

Concevez un petit site web permettant de gérer une liste d'articles.

La base de données sera composée de 1 table :

- Une table article qui contiendra les champs suivants :
 - Un Id
 - Un libelle (ne peut être null)
 - Un prix (ne peut être null)
 - Une description (long texte qui peut être null)
 - Une image qui sera une url vers une image (peut être null)

Attention la base de données sera créée sur le serveurbtssiojv.ddns.net avec un nom de base commençant par « votreNom_nomDeMonProjet »

Nous voudrions un site qui présente une barre de navigation (donc menu) contenant un lien « afficher les articles » (vous pouvez vous inspirer du site bootswatch pour les thèmes)

« Afficher les articles » présentera la liste de tous les articles avec ces informations : « libelle, prix et image » dans des « card » bootstrap puis un bouton « afficher le détail » qui permettra d'aller sur la fiche détaillée de l'article qui présente toutes les informations de celui-ci (pour le champ image on pourra saisir un <http://placeholder.it/80x80>)

Vous devez créer un jeu de fixtures, y compris pour les images (avec faker notamment) avec une vingtaine d'articles.

Vous utiliserez le système d'héritage de Twig afin que les parties communes du site soient dans le fichier base.html.twig.

Donc en résumé vous aurez comme fichier :

- Un unique controller contenant les méthodes pour l'affichage de la liste des articles, pour et pour l'affichage de la fiche détaillée de l'article
- 3 fichiers twig (pour la base, pour l'édition de la liste des articles, et pour la fiche détaillée d'un article)
- 1 fichier d'entity ainsi que 1 fichier repository créés automatiquement par la ligne de commande
- 1 fichier pour les fixtures

Bon courage

Symfony 4

