

УЕБ-БАЗИРАНО ПРОГРАМИРАНЕ

Павел Кюркчиев

Ас. към ПУ „Паисий Хилендарски“

<https://github.com/pkyurkchiev>

@pkyurkchiev

WEBASSEMBLY



Какво представлява WebAssembly (Wasm)?

- Wasm е двоичен формат на инструкции за стек базирана виртуална машина. Wasm е създаден с цел за портативен компилатор даващ за работа с езици от високо ниво като C/C++/Rust Като дава възможност за разработка уеб-базирани приложения.

WebAssembly се поддържа от:

- Mozilla Firefox
- Google Chrome
- Apple Safari
- Microsoft Edge

Компании разработващи технологията

- W3C – поддържаща стандарта
- Mozilla
- Microsoft
- Google
- Apple

Wasm поддръжка

■ До момента се поддържат повече от 40 езика:

- C
- C++
- *Rust*
- *.Net* изици (C# от *Blazor*, F# *Bolero*)
- *Go*
- *Java*
- ...

Представяне на C в Wasm

C input source	Linear assembly bytecode (intermediate representation)	Wasm binary encoding (hexadecimal bytes)
int factorial(int n) { if (n == 0) return 1; else return n * factorial(n-1); }	get_local 0 i64.eqz if (result i64) i64.const 1 else get_local 0 get_local 0 i64.const 1 i64.sub call 0 i64.mul end	20 00 50 04 7E 42 01 05 20 00 20 00 42 01 7D 10 00 7E 0B

Технологии използващи Wasm

Uno

- Uno е крос платформено решение позволяващо писането на C# с XAML код за мобилни и уеб приложения използвайки UWP. Uno се възползва от технологиите Mono за мобилните приложения и Wasm за уеб базираните. Приложенията могат да бъдат написани на UWP XAML, като XAML се парсва до C # код и след това допълнително се компилира в Wasm.

- Демо среда за тестване и разглеждане на технологията:

<https://playground.platform.uno/#wasm-start>

Ooui

- Ooui е крос платформено решение .Net UI библиотека позволяваща използването на Wasm с XAML и C#, и използва за основа Xamarin.Forms. Специфичното на тази библиотека е че позволява на приложения писани на Xamarin.Forms да станат уеб базирани.

ASP.Net Core Blazor

- Ще по говорим във следващата лекция

ВЪПРОСИ ?

