

Classes e objetos

Guilherme Arthur de Carvalho

Analista de sistemas

@decarvalhogui

Objetivo Geral

Aprender a utilizar classes e objetos com Python.

Pré-requisitos

- Conhecimento básico em Python.

Percurso

Etapa 1

Conceito de classes e objetos

Etapa 2

Primeiro programa com POO

Etapa 1

Conceito de classes e objetos

Classes e objetos?

Uma classe define as características e comportamentos de um objeto, porém não conseguimos usá-las diretamente. Já os objetos podemos usá-los e eles possuem as características e comportamentos que foram definidos nas classes.



Classe

```
class Cachorro:
    def __init__(self, nome, cor, acordado=True):
        self.nome = nome
        self.cor = cor
        self.acordado = acordado

    def latir(self):
        print("Auau")

    def dormir(self):
        self.acordado = False
        print("Zzzzz...")
```


Objeto

```
cao_1 = Cachorro("chappie", "amarelo", False)
cao_2 = Cachorro("Aladim", "branco e preto")

cao_1.latir()

print(cao_2.acordado)
cao_2.dormir()
print(cao_2.acordado)
```

Nosso primeiro programa POO

João tem uma bicicletaria e gostaria de registrar as vendas de suas bicicletas. Crie um programa onde João informe: **cor, modelo, ano e valor** da bicicleta vendida. Uma bicicleta pode: **buzinar, parar e correr**. Adicione esses comportamentos!

Percurso

~~Etapa 1~~

~~O que é POO~~

~~Etapa 2~~

~~Classes e objetos~~

Links Úteis

- <https://github.com/digitalinnovationone/trilha-python-dio>

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)

