

Programação orientada a objetos (POO)

Guilherme Arthur de Carvalho

Analista de sistemas

@decarvalhogui

Objetivo Geral

Conhecer o paradigma de programação orientada a objetos.

Pré-requisitos

- Conhecimento básico em Python.

Percurso

Etapa 1

O que é POO

Etapa 1

O que é POO

Paradigmas de programação

Um paradigma de programação é um estilo e programação. Não é uma linguagem (Python, Java, C, etc), e sim a forma como você soluciona os problemas através do código.

Exemplo

Problema: Beber água

Solução 1: Usar um copo para beber água.

Solução 2: Usar uma garrafa para beber água.

Alguns paradigmas

- Imperativo ou procedural
- Funcional
- Orientado a eventos

Programação orientada a objetos

O paradigma de programação orientada a objetos estrutura o código abstraindo problemas em objetos do mundo real, facilitando o entendimento do código e tornando-o mais modular e extensível. Os dois conceitos chaves para aprender POO são: **classes e objetos**.

Percurso

~~Etapa 1~~

~~O que é POO~~

Links Úteis

- <https://github.com/digitalinnovationone/trilha-python-dio>

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)

