

# УЕБ-БАЗИРАНО ПРОГРАМИРАНЕ

Павел Кюркчиев

Ас. към ПУ „Паисий Хилендарски“

<https://github.com/pkyurkchiev>

@pkyurkchiev

# ПЛАТФОРМИ ЗА РАЗРАБОТКА НА SPA



# Angular

- Angular е клиент базирана рамка за разработка. Angular е базирана на двупосочно свързване на данни от и към потребителския интерфейс. Обвързването на данни (Data-binding) е автоматичен начин за актуализиране на изгледа винаги, когато моделът се промени, както и актуализиране на модела, когато изгледът се променя.

# DEMO BASIC ANGULAR PROJECT

[https://github.com/pkyurkchiev/mean-stack/tree/master/completed/ex7\\_complete](https://github.com/pkyurkchiev/mean-stack/tree/master/completed/ex7_complete)

# React

- React е JavaScript библиотека за изграждане на потребителски интерфейси. Подържана и разработвана от Facebook. React използва нов език, който е смесица от JS и HTML (подмножество на HTML).

# React love Redux

- Добро допълнение към React е Redux (JavaScript библиотека), която добавя възможности за управление на състоянието, което позволява на разработчиците да създават сложни приложения.

# Vue.js

- Vue е прогресивна JavaScript рамка за изграждане на потребителски интерфейси. Доста често разработчиците на приложения използват Vue в комбинация с Vuex (JavaScript библиотека) за управление на състоянието.

# Ember.js

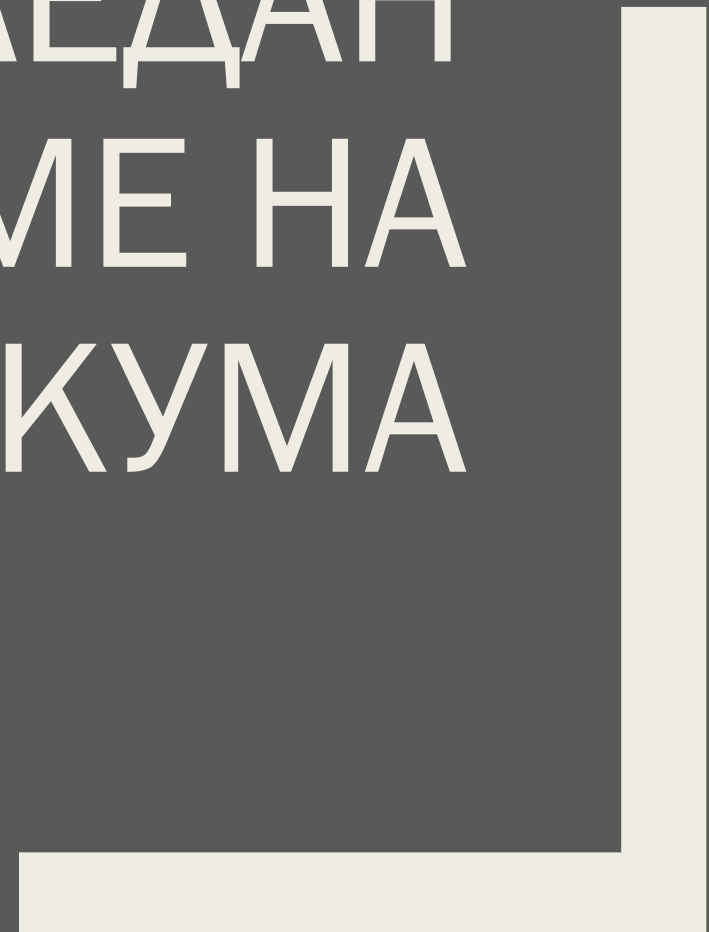
- Ember е клиент/сървърна рамка, която позволява разработването на MVC приложения. Ember разполага със собствена събитийна система, прозорци и компоненти за управление, управление на състоянието и различни UI компоненти.



# Knockout.js

- Knockout.js е клиентска рамка, която позволява разработването на приложения с помощта на шаблона MVVM.

ЩЕ БЪДЕ РАЗГЛЕДАН  
ПРИМЕР ПО ВРЕМЕ НА  
ПРАКТИКУМА



ВЪПРОСИ ?

