

ACTIVIDAD 2: Laberinto con puertas y trampas

Motores de Videojuegos I (2024-2025)

Enlace itch.io -> <https://galahad-3x.itch.io/actividad-2-mvi>

Enlace GitHub -> https://github.com/Galahad3x/AumedesSerrano_Actividades_MVI

Trampas

En el juego hay 3 tipos de trampas, los lanzadardos, la lava y la barra.

Los lanzadardos se activan cuando el jugador pisa su placa de presión relacionada. Al activarse, disparan un dardo al cabo de 2 segundos que mata al jugador en el impacto.

La lava también mata al jugador en el impacto si falla al saltarla.

La barra se mueve periódicamente de lado a lado y mata al jugador si impacta con la barra mientras se mueve.

Puertas

Las puertas se abren interactuando con su respectivo interruptor con la E. Las localizaciones de los interruptores se pueden ver en la imagen Plano Laberinto 5.

Controles

El juego tiene 2 modos de control, el normal y el clásico. El juego empieza por defecto en el modo normal. Se cambia de modo pulsando la tecla F.

Modo Normal

WASD -> Movimiento

Ratón -> Mirar alrededor

Espacio -> Saltar

Left Shift -> Esprintar

H -> Activar o desactivar ayuda

E -> Interactuar con interruptor

R -> Reiniciar escena

Left Click -> Encender o apagar linterna

Modo Clásico

W, S -> Avanzar o retroceder

A, D -> Rotar

Espacio -> Saltar

Left Shift -> Esprintar

H -> Activar o desactivar ayuda

E -> Interactuar con interruptor

R -> Reiniciar escena

Left Click -> Encender o apagar linterna

Joel Aumedes Serrano