Programozás Beadandó

Tompa Gábor

27 Március 2018

1 Feladat

Valósítsa meg az egész számokat tartalmazó zsák típust! Ábrázolja a zsák elemeit (az előfordulás számukkal együtt) egy sorozatban! Implementálja a szokásos műveleteket (elem betevése, kivétele, üres-e a halmaz, egy elem hányszor van a zsákban), valamint két zsák szimmetrikus differenciáját (a közös elemek nem kerülnek be a szimmetrikus differenciába), továbbá egy zsák kiírását!

2 Zsak tipus

A zsák típus (Vagy más neven multiset) a klasszikus halmaz kibővitese azzal az engedménnyel hogy egy elemet többször is tartalmazhat(aminek számosságát taroljuk). A megvalósításnak része meg a halmaz hossza is.

3 Típus műveletek

3.1 Üres

Egy metódus ami ellenőrzi hogy a megadott zsák üres e

3.2 Szimmetrikus Differencia

Eg metódus ami egy másik Zsák típust értekül kapva visszaadja a két Zsák szimmetrikus differenciáját(mindegyik elemet csak egyszer rak bele a differenciába)

3.3 Betevés

Egy metódus ami beletesz egy új elemet a Zsákba

3.4 Kivetel

Egy elemet kivesz a zsákból,de teljesen(ha többször van benne akkor mindegyiket kiveszi)

3.5 Elem sokasága

egy metódus ami ellenőrzi hogy az adott elem hányszor található meg a zsákban

4 Reprezentáció

A Zsákot egy kettő egész számokból álló struktúrából (ami az elemet és a számosságát tartalmazza)alkotott egy dimenziós vektor alkotja valamint a hossz változó ami szinten egy természetes szám,a könnyebb debugolhatosagert,es a nagy zsákok lehetőségéért.

5 Implementáció

5.1 Szimmetrikus Differencia

```
A szimmetrikus differencia O(n^2) alattimegvalósítása \mathbf{procedure} Szim_Dif(other\_bag) temp\_container benne_van \mathbf{for} \ \mathbf{i} \ \mathbf{in} \ this.tarolo\_meret \ \mathbf{do} \mathbf{for} \ \mathbf{j} \ \mathbf{in} \ other\_bag.tarolo\_meret \ \mathbf{do} \mathbf{if} \ this.tarolo\_tomb[i].element = other\_bag.tarolo\_tomb[j].element \mathbf{then} \mathbf{true} \leftarrow \mathbf{benne\_van} \mathbf{end} \ \mathbf{if}
```

if $benne_van = false$ then $this.tarolo_tomb[i].element \leftarrow PutIn(temp_container)$

end if

 $\mathbf{end}\ \mathbf{procedure} {=} 0$

5.2 Elem sokasaga

5.3 Betevés

Beletesz egy elemet a zsákba,ugy hogy lefoglal egy eggyel nagyobb átmeneti tömböt,amibe áttölti az adatokat,és utána törli a régit,felvesz egy eggyel nagyobb tarolót,amibe az átmeneti tömbből áttölti az elemeket

5.4 Kivetél

Hasonló a betevés művelethez,csak kiveszi az elemet és az elem nélkül maradékot tölti fel

5.5 Üres

Igazat ad vissza ha a hossz adattag 0 hamisat ha nem(mivel csak a betevés metóduson keresztül veszünk fel elemeket ahol gondoskodunk a méret adattag növeléséről,igy mindig helyes érteket fog visszaadni)

6 Osztaly

A Zsák osztályt egy Bag osztály valósítja meg ami tartalmaz egy kételemű struktúrából álló dinamikus tömböt és egy hossz érteket,valamint definiálja a szimmetrikus differencia függvényt,a PutIn (betevésre szolgáló),deleteElement(kivételre szolgáló),Üres() függvényt,Egy kiíró WriteOut() metódust ,egy ElementCardinality() metódust ami visszaadja egy elem számosságát,egy segédfüggvényt ami visszaadja a taroló tömböt,valamint újradefiniálja az értékadó operatort,és tartalmaz másoló konstruktort az üres és az elemeket magadon kívül.

Bag	
-	tarolo_meret : unsigned long long int
-	$tarolo_tomb: element_and_cardinality[0d]$
+	Bag(int[],int length)
+	$\operatorname{Bag}()$
+	Bag(Bag)
+	$Szim_dif(Bag) : Bag$
+	PutIn(int) : Bag
+	DeleteElement(int)
+	WriteOut()
+	ElementCardinality(int): int
+	operator = (Bag) : Bag

A seged struktura:

element_and_cardinality	
-	element: int
-	cardinality: int

7 Tesztelési terv

- 1. Uj Zsákok létrehozása
 - (a) Egy elemű zsák létrehozása
 - (b) Két elemű Zsák létrehozása
 - (c) Üres zsák létrehozása
- 2. Üres Zsákba új elem
- 3. 0 berakása a nullát mar tartalmazó zsákba
- 4. több elemű zsák egyeretelmu maxelemmel, Elemszám ellenőrzéssel
- 5. Sok betevési művelet
- 6. Sok torlesi művelet
- 7. Egymás után sokszor kivétel ugyanazzal az elemmel
- 8. Egyenlő szimdif(szimdif funkcionálási tesztelése)
- 9. Elem torlese meglevő elemekből
- 10. Másoló konstruktor
- 11. értékadás
- 12. értékadás egyenlően