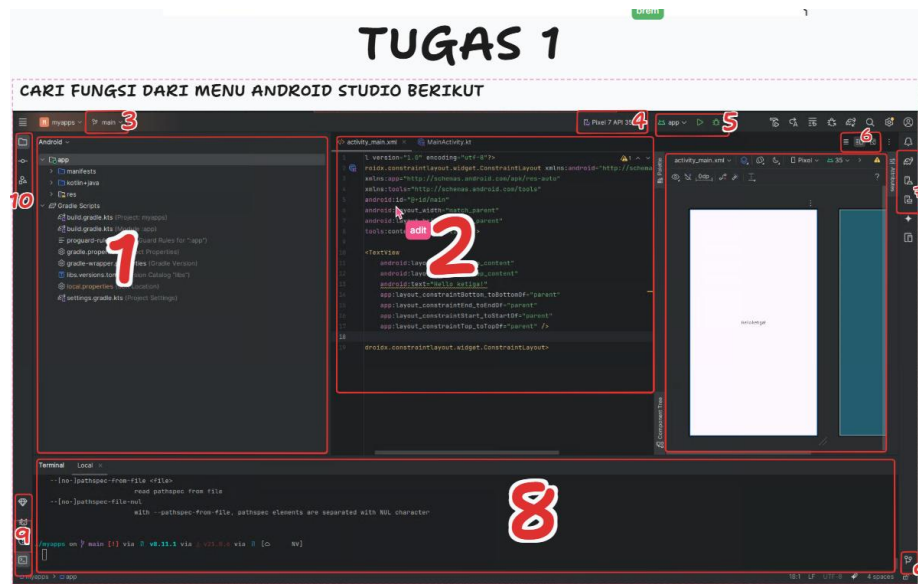
	Galang Surya Admaja	PCC Fungsi Menu Android Studio
	XII TJKT 1	Abdylly Adhiyasa Nugroho, S.Pd
	15	Rabu, 23 Juli 2025

A. Deskripsi/Tugas/ringkasan materi proyek.

Mencari dan memahami fungsi dari beberapa menu dan bagian pada tampilan utama dari **Android Studio** berdasarkan nomor pada gambar 1-10.



B. Tujuan Praktikum.

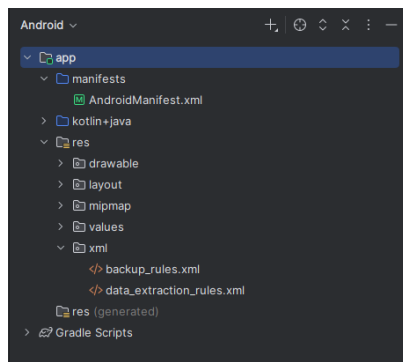
- Mengenal antarmuka Android Studio.
- Memahami fungsi masing-masing panel, *toolbar*, dan menu di Android Studio.

C. Alat dan bahan.

1. Laptop/PC
2. Android Studio

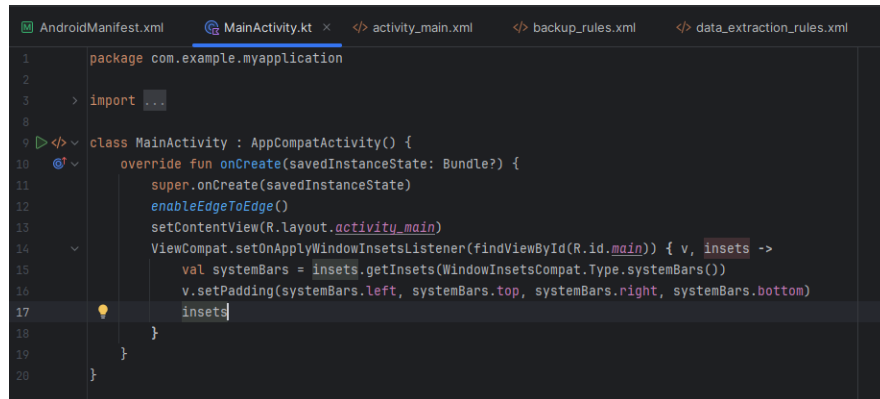
D. Langkah Kerja beserta penjelasannya.

1. Project Structure



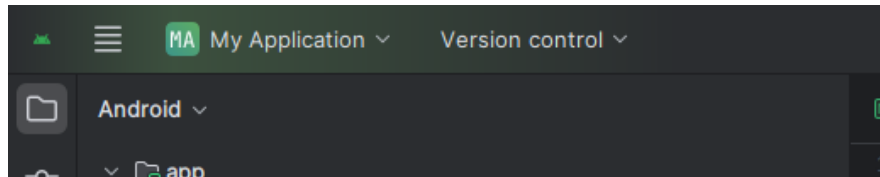
Menampilkan struktur file project Android.

2. Editor Window



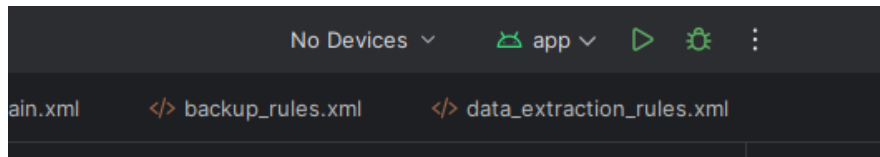
Tempat menulis kode, seperti XML *layout*, *Kotlin*, atau *Java*.

3. Version Control



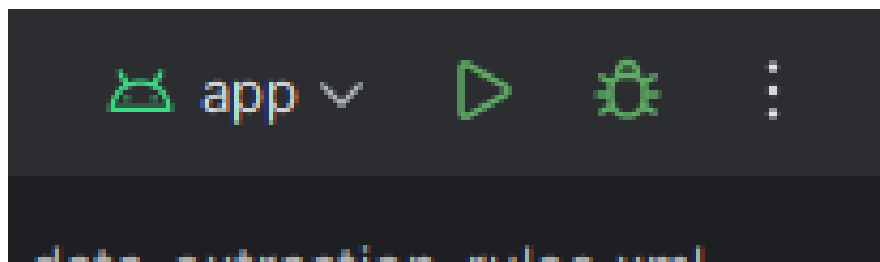
Mengelola versi kode menggunakan sistem kontrol versi seperti *Git* (misalnya membuat *repository*, berbagi proyek ke GitHub, melihat histori kode, dll).

4. Device



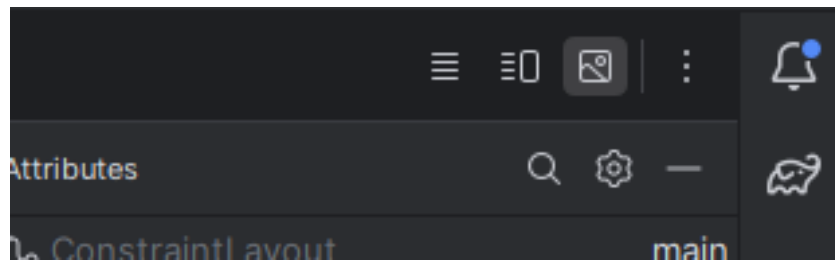
Memilih perangkat/emulator dan versi *API* untuk menjalankan aplikasi.

5. Run and Debug Button



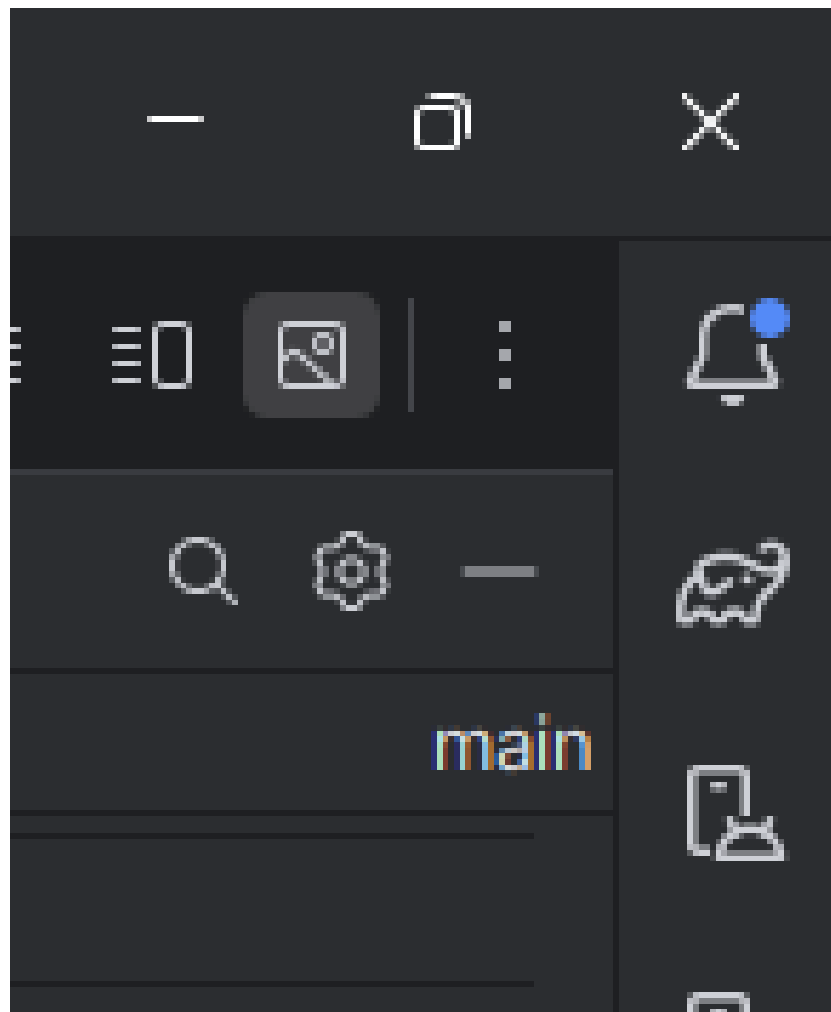
Untuk menjalankan atau men-*debug* aplikasi ke emulator atau perangkat nyata.

6. Toolbar / Design Options



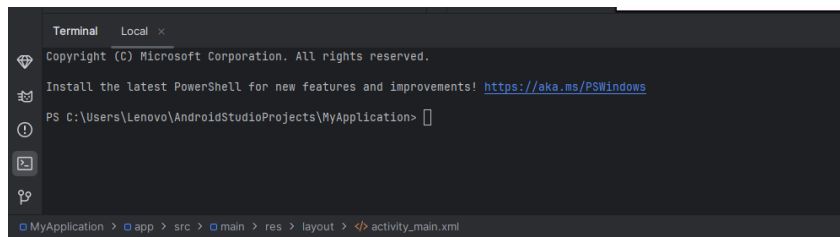
Berisi fitur tampilan *layout*: *Design*, *Code*, *Split*, *Zoom*, dll.

7. Tool Window Bar



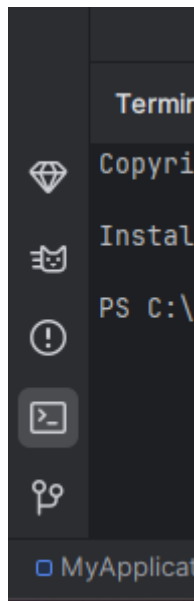
Berisi ikon akses cepat ke fitur seperti *Gradle*, *Layout Inspector*, dan *Device Manager*. Digunakan untuk mengelola struktur build, melihat UI di perangkat/emulator, dan mengatur emulator.

8. Terminal/Build Output



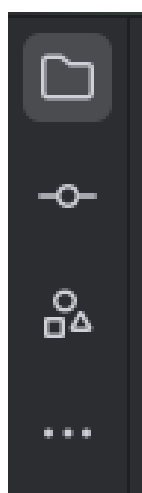
Menampilkan *terminal*, *log build*, dan perintah baris untuk *debugging*.

9. Bottom Panel Controls



berisi ikon untuk membuka *Terminal*, *Logcat*, *Build Output*, dan *Problems*, yang berguna untuk melihat *error*, hasil *build*, dan *log* saat aplikasi dijalankan.

10. Project Type Selector



Memilih tampilan struktur proyek yang berisi ikon untuk membuka *Project View*, *Build Variants*, *Resource Manager*, dan menu lainnya untuk mengatur tampilan proyek.

E. Hasil dan pembahasan praktikum.

Pada praktikum ini, saya berhasil mengamati dan memahami fungsi dari menu-menu yang ada di Android Studio, mulai dari *Project View*, *Code Editor*, hingga panel *Debugging* seperti *Terminal* dan *Logcat*. Gambar pendukung telah diberi nomor untuk menjelaskan masing-masing fungsi secara rinci.

F. Kesimpulan akhir .

Saya memahami fungsi dasar dari tampilan dan menu Android Studio, yang sangat membantu dalam proses pembuatan aplikasi Android. Pemahaman ini menjadi bekal awal untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut.

G. Refleksi diri

Setelah melakukan praktikum tentang fungsi menu Android Studio, saya bisa memahami posisi dan kegunaan masing-masing menu. Tetapi saya mengalami kendala sewaktu mencari nama menu tertentu karena belum hafal. Untuk itu, saya akan lebih sering menggunakan Android Studio agar terbiasa dan lebih cepat dalam mengakses fitur-fiturnya.