

Aufgabe: Skat (Collections, Comparable)

Beim Skat werden die gleichen Karten verwendet wie beim Mau Mau. Nach dem Verteilen der Karten ist für die meisten Spiele beim Skat folgende Sortierung (von links nach rechts) sinnvoll:

Kreuz Bube, Pik Bube, Herz Bube, Karo Bube

Kreuz Ass – Kreuz 7 (d. h. Kreuz Ass, Kreuz 10, Kreuz König, Kreuz Dame, Kreuz 9, Kreuz 8, Kreuz 7)

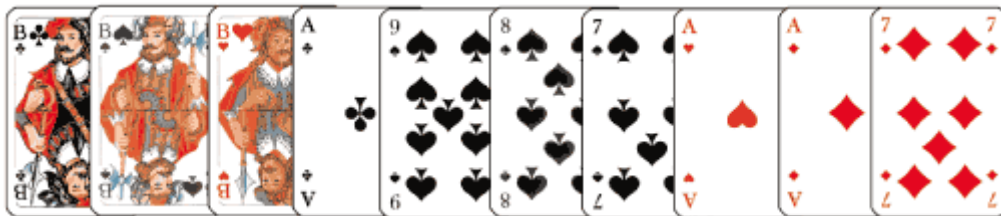
Pik Ass – Pik 7

Herz Ass – Herz 7

Karo Ass – Karo 7

Implementieren Sie das **Comparable** Interface, so dass eine zufällige Hand von 10 Karten nach obigen Anordnungsregeln sortiert wird.

Bsp:



Hinweis: Überlegen Sie zunächst, welche Klasse das **Comparable** Interface implementieren muss!