## 括号匹配 (bracket)

考虑这样的贪心策略:从左到右依次遍历字符串,如果遇到"\*"就什么都不做,遇到"("就将这个左括号入栈,遇到")"就将栈顶的左括号弹出;如果栈为空,就考虑替换掉之前遇到的"\*"来与当前")"进行匹配,每次优先将最左边的"\*"替换为"(",如果最左边的"\*"在当前")"的右边,则一定无解。遍历完整个字符串后,栈可能还不为空,也就是说还剩一部分没有匹配的左括号,依次将栈顶元素出栈,每次将一个最右边的"\*"替换为")",如果最右边的"\*"在当前栈顶左括号的左侧,则一定无解。最后剩余没被替换的"\*",全部替换成空串。显然,时间复杂度为O(n)。

下面证明这个贪心算法的正确性。注意到,如果有最短长度的合法解,则不会存在一个被替换为"("的"\*"在一个被替换为")"的"\*" 右侧。假设存在这样的情况,则交换它们不会使解不合法,但交换后可以发现它们都可以替换为空串,这意味着存在更短长度的解,从而导出矛盾。假设已经得到一个最短长度的合法解,则对于每个被替换为")"的"\*",如果其右侧存在被替换为空串的"\*",则我们可以交换这两个字符的位置,新解的字典序不会更大,对于"("同理。因此最短长度的字典序最小合法解一定是替换最左侧的一部分"\*"为"(",最右侧的一部分"\*"为")",中间一部分"\*"替换为空串。

本题的数据点较多,如果考场上暂时无法直接想到正解,可以先想出一些近似的贪心解法,也能拿 到部分分数。

## 成绩排名 (rank)

对于每个学生来说,分自己是否得到书(也就是 $A_i$ 是否乘t)两种情况讨论:

当学生i自己没有得到书时,若要自己排位保持不变,需要从得到书后不会对自己的排位产生影响的同学中选取k个,经过简单计算后可以发现:学习能力大于 $A_i$ 或者学习能力乘t后小于等于 $A_i$ 的人无法对自己的排位造成影响。假设这样的人共有m个,可以预先对原数组进行排序,使用二分查找计算出m的值,那么符合答案的情况会有 $\binom{m}{k}$ 种。

当自己得到书时,学习能力被强化为 $tA_i$ ,排名上升(或保持不变),若要i的排名回到原本的位置上,则需要排名被i追赶上的所有人都重新超过他,也就是说这些人必须被分配到书来使学习能力上升,从而完成排名的反超、将i重新"挤回"原本的排名,假设这些人共有d个,如果 $d \leq k-1$ ,则能够满足这些必须的分配,多余的书我们可以分给不会对i的排名产生影响的其他人;如果d > k-1则不能满足必须的分配,这种情况的答案为0。经过简单计算后可以发现:学习能力大于 $A_i$ 并且小于等于 $tA_i$ 的人,就是排名被i追赶上的人,也就是必须被分配到书的人,通过二分查找计算出这些人的数量d,符合答案的情况共计 $\binom{n-d-1}{k-d-1}$ 种。

综上,将两种情况的答案数相加即为每个学生自己排名不变的情况总数,时间复杂度为O(nlogn)。

不会使用逆元和前缀积求组合数的同学,可以使用杨辉三角 $O(n^2)$ 求解组合数,能拿到40%的分数。

## 字符串距离 (distance)

首先对两种操作进行一些简单的分析,可以发现插入操作是无用的,所有的插入操作都可以通过删除操作等效替换。下面给出证明:考虑最终修改完毕的字符串,如果其中某一个位置上的字符对于原字符串 A与 B来说都是通过插入操作得到的,那么这两步插入其实是多余的,我们不插入这两个字符也可以将两个字符串化为相同的串;如果某一字符对于字符串 A来说是原有的字符,而对于字符串 B来说是通过插入操作得到的,那么这个操作其实等效于删除掉字符串 A上原有的这个字符,而不会对距离的值产生影响。

所以,要求两字符串之间的距离值,也就是求如何通过删除最少的字符使得两字符串变得完全相同,显然,对于两字符串的最长公共子序列部分,可以予以保留,而其他部分必须删除。得到距离值等于length(A) + length(B) - 2LCS(A,B),其中length表示字符串长度,LCS表示两字符串的最长公共子序列。因此问题转换成了:对于给定的两个字符串A和B,每次询问A上某个字串与B的LCS值

是多少。如果直接使用最简单的LCS动态规划,单次查询的复杂度为O(nm),整体复杂度为O(qnm),可以拿到40%的分数。此时观察数据可知,B串的最大长度仅为20,考虑从这个点入手进行优化。

设 $S[l\dots r]$ 表示在字符串S上从l到r一段连续的字串。首先求出这样一个数组f[i][j],它的值为在A上从第i个位置后面字符j出现的第一个位置的下标,考虑这样的动态规划状态:假设dp[i][j]=x,其中x为使得 $B[1\dots i]$ 与 $A[l\dots x]$ 存在长度为j的公共子序列的最小下标。

当 $f[dp[i][j] + 1][B[i]] \leq r$ 时, 状态转移方程如下:

$$dp[i+1][j+1] = min(dp[i][j+1], f[dp[i][j]+1][B[i]])$$

最后的答案,也就是所有dp[m][i]中满足值在[l,r]内的最大的i值。

预处理f[i][j]需要O(26n)的时间,每次查询会进行一次 $O(m^2)$ 的dp,总的复杂度为 $O(26n+qm^2)$ 

## 树上染色 (color)

拿到这个问题的时候,可以首先对问题做一步简化,先不考虑颜色不同的情况——也就是先把所有点都看作颜色相同的点。在这种情况下,考虑计算每个点的贡献是多少。假设我们现在要计算x点的贡献值,显然直接计算异或值不太方便,所以我们可以把每个点的权值按二进制拆成20位,那么对于第i位来说,当其值为1(0)时,如果有树上另一个结点y值对x产生贡献,那么显然y的值为0(1),并且y不在x的子树上或在x到根节点1的树链上。那么现在的问题就转换成求不在x的子树以及树链上且值与x相反的结点有多少个,将这个数量值乘以 $2^i$ 就是第i位的贡献值。通过计算出总值,减去不符合条件的结点数量即可,显然对于子树部分我们可以使用dfs序+树状数组等数据结构进行维护,对于树链部分,如果我们使用树链剖分,复杂度为 $O(20qlog^2n)$ ,能够拿到60%的分数。

注意到修改都是单点修改,我们可以构造这样一个数据结构来维护:记树链前缀和P[x]为从根节点1到x的树链上的所有结点的权值和,当我们需要对树链做查询时,只需取P[x]的值即可;如果对x点的权值做单点修改,那么其子树上的所有前缀和P[y]都需要更新,也就是在dfs序上的区间更新。因此,对于树链的处理,我们只需对P[x]构建差分树状数组,做区间更新单点查询即可,总体的复杂度降为O(20qlogn)。

经过观察发现,不同颜色的点之间是不构成贡献的,也就是每种颜色之间相互独立,互不影响,可以考虑离线。对于每个操作拆分成删除和插入两个新操作,对于每个点的初始状态转化成一次插入操作,共计2q+n次新操作,对这些新的操作按颜色排序,依次处理各颜色即可。