

1 a

不难发现如果 $x \leq 10^{18}$, $f(x) \leq 17 * 9 = 153$.

那么在枚举满足条件的 x 的时候, 只需要从 $n - 200$ 枚举到 n 即可。

2 Typeset

1.1 30pts

枚举排列并判断是否合法, 时间复杂度 $O(T \times n \times n!)$

1.2 100pts

由于要求相邻的数的积是 2 的次幂, 所以每个数对相邻的数的积能产生贡献的质因子只有 2。

考虑把每个数转换成 2 的多少次方, 例如 $16 = 2^4$ 变成 4, $192 = 3 \times 2^6$ 变成 6。问题转换成了找到一种排列方式使任意相邻两数之和都大于 m 。

转换之后一小一大排列, 不难证明其正确性。设转换后并排序的序列为 $a_1, a_2, a_3, \dots, a_n$, 则构造方式为 $a_1, a_n, a_2, a_{n-1}, \dots, a_{\frac{n}{2}}, a_{\frac{n}{2}+1}$, 假设 n 为偶数。时间复杂度 $O(Tn \log n)$

3.GGo

首先看 60 分的部分, 没有特殊牌, 也就是双方手中的牌都可以视为力量值不变的单位牌。

在这个情况下, 30 分的部分没有间谍, 策略就是就是俗称的按费 拍怪, 二分一下所使用牌稀有值的最大值, 然后选取力量前 k 大的求 和并与对方比, 难度直逼第一题。

60 分中存在间谍, 仍然沿用二分稀有度确定自己可用牌堆的, 不过此处加入了间谍牌, 应该考虑如何使用。首先我们仍然先打出前 k 大的非间谍牌, 然后假设换掉最后打出的一张单位牌改为打出一张间谍牌, 抽取原来被换掉的那张和一张新的单位牌。这样就相当于每多 打出一张间谍牌就能多打出一张非间谍牌。那么按间谍牌力量递增的 顺序不断打出间谍牌直到牌堆中力量最小的间谍牌比力量最大的非 间谍牌大就行了。

80 分数据范围比较小但是出现了特殊牌, 特殊牌会影响单位的, 这个时候我们就要把牌的位置和属性加入考虑范围内。依然二分出可 用牌堆, 然后我们可以观察到我们最多只会打出八张特殊牌: 五张天 气牌 (天晴用于驱散对方已施加的天气) 和三张领导号角。只需要枚 举我们所使用的特殊牌情况然后重新计算单位力量值再按 60 分的算 法进行即可, 复杂度 $O(2^8 * n \log^2 n)$ (二分, 枚举, 排序)。这个算 法还有优化的空间, 那就是影响单位力量值的只有每排是否有负面天 气/是否有领导号角, 这样可以去掉一些重复的枚举, 枚举量变为 $O(2^6)$ 。

100 分算法数据范围比较大, 但是枚举特殊牌是不可避免的, 我 们考虑能否减少一次排序: 我们将手上的所有牌分为间谍/非间谍和 近战/远程/攻城/敏捷/英雄 (英雄放在哪里力量值都不受影响) 一共 十种, 而相同种类的牌不会因为特殊牌影响而改变排序。这样一来我 们就可以将排序和枚举天气变为平行的关系, 然后每次从五种间谍的 力量值 (经过特殊牌修正) 取最小值, 五种非间谍取最大值比较即可, 时间复杂度 $O(\log n * (2^6 * n + n \log n))$ 。

4.GKK

这题看似是无尽的加边，可以发现一次操作加完至多两轮（取决于点数奇偶性）之后就失去了意义，因为之后加进来的边完全是重边，并且权值更大。

3.1 30pts

考虑到上面的性质，可以暴力模拟加边，之后做最小生成树的算法。时间复杂度 $O(nm \log(nm))$ 。

3.2 10pts

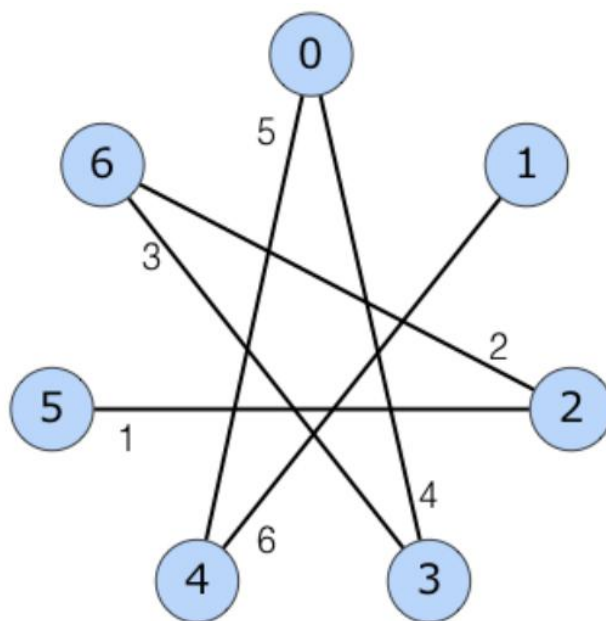
所有边权都相等，从中随便选 $n - 1$ 条边就好了。

3.3 20pts

没有这一档的做法，旨在将选手向正解的方向引导。公差为2算是个很大的提示子

3.4 40pts

考虑 *Kruskal* 求最小生成树的过程，其本质是用权值尽量小的边将当前联通块大小不断扩大至 n ，并且当前联通块的形态对后续没有影响，观察样例解释的图。



对于这个样例，将边权排序之后先加入的两条边是 $(5, 2)$, $(2, 6)$ ，当前的联通块的点为 $2, 5, 6$ ，考虑上面加黑字体的意思，即在并查集合并时，实际上是把两个联通块抽象成两个点来实现的（其实已经忽略了联通块内的具体连边情况）。那么对于联通块 $(2, 5, 6)$ ，内部的任意一条边与另一条仍使联通块联通且权值相等的边是等价的，举个例子，边 $(5, 2, 1)$, $(2, 6, 2)$ 和边 $(2, 5, 1)$, $(5, 6, 2)$ 在联通块 $2, 5, 6$ 中是完全等价的。

那么这个每一轮加边的 (a, b, c) 可以转换为 $(a, a + 1, c + 1)$ 和 $(b, b + 1, c + 2)$ ，相当于把每次操作除去自己本来的那条边都强行掰到环的边上，这样可以把边数降成 n 条。但这无法求得转换后的的边的权值的最小值。

考虑无尽加边的过程，形如 $(x, x + 1)$ 的边的权值为 $\min\{Val_{(x, x+1)}, Val_{(x-1, x)} + 2\}$ ，不理解的话看图。

这样做两轮前缀最小值就可以得出每条 $(x, x + 1)$ 的边的最小值，最后做一次 *Kruskal*。时间复杂度 $O(n \log n)$