
```
```

7. Operadors

```
```js
// Operadors aritmètics
let suma = 5 + 3;
let producte = 4 * 2;

// Operadors de comparació
let igual = (5 == '5'); // true
let estrictamentIgual = (5 === '5'); // false

// Operadors lògics
let resultat = (5 > 3) && (2 < 4); // true
```
```

8. Bucles i estructures

```
```js
// Condicional if-else
if (edat >= 18) {
 console.log("Eres major d'edat");
} else {
 console.log("Eres menor d'edat");
}
```

```
// Bucle for
for (let i = 0; i < 5; i++) {
 console.log("Valor de i:", i);
}
```

```
// Bucle while
let comptador = 0;
while (comptador < 3) {
 console.log(comptador);
 comptador++;
}

```

## ## 9. Funcions

```
```js
// Declaració de funció
function saluda(nom) {
  return "Hola, " + nom;
}

// Ús de la funció
console.log(saluda("Anna"));

// Funció fleixa (arrow function)
const suma = (a, b) => a + b;
console.log(suma(2, 3));
```
```

## ## 10. Depuració

```
```js
// Ús de console.log per depurar
let x = 10;
console.log("Valor de x:", x);

// Ús de debugger (pausa l'execució si tens les DevTools obertes)
debugger;
```
```

## ## 11. Objectes

```
```js
// Creació d'un objecte
let persona = {
  nom: "Pau",
  edat: 30,
  saluda: function() {
    console.log("Hola, sóc " + this.nom);
  }
};

persona.saluda();
```
```

---

## ## 12. Objectes predefinits

```
``js
// Objecte Math
let arrel = Math.sqrt(16); // 4

// Objecte Date
let ara = new Date();
console.log(ara.toLocaleString());

// Objecte Array
let colors = ["roig", "verd", "blau"];
console.log(colors.length); // 3
``
```

---

## ## 13. DOM (Document Object Model)

```
``js
// Accedir a un element del DOM
let titol = document.getElementById("titol");
titol.textContent = "Nou títol";
``
```

---

## ## 14. L'Objecte Window

```
``js
// Mostra una alerta
window.alert("Açò és una alerta!");

// Obté l'amplada de la finestra
console.log(window.innerWidth);
``
```

---

## ## 15. L'Objecte Event

```
``js
// Afegeix un esdeveniment a un botó
let boto = document.getElementById("boto");
boto.addEventListener("click", function(event) {
 console.log("Has fet clic!", event);
});
``
```

---

## ## 16. L'Objecte Document

```
``js
// Accedir i modificar el document HTML
console.log(document.title); // Mostra el títol de la pàgina
document.body.style.backgroundColor = "lightblue";
``
```

---

---

## ## 17. L'Objecte Element

```
```js
// Treballar amb un element HTML
let parraf = document.querySelector("p");
parraf.textContent = "Text modificat";
parraf.classList.add("destacat");
```
```

---

### Si vols exemples més avançats o alguna explicació extra, només cal que ho demanes!

Fuentes