Название: Travel-blog

Подготовили: Колесников Денис, Трофимова Наталья

Идея проекта:

Создать онлайн журнал, который размещается в интернете, а на его страницах рассказывается о перемещении автора по миру или определенной стране, области, региону. Возможность находить посты прямо на карте, следить за своим travel блоггером. Рассказы сопровождаются фотографиями.

Также часто в длительной поездке на поезде/машине путешественникам бывает скучно, так что мы решили внедрить в наш сайт игру. На сайте показывается люди, играющие в данный момент, статистика пользователей.

Функционал программы:

* Добавление постов(с возможностью прикрепления фотографии, файла или видео) Также можете указать место, где вы были и потом это место отобразится на карте.
* Редактирование постов(другие пользователи не могу редактировать и удалять ваши посты)
* На странице с вашим профиле показывается вся ваша информация, так же там ссылка на ваш game profile со статистикой по игре. Также вы можете редактировать профиль, изменить аватарку профиля.
* Есть вкладка со всеми постами, нажав на определенный пост вы можете увидеть полный контент с ним. Также есть функция поиска постов.
* На вкладке с картой можно увидеть все метки, по которым были сделаны посты. Нажав на метку откроется список всех постов, сделанные в этом месте.
* Регистрация состоит из введения уникальной почты(также коррекного заполнения почты), пароль должен быть не менее 6 знаков, уникальный никнейм, ваша имя, фамилия, возраст, также можете добавить аватар для вашего профиля
* Также на вкладке “section: game” вы видите игроков, находящихся сейчас в игре, также другую статистику, которые они получают сейчас в игре.
* Есть возможность подписки на пользователей, чтобы видеть только посты подписок нужно нажать на соответствующую кнопку. Также можно смотреть количество подписчиков у любого пользователя.
* Также есть возможность оставлять комментарии.
* Также у незарегистрированных пользователях нет возможности добавлять посты, но могут смотреть посты других пользователей

Основные использованные библиотеки:

* Flask
* SQLite3
* Requests
* Flask-Login
* SQLalchemy
* Pygame
* PYQT5
* Flask-Restful

Также в проекте мы сделали api, который позволяет получать данные о конкретном пользователе/ о всех пользователя, о конкретном посте/ о всех постах, также некоторые данные по игре.

Немного об игре:

У игры есть разделение на сервер и клиент.

Клиент – сама игра, в которую заходит пользователь, сервер- обрабатывает информацию от каждого пользователя и возвращает ее обработанную. Сайт необходим для регистрации игроков и отображения игровой информации

Возможности по доработке:

* Сделать управление сайта более удобным
* Доработка интерфейса сайта с доработкой множества страниц, интерактивных элементов
* Оптимизация сайта под любые браузеры
* Удаление и редактирование комментариев
* Перевод сайта на другие языки

Для того, чтобы запустить проект требуется запустить сначала файл “server 2.0.py”, после запустить файл “app.py”

