



Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Espírito Santo Campus COLATINA

PROGRAMAÇÃO II – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO Lista de exercícios 2 – Estruturas condicionais

Prof. Jean Eduardo Glazar

- 1. Construir um programa em C que leia dois números e efetue a adição. Caso o valor somado seja maior que 20, este deverá ser apresentado somando-se a ele mais 8. Caso o valor somado seja menor ou igual a 20, este deverá ser apresentado subtraindo-se 5.
- 2. Implemente um programa em C que leia um número e imprima a raiz quadrada deste número caso ele seja positivo ou igual a zero; e o quadrado do número caso ele seja negativo.
- 3. Dados três valores A, B e C, construa um programa em C que imprima os valores de forma descendente (do maior para o menor).
- 4. Implemente um programa em C que leia um número e informe se ele é divisível por 10, por 5 ou por 2 ou se não é divisível por nenhum deles.
- 5. Implemente um programa em C que dada a idade de uma pessoa, determine sua classificação segundo as informações:
 - maior de idade;
 - menor de idade;
 - pessoa idosa (idade superior ou igual a 65 anos).
- 6. Crie um programa em C que leia a idade de uma pessoa e informe a sua classe eleitoral:
 - não eleitor (abaixo de 16 anos);
 - eleitor obrigatório (entre a faixa de 18 e menor de 65 anos);
 - eleitor facultativo (de 16 até 18 anos e maior de 65 anos, inclusive).
- 7. Implemente um programa em C que leia as três notas semestrais de um aluno e determine a média da nota semestral. Através da média calculada o algoritmo deve imprimir a seguinte mensagem: Aprovado, Reprovado ou em Prova Final (a média é 7 para Aprovação, menor que 3 para Reprovação e as demais em Prova Final).
- 8. Criar um programa em C que receba o valor de x, e calcule e imprima o valor de f(x).

$$f(x) = \begin{cases} 1, \text{ se } x \le 1 \\ 2, \text{ se } 1 < x \le 2 \\ x^2, \text{ se } 2 < x \le 3 \\ x^3, \text{ se } x > 3 \end{cases}$$





Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Espírito Santo Campus COLATINA

9. Construir um programa em C para calcular as raízes de uma equação do 2º grau, sendo que os valores dos coeficientes A, B, e C devem ser fornecidos pelo usuário através do teclado. Calcular e exibir as raízes da equação e dizer se a concavidade da parábola correspondente é voltada para cima ou para baixo.

Delta:

Delta	Raízes	
Delta < 0	Não há solução real	
Delta = 0	Há duas soluções reais iguais	
Delta > 0	Há duas soluções reais diferentes	

Concavidade:

Valor de a	Concavidade	
a > 0	Concavidade voltada para cima	
a = 0	Não é uma equação de 2° grau	
a < 0	Concavidade voltada para baixo	

Exemplo:

Equação: $2x^2 + 7x + 5 = 0$ Coeficientes: a = 2; b = 7; c = 5Raízes: x1 = -1 e x2 = -2,5Concavidade voltada para cima

- 10. Criar um programa em C que leia o um número inteiro entre 1 e 7 e escreva o dia da semana correspondente. Caso o usuário digite um número fora desse intervalo, deverá aparecer uma mensagem informando que não existe dia da semana com esse número.
- 11. Criar um programa em C que leia um número inteiro entre 1 e 12 e escrever o mês correspondente. Caso o usuário digite um número fora desse intervalo, deverá aparecer uma mensagem informando que não existe mês com este número.
- 12. Em uma competição de ginástica, cada atleta recebe votos de cinco jurados. As notas são de 0 a 10. A melhor e a pior nota são eliminadas. A sua nota fica sendo a média dos votos restantes. Você deve fazer um programa que receba as notas dos cinco jurados alcançadas pelo atleta em sua apresentação e depois informe a sua média, conforme a descrição acima informada (retirar a melhor e a pior nota e depois calcular a média com as notas restantes). As notas não são informadas ordenadas. Ao final, mostrar a média das notas, a maior e a menor nota.
- 13. Faça um programa que receba o código e a quantidade de um produto comprado. Calcule e mostre:
 - O preço unitário do produto comprado, conforme Tabela 1;
 - O valor total da nota;
 - O valor de desconto, conforme Tabela 2, e aplicado sobre o valor total;
 - O valor total depois do desconto.

TABELA 1			
Código	Preço		
1 a 10	R\$ 10,00		
11 a 20	R\$ 15,00		
21 a 30	R\$ 20,00		
31 a 40	R\$ 30,00		

TABELA 2			
Valor total (R\$)	Desconto		
Até 250	5%		
Entre 250,00 e 500	10%		
De 500 para cima	15%		