1. switch里面条件可以用String类型吗？
2. 1.8以前如果switch非要用String作为条件有什么办法吗？
3. ==与equals的区别
4. String，StringBuffer，StringBuilder的区别
5. \*\*Synchronized与lock的区别
6. 多线程的实现方式
7. 多线程实现Runable与Caallable两种方式的区别
8. 下面那个方法不会造成线程阻塞

A. sleep()  
B. Suspend()  
C. wait()  
D. yield()

1. 下面那个可以实现多线程（多选）A. public class X implements Runnable{public void run() {……}}  
   B. public class X extends Thread{public void run() {……}}  
   C. public class X extends Thread{public int run() {……}}  
   D. public class X implements Runnable{protected void run() {……}}
2. Servlet与jsp的关系
3. \*\*数据库索引与聚簇索引是什么
4. \*\*数据库存储过程是什么
5. 数据库多表联合查询的方式有哪些
6. select--from--where--group by--having--order by 数据库语句的执行顺序
7. 事物是什么
8. 谈谈你对HashMap的理解
9. Spring里面yml方式的配置文件有什么优点
10. \*\*Spring里面BeanFactory与SpringApplicationContext的区别
11. Spring里面单例bean是否有线程安全问题
12. SpringMvc与Ajax怎么联系的
13. Springboot有什么常用注解
14. \*\*Spring里怎么实现事物
15. bean的注入方式有哪些
16. \*\*Spring的异常处理机制
17. SpringMvc里面拦截器有哪些实现方式

