

# TABELA ZWROTÓW AKCJI

FIASKO

## 1 ZAMĘT

- ◻ Nieokiełznany amok
- ◻ Szalony pościg
- ◻ Niebezpieczna bestia (być może metaforyczna) na wolności
- ◻ Niezwykłe samozniszczenie
- ◻ Wyrównanie rachunków z zimną krwią
- ◻ Chybiona namiętność/furia

## 2 TRAGEDIA

- ◻ Zaskakująca śmierć
- ◻ Czyjeś życie negatywnie zmienione na zawsze
- ◻ Ból, a po nim zamieszanie
- ◻ Śmierć w idealnym momencie
- ◻ Zamieszanie, a po nim ból
- ◻ Śmierć po ciężkiej walce

## 3 NIEWINNOŚĆ

- ◻ Ktoś tak naprawdę wcale nie jest taki niewinny
- ◻ Sąsiad się przypałałtuje
- ◻ Łapią nie tę osobę
- ◻ Obustronne straty
- ◻ Niechciana miłość się ujawnia
- ◻ Obcy o dobrych intencjach interweniuje

## 4 WINA

- ◻ Wizyta władz (być może nieoficjalnych)
- ◻ Zdrada znajomych
- ◻ Wyrzuty sumienia
- ◻ Chciwość prowadzi do zabójstwa
- ◻ Ktoś wymięka i panikuje
- ◻ Ostateczne starcie

## 5 PARANOJA

- ◻ Obcy przybywa wyrównać rachunki
- ◻ To jednak nie był zwykły fart
- ◻ Dwie osoby trafiają na siebie i wszystko ulega zmianie
- ◻ Gwałtowna zmiana (statusu, szczęścia, sympatii)
- ◻ Skradziona rzecz zostaje ukradziona
- ◻ Ktoś obserwuje, czekając na właściwy moment

## 6 KLAPA

- ◻ Perfekcyjnie wykonany głupi plan
- ◻ Coś cennego płonie
- ◻ Drobnny błąd prowadzi do zniszczenia
- ◻ Dobry plan zaczyna się sypać
- ◻ Wydawało się, że to było już załatwione, ale nie
- ◻ Strach prowadzi do brzemiennej w skutki decyzji