Termos de Serviço – How To Train ©

Introdução

Obrigado por utilizar o serviço disponibilizado pelo How To Train©, esperamos que o aplicativo atenda às expectativas e necessidades de seu público alvo. Logo, ressalte-se, sua utilização do serviço requer o aceite dos seguintes termos e, portanto, pedimos que leia calmamente e, no caso de discordância ou mau entendimento da finalidade do aplicativo, recomenda-se o não uso deste.

Este aplicativo foi desenvolvido a partir da intenção de organizar e otimizar os treinos criados por professores de centros de treinamento/academia, a fim de que seja possível que acessem diretamente de seus dispositivos eletrônicos o melhor treinamento para cada aluno. Sendo assim, cabe ressaltar que, não é de responsabilidade do desenvolvedor do aplicativo ou da criadora dos exercícios disponíveis no serviço quaisquer resultados negativos oriundos do mau uso dos treinos assim selecionados, tendo em vista o caráter informativo do presente aplicativo, não havendo relações diretas com o treinamento em si.

Desenvolvimento e criação

How To Train© foi desenvolvido pelo analista e desenvolvedor de sistemas Galdino Rodrigues dos Ouros Junior e a criação dos exercícios e dos treinos físicos foi feita pela aluna de bacharel em educação física Verônica Louise dos Santos, de modo que prezamos pelo profissionalismo e transparência no que tange à utilização e divulgação do serviço prestado.

Legislação

Conforme a Lei nº 9.609/1998, que regula a propriedade intelectual de programa de computador, tem-se

Art. 1º Programa de computador é a expressão de um conjunto organizado de instruções em linguagem natural ou codificada, contida em suporte físico de qualquer natureza, de emprego necessário em máquinas automáticas de tratamento da informação, dispositivos, instrumentos ou equipamentos periféricos, baseados em técnica digital ou análoga, para fazê-los funcionar de modo e para fins determinados.

Art. 2º O regime de proteção à propriedade intelectual de programa de computador é o conferido às obras literárias pela legislação de direitos autorais e conexos vigentes no País, observado o disposto nesta Lei.

§ 1º Não se aplicam ao programa de computador as disposições relativas aos direitos morais, ressalvado, a qualquer tempo, o direito do autor de reivindicar a paternidade do programa de computador e o direito do autor de opor-se a alterações não-autorizadas, quando estas impliquem deformação, mutilação ou outra modificação do programa de computador, que prejudiquem a sua honra ou a sua reputação.

§ 2º Fica assegurada a tutela dos direitos relativos a programa de computador pelo prazo de cinqüenta anos, contados a partir de 1º de janeiro do ano subseqüente ao da sua publicação ou, na ausência desta, da sua criação.

§ 3º A proteção aos direitos de que trata esta Lei independe de registro.

Portanto, aqueles que fizerem mau uso, infringindo a Lei acima, responderão, conforme disposto em Lei, pelos prejuízos causados ao desenvolvedor a partir de uso indevido e violação dos direitos do autor.

Ainda, conforme a Lei 9.610/1998, que dispõe acerca dos direitos autorais,

Art. 7º São obras intelectuais protegidas as criações do espírito, expressas por qualquer meio ou fixadas em qualquer suporte, tangível ou intangível, conhecido ou que se invente no futuro, tais como:

XII - os programas de computador;

Art. 18. A proteção aos direitos de que trata esta Lei independe de registro.

Art. 22. Pertencem ao autor os direitos morais e patrimoniais sobre a obra que criou.

Art. 27. Os direitos morais do autor são inalienáveis e irrenunciáveis.

Recomenda-se a leitura do completo teor das leis supracitadas para que se obtenha total compreensão sobre a propriedade intelectual e, por conseguinte, dos direitos autorais oriundos, de modo a se evitar futuros constrangimentos em relação a este aplicativo, além de estar ciente acerca de quaisquer violações que possam ser feitas em relação a este aplicativo.

Cadastro de usuários

As informações coletadas para a utilização do serviço prestado pelo aplicativo How To Train© são compostas de nome completo, idade, peso, condição física, intenção em relação ao treino (emagrecimento, tonificação muscular etc.), cidade e estado, sendo estas informações preenchidas pelo próprio usuário quando no momento da instalação e concordância a estes termos de serviço. Garante-se que o uso destas se restringe à finalidade e funcionalidade do serviço, sendo confidenciais e de acesso apenas ao fabricante, seu professor/treinador físico e usuário.

Cancelamento do serviço

Havendo insatisfação com o uso ou alguma outra funcionalidade do aplicativo, a desinstalação do How To Train© será suficiente para findar o vínculo entre usuário e fabricante, ressaltando que How To Train© é um aplicativo gratuito e que as informações coletadas durante seu uso restringem-se ao âmbito do serviço, não sendo utilizadas para fins escusos e que ultrapassem as finalidades propostas pelo desenvolvedor.

Galdino Rodrigues dos Ouros Junior,

desenvolvedor do aplicativo How To Train©,

Mogi das Cruzes, 01 de fevereiro de 2017.