

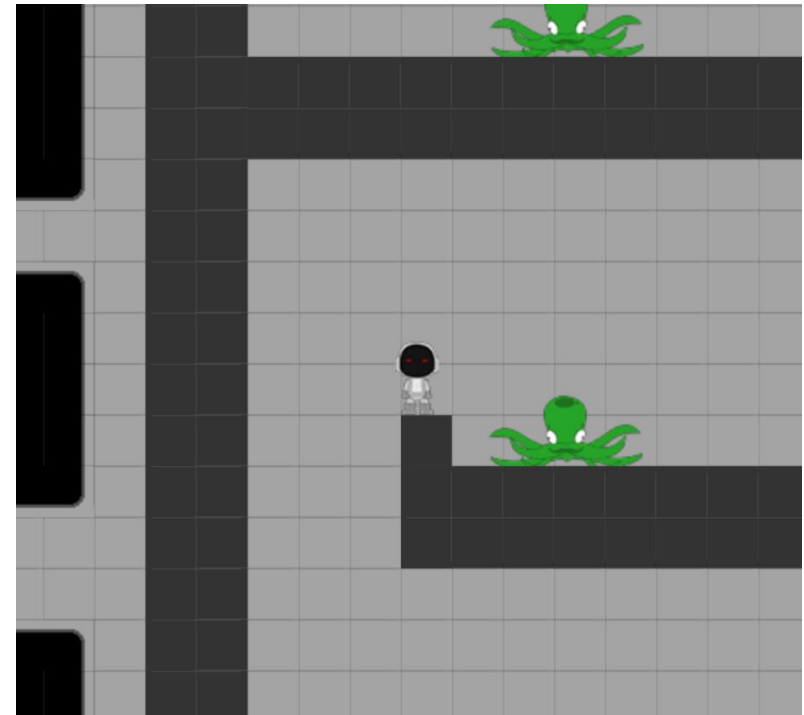
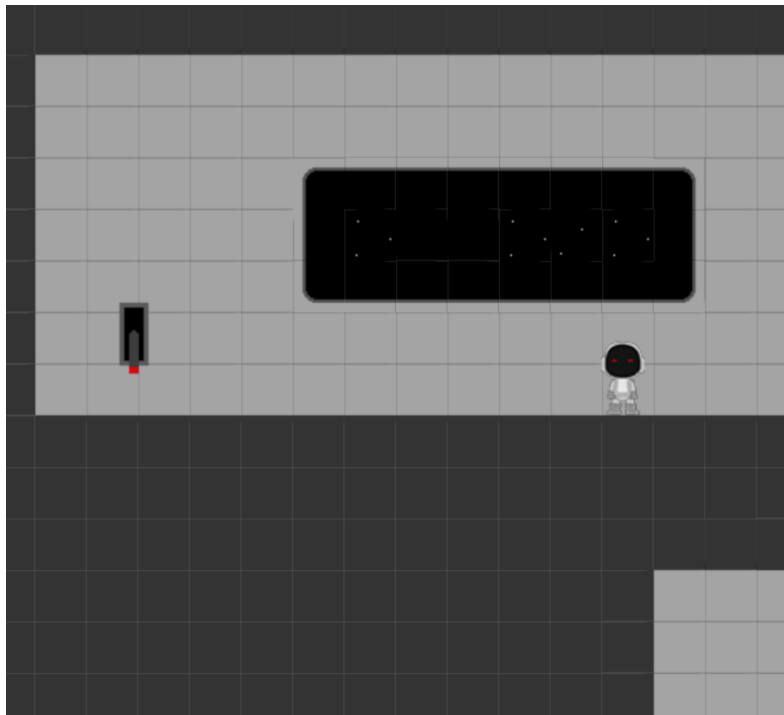
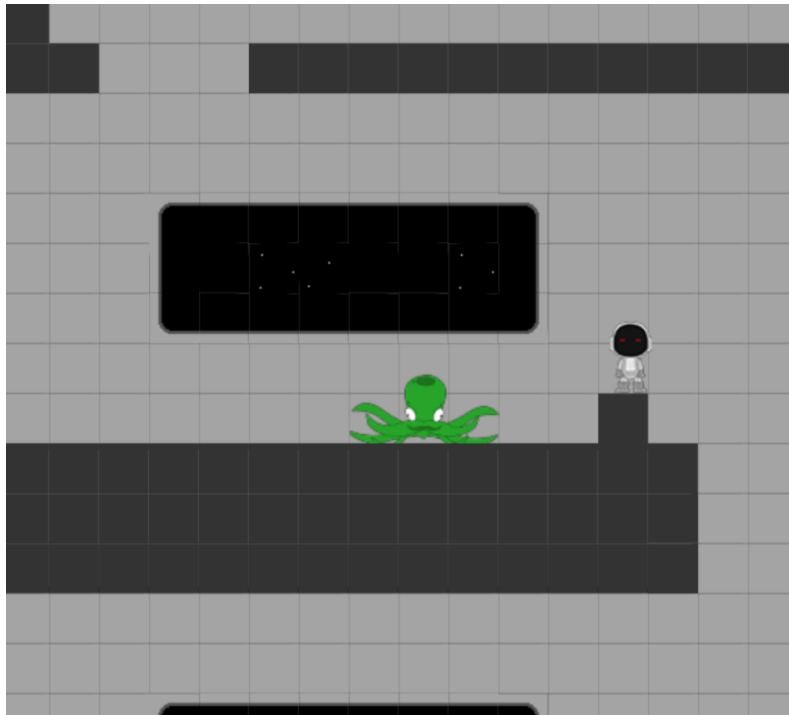
# Présentation du jeu : *Alien Escape*

---

De Galaad COUDERC-VANHOVE  
GDB1B

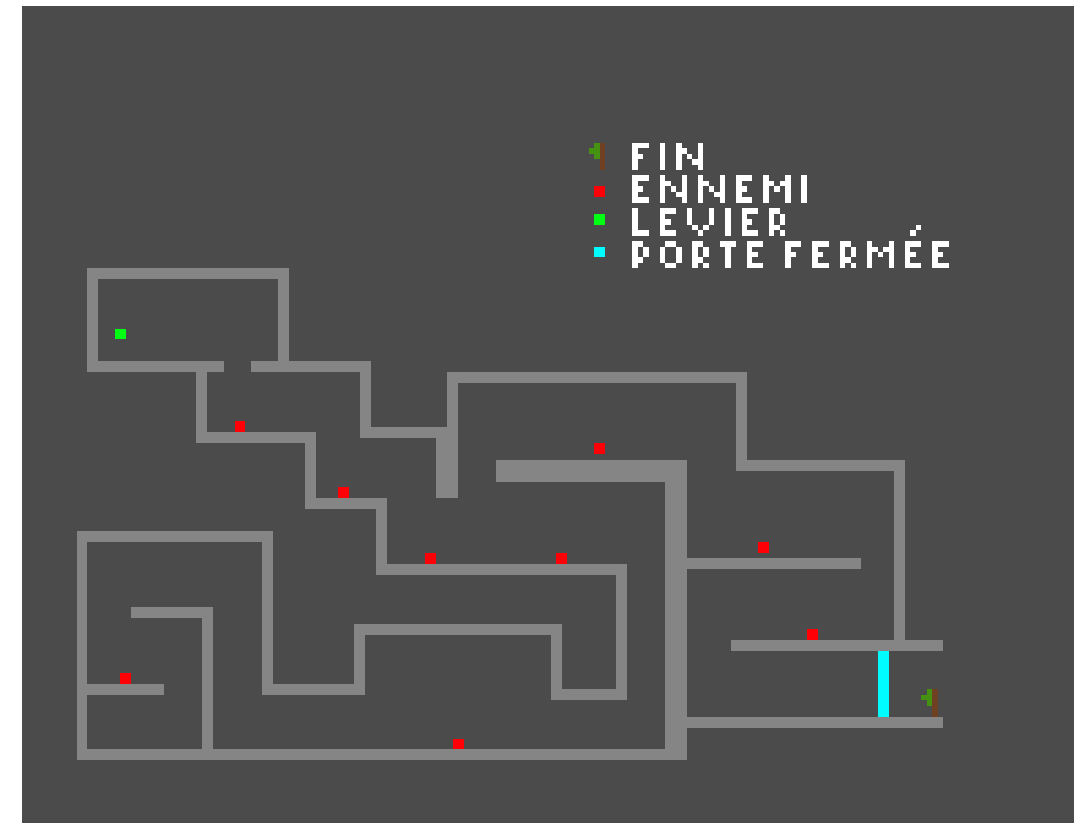
JEU : [https://galaad-coudercvanhove.github.io/SideScroller2D\\_COUDERC-VANHOVE\\_Galaad/Phaser.html](https://galaad-coudercvanhove.github.io/SideScroller2D_COUDERC-VANHOVE_Galaad/Phaser.html)

# Screenshots :



# Intention du Projet :

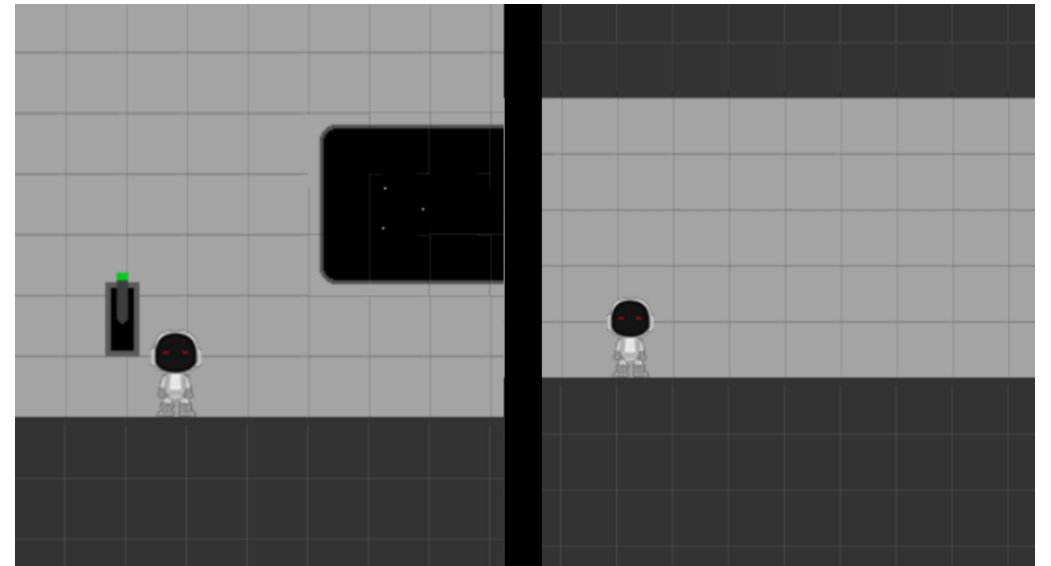
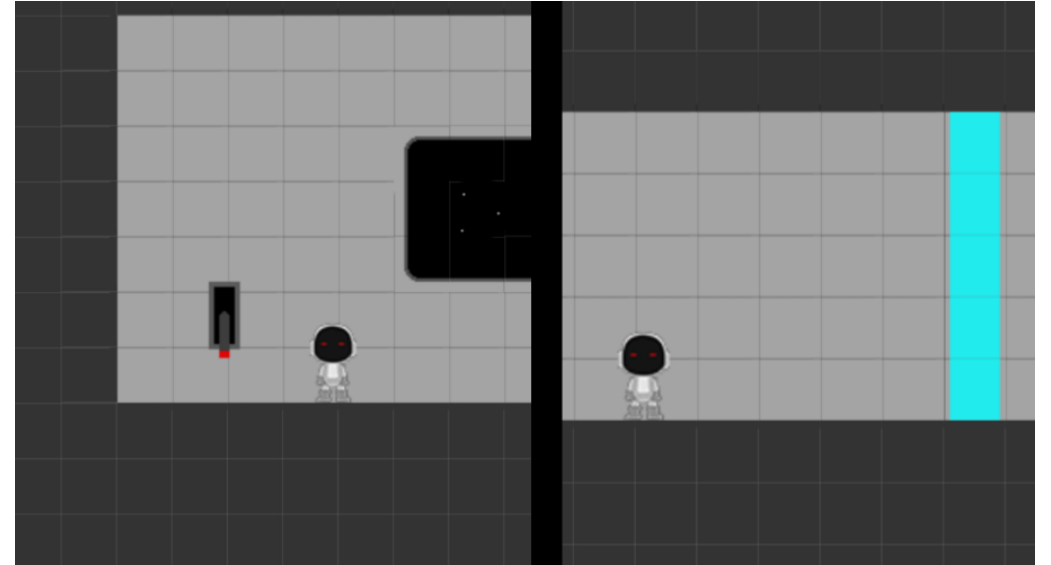
Il s'agit d'un Platformer / SideScroller en 2D sur le thème de l'espace. Le joueur incarne un astronaute qui se retrouve dans son vaisseau envahit par des aliens sans moyens de se défendre. Il doit donc essayer de s'échapper sans se faire tuer.



# Descriptions du gameplay :

---

Actionnement d'un levier pour ouvrir la  
porte afin de s'échaper.



# Description du gameplay :

Jetpack qui permet à la fois de voler à travers la carte mais aussi à faire un dash vers le bas.

