

## PRÁCTICA 2

### DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SISTEMA GRÁFICO

#### PLANTILLA PARA LA DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN

#### PERSONAS QUE FORMAN EL GRUPO DE PRÁCTICAS

Nombre de Alumno: Sergio Campos Megias

Nombre de Alumno: Pablo Vallejo Ruiz

Nombre de la Aplicación: Neo-Tokyo Riders

#### DESCRIPCIÓN

En nuestro juego el jugador controlará una motocicleta que avanzará por una carretera infinita, donde aparecerán tanto obstáculos, como potenciadores. El jugador podrá mover la motocicleta de izquierda a derecha y la velocidad de la motocicleta aumentará conforme se avance. Como funcionalidades extra se añadirían más potenciadores como uno que permita a los jugadores disparar a los obstáculos, un selector de dificultad, distintos niveles con varias temáticas y un menú.

#### INTERACCIÓN

La motocicleta se controlará con las flechas izquierda y derecha. Los potenciadores se activarán de forma automática cuando el jugador los toque y se mostrarán en la parte superior derecha mientras estén activos, si incluyen alguna habilidad como puede ser disparar, se realizará con la barra espaciadora. El jugador tendrá tres vidas que se verán en la zona de arriba izquierda, y se perderán cada vez que sea golpeado por un obstáculo, perderlas todas implica perder la partida.