

TABELA ZWROTÓW AKCJI

FIASKO

1 ZAMĘT

- Nieokiełznany amok
- Szalony pościg
- Niebezpieczna bestia (być może metaforyczna) na wolności
- Niezwykłe samoznisczenie
- Wyrównanie rachunków z zimną krwią
- Chybiona namiętność/furia

2 TRAGEDIA

- Zaskakująca śmierć
- Czyjeś życie negatywnie zmienione na zawsze
- Ból, a po nim zamieszanie
- Śmierć w idealnym momencie
- Zamieszanie, a po nim ból
- Śmierć po ciężkiej walce

3 NIEWINNOŚĆ

- Ktoś tak naprawdę wcale nie jest taki niewinny
- Sąsiad się przypałętuje
- Łapią nie tę osobę
- Obustronne straty
- Niechciana miłość się ujawnia
- Obcy o dobrych intencjach interweniuje

4 WINA

- Wizyta władz (być może nieoficjalnych)
- Zdrada znajomych
- Wyrzuty sumienia
- Chciwość prowadzi do zabójstwa
- Ktoś wymięka i panikuje
- Ostateczne starcie

5 PARANOJA

- Obcy przybywa wyrównać rachunki
- To jednak nie był zwykły fart
- Dwie osoby trafiają na siebie i wszystko ulega zmianie
- Gwałtowna zmiana (statusu, szczęścia, sympatii)
- Skradziona rzecz zostaje ukradziona
- Ktoś obserwuje, czekając na właściwy moment

6 KLAPA

- Perfekcyjnie wykonany głupi plan
- Coś cennego plonie
- Drobny błąd prowadzi do zniszczenia
- Dobry plan zaczyna się sypać
- Wydawało się, że to było już załatwione, ale nie
- Strach prowadzi do brzemiennej w skutki decyzji