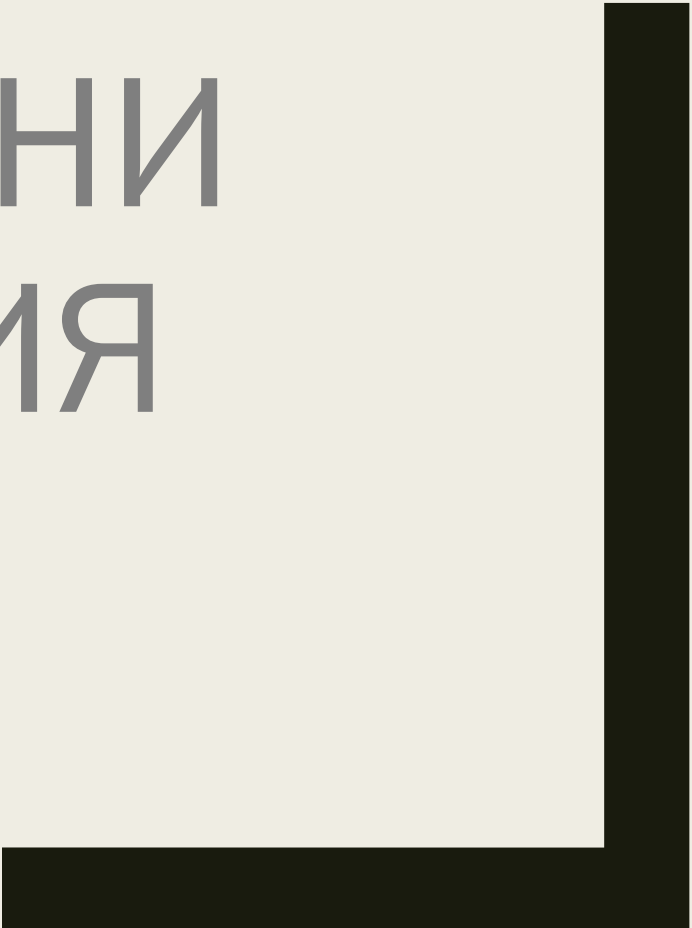




УЕБ-БАЗИРАНО ПРОГРАМИРАНЕ

Павел Кюркчиев
Ас. към ПУ „Паисий Хилендарски“
@pkyurkchiev



ASP.NET CORE BLAZOR



Какво представлява .NET Core Blazor?

- Blazor уеб рамка, създадена да изпълнява client-side приложение в браузъра на основата на WebAssembly-based .NET runtime (Blazor client-side) или server-side на ASP.NET Core (Blazor server-side). Независимо от модела на хостване, приложението и компонентните модели са едни и същи.

Преимущества на .Net Core Blazor

- Предоставя възможност за писане на код на C# вместо на JavaScript;
- Предоставя възможност за лесна интеграция със съществуващата .Net еко система .Net libraries;
- Споделя логиката на приложението между сървъра и клиента ;

- Възползва се от всички предимства предоставени от платформата ASP.Net Core като подобрява производителността, надеждността и сигурността;
- Възможност за разработка както под Windows, macOS и Linux.(Visual Studio и Visual Studio Code);
- Разработен е върху общ набор от езици, рамки и инструменти, които са стабилни, богати на функции и лесни за използване.

Основа на .Net Core Blazor

- Blazor приложенията представляват съвкупност от компоненти. Компонента в Blazor представлява елемент от UI, като страница, диалогов прозорец или форма за информация.

Компонентите са .Net класове, вградени в .Net assemblies, които:

- Дефинират гъвкава UI логика за представяне (rendering);
- Обработват потребителски събития;
- Могат да бъдат вложени и да се използват повторно.
- Могат да бъдат разпространявани чрез Razor class libraries или NuGet packages.

Класове компоненти (components)

- Класове компонентите обикновено са написани във форма от Razor страници с разширение на файловете .razor.
- Компонентите в Blazor доста често реферират към Razor компонентите.

Компоненти за четене на информация

| Input component | Rendered as... |
|-----------------|-------------------------|
| InputText | <input> |
| InputTextArea | <textarea> |
| InputSelect | <select> |
| InputNumber | <input type="number"> |
| InputCheckbox | <input type="checkbox"> |
| InputDate | <input type="date"> |

Blazor синтаксис

```
<div>
  <h1>@Title</h1>

  @ChildContent

  <button @onclick="OnYes">Yes!</button>
</div>
```

Компонент - *Dialog.razor*

```
@code {  
    [Parameter]  
    public string Title { get; set; }  
  
    [Parameter]  
    public RenderFragment ChildContent { get; set; }  
  
    private void OnYes()  
    {  
        Console.WriteLine("Write to the console in C#! 'Yes' button was selected.");  
    }  
}
```

Компонент - *Dialog.razor*

```
@page "/"
```

```
<h1>Hello, world!</h1>
```

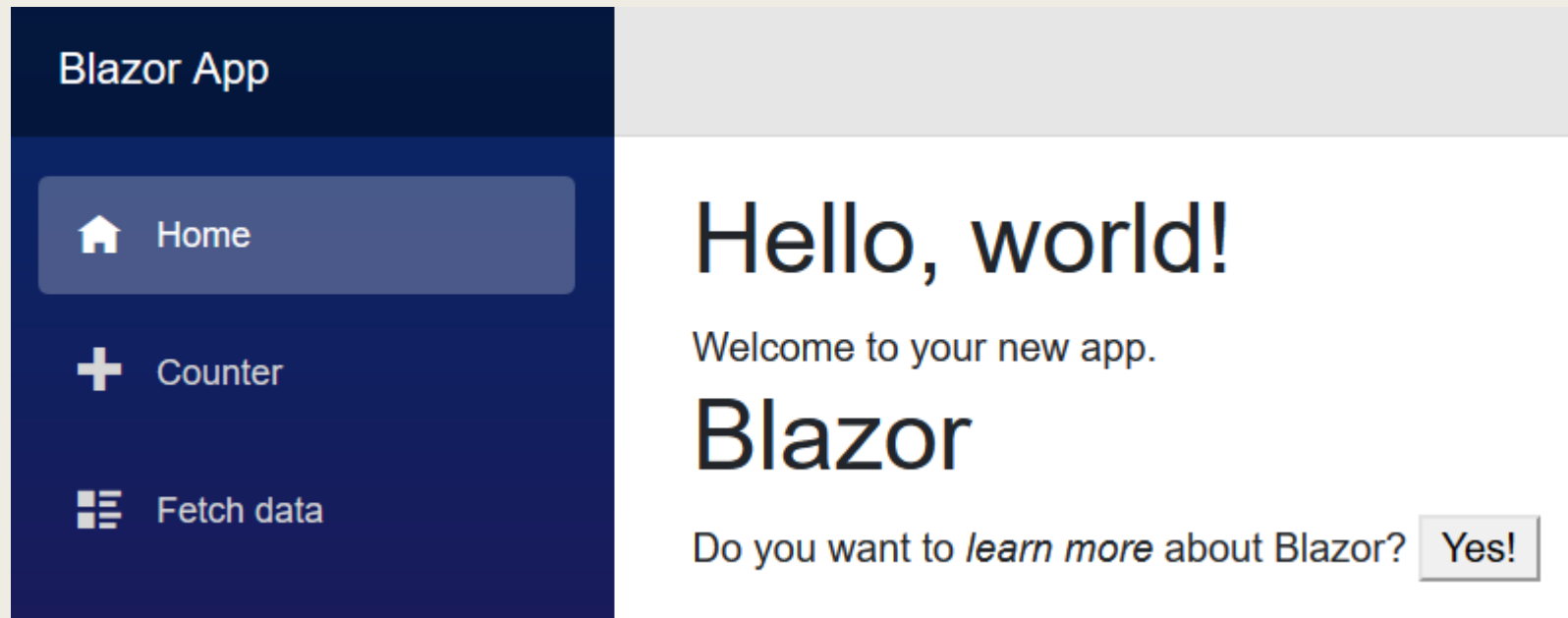
```
Welcome to your new app.
```

```
<Dialog Title="Blazor">
```

```
    Do you want to <i>learn more</i> about Blazor?  
</Dialog>
```

Използване на *Dialog.razor* - *Index.razor*

Index.razor



Елементи изграждащи ASP.NET Core

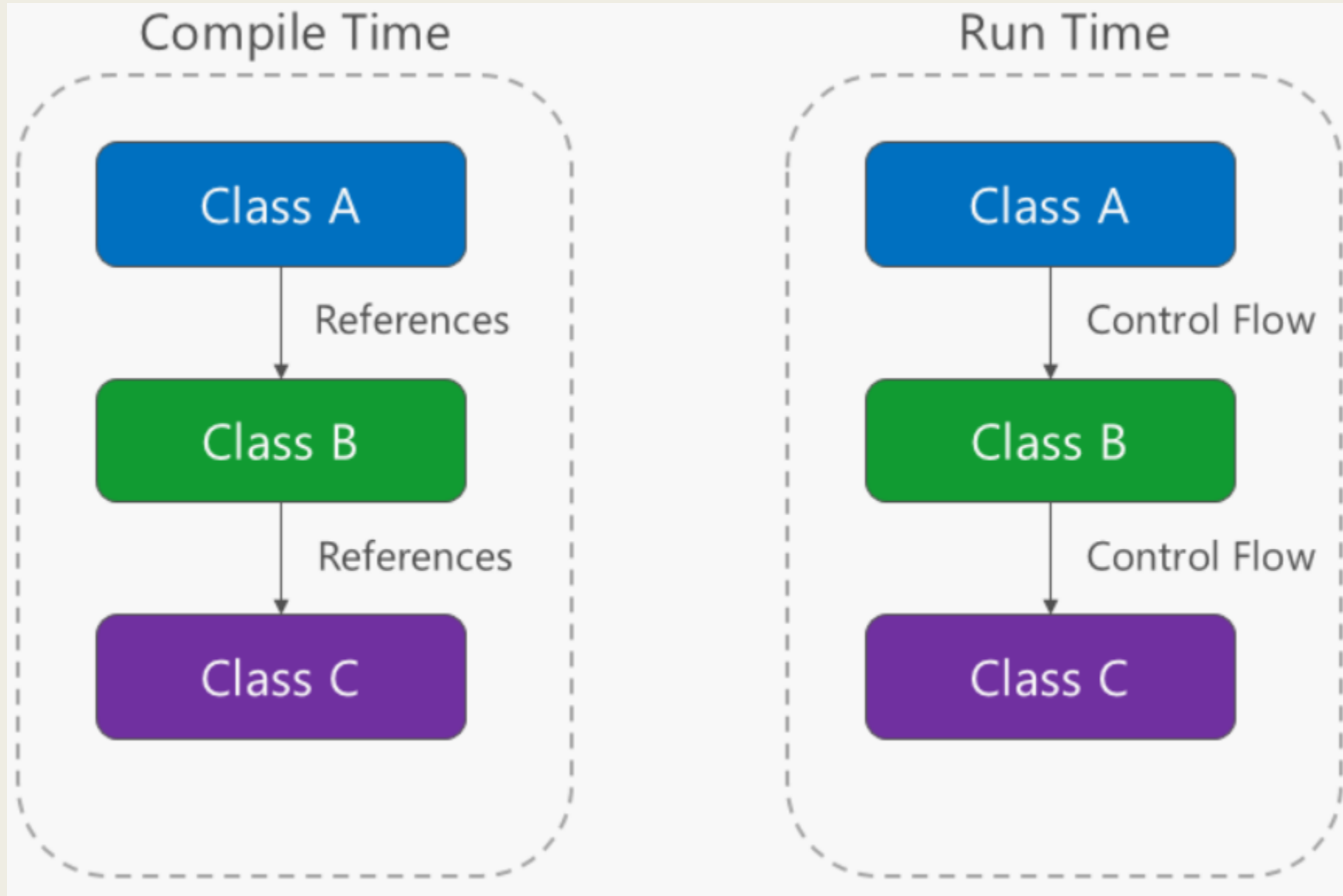
Blazor

- Razor syntax – беше разгледам в лекция 2
- Dependency injection
- Data binding
- Forms and Validation

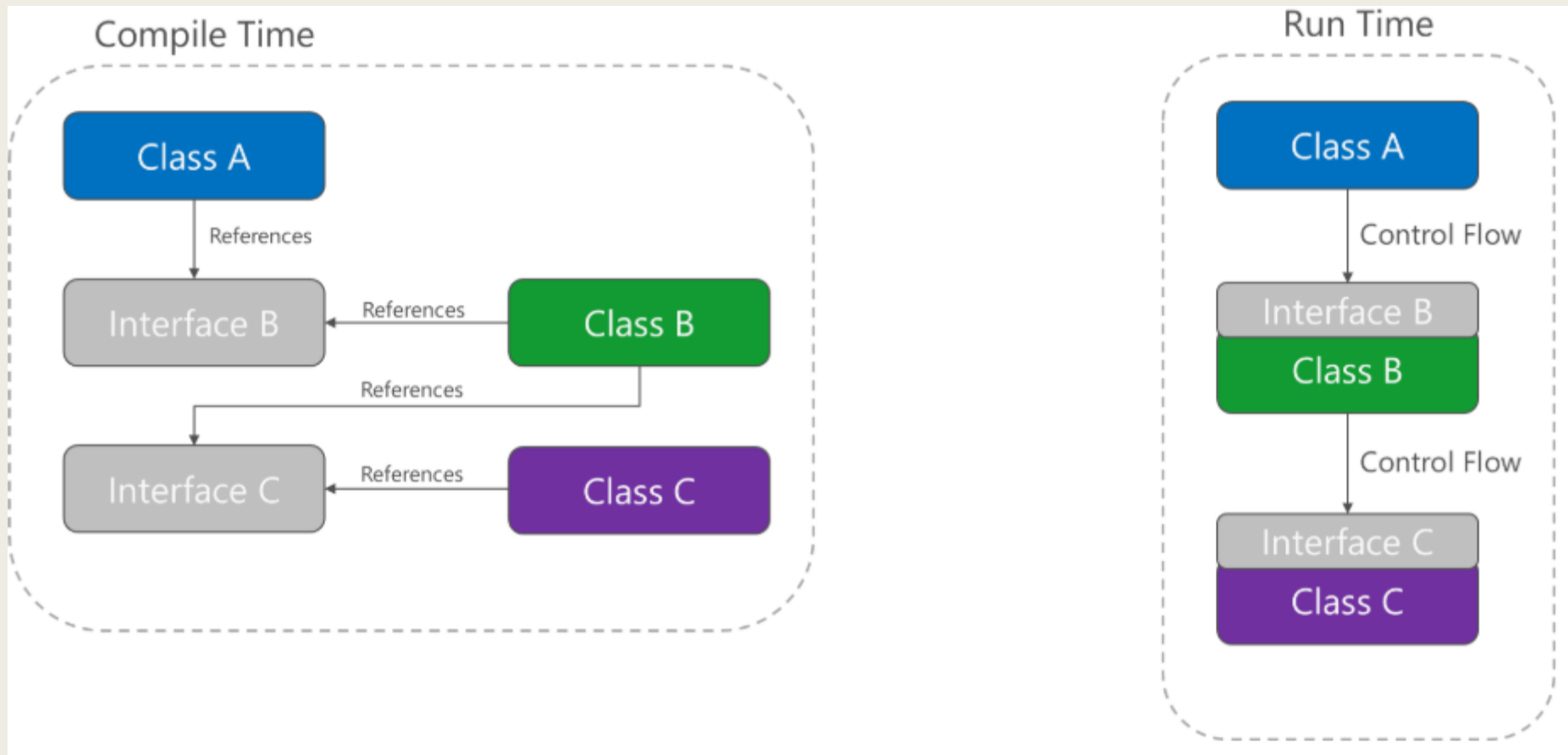
Какво е Dependency injection (DI)?

- Dependency injection е техника, при която един обект доставя всички необходими зависимости (необходима бизнес логика) на друг обект. “Dependency” е обект, който може да се използва. Пример за това е услуга. “Injection” се отнася до предаването на зависимост (услуга) към обект (клиент), който би я използвал.
- Dependency injection е възможно само чрез следването на практиките на dependency inversion.

Direct Dependency Graph



Inverted Dependency Graph



Описание на DI

- Описанието на DI се случва в `Startup.ConfigureServices`.

```
public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
{
    services.AddSingleton<IDataAccess, DataAccess>();
}
```

Конфигурация на DI

Жизнен цикъл на Контейнера за услуги

| Lifetime | Description |
|-----------|---|
| Scoped | Blazor WebAssembly все още не поддържа DI scopes. Към днешна дата той работи като Singleton услуга. Blazor Server hosting model поддържа Scoped lifetime. Предпочитано е за услуги, които трябва да бъдат изпълнявани само и ограничени само до текущия потребител. |
| Singleton | DI създава единичен инстанция от услугата. Всички компоненти, изискващи услуга Singleton, получават една и съща инстанция от същата услуга. |
| Transient | Всеки път, когато компонент получи инстанция от Transient услуга от сервизния контейнер, той получава нов екземпляр от услугата. |

Услуги по подразбиране

| Service | Lifetime | Description |
|-------------------|-----------|--|
| HttpClient | Singleton | Предоставя методи за изпращане на HTTP заявки и получаване на HTTP отговори от ресурс, идентифициран от URI. Обърнете внимание, че този екземпляр на HttpClient използва браузъра за обработка на HTTP трафика във фонов режим. HttpClient.BaseAddress автоматично се задава основния URI префикс на приложението. |
| IJSRuntime | Singleton | Представява инстанция на JavaScript runtime. |
| NavigationManager | Singleton | Съдържа инструменти за работа с URI и навигация. |

Инжектиране на услуги

```
public class ComponentBase : IComponent
{
    // DI works even if using the InjectAttribute in a
    component's base class.
    [Inject]
    protected IDataAccess DataRepository { get; set; }
    ...
}
```

Инжектиране в View


```
@page "/customer-list"  
@using Services  
@inject IDataAccess DataRepository
```

Инжектиране в Property

```
public class DataAccess : IDataAccess
{
    // The constructor receives an HttpClient via dependency
    // injection. HttpClient is a default service.
    public DataAccess(HttpClient client)
    {
        ...
    }
}
```

Инжектиране в услуги

Предаване на данни (Data biding)

- Предаването на данни е възможно чрез:
 - *Data binding*
 - *Event handling*
 - *Chained bind*

```
<input @bind="CurrentValue" />
```

```
@code {  
    private string CurrentValue { get; set; }  
}
```

Data binding

```
<button class="btn btn-primary" @onclick="UpdateHeading">  
    Update heading  
</button>
```

```
@code {  
    private void UpdateHeading(MouseEventArgs e)  
    {  
        ...  
    }  
}
```

Event handling

Форма и валидиране на данни (Forms and Validation)

- Валидацията на формите се осъществява чрез проверка на ModelState.

Пълен списък на Data Annotations за .Net Core

- <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.componentmodel.dataannotations?view=netcore-3.0>

```
public class Movie
{
    public int Id { get; set; }

    [Required]
    [StringLength(100)]
    public string Title { get; set; }

    [DataType(DataType.Date)]
    public DateTime ReleaseDate { get; set; }

    [Range(0, 999.99)]
    public decimal Price { get; set; }
}
```

Model


```
public async Task<IActionResult> OnPostAsync()
{
    if (!ModelState.IsValid)
    {
        return Page();
    }

    _context.Movie.Add(Movie);
    await _context.SaveChangesAsync();

    return RedirectToPage("./Index");
}
```

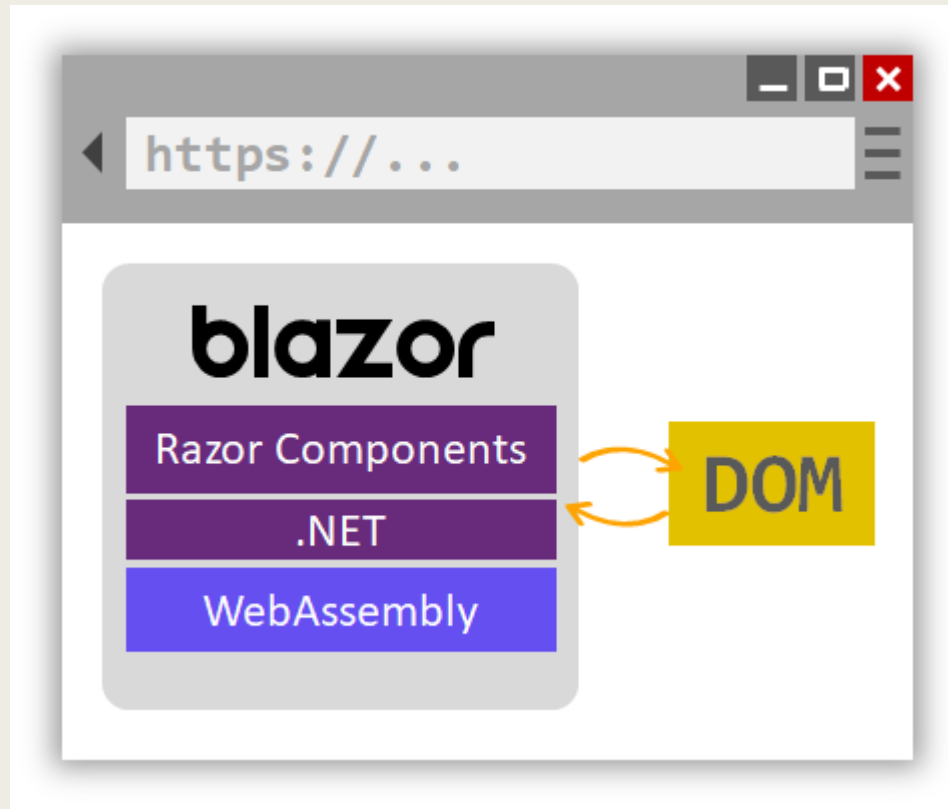
Проверка на модела

Два режима на работа

Blazor client-side

- Blazor client-side е single page application(SPA) рамка за разработка на client-side уеб приложения със .Net Core. Blazor client-side е open web standart, който без никакви плъгини или допълнителни код транскации работи с всички съвременни браузъри. Стартирането на .Net код в браузъра е възможно благодарение на WebAssembly

Balzor client-side



Blazor client-side начин на работа

- C# код файл и Razor файл се компилират до .NET assemblies.
- Assemblies и .NET runtime се смъкват в уеб браузъра.
- Blazor client-side бутстрапва .NET runtime и конфигурира runtime-ма да зареди assemblies-та на приложението. Blazor client-side runtime използва JavaScript interop за да манипулира DOM и браузър API коловете.

Blazor client-side оптимизации

- Не използвания код се премахва от приложението при неговото публикуване от Intermediate Language (IL) Linker.
- HTTP responses се компресират.
- .NET runtime and assemblies се кешират в браузъра.

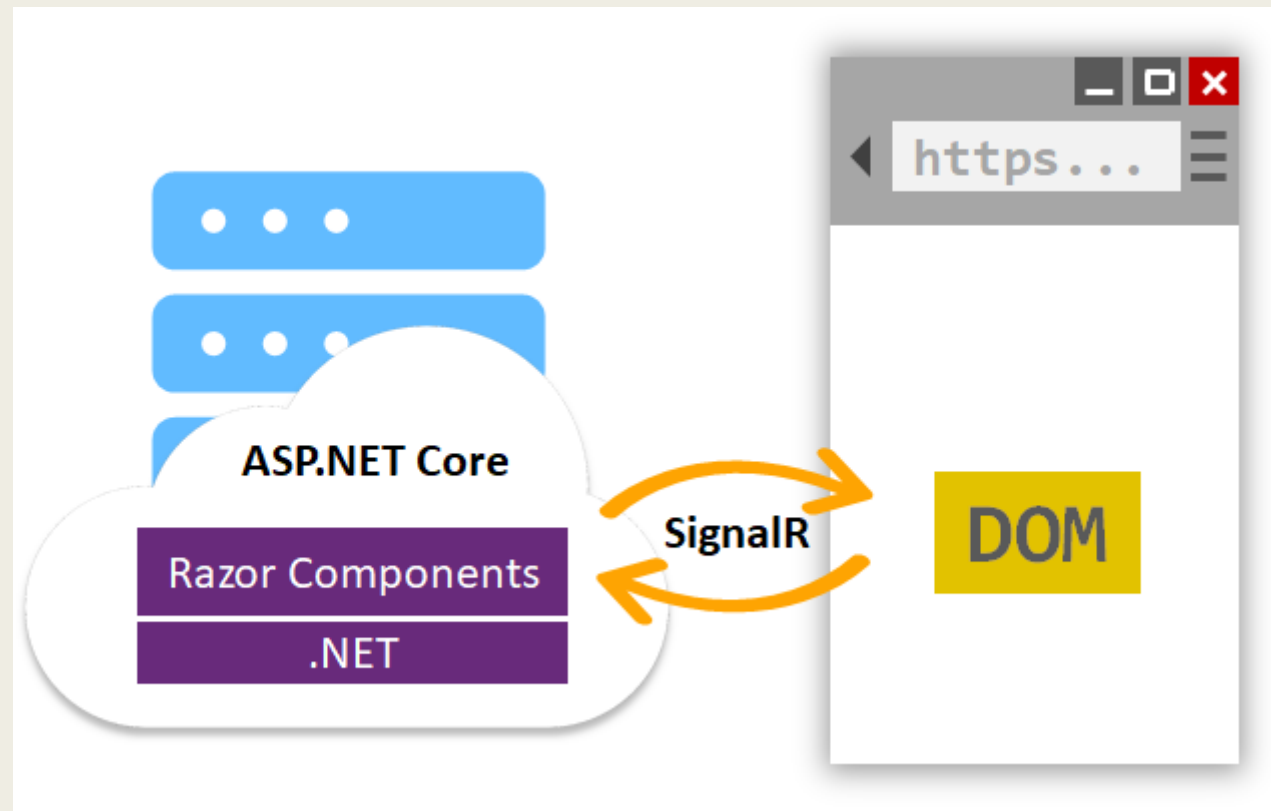
Браузер изисквания - Balzor client-side

| Браузер | Версия |
|----------------------------------|----------------|
| Microsoft Edge | Current |
| Mozilla Firefox | Current |
| Google Chrome, including Android | Current |
| Safari, including iOS | Current |
| Microsoft Internet Explorer | Not Supported† |

Blazor server-side

- Blazor отделя логиката на изобразяване на компоненти от начина на прилагане на актуализациите на потребителския интерфейс. Blazor server-side предоставя поддръжка за хостинг на Razor компоненти на сървър посредством ASP.NET Core приложение. UI ъпдейтите се осъществяват посредством SignalR връзка.

Blazor server-side



Blazor server-side начин на работа

- Runtime-ма обработва изпращането на UI събития от брауъра до сървъра и прилага актуализации на потребителския интерфейс, изпратени от сървъра обратно към брауъра след стартиране на компонентите.
- Връзката, използвана от страна на сървъра на Blazor за комуникация с брауъра, се използва и за обработка на извикванията от JavaScript interop.

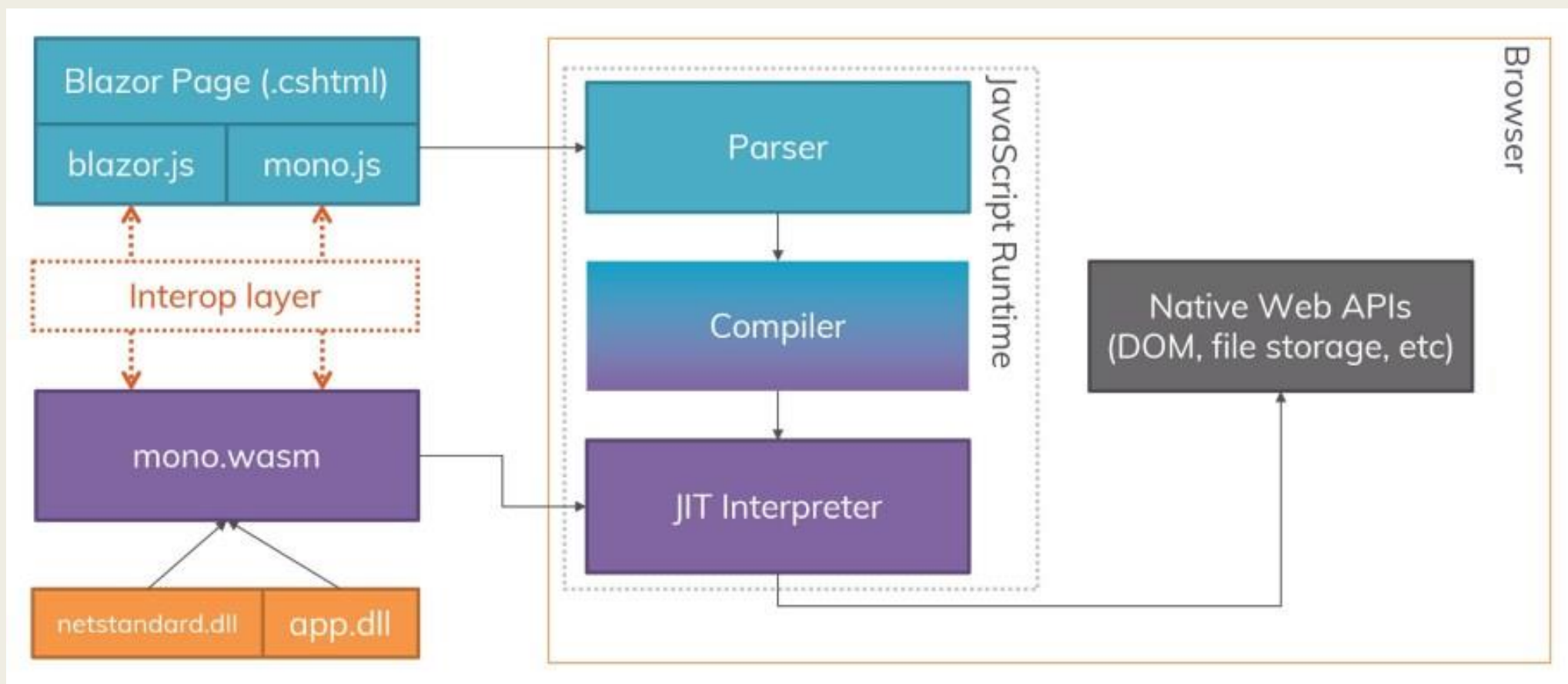
Браузер изисквания - Balzor server-side

| Браузер | Версия |
|----------------------------------|---------|
| Microsoft Edge | Current |
| Mozilla Firefox | Current |
| Google Chrome, including Android | Current |
| Safari, including iOS | Current |
| Microsoft Internet Explorer | 11† |

JavaScript interop

- Тъй като Balzor е създаден на основата на Mono и WebAssembly и не разполага с директен достъп до браузъра и неговото DOM API-то, то за създаването на заявките се използва JavaScript. Необходимостта от включването на JavaScript в технологичния стак предоставя не само възможност за достъп до DOM, но и подsigурява бъдещата гъвкавост и развитие на продукта.

Блок диаграма на Blazor & Browser взаимодействието



DEMO .NET BLAZOR

<https://github.com/pkyurkchiev/web-programming-biel/tree/master/BlazorBaseProject>

ВЪПРОСИ ?

