


# Manual de juego Neo-Tokyo Riders

El jugador podrá seleccionar entre un tutorial que explica los fundamentos del juego y 3 niveles de dificultad cada vez mayor. El jugador controla una moto que se mueve de izquierda a derecha usando las flechas del teclado, el objetivo es esquivar los obstáculos con forma de cajas rojas semitransparentes que se encuentran en la carretera evitando que la moto colisione con ellas. La moto cuenta con 3 vidas que se encuentran en la esquina superior izquierda, chocar contra un obstáculo implica perder una vida, adicionalmente después de un impacto el jugador se volverá invulnerable durante 3 segundos y no podrá perder más vidas hasta pasado ese tiempo para evitar que pierda las 3 vidas de forma muy rápida, para que el jugador se pueda dar cuenta durante este estado de invulnerabilidad la moto se verá translúcida. Si el jugador pierde todas las vidas se terminará el juego. El objetivo es alcanzar la meta al final del nivel antes de que esto pase.

Vida → 

Además de obstáculos en la carretera hay unas esferas transparentes con palmeras dentro, es el power up. Si el jugador atraviesa una de estas esferas se re-establecerá una vida, adicionalmente se podrá romper el límite de 3 vidas y conseguir hasta 5, es decir, el jugador siempre empieza con 3 vidas pero si atraviesa el power up con las 3, pasará a tener 4 y hasta 5.

En resumen el juego consiste en usar las flechas de izquierda y derecha para esquivar los obstáculos del suelo y no perder vidas, recoger power ups que te curaran y llegar a la meta.