

### Aufgabe: Kartenspiel (Collections)

Sie wollen ein Kartenspiel (z. B. Mau Mau, Hearthstone, Solforge, Magic The Gathering, ...) programmieren.

- a) Welche (offensichtlichen) Objekte benötigen Sie?
- b) Wie würden Sie die Hand eines Spielers abbilden?
- c) Erstellen Sie einen Spieler mit einer zufälligen Mau Mau Kartenhand. Auf der Hand darf es keine doppelten Karten geben!