CREAR UN ESPACIO DE TRABAJO EN ANGULAR

1. Crear un proyecto con el siguiente commando

ng new PROYECT_NAME --createApplication="false"

Básicamente es el mismo comando para crear un Proyecto normal de angular pero al agregar la opción createApplication en false, indicamos al cli de angular, que no cree la carpeta app, de esta manera nosotros podremos agregar una o más aplicaciones con otro comando del cli.

2. Configurar carpeta de aplicaciones

En la raíz del proyecto encontramos el archivo angular.json, dentro de este archivo, encontramos una estructura JSON con una propiedad "newProjectRoot" el cual tiene el valor de "projects", esto significa que al agregar una aplicación, se creará una carpeta con este nombre y dentro se almacenarán nuestras aplicaciones.

Para diferenciar las aplicaciones de las librerías que crearemos en los siguientes pasos, antes de generar una aplicación cambiaremos el valor de "newProjectRoot" por "apps" y antes de una librería por "libs", teniendo en cuenta esto tendremos una carpeta apps con las aplicaciones y una carpeta libs con las librerías de nuestro espacio de trabajo.

3. Generar una aplicación en nuestro proyecto

ng generate application APPLICATION_NAME

Con este comando agregamos una nueva aplicación, y si seguimos el paso anterior, se debió crear una carpeta apps que contiene nuestra nueva aplicación

4. Ejecutar una aplicación del espacio de trabajo

En el archivo **angular.json** existe una propiedad llamada **"defaultProject"** el cual tiene como valor el nombre de la primera aplicación creada, este valor puede ser cambiado con el nombre de cualquiera de los proyectos generados.

ng serve

Según lo leído anteriormente, los comando del cli de angular, que se ejecuten afectaran al proyecto configurado por defecto, por ende el comando ng serve levantará el proyecto por defecto, pero si deseamos ejecutar otro proyecto solo debemos adjuntar el nombre del proyecto al comando. Ejemplo:

ng serve APPLICATION NAME

5. Generar una librería en nuestro proyecto

ng generate library LIBRARY_NAME --prefix=PREFIX_NAME

Con este comando agregamos una nueva librería, y si seguimos el paso 2, se debió crear una carpeta libs que contiene nuestra nueva aplicación

Dentro de la librería generada encontraremos un archivo public-api.ts, este archivo está configurado por defecto para poder exportarse en cualquier aplicación de nuestro proyecto, y debemos usar este archivo para exportar nuestro código público. Sin embargo también podemos configurar otros archivos como públicos e incluso, poner alias a las rutas de importación en el archivo tsconfig.ts

* La opción --prefix es opcional, genera que los selectores de los componentes que se encuentren en la librería tengan un prefijo común, diferente al de las aplicaciones.