

Reporte: Práctica 2

Barrera Pérez Carlos Tonatihu
Profesor: Saucedo Delgado Rafael Norman
Compiladores
Grupo: 3CM6

2 de septiembre de 2017

Índice

1. Introducción	2
2. Desarrollo	3
3. Resultados	5
4. Conclusiones	7
Referencias	7

1. Introducción

Existen diferentes formas para poder construir un autómata finito no determinista a partir de una expresión regular, en esta práctica se utilizó la construcción de Thomson [1] con este algoritmo cada vez que se representa algún símbolo, una unión, concatenación, cerradura de Kleene o positiva se crean dos nuevos estados. El algoritmo consiste en lo siguiente:

- Para ϵ se construyen dos estados y la transición entre ellos se etiqueta con épsilon como en la figura 1

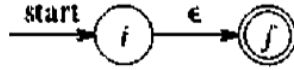


Figura 1: Épsilon representado en un autómata

- Para algún símbolo del alfabeto se realiza lo mismo que para ϵ pero esta vez se etiqueta con el respectivo símbolo como el ejemplo de la figura 2.

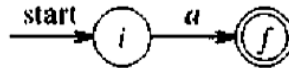


Figura 2: Representación de la transición de un estado a otro a través del símbolo a .

- La unión de dos expresiones regulares s y t se representa a través del uso de transiciones épsilon como se muestra en la figura 3.

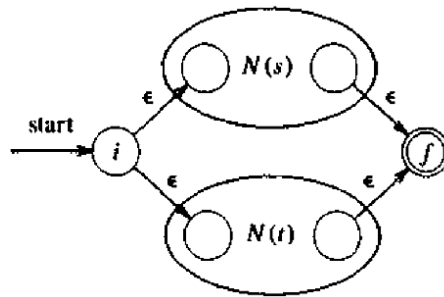


Figura 3: Unión de dos expresiones regulares $(s|t)$ representadas en un AFN- ϵ .

- La concatenación de dos expresiones regulares s y t se realiza tomando el estado inicial de la transición t y convirtiéndolo en el estado final de la transición producida por la expresión regular s como en la figura 4.

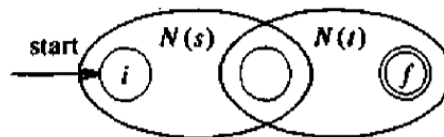


Figura 4: Concatenación (st) mediante la fusión de un estado final y uno inicial respectivamente.

- La cerradura de Kleene de una expresión regular s^* se realiza usando transiciones épsilon entre los estados que componen esta expresión. Esto se muestra en la figura 5.

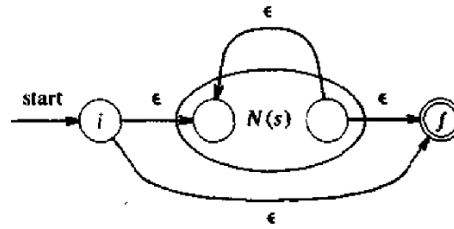


Figura 5: Cerradura (s^*).

- La cerradura positiva es similar a la de Kleene pero esta no realiza una transición del estado inicial al final.

Finalmente, para la evaluación de la expresión regular primero la pasamos a postfijo con el algoritmo shunting yard [2] que se utiliza para la evaluación de expresiones matemáticas pero adaptándolo a expresiones regulares.

2. Desarrollo

```

1 from automata.automatas import Transicion
2 from automata.automatas import AFN
3
4 class Analizador:
5     def __init__(self):
6         self.salida_postfijo = list()
7         self.transiciones = list()
8         self.pila_transiciones = []
9         self.POSITIVA = 0
10        self.KLEENE = 1
11        self.AFN = AFN()
12
13    def mostrar_expresion_postfijo(self):
14        print(self.salida_postfijo)
15
16    def mostrar_automata(self):
17        print('Inicial: %s Finales: %s' % (self.AFN.estado_inicial, self.AFN.estados_finales))
18        print("Transiciones:")
19        for t in self.AFN.transiciones:
20            print(t)
21
22    def convertir_postfijo(self, cadena):
23        pila = []
24        punto = False
25        for c in cadena:
26            if c == '(':
27                if punto:
28                    while len(pila) > 0 and (pila[-1] == '+' or pila[-1] == '*'):
29                        self.salida_postfijo.append(pila.pop())
30                    pila.append('.')
31                    punto = False
32                pila.append(c)
33            elif c == ')':

```

```

34     punto = True
35     while len(pila) > 0 and pila[-1] != '(':
36         self.salida_postfijo.append(pila.pop())
37     try:
38         pila.pop()
39     except IndexError as e:
40         raise e
41     elif c == '+' or c == '*':
42         self.salida_postfijo.append(c)
43     elif c == '|':
44         while len(pila) > 0 and (pila[-1] == '+' or pila[-1] == '*' or pila[-1] == '.'):
45             self.salida_postfijo.append(pila.pop())
46         pila.append(c)
47         punto = False
48     else:
49         if punto:
50             while len(pila) > 0 and (pila[-1] == '+' or pila[-1] == '*'):
51                 self.salida_postfijo.append(pila.pop())
52             pila.append('.')
53             punto = True
54             self.salida_postfijo.append(c)
55
56     while len(pila) > 0:
57         self.salida_postfijo.append(pila.pop())
58
59     def generar_automata(self):
60         inicial = 1
61         final = 2
62         self.AFN.alfabeto.add('e')
63         for c in self.salida_postfijo:
64             if c == '*':
65                 print('CERRADURA KLEENE')
66                 s = self.pila_transiciones.pop()
67                 self.cerradura(s, self.KLEENE)
68             elif c == '+':
69                 print('CERRADURA DE POSITIVA')
70                 s = self.pila_transiciones.pop()
71                 self.cerradura(s, self.POSITIVA)
72             elif c == '|':
73                 print("UNION")
74                 s = self.pila_transiciones.pop()
75                 t = self.pila_transiciones.pop()
76                 i1 = Transicion(s[1] + 1, s[0], 'e')
77                 i2 = Transicion(s[1] + 1, t[0], 'e')
78                 f1 = Transicion(s[1], s[1] + 2, 'e')
79                 f2 = Transicion(t[1], s[1] + 2, 'e')
80                 self.pila_transiciones.append([s[1] + 1, s[1] + 2])
81                 self.transiciones.extend((i1, i2, f1, f2))
82             elif c == '.':
83                 print('CONCATENACION')
84                 t = self.pila_transiciones.pop()
85                 s = self.pila_transiciones.pop()
86                 for aux in self.transiciones:
87                     if aux.siguiente == s[1]:
88                         aux.siguiente = t[0]
89                 self.pila_transiciones.append([s[0], t[1]])
90             else:
91                 print('ESTADO')
92                 if self.pila_transiciones.__len__() > 0:

```

```

93         inicial = self.pila_transiciones[-1][1] + 1
94         final = inicial + 1
95         transicion = Transicion(inicial, final, c)
96         self.pila_transiciones.append([inicial, final])
97         self.transiciones.append(transicion)
98         self.AFN.alfabeto.add(c)
99
100     self.AFN.agregar_inicial(self.pila_transiciones[0][0])
101     self.AFN.agregar_finales({self.pila_transiciones[0][1]})
102     self.AFN.transiciones = self.transiciones
103
104 def cerradura(self, s, tipo):
105     i1 = Transicion(s[1] + 1, s[0], 'e')
106     s1 = Transicion(s[1], s[0], 'e')
107     s2 = Transicion(s[1], s[1] + 2, 'e')
108     self.pila_transiciones.append([s[1] + 1, s[1] + 2])
109     self.transiciones.extend((i1, s1, s2))
110
111     if tipo == self.KLEENE:
112         i2 = Transicion(s[1] + 1, s[1] + 2, 'e')
113         self.transiciones.append(i2)

```

3. Resultados

A continuación se presenta el resultado de la implementación de la clase *Analizador* en donde se convierte una expresión regular a un AFN para después evaluar algunas cadenas y ver si son validas. Las pruebas se realizaron con el siguiente código, el cual ocupa la clase *AFN* que se construye gracias a la clase *Analizador* para poder llevar a cabo la evaluación de algunas cadenas.

```

1 def correr_analizador():
2     print("Generando el automata de la expresion: (a|b)*abb ...")
3     analizador = Analizador()
4     # Transformamos la expresion a postfijo
5     analizador.convertir_postfijo('(a|b)*abb')
6     analizador.mostrar_expresion_postfijo()
7     # Creamos el AFN a partir de la expresion en postfijo
8     analizador.generar_automata()
9     analizador.mostrar_automata()
10    # Probamos nuestro automata con algunas cadenas
11    print("Pruebas sobre el automata generado...")
12    automataAFN = analizador.AFN
13    for n in range(5):
14        cadena = input("-Ingresa una cadena: ")
15        print("La cadena es:")
16        if automataAFN.evaluar_cadena(cadena):
17            print("Valida")
18        else:
19            print("No valida")

```

```
tona@anti: ~/Documents/quinto/compiladores/Practicas
File Edit View Search Terminal Help
+ Practicas git:(master) x python iniciar.py
Generando el automata de la expresion: (a|b)*abb ...
['a', 'b', '|', '*', 'a', 'b', 'b', '.', '.', '.']
ESTADO
ESTADO
UNION
CERRADURA KLEENE
ESTADO
ESTADO
ESTADO
CONCATENACION
CONCATENACION
CONCATENACION
Inicial: 7 Finales: {14}
Transiciones:
1->2: a
3->4: b
5->3: e
5->1: e
4->6: e
2->6: e
7->5: e
6->5: e
6->9: e
7->9: e
9->11: a
11->13: b
13->14: b
Pruebas sobre el automata generado...
-Ingresar una cadena: ba
```

Figura 6: Transformando la expresión regular $(a|b)^*abb$ a su respectivo autómata

Como se puede observar en la figura 6 la expresión regular se pasa a notación posfija y después se puede observar como se realiza la creación de las transiciones, lo siguiente que aparece es mostrar los estados inicial y final y finalmente se muestran las transiciones resultantes.

Después se realizaron pruebas sobre el autómata que se genero de forma similar a la práctica anterior.

```
tona@anti: ~/Documents/quinto/compiladores/Practicas
File Edit View Search Terminal Help
9->11: a
11->13: b
13->14: b
Pruebas sobre el automata generado...
-Ingresar una cadena: ba
La cadena es:
No valida
-Ingresar una cadena: abb
La cadena es:
Valida
-Ingresar una cadena: bababababb
La cadena es:
Valida
-Ingresar una cadena: aaabbbbaabbb
La cadena es:
No valida
-Ingresar una cadena: ababababb
La cadena es:
Valida
+ Practicas git:(master) x
```

Figura 7: Pruebas sobre el autómata generado.

La generación del autómata se realizo de forma correcta (figura 7), ya que la evaluación de las cadenas fue satisfactoria esto quiere decir que las transiciones que se muestran en la figura 6 no tuvieron errores.

4. Conclusiones

La elaboración de esta práctica fue un poco más sencilla que la anterior debido a que solo consistió en implementar el algoritmo de Thomson y con ello poder construir cualquier AFN, la parte complicada de modelar este algoritmo fue la concatenación ya que requirió unos pasos extra a diferencia del resto de construcciones.

Y como se pudo observar en las pruebas la conversión de expresión regular a autómata se realiza correctamente. Esto demuestra la versatilidad que tienen las expresiones regulares y los autómatas además de que será de mucha utilidad cuando realicemos nuestro analizador léxico que su principal tarea es revisar el vocabulario de nuestro compilador.

Referencias

- [1] V. A. Aho, R. Sethi, and J. D. Ullman, *Compilers: Principles, Techniques, and Tools*. Addison Wesley, 1st ed., 1986.
- [2] P. Oser, “The shunting yard algorithm.” <http://www.oxfordmathcenter.com/drupal7/node/628>. Consultado: 2017-09-2.