

基因编辑(gene)

考虑什么样的 (i, j) 可以做出贡献, 首先有 $i < l$ 且 $r < j$ 。同时要求 (i, j) 是唯一的 (s_i, s_j) , 那么有:

1. i 是第一个颜色为 s_i 的位置, j 是最后一个颜色为 s_j 的位置。
2. j 在 i 的下一个颜色为 s_i 的位置的左侧。
3. i 在 j 的上一个颜色为 s_j 的位置的右侧。

发现对于第一个限制, 就是确定了哪些点能够做 i , 哪些点能够做 j 。

对于第三个限制, 决定了 j 只对一段区间内的 i 有用, 所以从 1 扫到 l , 那么每一个 j 都会在某一个时刻开始可以被选; 由于 j 在 i 的下一个同色位置的左侧, 所以只需要检验最小的 j 是否比它小即可。

时间复杂度 $O(n \log n)$ 或者 $O(n)$ 。

长野原龙势流星群(tree)

发现有一个很显然的二分答案做法, 我们先二分答案 X , 然后把 i 点的权值变成 $w_i - X$, 就是检验是否存在以这个点为根的权值和 ≥ 0 的连通块了。这个问题是有一个很显然的贪心的: f_i 表示以 i 为根的答案, 那么就有 $f_i = w_i - X + \sum_{y \in \text{son}(i)} \max(f_y, 0)$, 可以认为是它只选择那些 > 0 的儿子。

但是发现二分没有前途, 所以我们考虑对于 X 进行扫描, 直接从大到小, 那么所有点的权值也都从 $w_i - X$ 开始从小往大增大。

如果我们能在这个过程中动态维护所有的 f_i , 那么我们就只需要关注每一个 f_i 变成 0 的时刻的 X 即可。

而对于一个 f_i , 其变成 0 之后, 随着 X 的增大, 其必然一直保持 $f_i > 0$, 那么在其父亲的决策中就必然会选择这个点。那么我们就可以让和其父亲所在的连通块合并。

那么我们就变成了合并树上的两个连通块, 以及查询当前所有 < 0 的 f_i 中最早变成 0 的 f_i (也就是找最小的 $\frac{f_i}{\text{siz}_i}$)。发现可以直接使用并查集和可删堆分别处理, 时间复杂度 $O(n \log n)$ 。

京都观光(kyoto)

行走的路径是一条折线, 因此, 问题的重点就在于什么情况下会选择转弯。

例如考虑 l, r 两行, 以及 x, y, z 三列, 什么时候会选择路径 $(l, x) \rightarrow (l, y) \rightarrow (r, y) \rightarrow (r, z)$, 而不是 $(l, x) \rightarrow (r, x) \rightarrow (r, z)$ 或 $(l, x) \rightarrow (l, z) \rightarrow (r, z)$ 。

分别计算三种情况的代价:

- $(l, x) \rightarrow (l, y) \rightarrow (r, y) \rightarrow (r, z)$: $A_l(y - x) + A_r(z - y) + B_y(r - l)$ 。
- $(l, x) \rightarrow (r, x) \rightarrow (r, z)$: $B_x(r - l) + A_r(z - x)$ 。
- $(l, x) \rightarrow (l, z) \rightarrow (r, z)$: $A_l(z - x) + B_z(r - l)$ 。

求解不等式组 $\begin{cases} A_l(y-x) + A_r(z-y) + B_y(r-l) \leq B_x(r-l) + A_r(z-x) \\ A_l(y-x) + A_r(z-y) + B_y(r-l) \leq A_l(z-x) + B_z(r-l) \end{cases}$ 有:

$$\frac{B_y - B_x}{y - x} \leq \frac{A_r - A_l}{r - l} \leq \frac{B_z - B_y}{z - y}$$

发现如果是从 y 列转弯, 就需要上述不等式成立, 而上述不等式可能成立的前提条件为

$\frac{B_y - B_x}{y - x} \leq \frac{B_z - B_y}{z - y}$ 。这一个对于 B 单独的斜率型的限制, 说明了, 只有所有 (i, B_i) 构成的下凸

包上的点对应的列上, 才有可能纵向移动。 A 序列同理。

使用单调栈对 A 和 B 建立凸包, 而根据上页的不等式可知, 实际移动的路线会选择斜率更小一侧移动, 而在 A 和 B 的凸包上, 斜率是分别单调递增的。

对于 A 和 B 同时维护两个指针, 使用类似归并的方式处理, 就可以得到移动的路径, 进而计算出答案。时间复杂度 $O(H + W)$ 。

求和避免(sum)

首先考虑求解 N 的值。

如果 $a \in A$, 则必然有 $(S - a) \notin A$ 。因此将 $[1, S)$ 中和为 S 的数两两匹配, 每一对数中只能够选择一个。因此有 $N \leq \left\lfloor \frac{S-1}{2} \right\rfloor$ 。

同时这个上界也是可以取到的, 具体的, 取每一对数中较大的那个, 也就是所有 $> \frac{S}{2}$ 的数。此时, 任意两个数的和都 $> S$, 满足第二条限制。

再考虑如何最小化字典序。

从小到大枚举 t , 如果将 t 加入 A 中仍然合法, 就直接加入。可以证明这样的方法仍然能够满足 N 最大:

如果 t 不能加入 A , 说明对于当前已经加入 $A = \{a_1, a_2, \dots, a_{N'}\}$, 不存在非负整数列

$\{x_1, x_2, \dots, x_{N'}\}$ 使得 $\sum_{i=1}^{N'} x_i a_i = t$ 。

证明考虑反证法, 如果存在一组 $\{x\}$, 使得 $\sum_{i=1}^{N'} x_i a_i = t$, 由于 t 不能加入, 说明存在非负整数列

$\{x'_1, x'_2, \dots, x'_{N'}, y\} (y \neq 0)$, 使得 $\sum_{i=1}^{N'} x'_i a_i + yt = S$, 将前式带入可以得到 $\sum_{i=1}^{N'} (x_i + yx'_i) a_i = S$ 。

这与当前的 A 合法矛盾。

从此以后加入的元素都 $> t$, 因此无论如何 A 中元素无法组成 t , 说明将 $S - t$ 加入 A 中将是合法的。

这也就是说明, 这样贪心处理所有 $t \leq \frac{S}{2}$ 的正整数, 即可直接唯一确定 $> \frac{S}{2}$ 部分的选择, 使得 A 数列的大小达到理论最大值。

但是由于 S 太大了, 需要尝试加速上面贪心的过程。

对于 A 中的第一个元素, 其应当是最小的满足 $t \nmid S$ 的正整数 d 。而由于 $\text{lcm}(1, 2, \dots, 50) > 10^{18}$, 所以有 $d < 50$ 。

仿照上页的证明方式，我们可以证明，对于任意 $a, b \in A$ ，若 $a + b < S$ ，则有 $a + b \in S$ 。特别地，取 $b = d$ ，能够说明只需要对于每一个 $r = 0, 1 \dots d - 1$ ，确定最小的正整数 $a \bmod d = r$ ，使得有 $a \in S$ 。

设 f_i 表示当前已经确定了最小的满足 $x_0 \bmod d = i$ 且能够加入 A 中的 x_0 是多少。

那么初始时就有 $f_i = \begin{cases} d, & i = 0 \\ +\infty, & i \neq 0 \end{cases}$

考虑当前能够新加入的最小的 v 是多少：假设一组方案中选择了 i 个 v ($i = 1, 2 \dots d - 1$)，且希望 v 能够合法，就必然有 $f_{(S-iv) \bmod d} + iv > S$ 。

移项后得到： $iv > S - f_{(S-iv) \bmod d}$ ，即 $v \geq \left\lfloor \frac{S - f_{(S-iv) \bmod d}}{i} \right\rfloor + 1$ 。那么也就有 $v \geq \max_{i=1}^{d-1} \left(\left\lfloor \frac{S - f_{(S-iv) \bmod d}}{i} \right\rfloor + 1 \right)$ 。

后半部分取 \max 的式子只与 $v \bmod d$ 的值有关，因此对于还没有确定最小值的 f_r ，计算出在 $v \bmod d = r$ 的时候 v 的最小值 v_r 。在所有的 v_r 中选择最小的那一个更新。

更新时，首先有 $f_r \leftarrow v_r$ 。然后需要进行一个类似于同余最短路的操作，对于所有 i, j 进行 $f_{(i+rj) \bmod d} \leftarrow \min(f_i + v_r j)$ 的操作。

由于每一个 $f_r \leftarrow v_r$ 只会进行一次，所以这一部分的复杂度为 $O(d^3)$ 。

对于找到第 K 小的，可以通过二分答案来确定。这一部分的时间复杂度为 $O(d \log n)$ 。