

Arbeitsprotokoll Projektarbeit „Entwicklung eines 2D-Spiels mit SFML“

ID	Autor	Zeitstempel	Zusatztext
d149315	Patrick Eigensatz	Mon Jan 19 22:59:29 2015	Dokumentation: Finale Fassung
99b3bfc	Gabriel Gavrilas	Mon Jan 19 21:47:17 2015	leere Seiten eingefügt
95b7a73	Gabriel Gavrilas	Mon Jan 19 21:21:57 2015	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
5df35bd	Gabriel Gavrilas	Mon Jan 19 21:21:41 2015	zusammenfassung
064c3df	Patrick Eigensatz	Mon Jan 19 21:13:26 2015	Sync mit Google Drive
eb3f1f9	Patrick Eigensatz	Mon Jan 19 19:37:59 2015	Merge branch 'master' of github.com:Galaxy2/Projektarbeit
e45997c	Patrick Eigensatz	Mon Jan 19 19:37:40 2015	Doku: Seitenzahlen am richtigen Rand
22d1002	Gabriel Gavrilas	Mon Jan 19 19:00:34 2015	sicherheitscommit
23a4f65	Gabriel Gavrilas	Mon Jan 19 15:59:54 2015	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
0e60410	Patrick Eigensatz	Mon Jan 19 09:07:58 2015	Doku: Randprobleme!
303d867	Patrick Eigensatz	Mon Jan 19 09:04:44 2015	Doku: Änderungen aus Drive
34e5a59	Gabriel Gavrilas	Mon Jan 19 00:52:00 2015	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
484403	Gabriel Gavrilas	Mon Jan 19 00:51:45 2015	Lernprotokoll überarbeitet
4adfe95	Patrick Eigensatz	Mon Jan 19 00:37:53 2015	Doku: Änderungen aus Drive
7a65aff	Patrick Eigensatz	Sun Jan 18 16:17:47 2015	BibTeX: cpp_referenz hinzugefügt
eb431ab	Patrick Eigensatz	Sun Jan 18 15:35:08 2015	BibTeX: SFML hinzugefügt
592d9f5	Patrick Eigensatz	Sun Jan 18 15:01:08 2015	Doku: Römische Ziffern / Quellcode / +++
fadd638	Gabriel Gavrilas	Sat Jan 17 20:19:42 2015	neues Argument Pfeile
1451ad6	Jan Kunzmann	Sat Jan 17 15:04:59 2015	Update Lernprotokoll.md
f5a27d1	Gabriel Gavrilas	Sat Jan 17 12:46:16 2015	merge
4ff3462	Gabriel Gavrilas	Sat Jan 17 12:44:07 2015	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
9a07498	Gabriel Gavrilas	Sat Jan 17 12:43:47 2015	Anfang bis Vorgehen überarbeitet
04a400b	Jan Kunzmann	Sat Jan 17 12:42:44 2015	schneller^^
a1cec5b	Patrick Eigensatz	Fri Jan 16 23:28:48 2015	Pagestyle Zeugs
a444b8d	Patrick Eigensatz	Fri Jan 16 21:24:14 2015	Rand oben angepasst (3cm wie in Handbuch)
f9e0d1b	Jan Kunzmann	Fri Jan 16 18:50:13 2015	angefangen aber noch nicht fertig
ce03bd3	Jan Kunzmann	Fri Jan 16 17:57:03 2015	merge
9ee3f95	Gabriel Gavrilas	Wed Jan 14 21:50:48 2015	Doku: Mathematik
c05a786	Jan Kunzmann	Wed Jan 14 21:21:01 2015	Update
dd02d18	Gabriel Gavrilas	Wed Jan 14 19:54:19 2015	umwandlung in scrbook
a403d49	Gabriel Gavrilas	Wed Jan 14 19:05:45 2015	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
7f53dc8	Gabriel Gavrilas	Wed Jan 14 19:05:27 2015	hauptmenu.lvl angepasst
3f07556	Jan Kunzmann	Wed Jan 14 15:38:23 2015	Lernprotokoll

5b1b509	Patrick Eigensatz	Wed Jan 14 14:49:57 2015	Leere Seite ohne Nummerierung
b7c69b3	Jan Kunzmann	Wed Jan 14 13:38:28 2015	Update
8adfd9a	Jan Kunzmann	Tue Jan 13 13:58:55 2015	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
f43e89e	Jan Kunzmann	Tue Jan 13 13:58:37 2015	Doku: kleineres zeugs
d13472c	Patrick Eigensatz	Mon Jan 12 16:47:06 2015	Doku: Spielarchitektur / SFML Buch
1e75025	Patrick Eigensatz	Mon Jan 12 12:05:19 2015	Spielarchitektur / Loops
ab3dec9	Gabriel Gavrilas	Sun Jan 11 17:04:18 2015	Auflösungsproblem (fertig)
494fbb4	Patrick Eigensatz	Sat Jan 10 02:07:36 2015	Revert "Initialisierungen in den Konstruktor ausgelagert"
82c4f48	Patrick Eigensatz	Sat Jan 10 02:00:46 2015	Initialisierungen in den Konstruktor ausgelagert
3961d6d	Patrick Eigensatz	Fri Jan 9 23:57:34 2015	Code: Kommentiert / Strukturiert
7b89d14	Patrick Eigensatz	Fri Jan 9 21:20:59 2015	Merge branch 'bibtex'
78e4f18	Patrick Eigensatz	Fri Jan 9 21:20:36 2015	Jans Text wieder eingefügt
e320511	Patrick Eigensatz	Fri Jan 9 18:49:28 2015	Gitignore für BibTeX Output
06d4b0d	Patrick Eigensatz	Fri Jan 9 18:34:29 2015	Version: 0.01-alpha -> 0.1-rc1
4b4daa4	Patrick Eigensatz	Fri Jan 9 18:31:02 2015	Doku: Parts hinzugefügt (inkl. Anhang)
dd70a32	Patrick Eigensatz	Fri Jan 9 18:24:10 2015	Doku: BibTeX + Antiplagiatserklärung
8ba48fd	Patrick Eigensatz	Fri Jan 9 16:59:21 2015	Doku: BibTeX (funktioniert nicht)
a80b332	Patrick Eigensatz	Fri Jan 9 13:18:29 2015	Doku: Leere Seite vor Vorwort
cf663db	Patrick Eigensatz	Thu Jan 8 21:12:29 2015	Doku: SFML Part :)
1f6ae7a	Patrick Eigensatz	Thu Jan 8 20:10:34 2015	Doku: Git erweitert + Fehler behoben
0c48491	Jan Kunzmann	Thu Jan 8 18:42:04 2015	Update bis seite 25git pull omggit pull
57f9f2d	Patrick Eigensatz	Thu Jan 8 00:32:09 2015	Merge branch 'master' of github.com:Galaxy2/Projektarbeit
f41d313	Patrick Eigensatz	Thu Jan 8 00:31:47 2015	Doku: UMLs neu / angepasst
04fa046	Jan Kunzmann	Thu Jan 8 00:25:20 2015	Doku update
60564cc	Patrick Eigensatz	Wed Jan 7 17:16:15 2015	Doku: Hauptmenü entfernt
defad77	Patrick Eigensatz	Wed Jan 7 17:11:23 2015	Doku: Kleinere Fehler behoben
3d10d6a	Patrick Eigensatz	Wed Jan 7 16:54:26 2015	Doku: Jan Branch gemergt
fe04795	Jan Kunzmann	Wed Jan 7 16:32:17 2015	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
769f44b	Jan Kunzmann	Wed Jan 7 16:31:26 2015	Geräusche nur beim rennen
1f10435	Gabriel Gavrilas	Wed Jan 7 16:29:32 2015	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
45c86ab	Gabriel Gavrilas	Wed Jan 7 16:28:13 2015	Dokumentation: Aenderungen
3c0df91	Patrick Eigensatz	Mon Jan 5 21:38:16 2015	Doku: Kern / Parallele Entwicklung
6b321e4	Patrick Eigensatz	Mon Jan 5 16:07:47 2015	Id wird initialisiert
315bae8	Patrick Eigensatz	Mon Jan 5 08:57:00 2015	Doku: Punchcard mit Entwicklungszeigen
81614a7	Patrick Eigensatz	Mon Jan 5 07:32:59 2015	Levelserie: Umgeschaltet auf Nachtleve
b18d4a2	Gabriel Gavrilas	Sun Jan 4 23:57:46 2015	Dokumentation: Laden erster grafiken u. w.
32ab669	Gabriel Gavrilas	Sun Jan 4 20:42:40 2015	gameOver level angepasst
f41ca2c	Patrick Eigensatz	Sun Jan 4 03:35:38 2015	Trigraphs ;-)

2a307c0	Patrick Eigensatz	Sun Jan 4 03:12:02 2015	Animationsklasse wählt zufälligen Style
edeac12	Gabriel Gavrilas	Sat Jan 3 23:36:12 2015	laserfail behoben
218827	Gabriel Gavrilas	Sat Jan 3 22:47:36 2015	gameOver fix 1
7125210	Patrick Eigensatz	Sat Jan 3 22:20:00 2015	GameOver Problem lokalisiert
5d15c87	Patrick Eigensatz	Sat Jan 3 22:07:05 2015	srand() initialisiert rand()
07ad8b8	Patrick Eigensatz	Sat Jan 3 12:45:51 2015	Dokumentation: Updatecheck
a331652	Jan Kunzmann	Sat Jan 3 01:41:12 2015	Verbesserungen hoff ich doch
7b9a66f	Patrick Eigensatz	Fri Jan 2 18:59:34 2015	Merge commit '15d758408703'
b399c9c	Patrick Eigensatz	Fri Jan 2 18:27:40 2015	Dokumentation: Merge Conflicts
15d7584	Gabriel Gavrilas	Fri Jan 2 18:09:48 2015	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
41d738f	Gabriel Gavrilas	Fri Jan 2 18:09:37 2015	Schall (erklärungen im Chat) ;)
56cee71	Patrick Eigensatz	Fri Jan 2 17:21:41 2015	Dokumentation: Schreibfehler
fe16afb	Patrick Eigensatz	Fri Jan 2 17:17:44 2015	Dokumentation: Compilerprobleme erläutert
7685f95	Jan Kunzmann	Fri Jan 2 13:14:07 2015	kleine änderung jetzt ski
0c975ab	Gabriel Gavrilas	Fri Jan 2 12:17:10 2015	Dokumentation ein wenig & Lärmpegel
60a0e43	Patrick Eigensatz	Fri Jan 2 05:33:00 2015	Unnötige Backupdatei gelöscht
7de1a77	Patrick Eigensatz	Fri Jan 2 05:32:13 2015	Thumbs.db entfernt
fe53559	Patrick Eigensatz	Fri Jan 2 05:31:35 2015	Dokumentation: Dunkle Levels / Probleme und Reflexion
6451ebd	Patrick Eigensatz	Fri Jan 2 04:02:03 2015	Level ist dunkel wenn in Leveldatei angegeben
2bc5819	Gabriel Gavrilas	Thu Jan 1 18:52:30 2015	Dunkelbild
9fa3c0f	Gabriel Gavrilas	Thu Jan 1 18:51:25 2015	Dunkel
88b8ed5	Gabriel Gavrilas	Wed Dec 31 11:58:55 2014	Dokumentation Einleitung
48892f3	Jan Kunzmann	Tue Dec 30 17:25:36 2014	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
89b8907	Jan Kunzmann	Tue Dec 30 17:24:29 2014	neues Levelnoch nicht komplett aber keine lust mehr mache es noch zu ende
69fedb0	Jan Kunzmann	Tue Dec 30 14:54:14 2014	Genauer Aufbau der Dokumentation
e9a7fb0	Patrick Eigensatz	Mon Dec 29 23:05:05 2014	Merge branch 'master' of github.com:Galaxy2/Projektarbeit
105090	Patrick Eigensatz	Mon Dec 29 23:04:03 2014	Travis CI: Coverity Integration?
2271bf6	Patrick Eigensatz	Mon Dec 29 21:58:48 2014	Email Notifications :)
bcee010	Patrick Eigensatz	Mon Dec 29 21:52:17 2014	Readme Verschönerung :)
2962d04	Patrick Eigensatz	Mon Dec 29 21:24:50 2014	Travis CI: Fix (LLVM -> gcc)
f6cbdfc	Patrick Eigensatz	Mon Dec 29 20:58:40 2014	Travis CI: Fix (SFML Version in Ubuntu Repo alt) 6
5a6b03d	Patrick Eigensatz	Mon Dec 29 20:42:56 2014	Travis CI: Fix (SFML Version in Ubuntu Repo alt) 5
a13cb73	Patrick Eigensatz	Mon Dec 29 20:07:45 2014	Punkte werden zurückgesetzt (nach Sieg/GO)
e185b76	Patrick Eigensatz	Mon Dec 29 19:57:22 2014	Merge Jans branch 'sieg_funktion'
819d1eb	Patrick Eigensatz	Mon Dec 29 19:35:19 2014	Jans checkSieg() Funktion angepasst, funktioniert
6fd998d	Patrick Eigensatz	Mon Dec 29 19:06:32 2014	Travis CI: Fix (SFML Version in Ubuntu Repo alt) 4
2d301e8	Patrick Eigensatz	Mon Dec 29 19:04:18 2014	Travis CI: Fix (SFML Version in Ubuntu Repo alt) 3
26224ac	Patrick Eigensatz	Mon Dec 29 19:01:37 2014	Travis CI: Fix (SFML Version in Ubuntu Repo alt) 2

bf9592f	Patrick Eigensatz	Mon Dec 29 18:58:15 2014	Travis CI: Fix (SFML Version in Ubuntu Repo alt)
13305000	Patrick Eigensatz	Mon Dec 29 13:58:26 2014	Travis Änderungen
4852a8a	Patrick Eigensatz	Mon Dec 29 13:27:09 2014	TravisCI: Konfiguration hinzugefügt
62b7e97	Jan Kunzmann	Mon Dec 29 12:28:14 2014	checkSieg Funktion
6c22614	Gabriel Gavrilas	Sun Dec 28 18:24:16 2014	keine Blockaden mehr & neuer Decklevel
7638c7e	Gabriel Gavrilas	Sat Dec 27 13:21:27 2014	kleine Änderungen
34fea63	Gabriel Gavrilas	Fri Dec 26 17:31:37 2014	neue laser (echte Feinde)(sorry Jan)
80547b8	Patrick Eigensatz	Wed Dec 24 01:30:29 2014	Schätze können nicht mehrmals eingesammelt werden
9ae70bf	Patrick Eigensatz	Tue Dec 23 23:56:19 2014	Code astyled (formatiert)
c14263c	Patrick Eigensatz	Tue Dec 23 23:53:57 2014	Merge Jan's remote-tracking branch 'origin/punkte'
358d75b	Patrick Eigensatz	Tue Dec 23 23:45:42 2014	Merge Gabriel's remote-tracking branch 'origin/Zeit'
81fbea0	Patrick Eigensatz	Tue Dec 23 23:21:39 2014	Code etwas aufgeräumt
172aa07	Patrick Eigensatz	Tue Dec 23 23:17:26 2014	Eingesammelte Schätze werden nicht mehr angezeigt
7e27bb4	Patrick Eigensatz	Tue Dec 23 23:02:28 2014	Geladene Levels beim Beenden freigeben
7713152	Patrick Eigensatz	Tue Dec 23 21:21:55 2014	Gabriels GameOver-Zentrier-Fix angewendet
5624541	Patrick Eigensatz	Tue Dec 23 20:11:37 2014	WD: Kollisionen standardmässig wieder aktiviert
cd326a3	Patrick Eigensatz	Tue Dec 23 18:06:05 2014	Merge branch 'master' of github.com:Galaxy2/Projektarbeit
2379142	Patrick Eigensatz	Tue Dec 23 18:04:42 2014	Zustände sollten gespeichert werden...
0a5f72c	Jan Kunzmann	Tue Dec 23 17:30:47 2014	Punte
371bc79	Gabriel Gavrilas	Tue Dec 23 16:39:33 2014	Zeit wird angezeigt
f2ba492	Gabriel Gavrilas	Tue Dec 23 14:40:48 2014	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
d2eed9d	Gabriel Gavrilas	Tue Dec 23 14:40:41 2014	gameOver centered
cd5c161	Jan Kunzmann	Tue Dec 23 13:56:15 2014	esc
ab27682	Gabriel Gavrilas	Tue Dec 23 13:53:29 2014	Merge für gameOver
46af325	Gabriel Gavrilas	Tue Dec 23 13:46:41 2014	gameOver
318d53d	Jan Kunzmann	Tue Dec 23 12:41:34 2014	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
329c411	Jan Kunzmann	Tue Dec 23 12:39:57 2014	bessere erklärung
ec79303	Patrick Eigensatz	Tue Dec 23 12:35:31 2014	sfml-audio für linux target hinzugefügt
c4facba	Jan Kunzmann	Tue Dec 23 12:33:24 2014	gameOver
4453e4f	Jan Kunzmann	Tue Dec 23 12:30:50 2014	Merge branch 'musik'
fefebaf	Jan Kunzmann	Tue Dec 23 12:29:12 2014	Musik perf
05aadd4	Patrick Eigensatz	Tue Dec 23 12:11:08 2014	Merge branch 'master' of github.com:Galaxy2/Projektarbeit
0fbc7aa	Patrick Eigensatz	Tue Dec 23 12:10:48 2014	Schriftart wird wieder geladen
28a86f9	Gabriel Gavrilas	Tue Dec 23 11:59:08 2014	Laser und Game Over
0bace5c	Patrick Eigensatz	Tue Dec 23 11:44:23 2014	Hintergrundmusik wird abgespielt :)
e02b162	Patrick Eigensatz	Tue Dec 23 11:35:55 2014	Musikdateien konvertiert :)
a9d2e66	Jan Kunzmann	Tue Dec 23 11:29:01 2014	musik hinzugefügt
e153314	Gabriel Gavrilas	Tue Dec 23 10:17:29 2014	schönheitsanpassungen

975eb01	Jan Kunzmann	Mon Dec 22 15:39:22 2014	esc zurück zum Hauptmenu
c3527b5	Jan Kunzmann	Mon Dec 22 15:28:50 2014	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
cee81d4	Jan Kunzmann	Mon Dec 22 15:28:19 2014	Spiel.Ende läuft
31fa8d7	Gabriel Gavrilas	Mon Dec 22 14:41:52 2014	pufferbereich um tueren
afc5146	Gabriel Gavrilas	Mon Dec 22 14:22:55 2014	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
a71cfe9	Gabriel Gavrilas	Mon Dec 22 14:22:38 2014	nichts
f53837f	Jan Kunzmann	Mon Dec 22 14:13:22 2014	Bild anpassung
8070662	Jan Kunzmann	Mon Dec 22 14:08:22 2014	new pfeil
633327d	Jan Kunzmann	Mon Dec 22 13:45:46 2014	hauptmenu.lvl läuft
a1bddbe	Jan Kunzmann	Wed Dec 17 22:59:36 2014	f
d29b8f0	Patrick Eigensatz	Wed Dec 17 22:17:01 2014	Lösche Thumbs.db
6e9b2b4	Patrick Eigensatz	Wed Dec 17 22:16:17 2014	Pfeile "teleportieren" an den richtigen Ort
7c2b077	Gabriel Gavrilas	Wed Dec 17 20:28:56 2014	tueren funktionieren (Todo Pufferbereich um tuere)
7f56c03	Jan Kunzmann	Wed Dec 17 19:24:07 2014	hauptmenu.lvl mit spiel beginn ohne ende
ec5408e	Jan Kunzmann	Wed Dec 17 19:13:31 2014	hauptmenu.lvl
c64d08d	Jan Kunzmann	Mon Dec 15 23:41:11 2014	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
d456e60	Jan Kunzmann	Mon Dec 15 23:39:27 2014	Laser (nicht gut) und TRIVIAL.txt
30d99e7	Gabriel Gavrilas	Sun Dec 14 23:18:09 2014	kleine Schönheitsanpassungen
873f77e	Gabriel Gavrilas	Sun Dec 14 22:33:48 2014	rote Pfeile eingefügt
12bc99d	Gabriel Gavrilas	Sun Dec 14 15:36:11 2014	Pfeile führen jetzt zu bestimmtem Punkt
5b50d99	Gabriel Gavrilas	Sun Dec 14 14:43:40 2014	Merge branch 'Decke'
ce197ba	Gabriel Gavrilas	Sun Dec 14 14:40:23 2014	last changes
f90a6c5	Gabriel Gavrilas	Sat Dec 13 19:45:39 2014	Wechsel über Pfeile funktioniert (bei E absturz)
f28233d	Patrick Eigensatz	Sat Dec 13 10:41:02 2014	Merge pull request #15 from Galaxy2/menu
0425c7d	Gabriel Gavrilas	Sat Dec 13 10:32:12 2014	Merge (nichts)
ed8b87a	Patrick Eigensatz	Sat Dec 13 03:07:08 2014	Dokumentation: Valgrind hinzugefügt
eb61eca	Patrick Eigensatz	Sat Dec 13 03:00:25 2014	Memleak Fix!
4c35d5a	Patrick Eigensatz	Sat Dec 13 01:32:40 2014	Dokumentation: Entwicklungswerkzeuge hinzugefügt
fdc0d39	Patrick Eigensatz	Sat Dec 13 00:54:25 2014	Dokumentation: Hauptmenü
d07d8e3	Patrick Eigensatz	Sat Dec 13 00:38:35 2014	Türen: Experimente mit anderen Rotationen
8246938	Patrick Eigensatz	Fri Dec 12 23:40:38 2014	goto Hauptmenu; XD
40598c7	Patrick Eigensatz	Fri Dec 12 23:06:49 2014	Menü: Zeige Version an
7be32d4	Patrick Eigensatz	Fri Dec 12 22:58:11 2014	Menü: Statusbar hinzugefügt
f0ab76c	Patrick Eigensatz	Fri Dec 12 22:29:00 2014	Einfaches Menü funktioniert *_* :)
bf30522	Patrick Eigensatz	Fri Dec 12 21:23:31 2014	Zoombegrenzung eingefügt
e252e65	Gabriel Gavrilas	Fri Dec 12 18:46:22 2014	levelDecke 1 - noch nichts
7b47171	Patrick Eigensatz	Fri Dec 12 17:40:24 2014	Merge remote-tracking branch 'origin/Jan_master'
5d2c841	Jan Kunzmann	Fri Dec 12 17:05:50 2014	Schätze funktionieren, nicht mehr zu grosses FloatRect

5a81e8f	Patrick Eigensatz	Fri Dec 12 13:50:42 2014	Türen: Code etwas aufgeräumt / Fallunterscheidung
a0eba26	Patrick Eigensatz	Fri Dec 12 13:24:49 2014	Türen mit 0-Rotation funktionieren :)
6cc9991	Patrick Eigensatz	Fri Dec 12 01:11:11 2014	Merge branch 'master' of github.com:Galaxy2/Projektarbeit
6b12570	Patrick Eigensatz	Fri Dec 12 01:09:51 2014	Türe wird auch entfernt beim Verschieben :)
b2c75b4	Patrick Eigensatz	Fri Dec 12 01:03:06 2014	Laufen durch rotierte Türen nicht mehr möglich
6eb43a8	Patrick Eigensatz	Fri Dec 12 01:02:37 2014	Lernprotokollabgabe
76a46ff	Gabriel Gavrilas	Wed Dec 10 17:32:43 2014	kleine Aenderung
2bd9154	Gabriel Gavrilas	Wed Dec 10 17:31:09 2014	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
77e27ca	Gabriel Gavrilas	Wed Dec 10 17:20:26 2014	pfeile und sonst so
1f7dfc9	Gabriel Gavrilas	Tue Dec 9 23:54:49 2014	Noch kleine Extras
88dc6f4	Jan Kunzmann	Tue Dec 9 00:32:26 2014	Lernprotokoll mal so weit ausser letzter Abschnitt
3ed9f17	Patrick Eigensatz	Sun Dec 7 14:04:45 2014	Korrektur Lernprotokoll
255a60b	Patrick Eigensatz	Sun Dec 7 00:55:44 2014	Callback funktioniert
c38bd10	Gabriel Gavrilas	Sat Dec 6 10:49:18 2014	Lernprotokoll formatiert
d339c5b	Jan Kunzmann	Wed Dec 3 19:29:50 2014	Erweiterung, nachschreiben des Lernprotokolls
e543d94	Gabriel Gavrilas	Wed Dec 3 18:21:04 2014	Lerneintrag vom 3.12.14
3b61716	Patrick Eigensatz	Wed Dec 3 17:43:47 2014	Funktionspointer für Animationscallback
5d09d46	Patrick Eigensatz	Fri Nov 28 23:53:44 2014	Merge remote-tracking branch 'origin/tueren_fehler'
ae845b4	Patrick Eigensatz	Fri Nov 28 23:48:46 2014	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
88646a1	Gabriel Gavrilas	Fri Nov 28 16:10:46 2014	türen funktionieren
604ba60	Gabriel Gavrilas	Wed Nov 26 17:30:18 2014	Fehler bei Türen. Pointer verwenden für animation t innerhalb der Türenklasse+
9efee28	Jan Kunzmann	Wed Nov 26 16:33:56 2014	..
9cbbde8	Patrick Eigensatz	Wed Nov 26 16:14:28 2014	Merge branch 'schatz' into 'master'
f6e956c	Patrick Eigensatz	Wed Nov 26 16:14:28 2014	Merge branch 'schatz' into 'master'
9736051	Patrick Eigensatz	Wed Nov 26 16:09:46 2014	Merge branch 'schatz' of github.com:Galaxy2/Projektarbeit into schatz
785696	Jan Kunzmann	Wed Nov 26 16:09:13 2014	Floatrect vergrößert
3402909	Patrick Eigensatz	Wed Nov 26 16:09:04 2014	Schatz wird etwas skaliert
b4aff58	Gabriel Gavrilas	Wed Nov 26 16:01:34 2014	tuere geht auf
92ba990	Jan Kunzmann	Mon Nov 24 16:41:21 2014	schätze funtioniert
50b7f1e	Jan Kunzmann	Mon Nov 24 15:53:35 2014	schaetze anzeigen
64bd441	Jan Kunzmann	Mon Nov 24 15:46:42 2014	Schatzarbeit
cb6bd79	Gabriel Gavrilas	Fri Nov 21 18:16:28 2014	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
3ca7bc4	Gabriel Gavrilas	Fri Nov 21 18:12:36 2014	code aufräumen
1d55ba7	Patrick Eigensatz	Fri Nov 21 17:40:45 2014	Merge branch 'tuere2'
1ad0778	Patrick Eigensatz	Fri Nov 21 17:39:39 2014	Animationsklasse erweitert
ef257a3	Gabriel Gavrilas	Fri Nov 21 16:03:07 2014	tuere dateien hinzugefetzt
eada13f	Patrick Eigensatz	Fri Nov 21 15:55:10 2014	Doxygenanpassungen
fee15c6	Patrick Eigensatz	Thu Nov 20 00:40:47 2014	Quellcodedokumentation für level.cpp

8cd8068	Patrick Eigensatz	Wed Nov 19 15:29:20 2014	Projektvertrag: Abgabe
ce5a4f8	Patrick Eigensatz	Wed Nov 19 01:22:30 2014	Projektvertrag: LaTeX: Unterschriften nach unten gesetzt
d8ff9c6	Patrick Eigensatz	Wed Nov 19 00:57:22 2014	Projektvertrag (LaTeX) hinzugefügt
7d6654f	Jan Kunzmann	Tue Nov 18 23:58:43 2014	Projektvertrag besser // Kein design // muss ausgedruckt sein
af78c44	Patrick Eigensatz	Tue Nov 18 22:41:01 2014	Projektvertrag: Begriffe ergänzt
27c67d4	Patrick Eigensatz	Tue Nov 18 19:34:13 2014	Spielerposition beim Start wird aus Leveldatei geladen
9a2ffa3	Gabriel Gavrilas	Mon Nov 17 22:48:27 2014	türen 1.0 und details
629e8ea	Gabriel Gavrilas	Mon Nov 17 22:32:44 2014	türen 1.0 und details
59830f8	Jan Kunzmann	Mon Nov 17 13:51:18 2014	Factor raus
01d4e7b	Patrick Eigensatz	Mon Nov 17 01:17:47 2014	Animationsklasse erweitert für nicht unendliche Animationen
6f78bad	Patrick Eigensatz	Mon Nov 17 00:55:05 2014	Code aufgeräumt (astyle sei Dank)
e1e2ee4	Patrick Eigensatz	Mon Nov 17 00:39:04 2014	factor entfernt
36a96e5	Patrick Eigensatz	Mon Nov 17 00:04:50 2014	Fix: Merge conflict behoben ;)
26b43d2	Patrick Eigensatz	Mon Nov 17 00:00:22 2014	Thumbs.db entfernt ;)
fd591ef	Gabriel Gavrilas	Sun Nov 16 21:52:33 2014	merge gabriel
63640d0	Gabriel Gavrilas	Sun Nov 16 21:30:04 2014	Türen - nicht beachten, funktioniert nicht ;)
18449c2	Patrick Eigensatz	Sat Nov 15 13:11:24 2014	Dokumentation: Erklärung Animationen
4c35824	Patrick Eigensatz	Sat Nov 15 05:09:19 2014	Dokumentation: Um Animationskapitel erweitert
e6663a7	Patrick Eigensatz	Sat Nov 15 04:57:29 2014	Pfeile werden in den Leveldateien angegeben
afdc5b6	Patrick Eigensatz	Fri Nov 14 22:54:03 2014	Memleak Fix
3547a9a	Patrick Eigensatz	Fri Nov 14 22:47:42 2014	Codeblocks: Release mit C++11 Support
55cd05c	Patrick Eigensatz	Fri Nov 14 22:21:06 2014	Codeblocks: C++ Linux Linker Path angepasst
31dbaf5	Patrick Eigensatz	Fri Nov 14 22:09:22 2014	vsync hinzugefügt
fded5ce	Patrick Eigensatz	Fri Nov 14 21:37:37 2014	Konsole: loadLevel Aufruf funktioniert
f43be30	Patrick Eigensatz	Fri Nov 14 13:54:36 2014	Levels werden durch Funktion geladen (+ Befehl)
19e7ee8	Patrick Eigensatz	Thu Nov 13 20:31:31 2014	Konsole: Fix: Lösche nicht mehr als zu einem leeren String
e2178df	Patrick Eigensatz	Thu Nov 13 19:08:55 2014	Konsole: 'toggleWalls' Cheat
f21aefd	Patrick Eigensatz	Thu Nov 13 19:02:58 2014	Konsole: Löschen von Zeichen
7459342	Patrick Eigensatz	Thu Nov 13 18:27:59 2014	Konsole funktioniert
6fef5f7	Patrick Eigensatz	Thu Nov 13 01:37:20 2014	9990 Easteregg als Beispiel
3308531	Patrick Eigensatz	Thu Nov 13 01:27:03 2014	In-Game Konsole hinzugefügt (wird nicht angezeigt!)
8fda7a0	Patrick Eigensatz	Wed Nov 12 17:35:52 2014	Merge branch 'groessere_level'
2d19e46	Patrick Eigensatz	Wed Nov 12 17:35:34 2014	Merge branch 'groessere_level' of github.com:Galaxy2/Projektarbeit into groessere_level
5a78f1a	Patrick Eigensatz	Wed Nov 12 17:35:18 2014	Level wird einfacher geladen (Name anpassen)
e6e00e7	Jan Kunzmann	Wed Nov 12 17:30:35 2014	mauern laufen bei Jan
6e2918c	Gabriel Gavrilas	Wed Nov 12 17:17:34 2014	level1 mauern
4457a37	Gabriel Gavrilas	Wed Nov 12 16:58:42 2014	Projektvertrag verbessern!!
7260c00	Patrick Eigensatz	Wed Nov 12 16:56:09 2014	Grösseres Testlevel hinzugefügt / View wird zentriert

51b3399	Patrick Eigensatz	Wed Nov 12 13:50:15 2014	Schönere Animation (Pfeil rückwärts)
e419eef	Patrick Eigensatz	Wed Nov 12 13:26:12 2014	Windows MinGW Fix
f265359	Patrick Eigensatz	Wed Nov 12 09:46:37 2014	Pfeil für 1920x1080 umpositioniert
8ac7eb1	Patrick Eigensatz	Wed Nov 12 02:08:57 2014	Demomauer entfernt
4db016d	Patrick Eigensatz	Wed Nov 12 02:03:55 2014	Merge branch 'animationen'
ba53219	Patrick Eigensatz	Wed Nov 12 02:03:19 2014	Animationen funktionieren
4d0d6f8	Patrick Eigensatz	Wed Nov 12 01:51:52 2014	Animationsklasse hinzugefügt
13de33b	Gabriel Gavrilas	Wed Nov 12 00:41:32 2014	Demolevel Mauerkoordinaten
c77bbc8	Patrick Eigensatz	Mon Nov 10 21:17:51 2014	Lernprotokoll: Eintrag von Gestern
191456b	Patrick Eigensatz	Mon Nov 10 21:13:31 2014	Benachrichtigung angepasst
9e55e28	Patrick Eigensatz	Sun Nov 9 21:25:59 2014	Quellcode aufgeräumt
39cd7fc	Gabriel Gavrilas	Sun Nov 9 15:52:22 2014	Koordinatenfix
332d4a9	Patrick Eigensatz	Sat Nov 8 10:15:16 2014	Fix: Verschiedene Spielergeschwindigkeiten
659b155	Patrick Eigensatz	Sat Nov 8 02:49:42 2014	Dokumentation um die Kollisionsdetektion erweitert
a79f234	Patrick Eigensatz	Sat Nov 8 02:38:37 2014	Dokumentation: .lof Datei entfernt
37973a1	Patrick Eigensatz	Sat Nov 8 02:36:59 2014	Lernprotokoll aktualisiert
30d9a64	Patrick Eigensatz	Sat Nov 8 02:31:32 2014	Mauer Fix: Mauern funktionieren! Keine unsichtbaren Mauern mehr!
7c54e36	Patrick Eigensatz	Fri Nov 7 22:47:20 2014	Spieler: Bewegungsfix
8c39504	Patrick Eigensatz	Fri Nov 7 22:44:15 2014	Screen / View Fix + Debug Ausgaben für Benachrichtigungen
e27dd08	Patrick Eigensatz	Fri Nov 7 22:37:29 2014	Makefile gelöscht
2033691	Patrick Eigensatz	Fri Nov 7 13:26:26 2014	Am Arbeiten / Suche Fix + Benachrichtigungen
9772e0e	Patrick Eigensatz	Fri Nov 7 00:57:00 2014	Benachrichtigungsklasse verbessert
8a19133	Patrick Eigensatz	Fri Nov 7 00:52:24 2014	renderList / Benachrichtigungen hinzugefügt
de3ec51	Patrick Eigensatz	Thu Nov 6 20:46:01 2014	Spieler nur in eine Richtung auf einmal bewegen
553676	Patrick Eigensatz	Thu Nov 6 18:11:44 2014	Flüssigere Spielerbewegungen
d32b78b	Patrick Eigensatz	Thu Nov 6 17:49:24 2014	Windows Thumbs.db gelöscht
2bfe7d0	Jan Kunzmann	Wed Nov 5 13:26:30 2014	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
c033fa7	Gabriel Gavrilas	Wed Nov 5 01:12:36 2014	Eintrag Lernprotokoll
b5355e5	Gabriel Gavrilas	Wed Nov 5 01:02:23 2014	Arbeitstitel?
aa47486	Gabriel Gavrilas	Wed Nov 5 00:57:00 2014	Letzte Kontrolle Projektvertrag
c68ad2d	Patrick Eigensatz	Mon Nov 3 18:59:16 2014	1. Mauer wird angezeigt
4c41048	Patrick Eigensatz	Mon Nov 3 09:02:22 2014	Mauerkoordinaten werden ebenfalls skaliert
bbea84f	Jan Kunzmann	Sun Nov 2 22:49:35 2014	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
a6c1f9e	Gabriel Gavrilas	Sun Nov 2 17:40:27 2014	Drehoptimierung
8916246	Gabriel Gavrilas	Sun Nov 2 17:40:27 2014	Drehoptimierung
99de18a	Gabriel Gavrilas	Sun Nov 2 14:54:22 2014	Spieler dreht sich
ac7ff3e	Jan Kunzmann	Sun Nov 2 13:00:25 2014	Problem mit auflösung, suche Lösung
d4efd2f	Patrick Eigensatz	Sat Nov 1 17:20:53 2014	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit

e495d64	Patrick Eigensatz	Sat Nov 1 04:09:19 2014	Dokumentation erweitert
b42d3b1	Patrick Eigensatz	Sat Nov 1 01:42:17 2014	Kollisionsdetektion funktioniert
3a34543	Patrick Eigensatz	Fri Oct 31 23:51:58 2014	Merge branch 'master' into level_laden
509dd08	Patrick Eigensatz	Fri Oct 31 23:17:15 2014	Merge branch 'master' of github.com:Galaxy2/Projektarbeit
aeef47f	Patrick Eigensatz	Fri Oct 31 23:36:25 2014	Linux Vollbildschirm Fix
edde859	Patrick Eigensatz	Fri Oct 31 23:16:59 2014	Zeige aktuelle Version im Spiel
2f36428	Patrick Eigensatz	Fri Oct 31 18:15:42 2014	Levelklasse hinzugefügt
49ab111	Patrick Eigensatz	Fri Oct 31 18:13:17 2014	Variabelnschreibfehler behoben
e0cf078	Gabriel Gavrilas	Fri Oct 31 17:47:44 2014	Spieler wird geladen
478bfb5	Patrick Eigensatz	Fri Oct 31 17:28:46 2014	Merge branch 'master' of github.com:Galaxy2/Projektarbeit
a0c6555	Patrick Eigensatz	Fri Oct 31 17:28:38 2014	spielerbild ver1
b989d22	Gabriel Gavrilas	Fri Oct 31 17:19:03 2014	Skalierungsfehler behoben
41fc41f	Gabriel Gavrilas	Fri Oct 31 17:02:45 2014	Hintergrund wird geladen
0c05955	Patrick Eigensatz	Fri Oct 31 16:47:53 2014	robber.depend ausgeschlossen
c5ee205	Patrick Eigensatz	Fri Oct 31 16:36:11 2014	Merge branch 'master' of github.com:Galaxy2/Projektarbeit
5601537	Patrick Eigensatz	Fri Oct 31 16:31:20 2014	Update Timeout nach einer Sekunde
a2832bd	Gabriel Gavrilas	Fri Oct 31 16:31:03 2014	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
054d7fe	Gabriel Gavrilas	Fri Oct 31 16:30:48 2014	Hintergrundbild wird geladen
a19e9cf	Jan Kunzmann	Fri Oct 31 15:55:00 2014	Test Mauer Daten
61d2e65	Patrick Eigensatz	Fri Oct 31 13:31:58 2014	Fenster flackert nicht mehr
069cbe6	Patrick Eigensatz	Thu Oct 30 23:56:35 2014	Versionsanzeige im Spiel
ce461cf	Patrick Eigensatz	Thu Oct 30 23:32:05 2014	Leveldateien richtig benannt
de05d07	Patrick Eigensatz	Thu Oct 30 23:30:56 2014	Überprüfung auf Aktualisierungen
b7fd584	Patrick Eigensatz	Thu Oct 30 22:41:10 2014	Leveldateien richtig benannt
a4c5b8d	Patrick Eigensatz	Thu Oct 30 13:50:37 2014	Fenster startet in voller Auflösung, Fokus auf Fenster
60130ff	Patrick Eigensatz	Thu Oct 30 01:57:09 2014	Einfaches Vollbildschirmfenster
bd2a33a	Patrick Eigensatz	Thu Oct 30 01:22:16 2014	Code::Blocks Projekteinstellungen vorgenommen
4f4cf9b	Gabriel Gavrilas	Wed Oct 29 17:15:35 2014	Merge branch 'master' of https://github.com/Galaxy2/Projektarbeit
01944a0	Gabriel Gavrilas	Wed Oct 29 17:15:20 2014	Code::Blocks Projekt erstellt
50187a6	Jan Kunzmann	Wed Oct 29 17:09:52 2014	Erstes Test levels/test/Unbenannt.xcf
8d9c83b	Patrick Eigensatz	Wed Oct 29 15:53:24 2014	Dokumentation PDF gelöscht
d624670	Gabriel Gavrilas	Wed Oct 29 16:15:01 2014	Eintrag Lernprotokoll
508c27d	Jan Kunzmann	Mon Oct 27 18:48:39 2014	Projektvertrag überarbeitet
4282622	Patrick Eigensatz	Wed Oct 22 01:35:25 2014	Programmier "Regeln" hinzugefügt
23ac10a	Patrick Eigensatz	Wed Oct 22 00:50:29 2014	Merge branch 'master' of github.com:Galaxy2/Projektarbeit
72b1ade	Patrick Eigensatz	Wed Oct 22 00:49:58 2014	doc/ Ordner aufgeräumt
786a5ef	Patrick Eigensatz	Wed Oct 22 00:34:29 2014	Projektvertrag: OpenSource Lizenz
bbeac90	Patrick Eigensatz	Wed Oct 22 00:28:56 2014	Projektvertrag: Leichte Anpassungen (Zeitplan)

b239c2e	Gabriel Gavrilas	Tue Oct 21 23:11:18 2014	leichtes überarbeiten :l
2deae0b	Patrick Eigensatz	Fri Oct 17 13:43:50 2014	Jump and Run?
1a262b5	Patrick Eigensatz	Fri Oct 17 13:31:12 2014	Meine Vorstellungen hinzugefügt
4ff4e60	Patrick Eigensatz	Fri Oct 17 13:09:55 2014	Projektvertrag aktualisiert
0b28d68	Gabriel Gavrilas	Fri Oct 17 00:22:31 2014	Vorstellung der Ideen von Gabriel
dd49d44	Jan Kunzmann	Thu Oct 16 22:17:03 2014	Projektvertrag bisschen ausgefüllt
fc31d95	Patrick Eigensatz	Thu Oct 16 18:41:32 2014	Game Ideen in Markdown ausgelagert
a8a6b58	Jan Kunzmann	Thu Oct 16 18:25:54 2014	Meine Vorstellung von den Game Ideen
bf5af95	Patrick Eigensatz	Thu Oct 16 00:02:16 2014	Dokumentation: typo
90e5777	Patrick Eigensatz	Wed Oct 15 17:59:25 2014	Projektvertrag: Änderungen
a2d02fc	Jan Kunzmann	Wed Oct 15 17:26:51 2014	Update Projektvertrag.md
997d731	Gabriel Gavrilas	Wed Oct 15 17:24:23 2014	Eintrag Lernprotokoll
a044d43	Jan Kunzmann	Wed Oct 15 17:09:17 2014	Projektvertrag hinzugefügt
2110371	Gabriel Gavrilas	Wed Oct 15 16:58:06 2014	Erstelle Lernprotokoll
c93efe6	Patrick Eigensatz	Wed Oct 15 16:49:06 2014	Delete Dokumentation.txt
ce58739	Gabriel Gavrilas	Wed Oct 15 16:16:42 2014	Neue Idee Butterfly effect
82743bd	Patrick Eigensatz	Mon Oct 13 03:14:17 2014	C++ Kombibeispiel für STL/Funktionen und Referenzen hinzugefügt
3b592b2	Patrick Eigensatz	Mon Oct 13 02:34:58 2014	C++ Klassenbeispiel hinzugefügt
3648cc9	Patrick Eigensatz	Mon Oct 13 01:51:54 2014	2D Rennspiel Idee hinzugefügt
0fd20d3	Patrick Eigensatz	Thu Sep 18 00:07:21 2014	Merge branch 'master' of github.com:Galaxy2/Projektarbeit
2e81f95	Patrick Eigensatz	Wed Sep 17 23:57:11 2014	Rechercheprotokoll hinzugefügt
6c35423	Patrick Eigensatz	Thu Sep 11 22:51:44 2014	C++ Beispiele hinzugefügt
84256d1	Patrick Eigensatz	Wed Sep 10 15:59:00 2014	Ideen hinzugefügt
6eef71f	Patrick Eigensatz	Wed Sep 10 00:45:24 2014	Disposition: Typo fix
0e8e69f	Patrick Eigensatz	Wed Sep 10 00:13:33 2014	Disposition: Einige Begriffserklärungen hinzugefügt
cccc0fb	Patrick Eigensatz	Tue Sep 9 23:47:40 2014	Title Fix
e60a0a5	Patrick Eigensatz	Tue Sep 9 23:45:19 2014	Disposition: Ressourcen hinzugefügt
b0fa83f	Gabriel Gavrilas	Tue Sep 9 23:07:03 2014	Nachkontrolle
05187d2	Jan Kunzmann	Tue Sep 9 23:00:29 2014	Update Game_Ideen.txt
a196591	Patrick Eigensatz	Tue Sep 9 21:49:42 2014	Dokumentation: Motivation / SFML Erweitert
8e1c17f	Patrick Eigensatz	Tue Sep 9 20:39:34 2014	Korrektur bzgl. C::B und SFML
5cc361e	Patrick Eigensatz	Tue Sep 9 20:26:52 2014	Alte Disposition gelöscht
0d12c06	Patrick Eigensatz	Tue Sep 9 20:14:49 2014	Styling README / Doku
ea6193a	Patrick Eigensatz	Tue Sep 9 20:05:15 2014	Style etwas verschönert ;)
6661a95	Jan Kunzmann	Tue Sep 9 19:39:20 2014	Update Disposition.md
692a6bc	Patrick Eigensatz	Fri Sep 5 19:53:18 2014	Disposition: Wünsche / Ziele formuliert; Disposition erweitert
2602fc0	Patrick Eigensatz	Fri Sep 5 19:35:54 2014	Disposition um den Grobplan erweitert
56c7e25	Patrick Eigensatz	Fri Sep 5 16:35:35 2014	Mathias' Idee hinzugefügt

3a0cd95	Jan Kunzmann	Fri Sep 5 16:28:57 2014	Disposition hinzugefügt
fac9e0b	Jan Kunzmann	Sun Aug 31 21:03:50 2014	Aktualisierung
ddcede9	Patrick Eigensatz	Wed Aug 27 10:54:52 2014	Seitenränder an Vorgaben angepasst
11a7123	Patrick Eigensatz	Fri Aug 22 23:32:49 2014	Dokumentation erweitert
4514654	Patrick Eigensatz	Fri Aug 22 23:16:07 2014	LaTeX-Dokumentation hinzugefügt
2a4b66c	Patrick Eigensatz	Fri Aug 22 20:13:32 2014	README hinzugefügt
9363771	Jan Kunzmann	Fri Aug 22 14:03:13 2014	Ideen für ein Game.
e98730a	Jan Kunzmann	Fri Aug 22 13:56:26 2014	Dokumentation hinzugefügt
84fb2ee	Jan Kunzmann	Fri Aug 22 13:50:57 2014	Initial commit