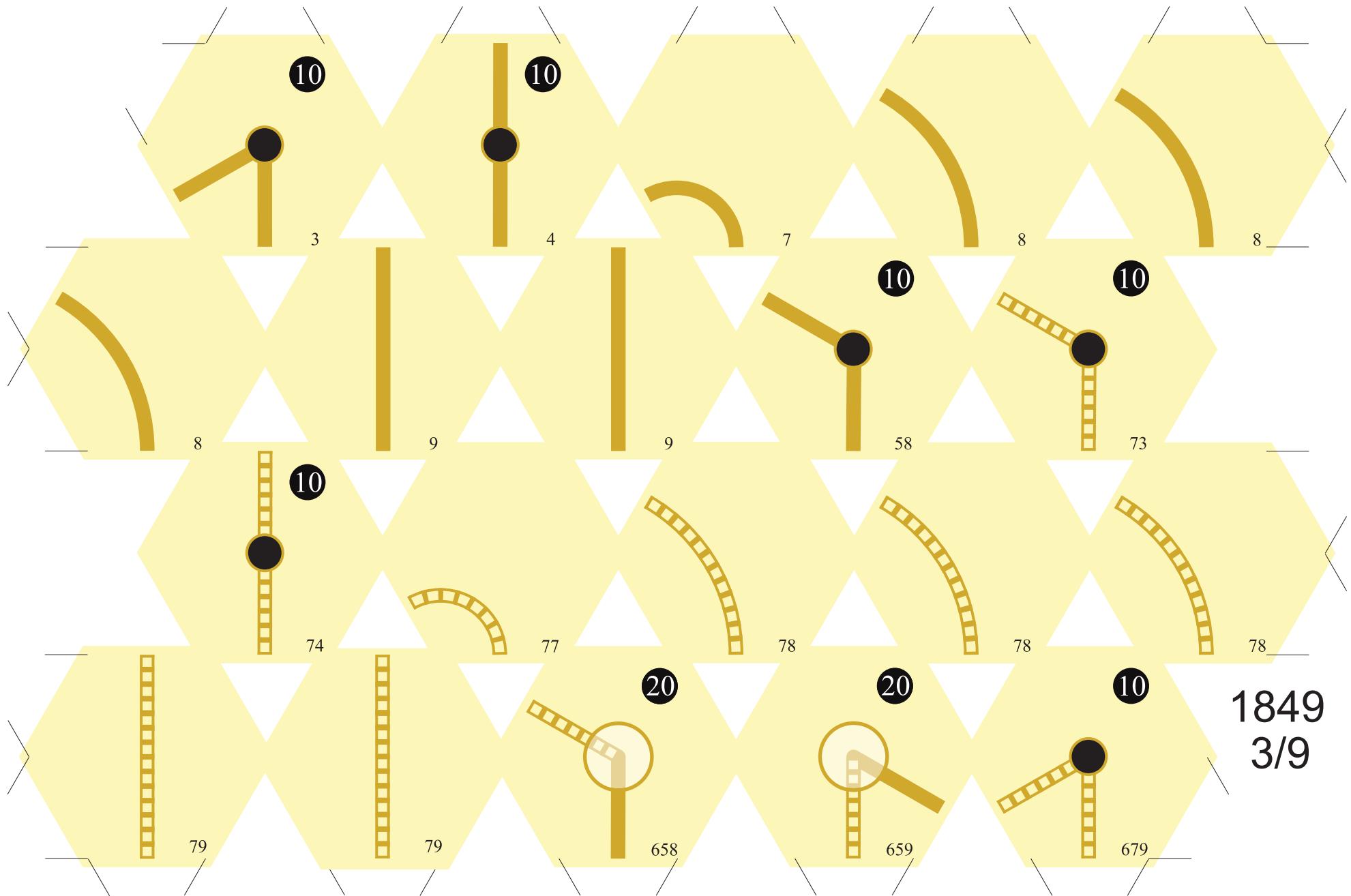
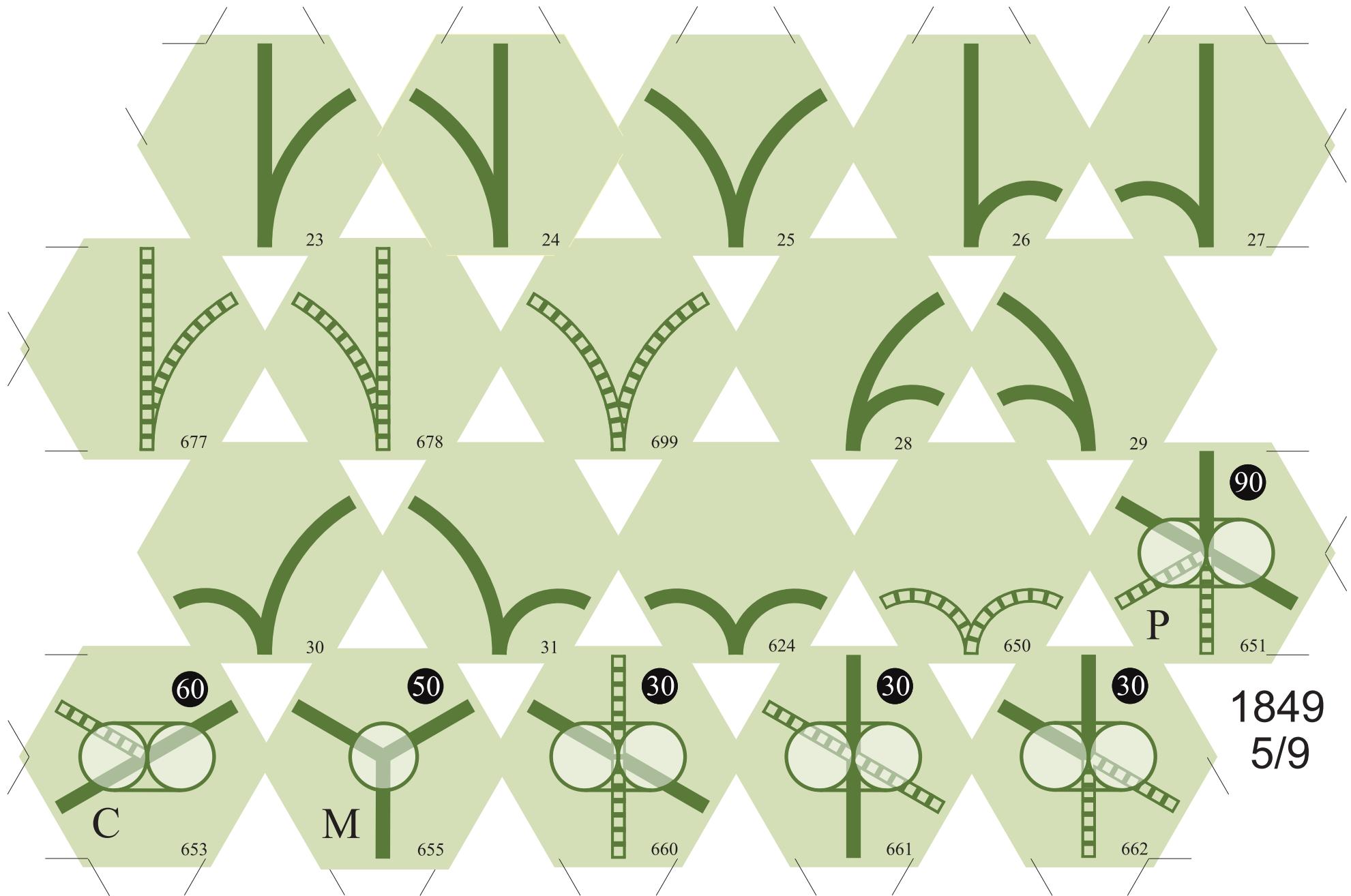
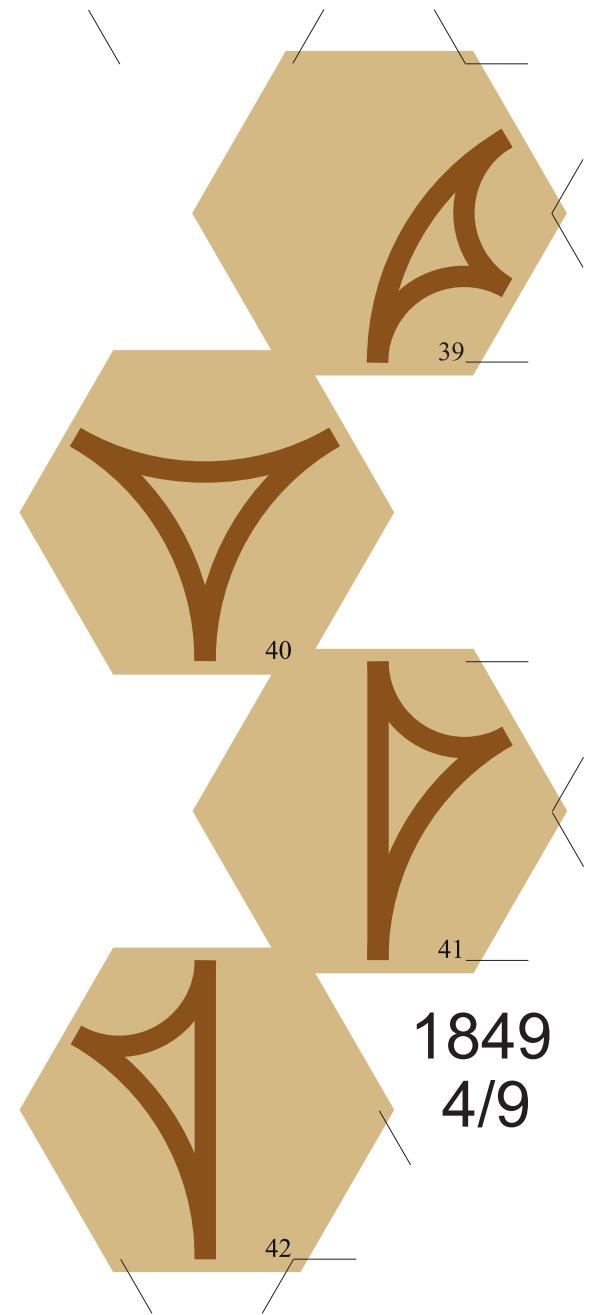
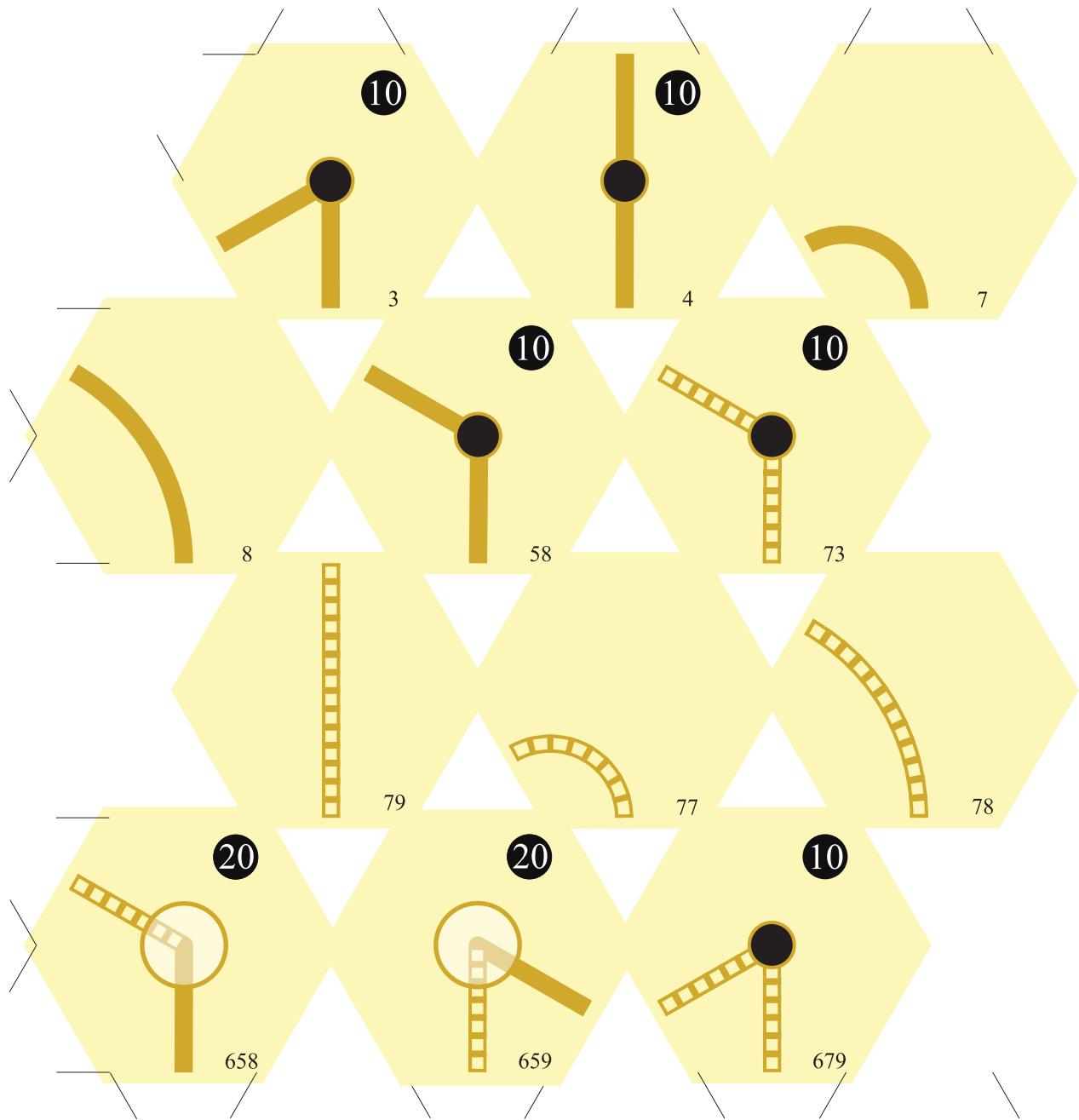
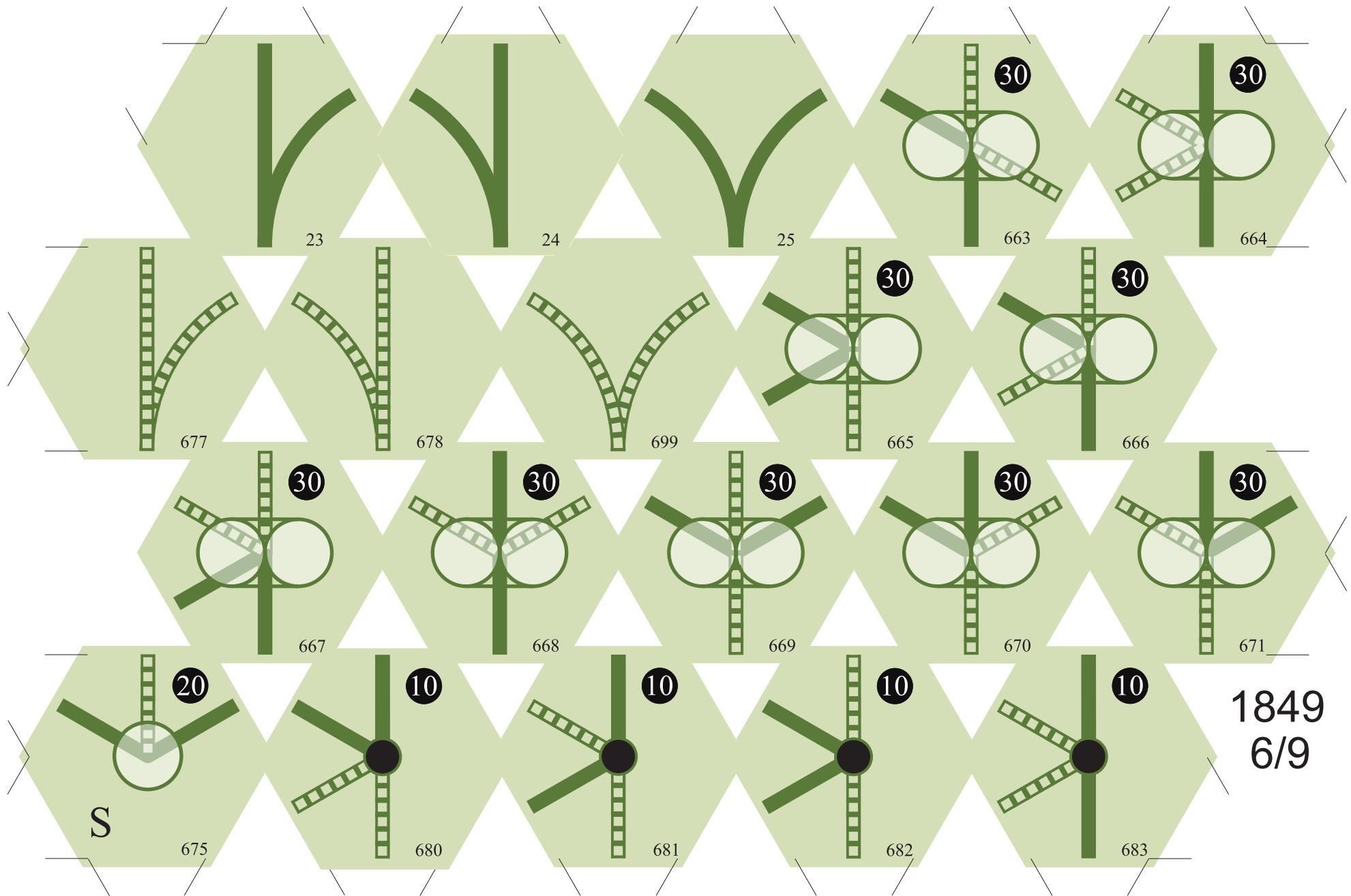


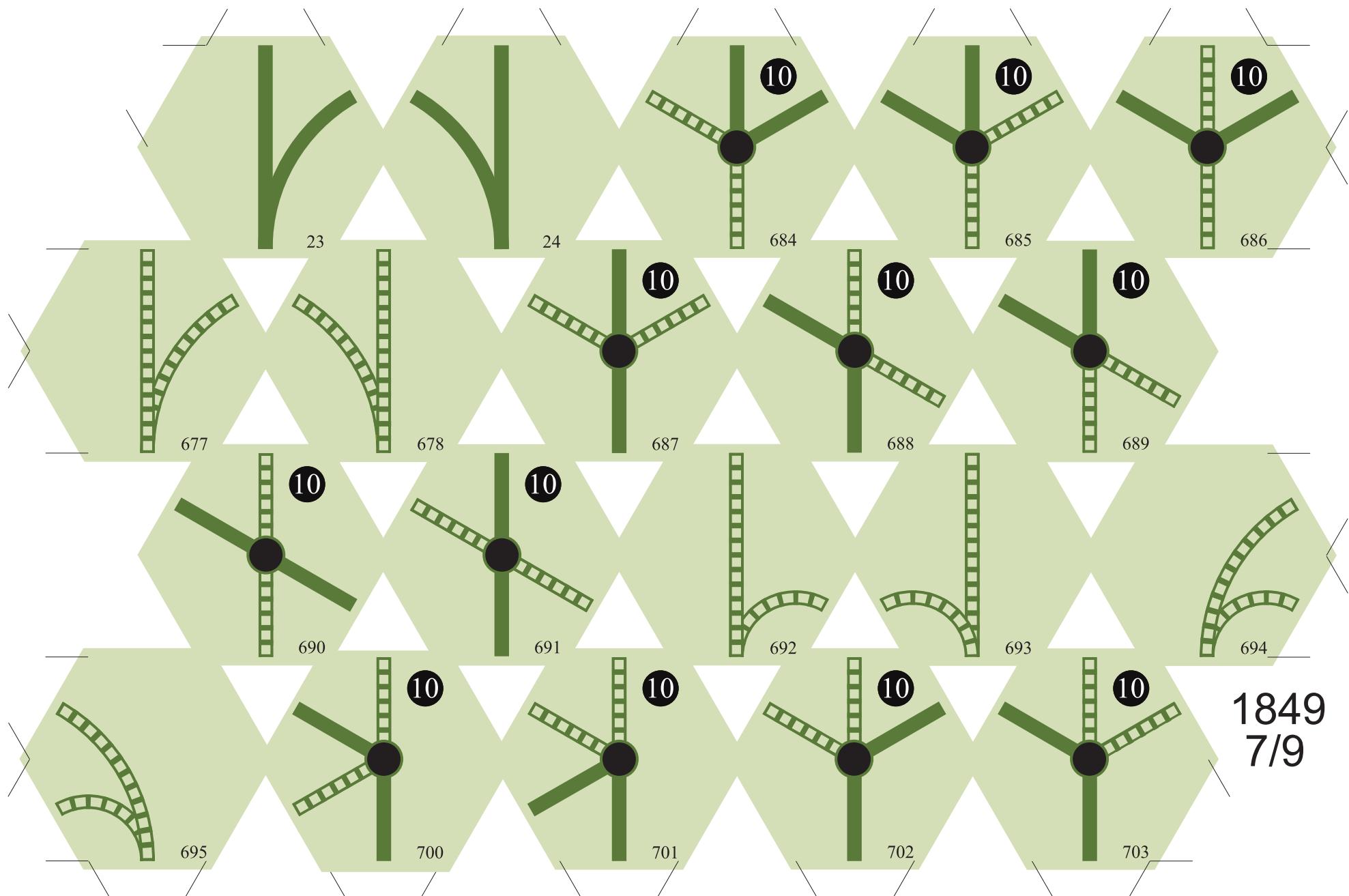
1849  
1 e 2/9



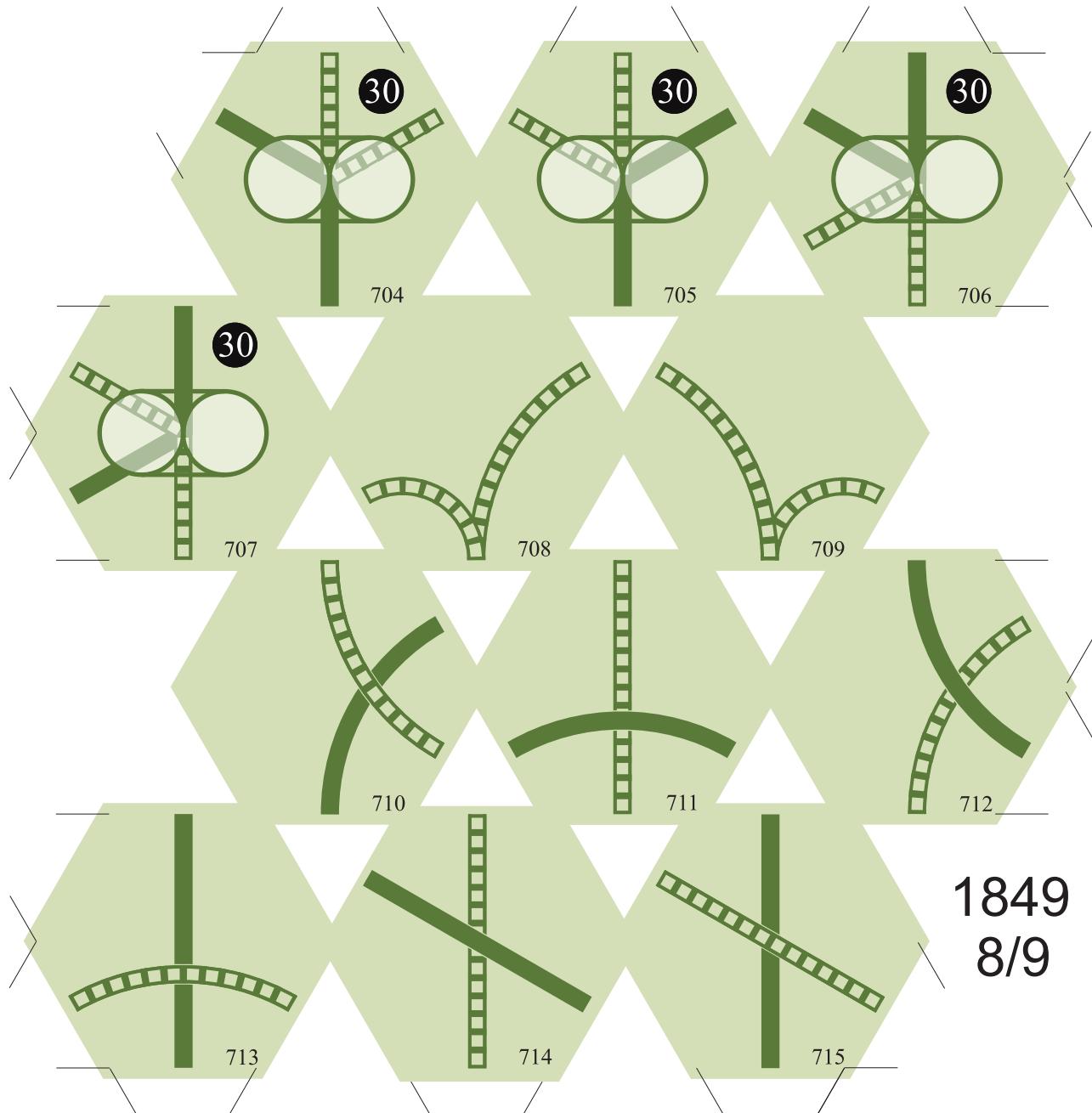








1849  
7/9



1849  
8/9

C  
ompagnia Navale  
Mediterranea

A S.A. proprietária pode colocar o marcador +20 em qualquer porto. Esta ação fecha a companhia, mas a S.A. adiciona L.20 à renda gerada pelo porto até o fim do jogo.

# Società Marittima Siciliana

A S.A. proprietária pode colocar um ladrilho e um marcador numa estrada (mesmo se não estiver conectada). A ação fecha a Companhia e substitui a estrada por movimentos colocações de trilhos e de marcas.

Società Corriere Etnee

Uma S.A. não pode construir no hexágono de Acireale até que esta companhia tenha sido eliminada ou comprada por qualquer S.A.

Prioridade nos Negócios

Reale Società d'Affari

- O proprietário desta companhia:
  - Recebe o primeiro certificado de Presidente.
  - Escolhe o valor inicial de mercado a L.68 ou L.100.
  - Coloca um marcador na cidade base apropriada.
  - Recebe os recursos iniciais de S.A. (L.136 ou L.200) menos a taxa dos marcadores. Fecha quando a S.A. comprar um trem.

Studio di Ingegneria  
Giuseppe Incorpara

A.S.A. proprietária pode colocar ou desenvolver

Renda L.10

Reale Società d'Affari

- O proprietário desta companhia:
  - Recebe o primeiro certificado de Presidente.
  - Escolhe o valor inicial de mercado a L.68 ou L.100.
  - Coloca um marcador na cidade base apropriada.
  - Recebe os recursos iniciais de S.A. (L.136 ou L.200) menos a taxa dos marcadores. Fecha quando a S.A. comprar um trem.

**L.150 Revenue L.25**  
Fecha quando a S.A. comprar um trem.

**L.II.O Revenue L.20**  
colocações de trilhos e de marcadores da S.A.

**L.75 Revenue L.15** até o fim do jogo.

