

Escola Estadual de Educação Profissional

Curso: Técnico em Desenvolvimento de sistemas

Professor: Sávio Cunha

Disciplina:

Programação Web

Avaliação Prática

Formulários

- 1.) Crie um arquivo HTML chamado (index.html) e trabalhando com os conteúdos já adquiridos, implementando com os recursos estudados nas aulas (formulários e seus atributos). os formulários podem ser na mesma página ou terem arquivos separados conectados entre elas;

Coloque seus conhecimentos a prova e crie um formulário para falar com o proprietário da página web chamado fale conosco.

Fale conosco

Nome:*

E-mail:*

Selecione um assunto

Texto:

2.) Agora vamos aprofundar os conhecimentos e vamos criar um formulário para cadastro de uma oportunidade de emprego na área de tecnologia.

Dados Pessoais

Digite o seu nome:

Ex: João da Silva

Idade:

18

E-mail:

Ex: joao@silva.com

Senha:

Digite uma senha forte

Selecione Estado

- Selecione -

▼

Dados Profissionais

Selecione as Tecnologias

☒ HTML ☒ CSS ☐ Javascript ☐ Typescript

Selecione sua Ocupação

☒ Front-End ☐ Back-End ☐ Full Stack

Escreva sobre você:

Anexe seu currículo:

Escolher arquivo

Nenhum arquivo escolhido

Enviar

reset

Boa sorte !!!

código apenas de base

01-trabalhando-formularios.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Form-input</title>
</head>
<body>
  <h3> Cadastro de Usuário</br></br></h3>

  <!-- Form
  representa uma seção do documento contendo controles interativos para o
  envio de informações.<form>
  -->
  <form action="" method="get">
    <!--input é usado para criar controles interativos para formulários baseados
    na web para aceitar dados do usuário; uma ampla variedade de tipos de dados
    de entrada e widgets de controle estão disponíveis, dependendo do
    dispositivo e do agente do usuário . O elemento é um dos mais poderosos e
    complexos em todo HTML devido ao grande número de combinações de tipos de
    entrada e atributos.<input>-->
    <!--Os atributos do tipo ( type ) permitem que você selecione diferentes
    tipos de entradas
    minlength="4" quantidade minima de caracteres
    maxlength="8" quantidade máxima de caracteres
    size="10" tamanho do campo
    placeholder="Digite seu nome" especifica uma dica curta que descreve o valor
    esperado de um campo de entrada
    required é um atributo booleano. Quando presente, especifica que um campo de
    entrada deve ser preenchido antes de enviar o formulário.
    -->

  Usuário: <input type="text" id="usuario" name="user" minlength="4"
  maxlength="8" size="20" placeholder="Digite seu nome" required> </br></br>
  Senha: <input type="password" id="senha" name="pass" placeholder="Digite
  sua senha"> </br></br>
```

`<!--<input>elementos do tipo reset são renderizados como botões, com um manipulador de eventos padrão click que redefine todas as entradas no formulário para seus valores iniciais.-->`

```
<input type="reset" value="Apagar">
```

`<!--<input>elementos do tipo submit são renderizados como botões. Quando o clique evento ocorre (normalmente porque o usuário clicou no botão), o agente do usuário tenta enviar o formulário ao servidor.-->`

```
<input type="submit" value="Enviar">
```

```
</form>
```

```
<a href="./atividade_questao3.html">questão 3</a>
```

```
<a href="./atividade_questão 2.html"> questão 2</a>
```

```
</body>
```

```
</html>
```