## Wzorce projektowe - Laboratorium

## dr Agnieszka Zbrzezny

## 30 marca 2021

## Zadania

- 1. Jakie jest najczęstsze wykorzystanie wzorca Dekorator?
- 2. Narysować diagram klas wzorca Dekorator
- 3. (Dekorator) Zrealizuj system wspomagający pracę pizzerii. Wymagana jest realizacja menu w wariantach:
  - z możliwością zamawiania dodatków, a także
  - pomijania pewnych składników oferty standardowej.
- 4. (Dekorator) Napisać program do obsługi sklepu. W zależności od decyzji sprzedawcy, klient po dokonaniu zakupu otrzymuje od zera do n dodatkowych produktów:
  - Maskotka sklepu (wartość 0 PLN)
  - Smycz do pendrive (wartość 1 PLN)
  - Rabat w wysokości 10 PLN. Jeśli łączna cena zakupu wszystkich produktów po uwzględnieniu wszystkich rabatów jest ujemna, cena wynosi zero.
  - Dodatkowy koszt transportu w wysokości 13 PLN (do ceny zakupu należy doliczyć tą kwotę)

Program powinien wypisać wszystkie zakupione przedmioty wraz z dodatkami oraz podać łączną cenę wszystkich produktów.

- 5. Szef (bazując na swoich wieloletnich doświadczeniach w projektowaniu systemów) prosi Cię o opracowanie nowego rozwiązania w oparciu o uproszczony wzorzec decorator (patrz ilustracja 1) zgodnie z następującymi wytycznymi:
  - ilość tuszu powinna być mierzona w jednostkach długości rysowanych linii,
  - na potrzeby symulacji przy braku tuszu ploter powinien przesuwać swoją pozycję nie rysując do momentu doładowania,
  - szef dodatkowo wspomniał, że mile widziane byłoby powiadomienie ostrzegające o kończącym się poziomie tuszu.
- 6. Przed zastosowaniem wzorca decorator zaimplementuj prosty menadżer do kontroli poziomu tuszu realizujący interfejs IMenadzerTuszu, który będzie zapewniał możliwość: ładowania, pobierania oraz sprawdzania poziomu tuszu. Klasa ta ma wyłącznie udostępniać w/w funkcjonalność (np. ładowanie tuszu przez klienta).

7.	Wykorzystując wzorzec decorator zaimplementuj sterownik Sterownik Decorator (w hierarchii sterowników), który korzystając z menadżera tuszu będzie realizował funkcjonalność kontroli ilości tonera w ploterze (bądź w jego symulatorze).