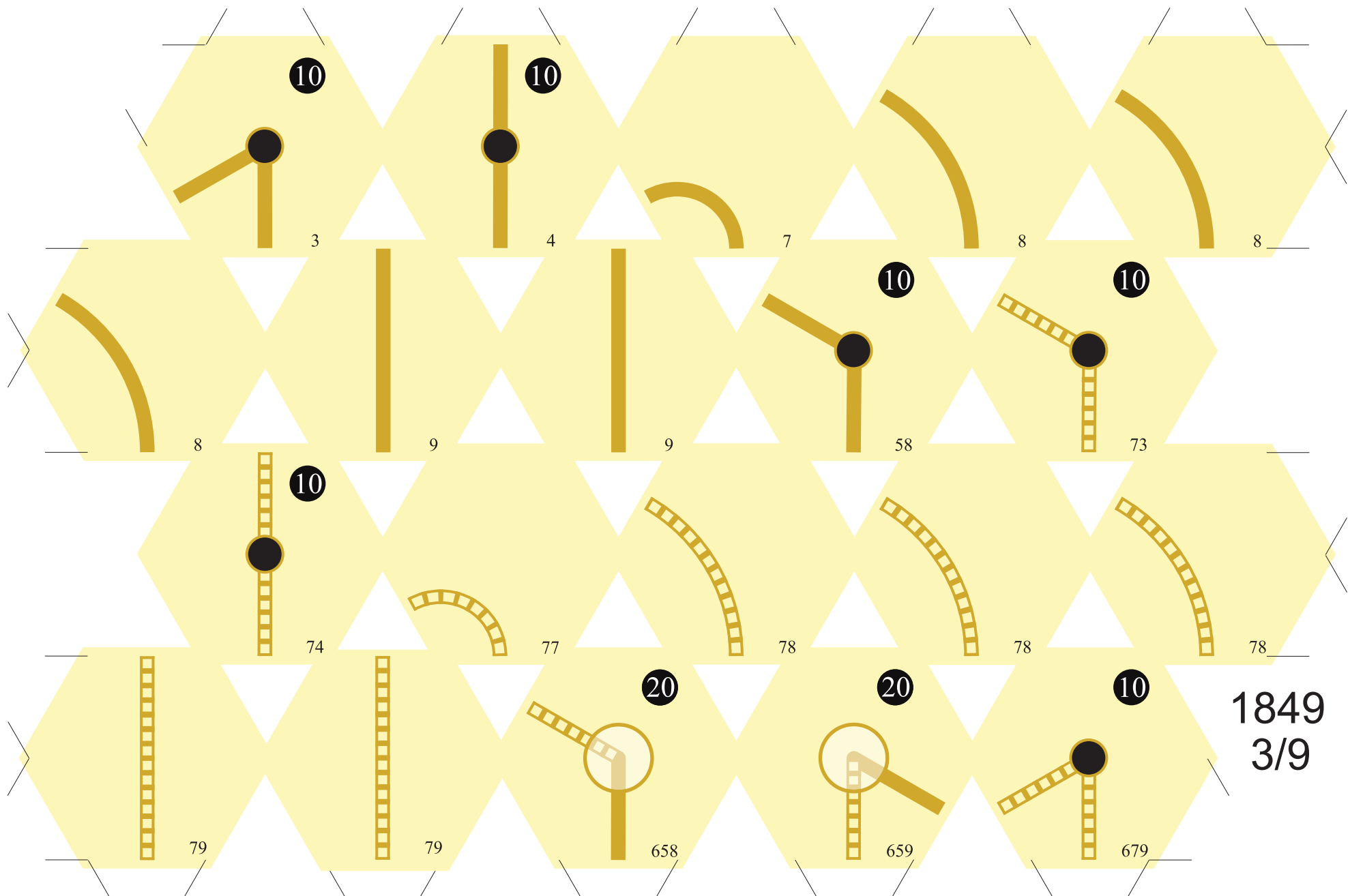
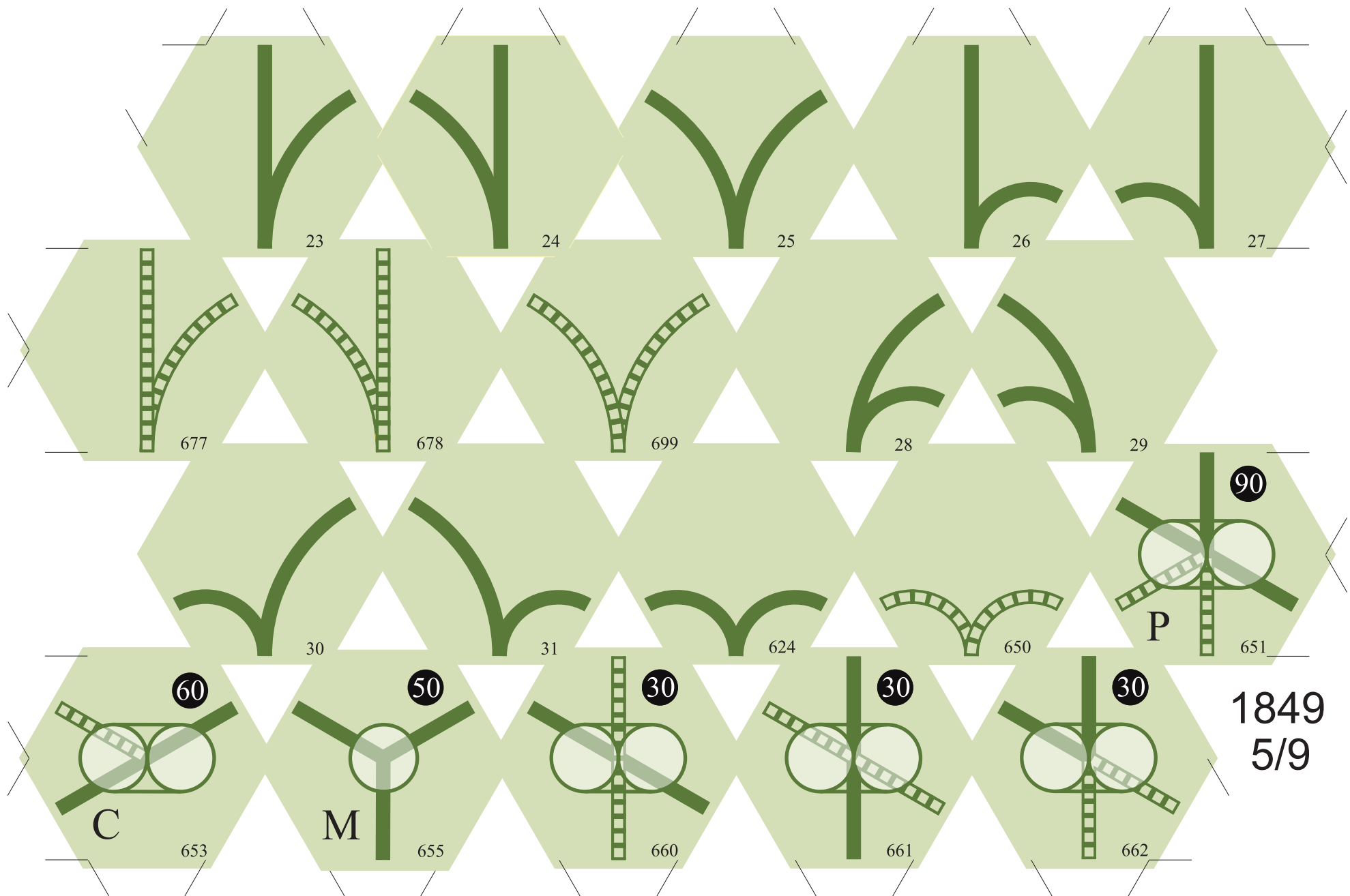


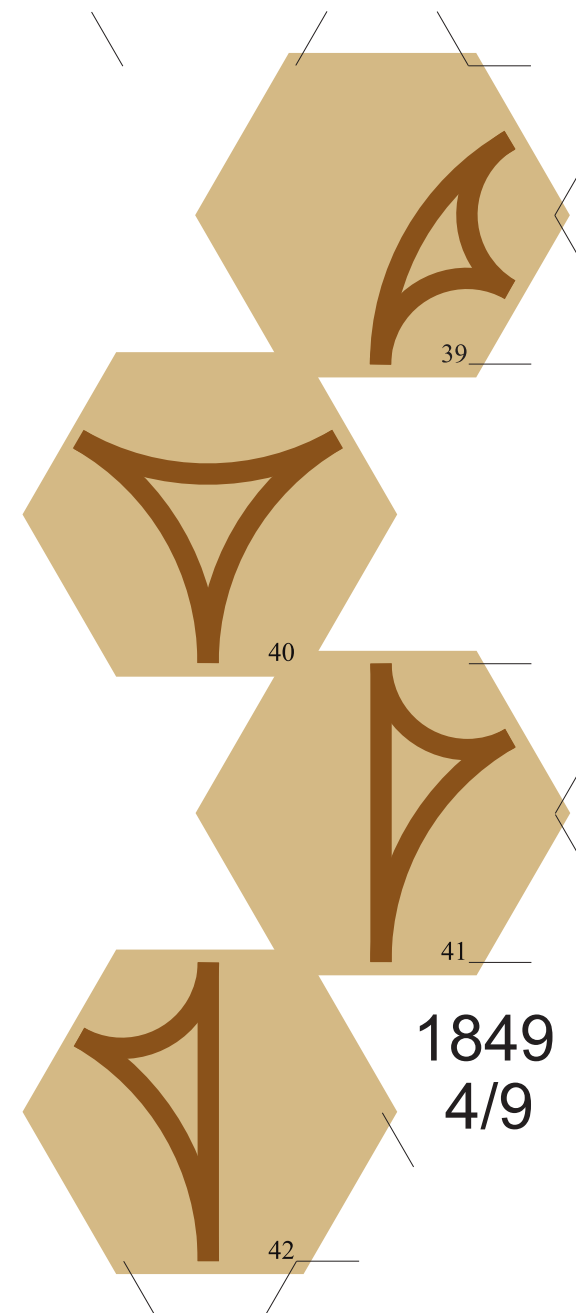
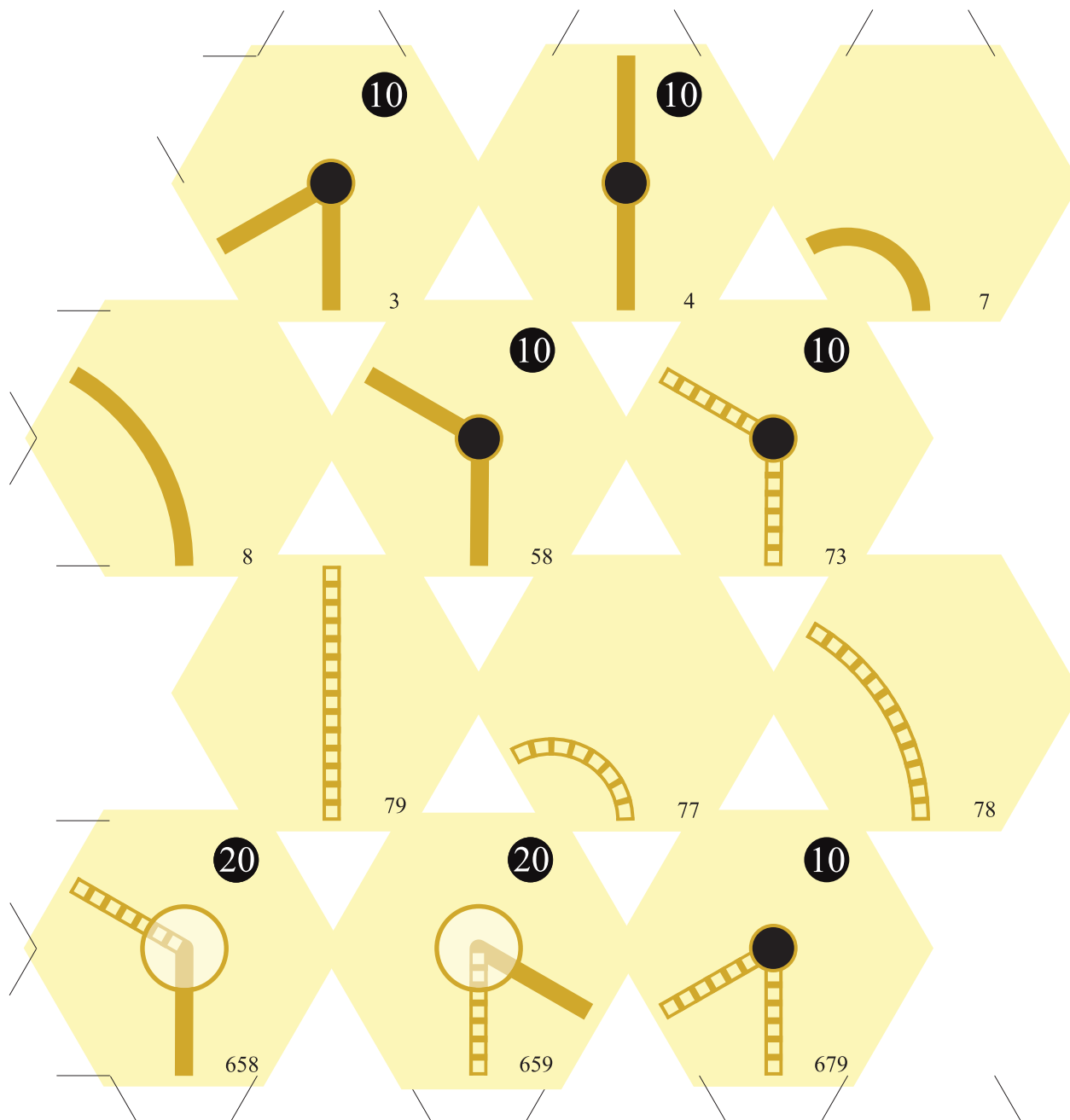
1849  
1 e 2/9



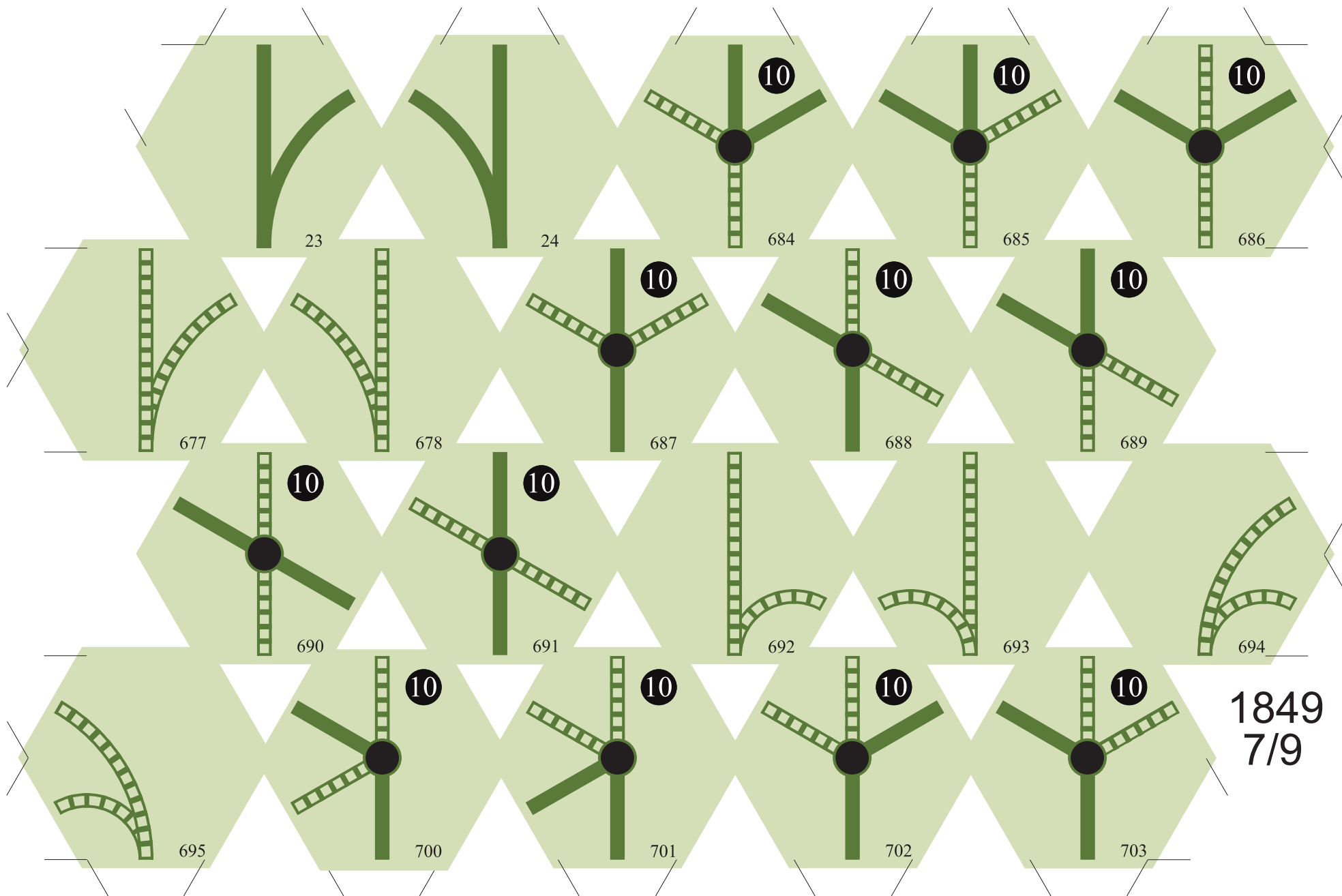
1849  
3/9

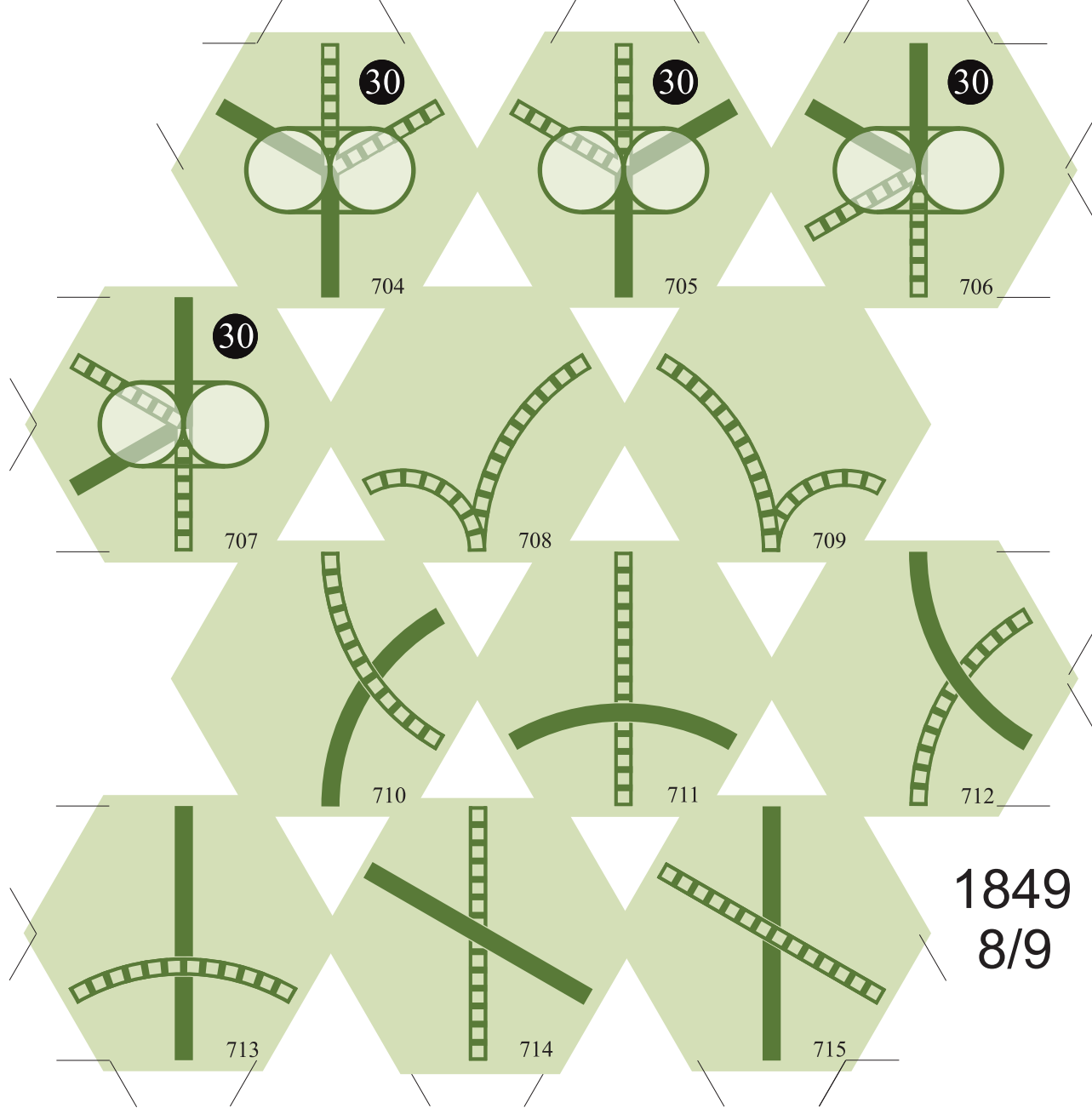


1849  
5/9









1849  
8/9



Prioridade nos Negócios

### Compagnia Navale Mediterranea

A S.A. proprietária pode colocar o marcador +20 em qualquer porto. Esta ação fecha a companhia, mas a S.A. adiciona L.20 à renda gerada pelo porto até o fim do jogo.



**L.75**    Revenue L.15

### Società Corriere Etnee

Uma S.A. não pode construir no hexágono de Acireale até que esta companhia tenha sido eliminada ou comprada por qualquer S.A.



**L.20**    Renda L.5

### Società Marittima Siciliana

A S.A. proprietária pode colocar um ladrilho e um marcador numa cidade costeira (mesmo se não estiver conectada por trilhos).  
A ação fecha a Companhia e é feita em substituição aos movimentos normais de colocações de trilhos e de marcadores da S.A.

**L.110**    Revenue L.20

### Studio di Ingegneria Giuseppe Incorpora



A S.A. proprietária pode colocar ou desenvolver trilhos de bitola padrão pela metade do custo.

**L.45**    Renda L.10

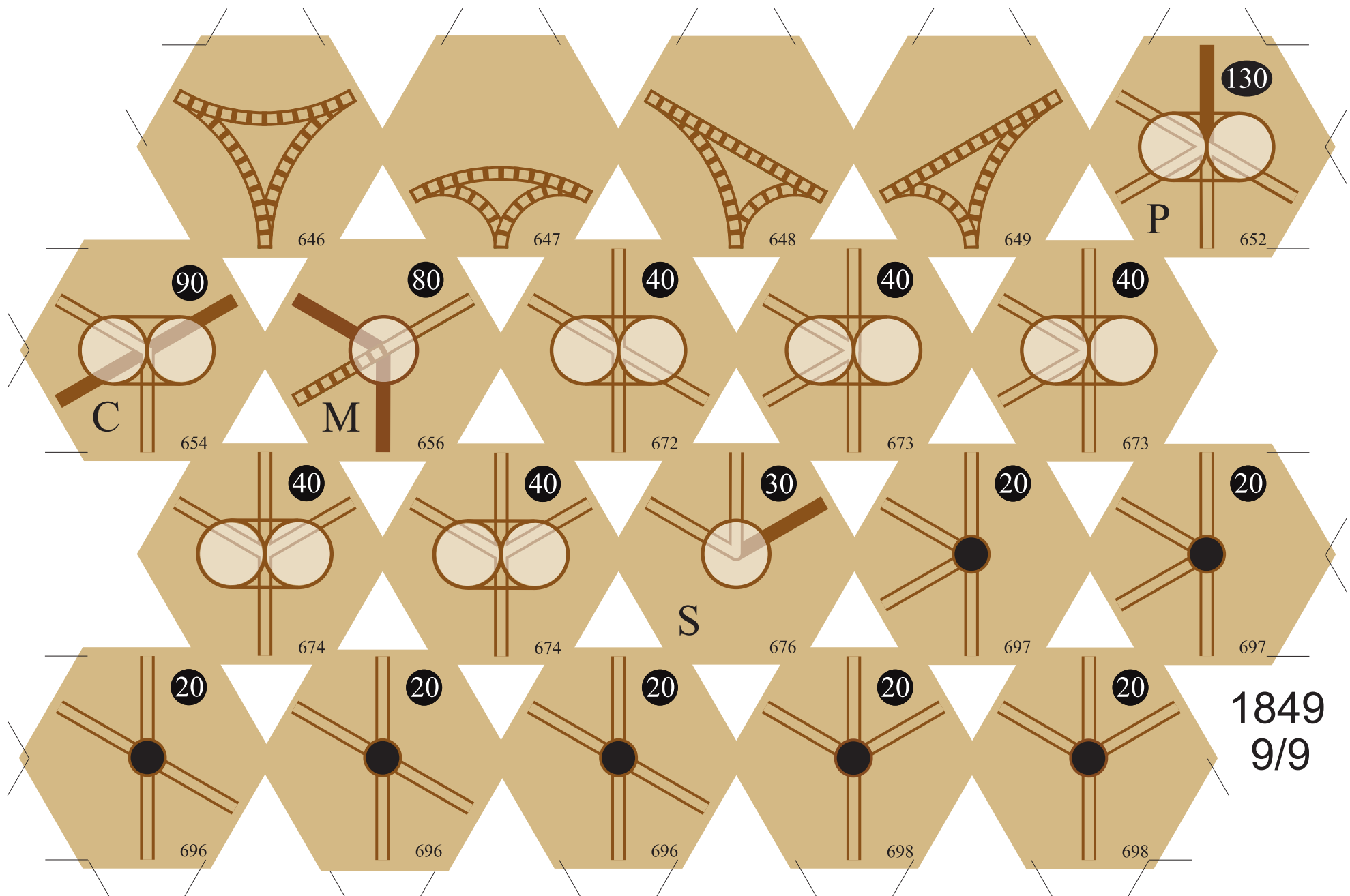
### Reale Società d'Affari

O proprietário desta companhia:

- Recebe o primeiro certificado de Presidente.
- Escolhe o valor inicial de mercado a L.68 ou L.100.
- Coloca um marcador na cidade base apropriada.
- Recebe os recursos iniciais da S.A. (L.136 ou L.200) menos a taxa dos marcadores.

Fecha quando a S.A. comprar um trem.

**L.150**    Revenue L.25



1849  
9/9

[illegible]