

Aufgabe: Kugelvolumen (JUnit Test)

Gegeben sei folgende Methode zur Berechnung des Kugelvolumens:

```
public class Kugelvolumen
{
    public static double berechneKugelvolumen(double radius)
    {
        return 4/3*Math.PI*radius*radius*radius;
    }
}
```

- a) Suchen Sie bei den JUnit-Methoden nach einer geeigneten assert-Methode, die es erlaubt, double Werte zu vergleichen.
- b) Schreiben Sie einen Unit Test mit mehreren Testmethoden, der überprüft, ob die Berechnung bei einem Radius von 0, 1, 5 und -1 stimmt.
- c) Passen Sie die Methode berechneKugelvolumen an, so dass sie die Tests besteht! Was ist eine sinnvolle Maßnahme bei der Übermittlung eines negativen Radius?