



Galaad Couderc-Vanhove
GD1B

Jeu d'aventure

Thème : Ville Oubliée



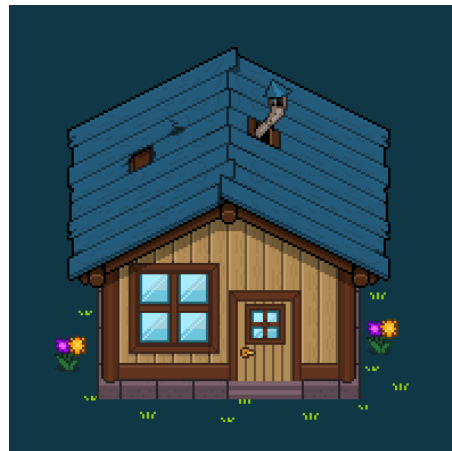
Intentions du jeu

Afin de respecter le thème : "Ville Oubliée", j'ai décidé de faire prendre place mon jeu dans un vieux village dans lequel on peut trouver des maisons barricadées ainsi que des zombies.

Le personnage que nous incarnons est un militaire équipé en conséquence d'un pistolet ainsi que d'une armure anti-émeute avec un masque à gaz.



MoodBoard



Screenshots



Jeu :

https://galaad-coudercvanhove.github.io/GD1B_AVENTURE_COUDERC-VANHOVE/Zeldalike.html

