

Listagem de Tutoriais e outros Materiais Auxiliares

Neste material você encontra, de forma agrupada, algumas sugestões de materiais extras que poderão auxiliar na execução das tarefas desta Atividade Acadêmica.

Tutoriais de OpenGL Moderna

- Learn OpenGL (<https://learnopengl.com/>)
- Anton's OpenGL 4 Tutorials (<https://antongerdelan.net/opengl/>) – disponibiliza apenas alguns capítulos do e-book homônimo de forma gratuita
- OpenGL Tutorial (<http://www.opengl-tutorial.org/>)

Canal de Youtube

- The Chernobyl (<https://www.youtube.com/@TheCherno>) – Canal sobre desenvolvimento de Games e outras aplicações gráficas. Possui duas playlists que são interessantes para os estudos de nossa AA.
 - Playlist de vídeos de C++ (<https://youtube.com/playlist?list=PLlrATfBNZ98dudnM48yfGUldqGD0S4FFb>)
 - Playlist de vídeos de OpenGL (https://youtube.com/playlist?list=PLlrATfBNZ98foTJPJ_Ev03o2oq3-GGOS2)

Softwares

- Blender 3D (<https://www.blender.org/>) – o software Open Source gratuito mais completo para modelagem, animação e rendering. A porta de entrada para quem quer trabalhar com arte 3D.
- MeshLab (<https://www.meshlab.net/>) – software também Open Source gratuito para visualização e operações em malhas 3D.
- Paint.net (<https://www.getpaint.net/download.html>) – software simples de edição de imagens, mas permite edição por camadas e suporte à transparências (um pouco mais simples que o Gimp)
- Piskel (<https://www.piskelapp.com/>) – editor online de pixel art, permite também juntar várias sprites em uma spritesheet

Repositórios de assets para jogos

- CraftPix (<https://craftpix.net/freebies/>)
- Itch.io (<https://itch.io/search?type=games&q=2d+free+assets>)
- OpenGameArt (<https://opengameart.org/>)

Encontrou um material bacana e acessível? Compartilha conosco! 😊