

УЕБ-БАЗИРАНО ПРОГРАМИРАНЕ

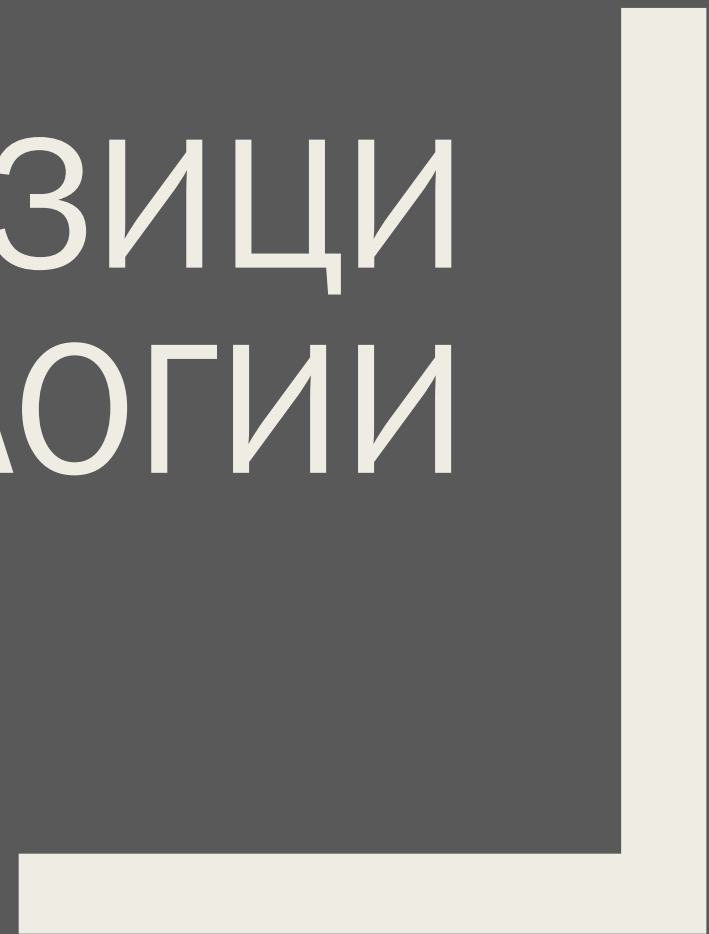
Павел Кюркчиев

Ас. към ПУ „Паисий Хилендарски“

<https://github.com/pkyurkchiev>

@pkyurkchiev

УЕБ БАЗИРАНИ ЕЗИЦИ И ТЕХНОЛОГИИ



ОСНОВНИ КОМПОНЕНТИ

- HTML
- CSS
 - *Pre-processors*
- JavaScript
 - *TypeScript*

Какво е Hyper Text Markup Language (HTML)?

- Hyper Text Markup Language е основният маркиращ език за описание и дизайн на уеб страници. HTML е стандарт в Интернет, а правилата се определят от международния консорциум W3C. Текущата версия на стандарта е HTML 5.0 (от 2014 г.)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="windows-1251">
    <title>Заглавие на документа</title>
    <script></script>
  </head>
```

HelloWorld.html - head

```
<body>
  <p>Здравей, свят!!</p>
  <p>Validate <a
href="http://validator.w3.org/check/referer"> XHTML Basic
1.0</a></p>
  <p>
    <a href="http://validator.w3.org/check?uri=referer"></a>
  </p>
</body>
</html>
```

HelloWorld.html - body

Какво е Cascading Style Sheets (CSS)?

- CSS е език за описание на стилове – използва се основно за описване на представянето на документ, написан на език за маркиране. Най-често се използва заедно с HTML, но може да се приложи върху произволен XML документ. Официално спецификацията на CSS се поддържа от W3C.

```
<head>
<title>css</title>
<meta http-equiv=Content-Type content="text/html; charset=windows-1251" />
<style type="text/css">
    .left {text-align: left}
    #rb {color:#ff0000; font-weight:bold}
</style>
</head>
```

Index.html - head

Какво е Pre-processors?

Представяват езици разширяващи функционалността на CSS

- SASS
- LESS

CSS Framework

<https://getbootstrap.com/>

<https://materializecss.com/>

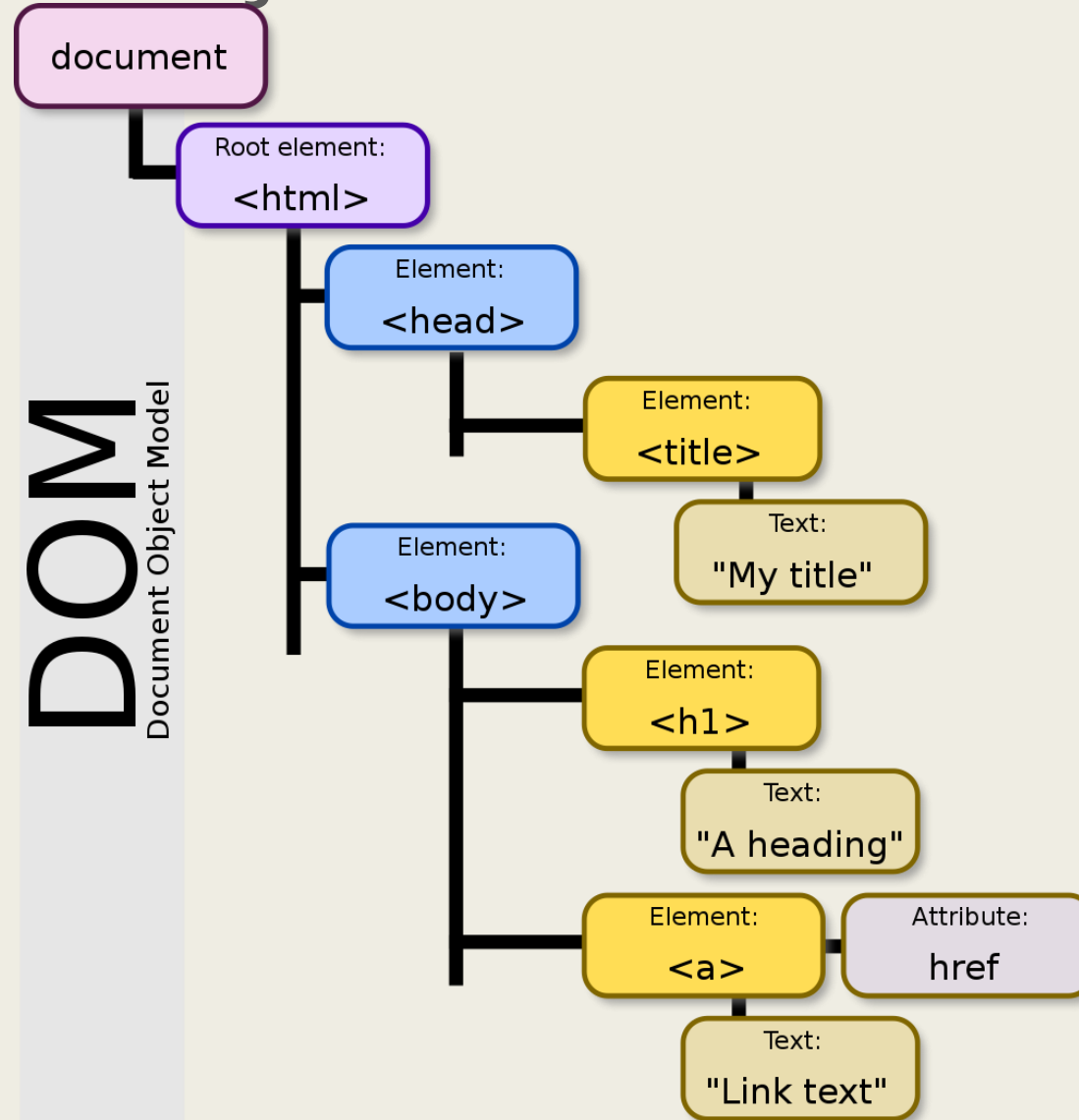
Какво е JavaScript?

- JavaScript е интерпретируем език за програмиране, разпространяван с повечето Уеб браузъри. Поддържа обектно-ориентиран и функционален стил на програмиране. Първа версия 1995 г. под името LiveScript.

Какво представлява Document Object Model (DOM)?

- DOM е крос-платформа и независим от езика интерфейс, който третира XML и HTML документите като дървовидна структура, при която всеки възел е обект, представляващ част от документа. DOM представлява документ от логическо дърво.

Document Object Model



Стандарти DOM

- DOM Level 1 – предоставя пълен модел включващ всичко от HTML и XML документите.
- DOM Level 2 – е публикуван в края на 2000 година. Той включва моделна събитията , функцията `getElementById`, както и поддръжка на XML namespaces и CSS.
- DOM Level 3 – публикуван през 2004, добавя поддръжка на XPath и събития произведени от клавиатурата, както и инструменти за сериализация на XML документи.
- DOM Level 4 – е публикуван през 2015. Представява копие на WHATWG living standard.

JavaScript библиотеки за манипуляция на DOM

- JQuery
- Underscore.js
- Umbrella JS
-

ВЪПРОСИ ?

