

DOCUMENTO DE ESPECIFICACIONES PARA SISTEMA DE VALIDACIÓN DE VACUNAS

Título del Proyecto

SISVALVA

1. Descripción del Problema

La Facultad de Ciencias de la Salud de la UNAC (Corporación universitaria Adventista) no cuenta con un sistema de validación de vacunas de los estudiantes que van a matricular materias relacionadas a las practicas, ya que el certificado de vacunas es un requisito fundamental para poder ejercer las prácticas para poder matricularse.

1.1. Propósito general del sistema.

SISVALVA es un sistema que permitirá llevar información de los semestres de los estudiantes matriculados en el área de salud de la facultad, en el que se podrán especificar el tipo de vacuna que el estudiante requiere para poder matricular las reservas, facilitando su análisis para soportar la toma de decisiones. Recolecta información relacionada con los tipos de vacunas, requerimientos del programa para poder realizar las practicas, con el fin de obtener un soporte para poder hacer la matrícula de las practicas aprobadas, rechazadas, la participación general en las prácticas y el total de estudiantes matriculados en prácticas.

1.2. Alcance del sistema

SISVALVA gestionará la información básica de los estudiantes del programa de Salud, facilitando el manejo de los datos resultantes de las prácticas en tiempo real, y presentación de reportes finales de la práctica.

1.3. Objetivos 1.3.1. Generales

■ Agilizar el proceso de toma de decisiones en las matrículas de los estudiantes a través del almacenamiento de las vacunas y resultados de los comprobantes de vacunación, presentando informes claros y confiables.

1.3.2. Específicos

- Gestionar información completa de estudiantes, usuarios y sus respectivos perfiles.
- Facilitar la administración de la base de datos, con el fin de mantener sus datos actualizados.
- Llevar un registro detallado de la información resultante de las practicas con relación a la matricula, realizada relacionadas con éstas.
- Garantizar la seguridad en el acceso a la información de la base de datos,

impidiendo la modificación de su información de manera no controlada.

Sistema actual

Descripción del manejo actual de la información.

Las vacunas son medicamentos biológicos que aplicados a personas sanas provocan la generación de defensas (anticuerpos) que actúan protegiéndole ante futuros contactos con los agentes infecciosos contra los que nos vacunamos, evitando la infección o la enfermedad.

Las vacunas constituyen una de las medidas sanitarias que mayor beneficio ha producido y sigue produciendo a la humanidad, previenen enfermedades que antes causaban grandes epidemias, muertes y secuelas. Las vacunas benefician tanto a las personas vacunadas como a las personas no vacunadas y susceptibles que viven en su entorno.

Mediante las vacunas hemos conseguido erradicar la viruela, estamos finalizando la erradicación de la poliomielitis en el mundo, el sarampión ha dejado de ser un problema frecuente en nuestro medio (causa frecuente de encefalitis y minusvalías psíquicas hace tan sólo unos años), no tenemos casos de difteria y otras enfermedades como la tos ferina, el tétanos, la hepatitis B, las meningitis meningocócicas B...están siendo controladas.

El PAI, programa Ampliado de Inmunización, incorporó las vacunas contra las seis principales enfermedades consideradas de alta letalidad para la población infantil, como la difteria, coqueluche, tétanos, poliomielitis, tuberculosis y sarampión, las cuales se aplican de manera gratuitas, como garantía del Estado al ser un derecho de la población y un deber de éste de mantener su financiamiento.

Las Instituciones prestadoras de servicios de salud (IPS) y las Entidades promotoras de salud (EPS) deberán tener en cuenta los objetivos establecidos dentro de los lineamientos para la vacunación durante 2016:

- Intensificar la vacunación infantil en los niños y niñas de 0 a 5 años 11 meses 29 días
- Iniciar, continuar y completar los esquemas y refuerzos de las vacunas, a todos los niños y niñas menores de 6 años.
- Vacunar al total de la población infantil entre 6 y 23 meses contra la influenza.
- Vacunar al total de la población de 60 años y más con una dosis de vacuna contra la influenza y a otra población definida por MinSalud, entre otros los pacientes con tratamiento de diálisis y hemodiálisis.
- Garantizar la aplicación de la vacunación anual contra Influenza a los familiares y convivientes de la población menor de 18 años con cáncer, las cuales se suministrarán en la Unidad de Cáncer Infantil, en cumplimiento de la Ley 1388 de 2010.
- Vacunar al total de mujeres en segundo y tercer trimestre de gestación con una dosis contra influenza.

- Vacunar al total de mujeres a partir de la semana 26 de gestación con una dosis de vacuna de TdaP (tétanos, difteria y tos ferina).
- Vacunar a la población de niñas escolarizadas en cuarto grado de básica primaria, que hayan cumplido nueve años y más de edad, y a las niñas no escolarizada de nueve a 17 años de edad, contra el virus del papiloma humano (VPH).
- Disponer de la vacuna contra el VPH en todas las IPS vacunadoras que ofertan el servicio de vacunación con el esquema nacional autorizado.

Sistema propuesto 1.4. Visión general

SISVALVA facilitará el desarrollo de las matriculas de la Facultas de Ciencias de la Salud, almacenando información de sus estudiante, matrículas y resultados, permitiendo el manejo de los comprobantes de vacunación y la consulta en tiempo real de los avances del proceso de matrículas.

1.5. Requisitos funcionales

ID Requisito	Nombre del Requisito	Descripción del Requisito	Usuario
RF-001	Validar Usuario	El sistema debe estar en capacidad de almacenar la información básica de los usuarios y de revisar que el usuario este en la Base de Datos	Administrador
RF-002	Validar Matriculas	El sistema debe estar en capacidad de almacenar la información básica de las matrículas y de revisar que cumpla con los requisitos del comprobante de vacunación	Estudiante
RF -003	Validar Semestre	El sistema debe estar en capacidad de almacenar la información básica del semestre del estudiante ingresado al sistema	Secretaria
RF -004	Almacenar Certificado de Vacunas	El sistema debe estar en capacidad de almacenar la información básica de las vacunas	Secretaria

3.3. Requisitos no funcionales

3.3.1. Facilidad de uso (“usability”)

ID Requisito	Descripción del requisito
RNF-001	El sistema debe estar en capacidad de permitir al usuario realizar su matrícula, ingresando solamente su código y seleccionando la respuesta de entre un conjunto de opciones previamente registradas por el administrador del sistema
RNF-002	El sistema debe estar en capacidad de permitir a la secretaria realizar cambios a las vacunas, ingresando solamente su código y seleccionando la respuesta de entre un conjunto de opciones previamente registradas por el administrador del sistema
RNF-003	El sistema debe estar en capacidad de permitir al administrador realizar cambios en los usuarios, ingresando solamente su código
RNF-004	El sistema obligará al usuario a cambiar su contraseña la siguiente vez que ingrese luego de que su contraseña haya sido restaurada

3.3.2. Confiabilidad

ID Requisito	Descripción del Requisito
RNF-005	El sistema debe estar en capacidad de entregar en tiempo real las matrículas
RNF-006	El sistema debe estar en capacidad de entregar en tiempo real las vacunas
RNF-007	El sistema debe estar en capacidad de controlar que usuarios pueden matricular la práctica. Un usuario puede tener tantas vacunas que necesita para poder matricular la practica
RNF-008	El sistema debe estar en capacidad de impedir que un usuario no registrado ingrese a la información básica de matrículas, de vacunas o de estudiantes
RNF-009	El sistema debe estar en capacidad de almacenar en un log de transacciones toda operación de actualización que se realice en la base de datos
RNF-010	El sistema debe estar en capacidad de almacenar las contraseñas de todos los usuarios del sistema en forma cifrada

RNF-011	El sistema debe estar en capacidad de impedir que se modifiquen los resultados de las vacunas de una matrícula una vez que esta se ha terminado.
---------	--

3.3.3. Ambiente de trabajo “Performance”

ID Requisito	Descripción del Requisito
RNF-012	El sistema debe refrescar los resultados de las matriculas en periodos no mayores a 15 segundos una vez que estas se están realizando, y dejar de refrescarlas una vez que estas hayan terminado

3.3.4. Restricciones de diseño

ID Requisito	Descripción del Requisito
RNF-013	El lenguaje de programación a emplear en la implementación del sistema es Java
RNF-014	El motor de bases de datos a emplear en la implementación es MySQL

3.3.5. Seguridad

ID Requisito	Descripción del Requisito
RNF-015	<p>El sistema debe manejar tres tipos de usuarios:</p> <p>Administrador: Tiene acceso a todas las herramientas u opciones de la aplicación, permitiendo: crear y actualizar información relacionada con matrículas, vacunas y usuarios.</p> <p>Secretaria: Tiene acceso a las herramientas u opciones de una matrícula particular, permitiéndole iniciar y cerrar la matricula, abrir y cerrar las matriculas, consultar los resultados de las vacunas en tiempo real, consultar la asistencia en los semestres en tiempo real, registrar las vacunas de accionistas.</p> <p>Estudiante: Solo tiene acceso a la matrícula de las practicas.</p>
RNF-016	El sistema debe estar en capacidad de manejar sesiones, obligando a que todo usuario deba autenticarse antes de iniciar cualquier otra interacción con el sistema

RNF-017	El sistema debe estar en capacidad de desconectar la sesión de cualquier usuario al detectarse que no hay actividad por un periodo de al menos 10 minutos
RNF-018	El sistema debe estar en capacidad de manejar la autenticación de usuarios a través de la combinación de usuario/contraseña

3.3.6. Documentación de usuario y sistemas de ayuda.

ID Requisito	Descripción del Requisito
RNF-019	Se generará un manual paso a paso que explique al usuario estudiante la manera en que se realiza la matrícula
RNF-020	Se generará un manual online que contenga la misma información del manual paso a paso para el usuario estudiante, ligándolo a la interfaz y abriéndolo en una ventana independiente a la del proceso de matrícula
RNF-021	Se generará un manual de usuario que permita orientar la labor del usuario Secretaria
RNF-022	Se generará un manual de usuario que permita orientar la labor del usuario administrador
RNF-023	Se realizará una capacitación en el manejo del sistema a cada grupo de usuarios a través de la simulación de una asamblea ficticia

3.3.7. Interfaces

3.3.7.1 Interfaz de Usuario

ID Requisito	Descripción del Requisito
RNF-024	El sistema será desarrollado en un ambiente web visualizable en los browsers: Microsoft Internet Explorer 7.0 o superior, Firefox 2.0 o superior, Google Chrome 1.0 o superior, Opera 9 o superior

3.3.7.2 Interfaces Software

ID Requisito	Descripción del Requisito
--------------	---------------------------

RNF-024	El sistema será desarrollado en un ambiente web visualizable en los browsers: Microsoft Internet Explorer 7.0 o superior, Firefox 2.0 o superior, Google Chrome 1.0 o superior, Opera 9 o superior
---------	--

3.3.7.3. Interfaces de comunicación

ID Requisito	Descripción del Requisito
RNF-025	Las conexiones a la base de datos se realizarán vía .env

3.4. Modelo de Casos de Uso.

3.4.1. Descripciones generales de Actores.

Actor	Requisito
1.Administrador	<p>Usuario designado para gestionar la información y velar por el correcto funcionamiento de la aplicación, además de brindar soporte a los usuarios.</p> <p>No está autorizado para realizar labores de Registrador o de Accionista.</p> <p>No está autorizado para realizar modificaciones sobre la base de datos en forma directa.</p>
2.Secretaria	<p>Usuario encargado de gestionar la matrícula, su información particular y velando por su normal desarrollo</p> <p>No está autorizado para realizar labores de Administrador o de Accionista</p> <p>No está autorizado para realizar modificaciones sobre la base de datos de forma directa</p> <p>Puede realizar consultas en línea sobre la información de propuestas, resultados de matrículas y estado del semestre.</p>
3.Estudiante	<p>Usuario encargado de registrar el comprobante de vacunación.</p> <p>No puede realizar labor diferente a votar propuestas que hayan sido puestas a consideración de la secretaria</p>

	<p>No está autorizado para realizar modificaciones sobre la base de datos de forma directa</p> <p>No está autorizado para realizar consultas sobre la base de datos de forma directa</p>
--	--

3.4.2. Diagramas del Modelo de Casos de Uso.

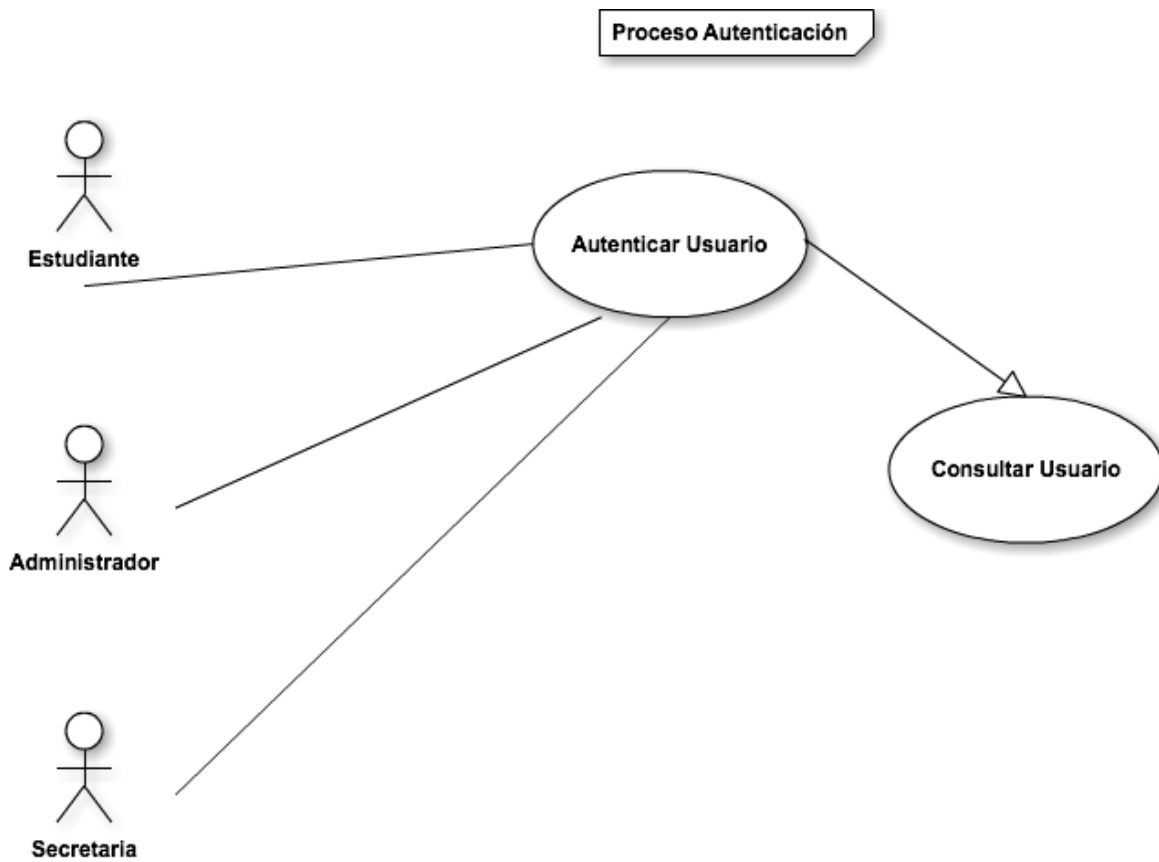
El modelado de los casos de uso se divide en cuatro partes: en la primera se presenta aquellos correspondientes al proceso de autenticación de los usuarios al sistema,

en la segunda el caso de uso que se relacionan con la configuración de las vacunas solicitadas en cada semestre de cada estudiante,

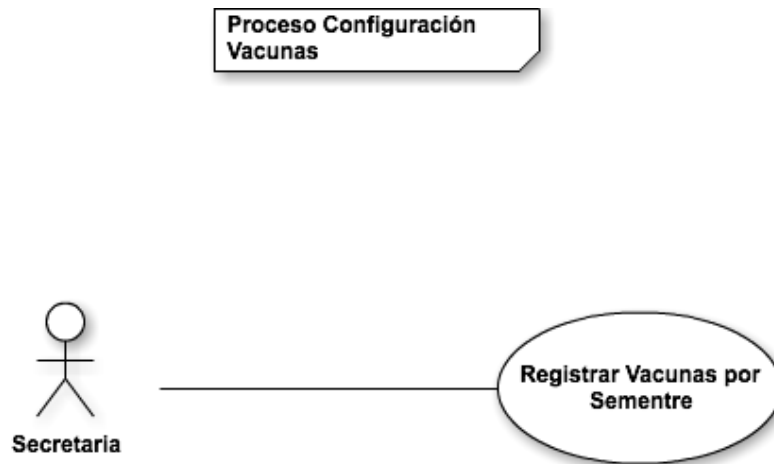
en la tercera se observa la manera en que el usuario administrador gestiona la información de usuarios y secretarías; finalmente la cuarta parte presenta el proceso de gestión de contraseñas.

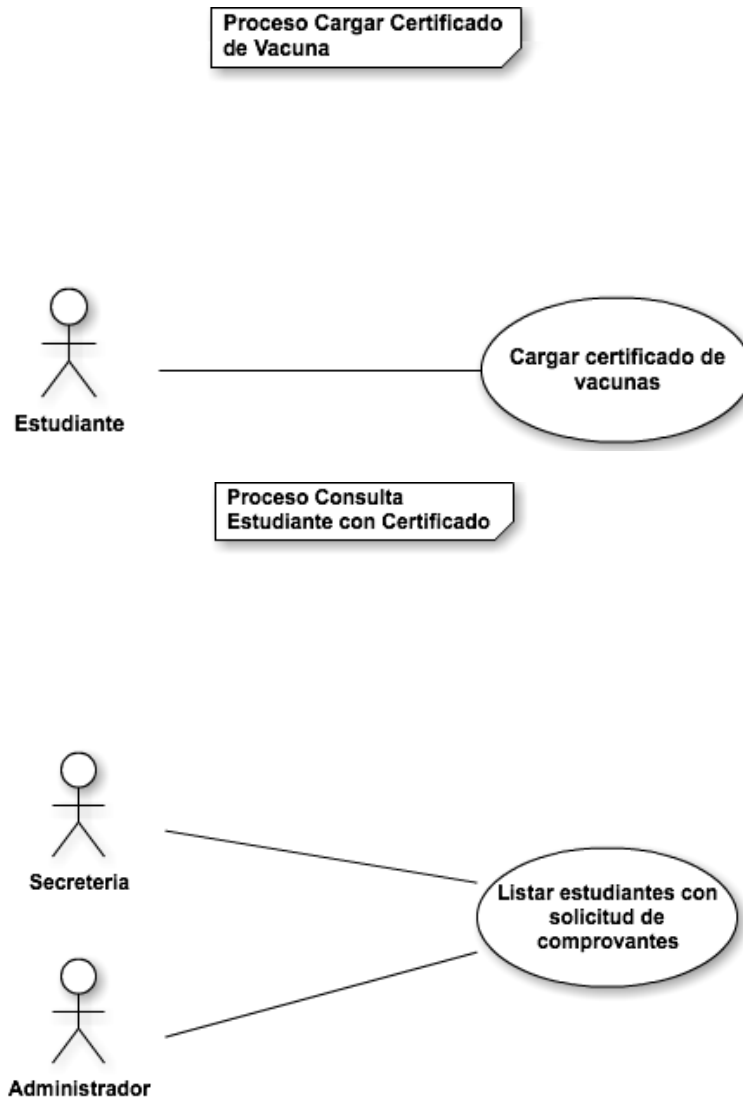
Sistema de Validación de Matriculas Segmento 01 – Autenticación (Proceso)

Ilustración 1. Casos de Uso que componen el proceso de Autenticación



Sistema de Asamblea de Accionistas Clínica las Vegas Segmento 02 – Votación (Proceso)





3.4.3 Documentación o especificación de los Casos de Uso

Nombre del Caso de Uso	Autenticar Usuario	
Código del Caso de Uso	CU001	
Autores	Estudiante, Administrador, Secretaria	
Descripción	Este caso de uso permite a un usuario del sistema autenticarse ante este, con el fin de hacer uso de las funcionalidades disponibles	
Precondiciones	El usuario que se autenticará tiene acceso a la página web del sistema	
Flujo Principal	Acción Actor	Acción Sistema
	1) El usuario ingresa en el browser la URL del sistema de Matricular practica	2) El sistema presenta la página de autenticación
	3) El usuario ingresa su	4) El sistema valida la

	usuario/contraseña en los campos respectivos	existencia del usuario y su correspondencia con la contraseña ingresada
		5) El sistema presenta un mensaje de “autenticación correcta” y direcciona al usuario a su respectivo menú
El caso de uso termina		
Flujo Alternativo 1 El usuario ingresa una URL incorrecta		Flujo Alternativo 1 El usuario ingresa una URL incorrecta
	El flujo alternativo 1 termina, regresando a (1)	
Flujo Alternativo 2 El usuario ingresa un usuario o contraseña inválidos		4.1) El sistema presenta un mensaje de error indicando que la combinación usuario/contraseña es incorrecta
	4.2) El usuario acepta el mensaje de error presentado	4.3) El sistema re direcciona automáticamente al usuario a la página de autenticación
	El flujo alternativo 2 termina, regresando a (2)	
Postcondiciones	El usuario se ha autenticado satisfactoriamente ante el sistema	
Frecuencia	Alta	
Importancia	Alta	
Comentarios		

Nombre del Caso de Uso	Consultar Usuario	
Código del Caso de Uso	CU002	
Autores	Estudiante, Administrador, Secretaria (vía CU001 – Autenticar Usuario)	
Descripción	Este caso de uso facilita el proceso de autenticación de un usuario por medio de la recuperación de su información básica con el fin de comparar la correspondencia de la dupla usuario/contraseña	
Precondiciones	El usuario que se autenticará tiene acceso a la página web del sistema, La realización del caso de uso tiene su origen en el numeral (4) del CU001	
Flujo Principal	Acción Actor	Acción Sistema
	1) El CU001 entrega al CU002 el usuario/contraseña suministrados por el usuario	2) El sistema busca en el repositorio la información básica del usuario, validando su existencia
		3) El sistema recupera su

		información básica y compara las contraseñas
		4) La dupla usuario/contraseña concuerda, el sistema retorna un valor “true”
	El caso de uso termina	
Flujo Alternativo 1 El sistema no ubica el repositorio		2.1) El sistema retorna un valor “false” al CU001
	El flujo alternativo 1 termina, regresando a (1) en CU001	
Flujo Alternativo 2 El usuario no existe		1)El sistema retorna un valor “false” al CU001
	El flujo alternativo 2 termina, regresando a (2)	
Flujo Alternativo 3 La contraseña es incorrecta		1) El sistema retorna un valor “false” al CU001
	El flujo alternativo 3 termina, regresando a (4.1)	
Postcondiciones	El sistema retorna un valor “True” que le permite al usuario autenticarse en el sistema	
Frecuencia	Alta	
Importancia	Alta	
Comentarios		

Nombre del Caso de Uso	Consultar estado Matricula	
Código del Caso de Uso	CU003	
Autores	Secretaria	
Descripción	Este caso de uso permite a la Secretaria acceder al estado actual de la matrícula de la practica	
Precondiciones	El usuario Secretaria debe estar autenticado ante el sistema y su menú particular debe estar cargado	
Flujo Principal	Acción Actor	Acción Sistema
	1) El usuario selecciona la opción “Consultar Matricula de la Practica” en su menú de opciones	2) El sistema presenta la página de autenticación
		3) El sistema presenta una página de respuesta en la que muestra el estado actual de la matrícula de la practica
	El caso de uso termina	
Postcondiciones	El sistema ha presentado una página en la que se muestra el estado actual de la matrícula de la practica	
Frecuencia	Alta	

Importancia	Alta
Comentarios	

Nombre del Caso de Uso	Registrar Vacunas	
Código del Caso de Uso	CU004	
Autores	Estudiante	
Descripción	Este caso de uso permite al Estudiante ingresar una nueva Vacuna en el sistema y asociarla a la matricula	
Precondiciones	El usuario Estudiante debe estar autenticado ante el sistema, su menú particular debe estar cargado y debe haber una asamblea registrada	
Flujo Principal	Acción Actor	Acción Sistema
	1) El usuario selecciona la opción “Registrar Vacunas” en su menú de opciones	2) El sistema presenta una página de registro de vacunas, cargando en una lista desplegable a la que se relacionará con las matrículas
	3) El usuario diligencia la información correspondiente a la propuesta	
	4) El usuario selecciona la vacuna a la que se asociará y el Estudiante proponente	
	5) El usuario da la instrucción de aceptar los cambios realizados	6) El sistema guarda la información en la base de datos
		7) El sistema presenta un mensaje de confirmación del registro
	El caso de uso termina	
Flujo Alternativo 2 La información registrada no puede almacenarse		1) El sistema presenta un mensaje indicando que no hay vacunas activas a las cuales asociar la matricula
	7.2) El usuario acepta el mensaje	3) El sistema retorna al menú principal del usuario
	El flujo alternativo 1 termina	
Flujo Alternativo 2 La información registrada no puede almacenarse		1) El sistema presenta un mensaje indicando que la información no ha podido almacenarse en la base de datos
	4.2) El usuario acepta el	3) El sistema retorna a (4),

	mensaje	pero presentando las opciones seleccionadas previamente por el usuario
	El flujo alternativo 2 termina	
Postcondiciones	El sistema ha registrado la vacuna al interior del sistema, retornando a la página principal del usuario	
Frecuencia	Alta	
Importancia	Alta	
Comentarios		

Nombre del Caso de Uso	Consultar Estado Vacunas	
Código del Caso de Uso	CU005	
Autores	Secretaria	
Descripción	Este caso de uso permite a la Secretaria consultar en tiempo real el estado de las Vacunas relacionadas sistema de matrículas en particular	
Precondiciones	El usuario Secretaria debe estar autenticado ante el sistema y su menú particular debe estar cargado	
Flujo Principal	Acción Actor	Acción Sistema
	1) El usuario selecciona la opción “Consultar Estado Vacunas” en su menú de opciones	2) El sistema presenta una página de consulta, cargando en una lista desplegable las vacunas activas
	3) El usuario selecciona la Matricula en la cual desea consultar el estado de las propuestas	4) El sistema presenta una nueva ventana con las propuestas relacionadas a la Vacuna
		5) El sistema recarga constantemente la información de las vacunas, presentando en tiempo real su estado
	El caso de uso termina	
Flujo Alternativo 1 No existen vacunas activas		1) El sistema presenta un mensaje indicando que no hay vacunas activas
	2) El usuario acepta el mensaje	3) El sistema retorna al menú principal del usuario
	El flujo alternativo 1 termina	
Flujo Alternativo 2 No existen comprobantes relacionadas a las vacunas		1) El sistema presenta un mensaje indicando que no hay vacunas registradas en la matricula
	2) El usuario acepta el	3) El sistema retorna al

	mensaje	menú principal del usuario
	El flujo alternativo 2 termina	
Flujo Alternativo 3 La información registrada no puede consultarse		1) El sistema presenta un mensaje indicando que la información no ha podido recuperarse de la base de datos
	2) El usuario acepta el mensaje	3) El sistema retorna a (4), pero presentando las opciones seleccionadas previamente por el usuario
Postcondiciones	El sistema presenta en tiempo real los avances en el proceso de matrícula de practica según las vacunas realizadas	
Frecuencia	Alta	
Importancia	Alta	
Comentarios		

Nombre del Caso de Uso	Crear Usuario	
Código del Caso de Uso	CU006	
Autores	Administrador	
Descripción	Este caso de uso permite al Administrador ingresar un nuevo usuario al sistema	
Precondiciones	El usuario Administrador debe estar autenticado ante el sistema y su menú particular debe estar cargado	
Flujo Principal	Acción Actor	Acción Sistema
	1) El usuario selecciona la opción “Registrar Usuario” en su menú de opciones	2) El sistema presenta una página de registro de Usuarios
	3) El usuario diligencia la información correspondiente al nuevo Usuario	
	4) El usuario da la instrucción de aceptar los cambios realizados	5) El sistema guarda la información en la base de datos
		5) El sistema guarda la información en la base de datos
	El caso de uso termina	
Flujo Alternativo 1 No se ha diligenciado completamente el formulario de registro		1) El sistema presenta un mensaje indicando que hay campos que no han sido diligenciados
	2) El usuario acepta el	3) El sistema retorna a (2)

	mensaje	presentando las opciones diligenciadas previamente por el usuario
	El flujo alternativo 1 termina	
Flujo Alternativo 2 La información registrada no puede almacenarse		1) El sistema presenta un mensaje indicando que la información no ha podido almacenarse en la base de datos
	2) El usuario acepta el mensaje	3) El sistema retorna a (4), pero presentando las opciones seleccionadas previamente por el usuario
	El flujo alternativo 2 termina	
Postcondiciones	El sistema ha registrado la asamblea en la base de datos	
Frecuencia	Alta	
Importancia	Alta	
Comentarios		

Nombre del Caso de Uso	Consultar Vacunas	
Código del Caso de Uso	CU007	
Autores	Administrador, Secretaria	
Descripción	Este caso de uso permite recuperar la información básica de una Vacuna	
Precondiciones	El usuario Administrador debe estar autenticado ante el sistema y su menú particular debe estar cargado	
Flujo Principal	Acción Actor	Acción Sistema
	1) El usuario selecciona la opción “Consultar Vacunas” en su menú de opciones	2) El sistema presenta una página de consulta, disponiendo de campos para consulta por fecha o código
	3) El usuario ingresa los criterios de búsqueda de las Vacunas	4) El sistema recupera aquellos elementos coincidentes y los presenta en una tabla con ítems seleccionables
	5) El usuario selecciona la asamblea de la cual desea consultar su información básica	6) El sistema presenta un formulario con la información básica de la Vacuna seleccionada
	El caso de uso termina	
Flujo Alternativo 1 No se ingresaron criterios de búsqueda		1) El sistema presenta un mensaje indicando que es necesario diligenciar criterios de búsqueda

	2) El usuario acepta el mensaje	3) El sistema retorna a (2)
	El flujo alternativo 1 termina	
		4.1) El sistema presenta un mensaje de error indicando que la combinación usuario/contraseña es incorrecta
Flujo Alternativo 2 Los criterios de búsqueda no arrojan resultados	2) El usuario acepta el mensaje	3) El sistema retorna a (2)
	El flujo alternativo 2 termina	
Postcondiciones	El sistema recupera de la base de datos la información básica de las Vacunas seleccionada por el usuario	
Frecuencia	Alta	
Importancia	Alta	
Comentarios		

Nombre del Caso de Uso	Actualizar Usuario	
Código del Caso de Uso	CU008	
Autores	Administrador	
Descripción	Este caso de uso permite al Administrador modificar la información básica de un usuario	
Precondiciones	El usuario Administrador debe estar autenticado ante el sistema, su menú particular debe estar cargado y el usuario a modificar debe existir en el sistema	
Flujo Principal	Acción Actor	Acción Sistema
	1) El usuario realiza el proceso de consulta a través de la opción “Consultar Usuario” en su menú de opciones a través del CU002	2) El sistema presenta un formulario con la información básica del usuario
	3) El usuario selecciona la opción “Modificar” y procede a alterar la información que considere necesaria	
	4) El usuario da la instrucción de aceptar los cambios realizados	5) El sistema guarda la información en la base de datos
		6) El sistema presenta un mensaje de confirmación del registro
	El caso de uso termina	

Flujo Alternativo 1 La información modificada no puede almacenarse		1) El sistema presenta un mensaje indicando que la información no ha podido almacenarse en la base de datos
	2) El usuario acepta el mensaje	3) El sistema retorna a (4), pero presentando las opciones seleccionadas previamente por el usuario
	El flujo alternativo 1 termina	
Postcondiciones	El sistema ha actualizado en la base de datos la información del usuario	
Frecuencia	Alta	
Importancia	Alta	
Comentarios		

Nombre del Caso de Uso	Reiniciar Contraseña	
Código del Caso de Uso	CU009	
Autores	Administrador	
Descripción	Este caso de uso permite al Administrador reiniciar la contraseña de un usuario que la haya olvidado, dejándola en un estado “pendiente de cambio”	
Precondiciones	El usuario Administrador debe estar autenticado ante el sistema, su menú particular debe estar cargado y el usuario a modificar debe existir en el sistema	
Flujo Principal	Acción Actor	Acción Sistema
	1) El usuario realiza el proceso de consulta a través de la opción “Consultar Usuario” en su menú de opciones a través del CU002	2) El sistema presenta un formulario con la información básica del usuario
	3) El usuario selecciona la opción “Reiniciar Contraseña”	
	4) El usuario da la instrucción de aceptar los cambios realizados	5) El sistema guarda la información en la base de datos
		6) El sistema presenta un mensaje de confirmación del registro
	El caso de uso termina	
Flujo Alternativo 1 La información modificada		1) El sistema presenta un mensaje indicando que la

no puede almacenarse		información no ha podido almacenarse en la base de datos
	2) El usuario acepta el mensaje	3) El sistema retorna a (4), pero presentando las opciones seleccionadas previamente por el usuario
	El flujo alternativo 1 termina	
Postcondiciones	El sistema lleva la contraseña a un estado “pendiente de cambio” llenándola con los últimos cuatro dígitos de la identificación del usuario. Éste se verá obligado a cambiar la contraseña la próxima vez que inicie sesión	
Frecuencia	Alta	
Importancia	Alta	
Comentarios		

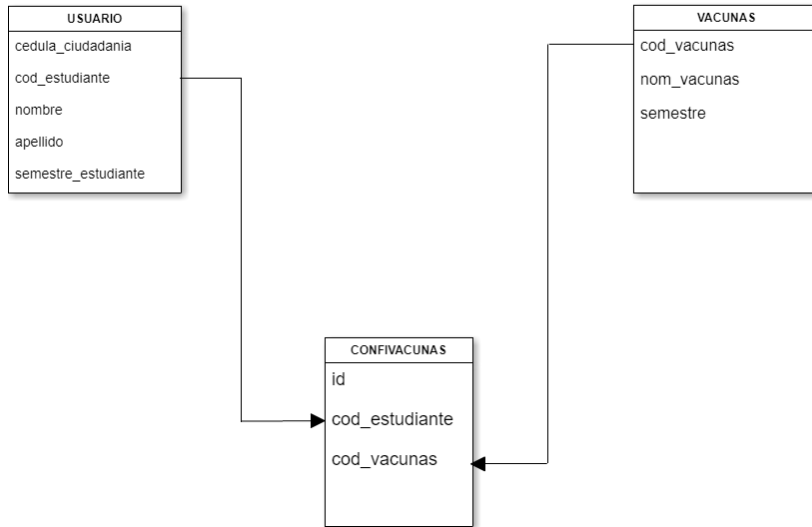
Nombre del Caso de Uso	Cambiar Contraseña	
Código del Caso de Uso	CU010	
Autores	Estudiante, Administrador, Secretaria	
Descripción	Este caso de uso permite al usuario modificar su contraseña de manera voluntaria	
Precondiciones	El usuario debe estar autenticado ante el sistema y su menú particular debe estar cargado	
Flujo Principal	Acción Actor	Acción Sistema
	1) El usuario selecciona la opción “Cambiar Contraseña” en su menú de opciones	2) El sistema presenta un formulario para el cambio con los campos: contraseña anterior, nueva contraseña y confirmación de nueva contraseña
	3) El usuario ingresa la información necesaria	
	4) El usuario da la instrucción de aceptar los cambios realizados	5) El sistema guarda la información en la base de datos
		6) El sistema presenta un mensaje de confirmación de la actualización
	El caso de uso termina	
Flujo Alternativo 1 La contraseña actual no concuerda con la contraseña ingresada en el campo “contraseña actual”		1) El sistema presenta un mensaje indicando que uno de los valores ingresados no concuerda
	2) El usuario acepta el mensaje	3) El sistema retorna a (2) borrando el contenido de

		los campos
	El flujo alternativo 1 termina	
Flujo Alternativo 2 La nueva contraseña y su confirmación no concuerdan		1) El sistema presenta un mensaje indicando que uno de los valores ingresados no concuerda
	2) El usuario acepta el mensaje	3) El sistema retorna a (2) borrando el contenido de los campos
	El flujo alternativo 2 termina	
Flujo Alternativo 3 La información modificada no puede almacenarse		1) El sistema presenta un mensaje indicando que la información no ha podido almacenarse en la base de datos
	2) El usuario acepta el mensaje	3) El sistema retorna a (2) borrando el contenido de los campos
	El flujo alternativo 3 termina	
Postcondiciones	El sistema actualiza en la base de datos la contraseña del usuario	
Frecuencia	Alta	
Importancia	Alta	
Comentarios		

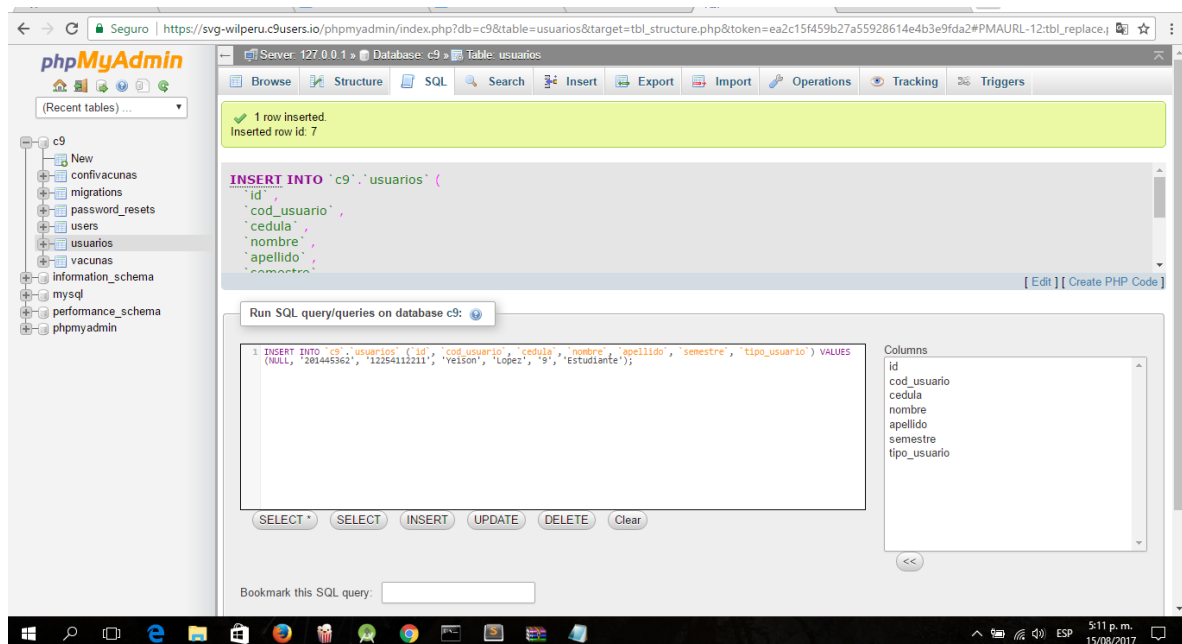
Las demás funciones corresponden al conjunto de operaciones “setting” y “getting”, necesarias para dar valores a los atributos y modificarlos respectivamente; existe una función “set” y una “get” para cada atributo de la clase. En el caso de las funciones “setting”, reciben como parámetro el atributo al que afectarán siendo su tipo de dato el mismo del atributo, para el caso de las funciones “getting” no hay parámetro de entrada, pero si un valor de retorno cuyo tipo de dato es el mismo que el de su atributo de clase.

Diagrama de Base de Datos

SISVALVA



Vistas del Sistema.



Usuarios

[Add New](#)

Id	Cod Estudiante	Cédula	Nombre	Apellido	Semestre	Tipo Usuario	Action
3	125455	1065998451	Sergio	Mosquera	9	Estudiante	✎ ✕
5	20166458	12132151511	William	Dueñas	10	Estudiante	✎ ✕
7	201445362	12254112211	Yelson	Lopez	9	Estudiante	✎ ✕
1	2147483647	1065997707	Wilmar	Peña Rudas	7	Estudiante	✎ ✕

phpMyAdmin

Server: 127.0.0.1 » Database: c9

Structure SQL Search Query Export Import Operations Privileges Routines Events More

(Recent tables) ...

- c9
 - New
 - confivacunas
 - migrations
 - password_resets
 - users
 - usuarios
 - vacunas
- information_schema
- mysql
- performance_schema
- phpmyadmin

c9.vacunas

- cod_vacuna : int(5)
- nombre : varchar(30)
- semestre : int(3)

c9.confivacunas

- id_configvacuna : int(20)
- cod_usuario : int(15)
- cod_vacuna : int(5)

c9.migrations

- migration : varchar(255)
- batch : int(11)

c9.usuarios

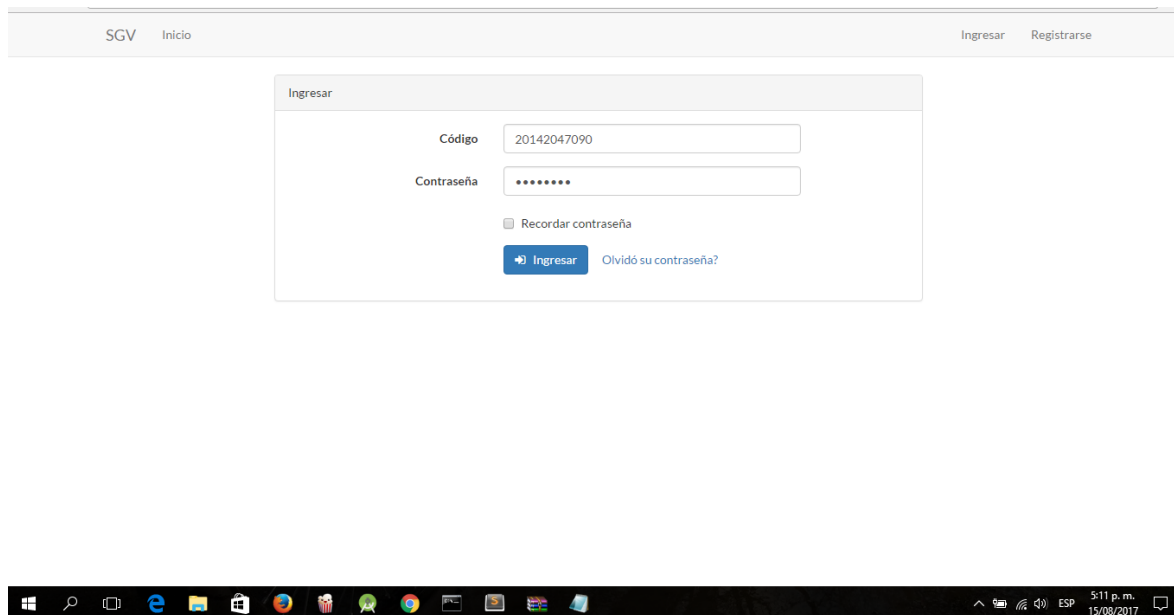
- id : bigint(20)
- cod_usuario : int(15)
- cedula : bigint(18)
- nombre : varchar(40)
- apellido : varchar(40)
- semestre : int(2)
- tipo_usuario : varchar(20)

c9.users

- id : int(10) unsigned
- name : varchar(255)
- email : varchar(255)
- password : varchar(255)
- remember_token : varchar(100)
- created_at : timestamp
- updated_at : timestamp

c9.password_resets

- email : varchar(255)
- token : varchar(255)
- created_at : timestamp



🎬 Documento de especificaciones base del SISTEMA DE VALIDACIÓN DE VACUNAS.

🎬 Website Clínica Las Vegas (<https://ide.c9.io/wilperu/svg>)

- Usuario : wilperu
- Contraseña : justdoit\$.2016

🎬 Documento de estándares para Proyectos de Software

🎬 UML PEÑA RUDAS WILMAR JUNIO – YEISON LÓPES – SERGIO MOSQUERA – JORGE HORTA

🎬 Realizado por WILLIAM LEONARDO DUEÑAS MORA