Проект по РВДНиПЗ за второй семестр

1. Цель работы

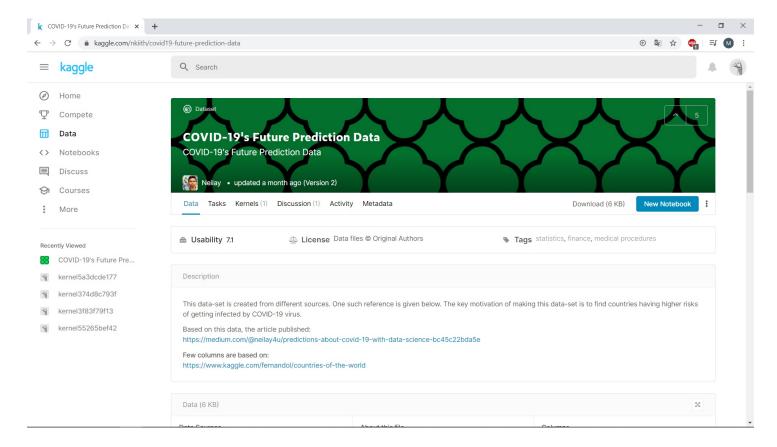
Лучше познакомиться с языком *python*, изучить фреймворк *Django*, библиотеки *numpy*, *pandas*. Узнать принципы работы с веб-приложениями.

2. Задание

Создать сайт, используя фреймворки *Django* или *Flask*, который будет выводить графики по выбранному датасету.

3. Ход работы

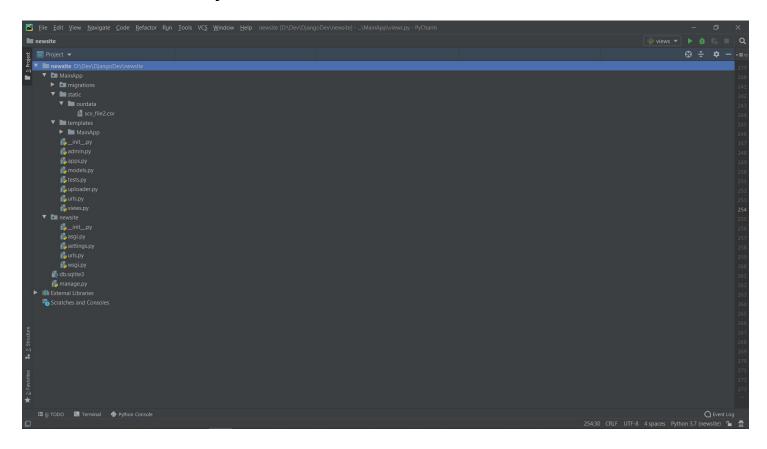
Первым шагом в создании проекта был выбор подходящего датасета на сайте Kaggle. Я решил остановиться на актуальной тогда(да и сейчас) теме - COVID-19.



К сожалению, датасет уже давно не обновлялся, так что придётся работать с сильно устаревшими данными.

Далее по списку нужно было создать и структурировать свой *Django* проект.

Финальный вид его получился таковым



Основной проблемой при создании сайта стала передача изображения графика на страницу рендера. Было несколько путей её разрешения, но самым эффективным мне показалось создание "холста" с помощью библиотеки *matplotlib* и переноса туда изображения, после чего оно отпечатывалось с холста на объект *response*, который, в свою очередь, зашпрашивался при рендере другой страницы. Таким образом одна функция *view* "возвращала" *html* страницу, а другая передавала на эту страницу изображение.

Вот пример подобных функций

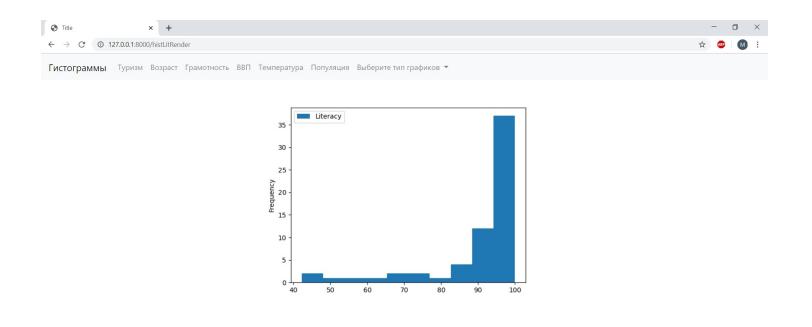
```
def boxAge(response):
    fig = Figure()
    canvas = FigureCanvas(fig)
    ax = fig.add_subplot(111)
    data_df = pd.read_csv("MainApp/static/ourdata/scv_file2.csv")
    data_df = pd.DataFrame(data_df)
    data_df.boxplot(ax=ax, column='Median_Age', by='Severity')
    response = HttpResponse(content_type='image/jpg')
    canvas.print_jpg(response)
    return response

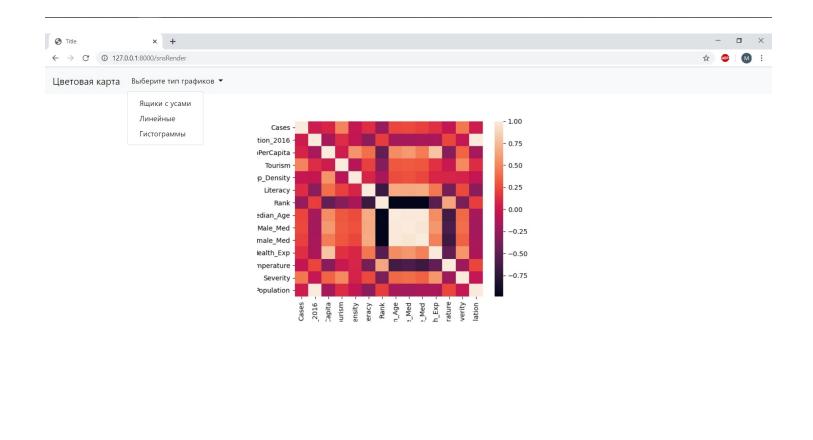
def boxAgeRender(response):
    return render(response, 'MainApp/boxAgeRender.html')
```

Проблема, однако, не была решена полностью, потому что такой подход создавал некоторые ограничения на возмоные виды графиков. Так например функция seaborn.pairplot не может быть напечатана на используемом "холсте". Но я решил пожертвовать некоторым функциналом ради эффективности программы.(и стоит ещё отметить, что некоторые функции использовали слишком много вычислительной мощности, из-за чего программа могла запускаться около 5 минут)

В конечном счёте я решил остановиться на 4 разных типах графиков. Конечно, далеко не все они действительно информативны, но всё же и из них можно вычленить полезную информацию и сделать определённые выводы. Почти все они ориентированы на соотношение какого-либо критерия к "Severity index". Это что-то вроде меры опасности вирусной угрозы.

Также я старался пользоваться только языком *python*, не прибегая к *JavaScript*, что тоже наложило определённые ограничения. Однако он всё же встроен в *Bootstrap*, который я использовал для удобоваримого интерфейса на странице браузера.





Внешнее оформление сайта (меню, позиционирование графиков) было написано с помощью вышеупомянутого фреймворка *Bootstrap*, используя стандартные средства. Так выглядит стандартная страница, отображающая график и меню выбора.

```
| Bit | Sec. | Manufact | Sec.
```

В целом, остальная структура проекта не представляет собой чего-то особнного и довольно тривиальна, так что не вижу смылсла объяснять принцип её работы.

4. Вывод

Во время работы я изучил довольно много информации, касающейся вышеприведённых средств разработки и веб-программирования в целом. Однако, к сожалению, далеко не все эти новые знания я задействовал в проекте в силу их бесполезности в данном контексте или сложности реализации. В целом, данный проект познакомил меня с миром веб-программирования открыл новую область знаний, на изучение которой я несомненно потрачу ещё много своего времени в будущем.