

Curso

Intermedio

**Angular 10:
Proyecto de
Integración**

ANGULAR

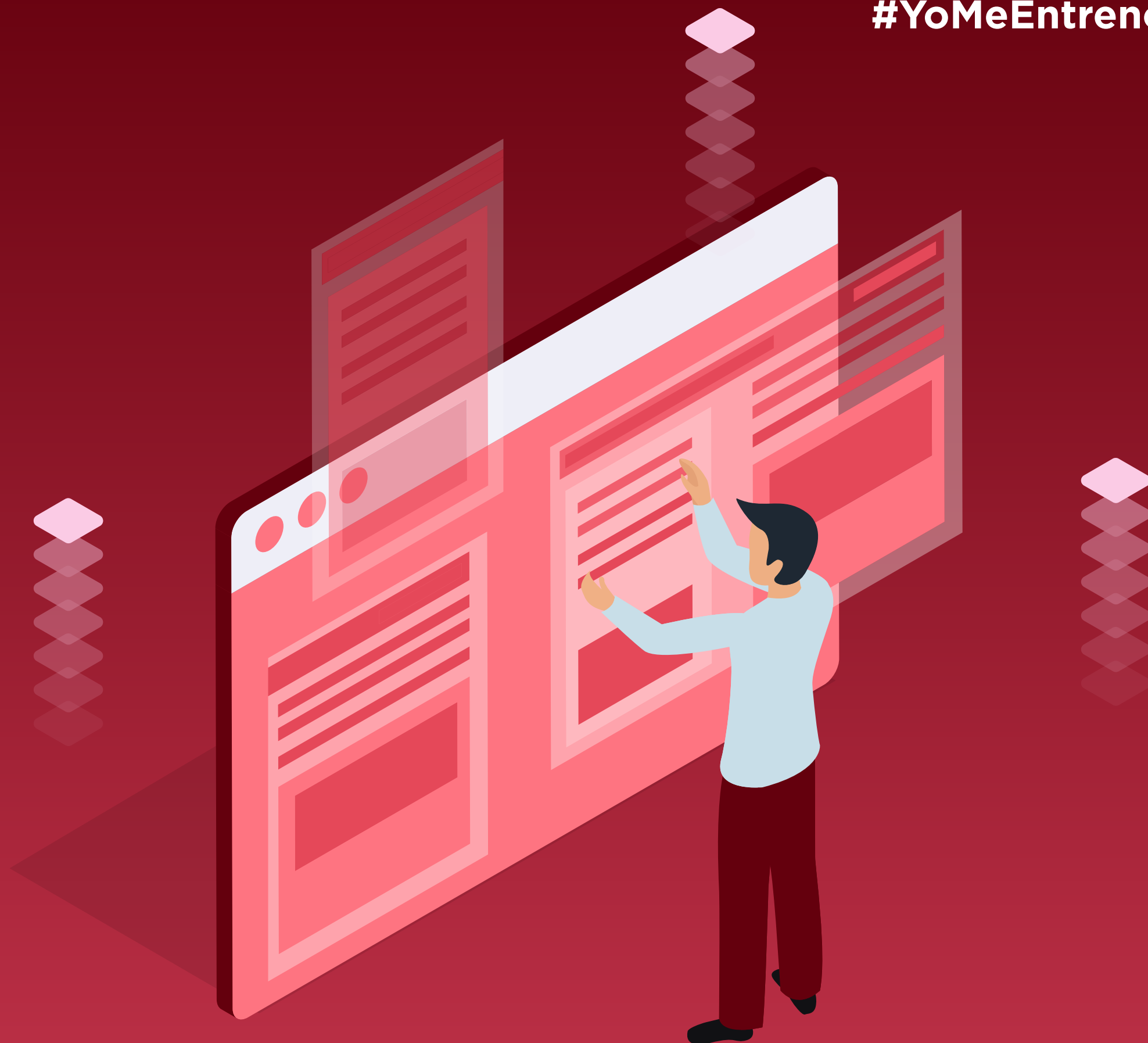
Código: PANG10-II Versión 1.0.0.



MODALIDAD



#YoMeEntrenoEnCasa





Modalidad **Virtual**



Nivel **Intermedio**

#YoMeEntrenoEnCasa



RESUMEN

Contar con conocimientos y habilidades avanzadas en desarrollo de Aplicaciones con Angular 10 y TypeScript consumiendo servicios REST, seguridad con JWT, gestión archivos y presentación con Angular Material. Se desarrollará un caso práctico empresarial incluyendo, pruebas, depuración y monitoreo.



CAPACIDAD

Contar con conocimientos y entrenamiento práctico en desarrollo y despliegue de aplicaciones avanzadas utilizando Angular 10 y TypeScript consumiendo servicios REST; incluyendo temas de autenticación, autorización, registros, entre otras características de una aplicación web. Estar entrenado para implementar aplicaciones reales en las empresas.



Modalidad **Virtual**



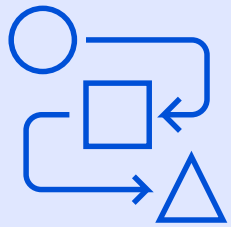
Nivel **Intermedio**

#YoMeEntrenoEnCasa



REQUISITOS

- Conocimientos de las bases de Angular 10 o ultimas versiones.
- Conocimientos intermedios de html, JavaScript, css.
- Curso de Angular 10 : Arquitectura y Fundamentos Código: PANG10- I.



METODOLOGÍA

- Exposición de aspectos teóricos de los temas.
- Desarrollo progresivo del caso práctico por el instructor.
- Desarrollo de funcionalidades adicionales del caso por el alumno.
- Experiencias del instructor y alumnos del curso.



TECNOLOGÍAS

- Angular 10 y TypeScript.
- HTML, CSS, Sass y Angular Material.
- WebStrom, Visual Studio Code y Postman.
- Npm y GitHub.

01

ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

- Revisión del caso a desarrollar (Gestión de talleres).
- Revisión del modelado de datos y Api Rest a usar.
- Creación de la Aplicación Web con Angular CLI (App Admin y App Portal).
- Configuración inicial de la aplicación, arquitectura del proyecto.
- Versionamiento en GitHub.

02

CONTROL DE ACCESO

- Creación de Plantilla usando Angular Material.
- Control de formulario y validaciones personalizadas.
- Manejo de sesiones en el cliente con JWT.
- Protección de rutas privadas y redireccionamiento.
- Agregando el Token de manera global a las peticiones privadas.



03

CREACIÓN DE LA PÁGINA DE LISTADO Y BÚSQUEDAS DE TALLERES

- Creación de plantillas y componentes reutilizables.
- Listado de talleres con filtros de búsqueda por nombre, tipo y situación (lista desglosable).
- Uso de directivas para estilos condicionales (talleres realizados y programados).
- Paginación y ordenamiento.
- Aplicando autorización por perfil.

04

CREACIÓN DE LA PÁGINA DE REGISTRO DE TALLERES

- Registro de talleres, mensajes personalizados (validaciones, error y éxito de registro).
- Asignación de instructor (modal de búsqueda y registro de nuevos instructores).
- Reasignación de instructor.
- Registro de imagen (jpg/png) y temario del taller (archivo pdf/ppt).
- Publicar y anular publicación.



05

CREACIÓN DE LA VISTA DE TALLERES PUBLICADOS

- Página de listado de talleres.
- Personalizando la presentación con Angular Material.
- Implementar filtros por nombre de taller, rango de fechas (calendarios) e instructor (listas desplegables).
- Implementar filtros categorizados (talleres de hoy, semana y mes) e históricos (talleres cerrados).
- Página de detalle de talleres (visualización de información completa del taller, incluye descarga de archivos del temario)

06

CREACIÓN DEL FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN Y REGISTRO DE PARTICIPANTES

- Opción de inscripción previa validación de usuario y clave.
- Recuperación de datos del participante con posibilidad de modificación de su dirección, correo y teléfono.
- Opción de registro de participante.
- Personalizando la presentación con Angular Material.
- Implementación de validaciones estándares y personalizadas (a nivel front y respuestas del servidor backend)



07

CREACIÓN DE LA BANDEJA DE INSCRITOS

- Listado de talleres (nombre del taller, fecha, instructor, cantidad de inscritos y situación)
- Filtros por instructor(modal), nombre del taller, rango de fechas y situación.
- Listado de inscritos por taller (nombre y dni del participante, fecha de inscripción y situación).
- Inscripción de participantes (búsqueda y registro de participantes); incluye anulación.
- Reportes gráficos (talleres por mes e instructor).

08

REPASO, EVALUACIÓN Y LECCIONES APRENDIDA

- Repaso general del curso.
- Revisión de funcionalidades adiciones implementadas al caso por parte del alumno.
- Lecciones aprendidas.
- Próximos temas investigar.
- Cierre del curso.



PUBLICACIÓN EN AWS

Concluye tu entrenamiento con el Proyecto de Integración en Angular 10 desplegando tu aplicación en AWS. Se realizarán las recomendaciones para configurar, generar el build y desplegar en ambientes en producción

