

El Proceso de Prueba Ejemplo

En la Norma ISO/IEC/IEEE 29119 define para cada caso de prueba debe haber:

- Un identificador único
- Un objetivo, que se va a probar
- Una prioridad, orden en el que se ejecutará según importancia
- Trazabilidad, pasos a seguir para ejecutar el caso de prueba
- Precondiciones que deben cumplirse antes del caso de prueba
- Entradas, datos con los que se va a probar
- Resultados Esperados, en base a lo planificado, qué resultado se espera
- Resultados Actuales o Reales de la ejecución, lo que se obtuvo como resultado al ejecutar la prueba.

ID	Objetivos	Prioridad	Trazabilidad	Precondiciones	Entradas	Resultados Esperados	Resultados Reales
CP1	Realizar "Login" sin ingresar datos de entrada	1	En la app Edu-Match , activity "login": Hacer click en el botón de ingreso.	App " Edu-Match " en producción. Activity " login " en producción.	Campos contraseña y usuario sin ningún valor.	Visualizar un mensaje de alerta: "Los campos Usuario y Contraseña no pueden estar vacíos"	
CP2	Realizar "Login" ingresando datos de usuario con caracteres inválidos (Los caracteres válidos son letras de la a a la z números del 0 al 9)	2	En la app Edu-Match , activity "login". Luego de ingresar caracteres no válidos en los campos, hacer click en el botón de ingreso.	App " Edu-Match " en producción. Activity " login " en producción.	Valores a ingresar en el campo usuario: usu@rio1 Valores a ingresar en el campo contraseña: pass123	Visualizar un mensaje de alerta: "Los campos Usuario y Contraseña solo admiten caracteres de la "A" a la "Z" y números del "0" al "9"	
CP3	Realizar "Login" ingresando datos de usuario con caracteres válidos, pero de un usuario no registrado.	3	En la app Edu-Match , activity "login". Luego de ingresar en los campos valores de un usuario no registrado. Realizar un click en el botón de login.	App " Edu-Match " en producción. Activity " login " en producción.	Valores a ingresar en el campo usuario: usuario2 Valores a ingresar en el campo contraseña: pass123	Visualizar un mensaje de alerta: "El Usuario ingresado no corresponde a una cuenta existente"	

CP4	Realizar "Login" ingresando el valor de un usuario registrado en "usuario", pero no ingresar ningún valor en contraseña.	4	En la app Edu-Match , activity "login". Luego de ingresar en los campos valores de un usuario registrado, dejar el campo contraseña vacío. Realizar un click en el botón de login.	App " Edu-Match " en producción. Activity " login " en producción.	Valores a ingresar en el campo usuario: usuario1 El campo contraseña estará vacío.	Visualizar un mensaje de alerta: "El campo de contraseña es requerido para ingresar a la app"	
CP5	Realizar "Login" ingresando solo un valor válido en contraseña y dejar el campo de usuario vacío.	5	En la app Edu-Match , activity "login". Dejar el campo "Usuario" vacío. Luego, ingresar en el campo contraseña un valor. Realizar un click en el botón de login.	App " Edu-Match " en producción. Activity " login " en producción.	El campo Usuario estará vacío. En el campo contraseña se ingresa: pass123	Visualizar un mensaje de alerta: "El campo de usuario es requerido para ingresar a la app"	
CP6	Realizar "Login" ingresando los datos de un usuario registrado en los campos de usuario y contraseña.	6	En la app Edu-Match , activity "login". Ingresar en los campos "usuario" y "contraseña" los datos de un usuario registrado.	App " Edu-Match " en producción. Activity " login " en producción.	Campo "Usuario": usuario1 Campo "Contraseña": pass123	La vista cambia a la activity "main".	