
Tehnička Dokumentacija

[Najkraći let]

Pregled dokumentacije

Cilj

Potrebno je napraviti aplikaciju koja omogućava korisnicima izračunavanje i prikaz putanje od jednog grada do drugog avionskim letovima.

Rešenje

Rešenje je sprovedeno putem modifikovanog Dijkstra algoritma implementiranog u Java aplikaciji.

Vremenski okvir i prekretnice

Pretpostavke

Implementiranjem Dijkstra algoritma dovodi do automatskog rešenja zadatka.

Ograničenja

Uslovi potrebni za uspešno izvršenje zadatka i za uspešno rešenje problema:

- Uslovni let
- Uslovno izbegavanje letova

Resursi

Eclipse IDE, Internet i moja glava.

Vreme

Prekretnice	Početak	Završetak	Trajanje
Ispitati problem	14/11/2017	14/11/2017	30 min.
Pronaći adekvatan algoritam	14/11/2017	14/11/2017	1 sat
Ispitati implementaciju algoritma	14/11/2017	14/11/2017	1 sat
Implementirati algoritam	14/11/2017	14/11/2017	3 sata
Modifikovati i prilagoditi algoritam uslovima	14/11/2017	15/11/2017	2 sata
Izvesti potrebne provere	15/11/2017	15/11/2017	30 min.
Testirati program	15/11/2017	15/11/2017	1 sat
Pripremiti za isporuku	15/11/2017	15/11/2017	2 sata