

# Wzorce projektowe - Laboratorium 7

mgr Agnieszka Zbrzezny

15 maja 2016

## Zadania

1. Utwórz drzewo na podstawie pliku konfiguracyjnego. Zbuduj iterator, który w zależności od parametru przegląda drzewo warstwami, lub ścieżkami do liści.
2. Narysuj diagramy klas dla przykładów z ftp.
3. Gdzie spotkałeś/spotkałaś się już ze wzorcem metoda szablonowa?
4. Przyjrzyjmy się procesowi tworzenia pizzy: Pizza Margherita:
  - (a) Przygotuj cienkie ciasto.
  - (b) Dodaj sos pomidorowy.
  - (c) Dodaj ser mozzarella.
  - (d) Dodaj ser mozzarella.
  - (e) Dodaj bazylię oraz odrobinę oliwy.
  - (f) Piecz przez około 15 minut.

Pizza Sycylijska:

- (a) Przygotuj grube ciasto.
- (b) Dodaj sos pomidorowy.
- (c) Dodaj oliwki i kapary.
- (d) Dodaj przyprawy.
- (e) Piecz przez około 15 minut.

Zaimplementuj mechanizm pieczenia pizzy używając wzorca Metoda Szablonowa.

5. Przeimplementuj wzorzec Iterator zewnętrzny z Fluffycat oparty pierwotnie na klasach wewnętrznych na postać polimorficzną wykorzystującą interfejsy. (<http://www.fluffycat.com/Java-Design-Patterns/>)
6. Zaimplementować strukturę menu prostego edytora tekstu. Wykorzystać wzorzec kompozyt. Uwaga! Zadanie wykonać na dwa sposoby:
  - przy pomocy techniki „wspólnego liścia i korzenia” oraz
  - “oddzielnego liścia i korzenia”.