## УЕБ-БАЗИРАНО ПРОГРАМИРАНЕ

Павел Кюркчиев

Ас. към ПУ "Паисий Хилендарски"

https://github.com/pkyurkchiev

@pkyurkchiev

## УЕБ БАЗИРАНИ ЕЗИЦИ И ТЕХНОЛОГИИ

#### Основни компоненти

- HTML
- CSS
  - Pre-processors
- JavaScript
  - TypeScript

# <u>Kaкво e Hyper Text Markup Language</u> (HTML)?

■ Hyper Text Markup Language е основният маркиращ език за описание и дизайн на уеб страници. HTML е стандарт в Интернет, а правилата се определят от международния консорциум W3C. Текущата версия на стандарта е HTML 5.0 (от 2014 г.)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <meta charset="windows-1251">
            <title>Заглавие на документа</title>
        <script></head>
```

#### HelloWorld.html - head

```
<body>
    Здравей, свят!!
    Validate <a
href="http://validator.w3.org/check/referer"> XHTML Basic
1.0</a>
    >
     <a href="http://validator.w3.org/check?uri=referer"><img</pre>
         src="http://validator.w3.org/images/vxhtml-basic10"
         alt="Valid XHTML Basic 1.0!" height="31" width="88"
/></a>
    </body>
</html>
```

#### HelloWorld.html - body

#### Kaкво e Cascading Style Sheets (CSS)?

■ CSS е език за описание на стилове – използва се основно за описване на представянето на документ, написан на език за маркиране. Най-често се използва заедно с HTML, но може да се приложи върху произволен XML документ. Официално спецификацията на CSS се поддържа от W3C.

```
<head>
<title>css</title>
<meta http-equiv=Content-Type content="text/html; charset=windows-1251" />
<style type="text/css">
    .left {text-align: left}
    #rb {color:#ff0000; font-weight:bold}
</style>
</head>
```

#### Index.html - head

### Kaкво e Pre-processors?

Представляват езици разширяващи функционалността на CSS

- SASS
- LESS

#### **CSS Framework**

https://getbootstrap.com/

https://materializecss.com/

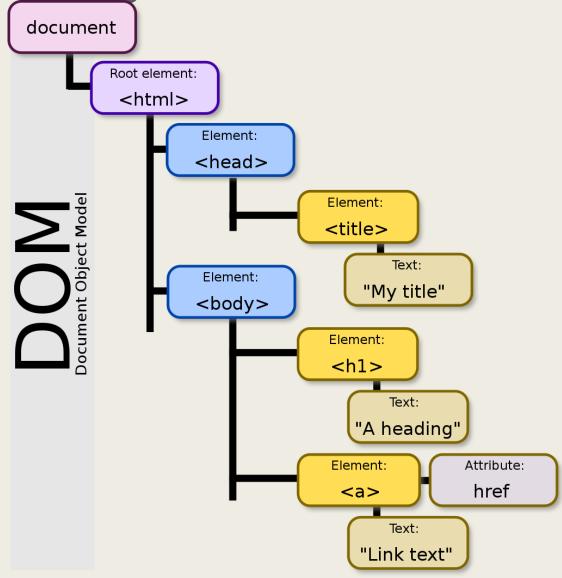
### **Какво e JavaScript?**

■ JavaScript е интерпретируем език за програмиране, разпространяван с повечето Уеб браузъри. Поддържа обектно-ориентиран и функционален стил на програмиране. Първа версия 1995 г. под името LiveScript.

# Какво представлява Document Object Model (DOM)?

■ DOM е крос-платформа и независим от езика интерфейс, който третира XML и HTML документите като дървовидна структура, при която всеки възел е обект, представляващ част от документа. DOM представлява документ от логическо дърво.

### Document Object Model



### <u>Стандарти DOM</u>

- DOM Level 1 предоставя пълен модел включващ всичко от HTML и XML документите.
- DOM Level 2 е публикуван в края на 2000 година. Той включва моделна събитията, функцията getElementByld, както и поддръжка на XML namespaces и CSS.
- DOM Level 3 публикуван през 2004, добавя поддръжка на XPath и събития произведени от клавиатурата, както и инструменти за сериализация на XML документи.
- DOM Level 4 е публикуван през 2015. Представлява копие на WHATWG living standard.

# JavaScript библиотеки за манипулация на DOM

- JQuery
- Underscore.js
- Umbrella JS
- **....**

## ВЪПРОСИ?