

PROGRAMAÇÃO II – SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Lista de exercícios 6 – Strings

Prof. Jean Eduardo Glazar

1. Implemente manualmente a função **strlen**, ou seja, uma função que conta a quantidade de caracteres de uma string (obviamente não é permitido o uso da função **strlen** da biblioteca `<string.h>`).
2. Ler uma string e imprimir se a mesma é ou não palíndromo. Uma palavra é palíndromo se lendo de frente para trás ou de trás para frente temos exatamente a mesma string.

Exemplos: “mutum” é palíndromo.

“socorram me subi no onibus em marrocos” é palíndromo.

Nesse caso deve-se ignorar os espaços em branco.

3. Ler uma data no formato: “**dd/mm/aaaa**” e imprimir a data no formato americano “**aaaa-mm-dd**”.
4. Implemente a função **contCaractere**, que dado uma string e um caractere, determina quantas vezes o caractere aparece na string.