

# **MANUAL DEL PROGRAMADOR**

**Administrador de archivos:**

**“El Total”**

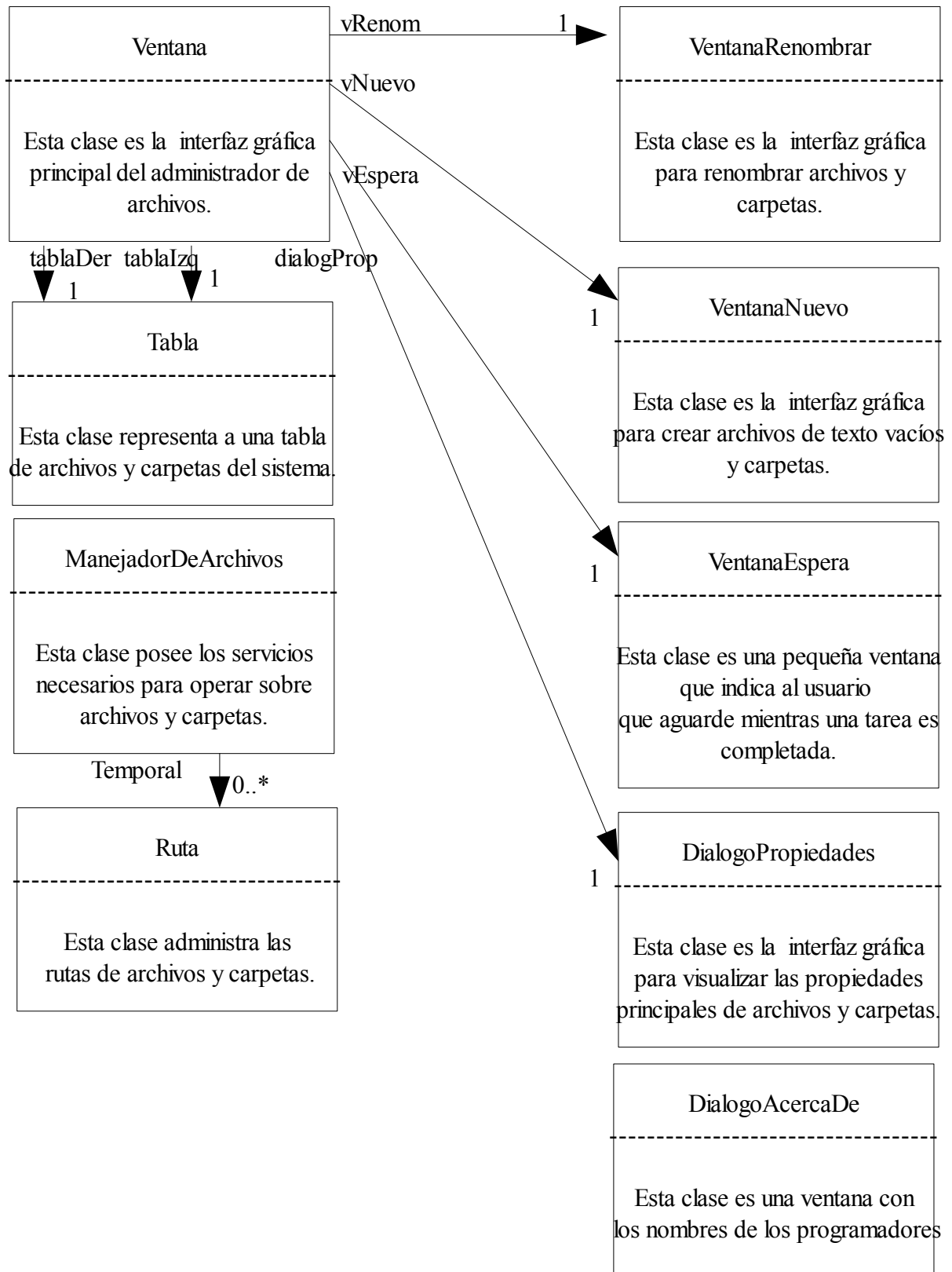
Programación Orientada a Objetos  
2do Cuatrimestre 2008  
PROYECTO 2

Christian M. Vera - 69803

Matías Porcellatti - 78643

Leandro J. López - 77404

## DIAGRAMA DE CLASES



## DETALLE DE LAS CLASES

### Ventana

```
listaSeleccionada:integer;
vRenom:VentanaRenombrar;
vNuevo:VentanaNuev;
dialogProp:DialogoPropiedades;
vEspera:VentanaEspera;
MDA:ManejadorDeArchivos;
```

#### <<Constructores>>

```
Ventana ();
```

#### <<Comandos>>

```
actualizarRuta1 (ruta:String);
actualizarRuta2 (ruta:String);
{} listaDirectorios (act:Tabla, lugar:Ruta);
{} ActualizarLabelTamanoAbajo ();
{} ActualizarLabelTamanoArriba ();
{} ActualizarLabelTamano ();
{} seleccionarPrimerItem ();
{} entrar ();
{} buscarSeleccionados ():Secuencia<Ruta>;
{} operacionPegar ();
{} operacionMoverAIzq ();
{} operacionMoverADer ();
{} operacionCambiarNombre ();
{} mostrarPropiedades ();
{} SeleccionarTodo ();
```

### VentanaRenombrar

```
lugar:Ruta;
NombreArch:String;
MDA:ManejadorDeArchivos;
```

#### <<Constructores>>

```
VentanaRenombrar ();
```

#### <<Comandos>>

```
Mostrar (r:Ruta; na:String);
Ocultar ();
```

### VentanaNuevo

```
lugar:Ruta;
MDA:ManejadorDeArchivos;
```

#### <<Constructores>>

```
VentanaNuevo ();
```

#### <<Comandos>>

```
Mostrar (r:Ruta);
Ocultar ();
```

VentanaEspera
<pre> lugar:Ruta; MDA:ManejadorDeArchivos; </pre>
<pre> &lt;&lt;Constructores&gt;&gt;  VentanaEspera (); </pre>
<pre> &lt;&lt;Comandos&gt;&gt;  Mostrar (accion:char) ; Ocultar (); </pre>

DialogoPropiedades
<pre> MDA:ManejadorDeArchivos; </pre>
<pre> &lt;&lt;Constructores&gt;&gt;  DialogoPropiedades (); </pre>
<pre> &lt;&lt;Comandos&gt;&gt;  ocultarDialog (); </pre>
<pre> &lt;&lt;Consultas&gt;&gt;  mostrarInfoCarpeta (r:Ruta) ; mostrarInfoArchivo (r:Ruta) ; </pre>

dialogAcercaDe
<pre> &lt;&lt;Constructores&gt;&gt;  dialogAcercaDe (); </pre>

Tabla
<pre> fullPath:String; const separadorDeCarp:String; </pre>
<pre> &lt;&lt;Constructores&gt;&gt;  Tabla (); </pre>
<pre> &lt;&lt;Comandos&gt;&gt;  asociarModeloConRuta (carpeta:Ruta) ; </pre>

## ManejadorDeArchivos

```
Temporal:Secuencia<Ruta>;  
accion:char;
```

### <<Constructores>>

```
ManejadorDeArchivos();
```

### <<Comandos>>

```
CrearCarpeta( DirPadre:Ruta; NombreDir:String);  
CrearArchivoTexto(DirPadre:Ruta;Nombre:String);  
hacerCopia(origen:Secuencia<Ruta>; destino:Ruta);  
EliminarVarios(elegidos:Secuencia<Ruta>);  
Eliminar(elegido:Ruta);  
Copiar(Direcciones:Secuencia<Ruta>);  
Cortar(Direcciones:Secuencia<Ruta>);  
Mover(origen:Secuncia<Ruta>; destino:Ruta);  
Pegar(Destino:Ruta);  
RenombrarArchivo(Lugar:Ruta;NombreViejo,NombreNuevo:String);  
Abrir(arch:Ruta);
```

### <<Consultas>>

```
tamanoArchivo(rutArchivo:Ruta):String;  
calcularTamanoCarpeta(rutaCarpeta:Ruta):integer;  
tamanoArchivoEnBytes(Ruta rutaCarpeta):integer;  
tamanoCarpeta(rutaCarpeta:Ruta):String;
```

## Ruta

```
fullPath:String;  
const separadorDeCarp:String;
```

### <<Constructores>>

```
Ruta();  
Ruta(dir:String);
```

### <<Comandos>>

```
setPath(ruta:String);
```

### <<Consultas>>

```
getFullPath():String;  
getPathDeArchivo():String;  
getPathDeCarpeta():String;  
getExtension():String;  
getNomArchivo():String;  
getNomCarpeta():String;  
getDirActual():String;
```

# **DETALLE DE LAS OPERACIONES**

## **PAQUETE INTERFAZ**

### Clase Ventana

#### - OPERACIONES PÚBLICAS:

Ventana():

Es el constructor de la clase

#### - OPERACIONES PRIVADAS:

### COMANDOS

actualizarRuta1(String ruta):

Actualiza los elementos a mostrar del lado izquierdo, como la tabla con directorios y archivos y la cantidad de elementos, dependiendo de la ruta que se encuentra en el campo de texto izquierdo.

actualizarRuta2(String ruta):

Actualiza los elementos a mostrar del lado derecho, como la tabla con directorios y archivos y la cantidad de elementos, dependiendo de la ruta que se encuentra en el campo de texto derecho.

listaDirectorios(Tabla act, Ruta lugar):

Carga la lista de directorios y archivos en la tabla y actualiza la cantidad de elementos.

ActualizarLabelTamanioAbajo():

Actualiza la etiqueta del tamaño a partir de la fila inferior a la actual.

ActualizarLabelTamanioArriba():

Actualiza la etiqueta del tamaño a partir de la fila superior a la actual

ActualizarLabelTamanio():

Actualiza la etiqueta del tamaño a partir de la fila actual

Click(MouseEvent evt):

Registra la cantidad de clicks que se hacen y actúa en consecuencia

seleccionarPrimerItem():

Selecciona el primer ítem de la tabla.

entrar():

Abre un archivo con el programa predefinido o entra en una carpeta dependiendo del elemento seleccionado.

operacionPegar():

Se fija cuál es la lista seleccionada y la ruta destina para luego llamar al procedimiento Pegar de la clase Archivos.

operacionMoverAIzq():

Sirve para mover uno o varios archivos o carpetas de la lista derecha a la lista izquierda.

operacionMoverADer():

Sirve para mover uno o varios archivos o carpetas de la lista izquierda a la lista derecha.

operacionCambiarNombre ():

Se fija cuál es la lista seleccionada y el archivo seleccionado para luego mostrar la ventana Renombrar que permitirá cambiar el nombre.

mostrarPropiedades ():

Se fija cuál es la lista seleccionada y si el ítem seleccionado es un archivo o una carpeta para luego mostrar la ventana Propiedades y pasarle el archivo o la carpeta seleccionada.

SeleccionarTodo():

Permite seleccionar todos los ítems de la lista seleccionada actual.

### CONSULTAS

buscarSeleccionados: Vector<Ruta>:

Busca los ítems seleccionados de la lista que está seleccionada y devuelve un vector donde se almacenan las rutas completas de los archivos y carpetas seleccionados.

### Clase VentanaEspera

- OPERACIONES PÚBLICAS:

VentanaEspera():

Es el constructor de la ventana

### COMANDOS

Mostrar(char accion):

Hace visible a la ventana y coloca una etiqueta dependiendo del caracter ingersado:

- v para Pegar
- d para Eliminar
- m para Mover

Ocultar():

Oculto la ventana

### Clase VentanaRenombrar

- OPERACIONES PÚBLICAS:

VentanaRenombrar():

Es el constructor de la ventana

### COMANDOS

Mostrar(Ruta r, String na):

Muestra la ventana, registra la ruta actual y coloca en el campo de texto del nombre el nombre actual del archivo.

Ocultar():

Oculto la ventana

### Clase VentanaNuevo

- OPERACIONES PÚBLICAS:

VentanaNuevo():

Es el constructor de la ventana

### COMANDOS

Mostrar(Ruta r):

Muestra la ventana y registra la ruta actual donde se colocara el nuevo elemento

Ocultar():

Oculto la ventana



## Clase DialogoPropiedades

### - OPERACIONES PÚBLICAS:

DialogoPropiedades():

Es el constructor de la ventana

### COMANDOS

mostrarInfoCarpeta(Ruta r):

Muestra información en la ventana Propiedades sobre la ruta completa de la carpeta recibida.

mostrarInfoArchivo(Ruta r):

Muestra información en la ventana Propiedades sobre la ruta completa del archivo recibido.

ocultarDialog ():

Oculto la ventana

## Clase dialogAcercaDe

dialogAcercaDe():

Es el constructor de la ventana

## Clase Tabla

### - OPERACIONES PÚBLICAS:

Tabla():

Es el constructor de la clase, elimina las líneas de separación entre celdas y fija las columnas.

### COMANDOS

asociarModeloConRuta(Ruta carpeta):

Dada la Ruta de una carpeta, carga su contenido a la tabla

## **PAQUETE IMPLEMENTACION**

### Clase ManejadorDeArchivos

### - OPERACIONES PÚBLICAS:

ManejadorDeArchivos():

Es el constructor de la clase

### COMANDOS

CrearCarpeta(Ruta DirPadre, String NombreDir):

Este procedimiento crea una carpeta. Si los directorios padres de la carpeta no están creados también se crean y si la carpeta ya existe, no la crea.

CrearArchivoTexto(Ruta DirPadre, String Nombre):

Este procedimiento crea un archivo de texto con el nombre indicado en la ubicación de DirPadre. Si el directorio del archivo no está creado también se crea.

hacerCopia(Vector<Ruta> origen, Ruta destino):

Este procedimiento copia archivos y carpetas de un origen a un destino. Si el/los archivo/s existe/n, se sobrescribe/n.

EliminarVarios(Vector<Ruta> elegidos):

Este procedimiento elimina varios archivos o carpetas.

Eliminar(Ruta elegido):

Este procedimiento elimina un archivo o carpeta

Copiar (Vector<Ruta> Direcciones):

Guarda en memoria las rutas de archivos o carpetas. Este espacio en memoria puede ser accedido por "Pegar" para hacer una copia de los elementos en un lugar deseado.

Cortar (Vector<Ruta> Direcciones):

Guarda en memoria las rutas de archivos o carpetas. Este espacio en memoria puede ser accedido por "Pegar" para mover los elementos hacia un lugar deseado.

Mover (Vector<Ruta> origen, Ruta destino):

Mueve varios archivos o carpetas desde una ruta de origen a una de destino

Pegar (Ruta Destino):

Dependiendo de la función que se haya ejecutado con anterioridad, se copian o mueven los elementos guardados en memoria a la ubicación destino anteriormente.

RenombrarArchivo (Ruta Lugar, String NombreViejo, String NombreNuevo):

Renombra el archivo con NombreViejo que está en el Lugar especificado para que tenga el NombreNuevo

Abrir(Ruta arch):

Esta operación abre un archivo en la ruta dada

### CONSULTAS

tamanoArchivo(Ruta rutaArchivo): String:

Devuelve el tamaño del archivo que se encuentra en la ubicación dada en Bytes, KB, MB o GB dependiendo del caso. Si el archivo no existe o es una carpeta devuelve un string vacío.

tamanoArchivoEnBytes(Ruta rutaCarpeta): long:

Devuelve el tamaño del archivo que se encuentra en la ruta dada. Si el archivo no existe devuelve 0.

tamanoCarpeta (Ruta rutaCarpeta): String:

Devuelve el tamaño de la carpeta que se encuentra en la ruta dada en Bytes, KB, MB o GB dependiendo del caso. Si la carpeta no existe devuelve un string vacío.

- OPERACIONES PRIVADAS:

### CONSULTAS

convertirDeBytesA (long cantidad): String:

Convierte un número expresado en bytes a la unidad correspondiente y devuelve un String con el número y las unidades: Bytes, KB, MB o GB.

calcularTamanoCarpeta(Ruta rutaCarpeta): long:

Devuelve el tamaño de la carpeta que se encuentra en la ruta dada. Si la carpeta no existe devuelve 0.

### Clase Ruta

- OPERACIONES PÚBLICAS:

Ruta():

Este es el constructor de la clase.

Ruta(String dir):

Este constructor crea una ruta con la dirección de dir. Este puede ser un archivo o carpeta

### COMANDOS

setPath(String ruta):

Asigna a la ruta, la dirección especificada

## CONSULTAS

getFullPath():String:

Este servicio, nos devuelve una cadena con la ruta actual

getPathDeArchivo():String:

Este servicio devuelve una cadena con la ubicación del archivo actual sin incluir al archivo

getPathDeCarpeta():String

Este servicio devuelve una cadena con la ubicación de la carpeta actual sin incluir la carpeta

getExtension():String

Retorna la extensión del archivo actual

getNomArchivo():String

Retorna el nombre del archivo actual sin incluir su extensión

getNomCarpeta():String

Retorna el nombre de la carpeta actual sin incluir a su directorio padre

getDirActual():String

Retorna el nombre de la carpeta actual, ya sea de un archivo o de la carpeta final de la ruta