# Application spontanée de transformations logiques en assistance au raisonnement automatique Stage de L3

#### Alexis CARRÉ 1

Sous la direction de :

Chantal KELLER <sup>2</sup> Louise DUBOIS DE PRISQUE <sup>2</sup>

<sup>1</sup>École Normale Supérieure de Lyon

<sup>2</sup>Laboratoire Méthodes Formelles Université Paris Saclay

4 septembre 2023 : Soutenance

## La preuve formelle

- ► Une démonstration rigoureuse et systématique
- ► Des axiomes et une suite d'étapes logiques

- ► Grande confiance dans la validité de la preuve
- ► Peut être vérifiée par un ordinateur

Processus souvent long et sujet à erreurs

### Un assistant de preuve

- ▶ Un logiciel pour manipuler les preuves formelles
- ► Coq, Isabelle, Agda, Lean, ...
- ► Interaction Homme-Machine

- ► Facilite la création d'une preuve
- Permet de vérifier automatiquement la validité d'une preuve

► Pas de construction automatique de preuve

Les assistants de preuve

### Exemple : x + 0 = x

```
Lemma add_zero : forall x : nat, x + 0 = x.
Proof.
  intros x.
  induction x as [| x' IHx'].
    simpl. reflexivity.
    simpl. rewrite IHx'. reflexivity.
Qed.
```

Les assistants de preuve

### Un peu d'architecture

### Assistant de preuve

#### **Tactiques**

- Construit les preuves
- Appliquées par l'utilisateur

#### Noyau

- Vérifie la validité des preuves
- Appelé automatiquement
- Ne fait pas de recherche
- Indépendant du reste

Les assistants de preuve

### Un peu d'architecture

### Assistant de preuve

### **Tactiques**

- Construit les preuves
- Appliquées par l'utilisateur

#### Noyau

- Vérifie la validité des preuves
- Appelé automatiquement
- ► Ne fait pas de recherche
- Indépendant du reste

Architecture simplifiée par rapport à Coq, mais retrouvée dans notre prototype

### Automatisation

- ► Gagner du temps
- ► Rendre les assistants de preuve plus accessibles

### Automatisation

- ► Gagner du temps
- ► Rendre les assistants de preuve plus accessibles

```
Require Import Lia.

Lemma add_zero : forall x : nat, x + 0 = x.

Proof.
  intros x.
  lia.
Qed.
```

# Toujours plus d'automatisation

#### Le cas du solveur SMT

- ► Logiciel à part entière
- ► Permet de résoudre des problèmes de décision
- ► Reçoit une formule logique et des contraintes
- ► Renvoie SAT <sup>1</sup>, UNSAT <sup>2</sup> ou UNKNOWN

### Exemple de formule :

$$sorted(t, i, j) = \forall i', j'. i \le i' \land i' \le j' \land j' \le j \Rightarrow t[i'] \le t[j']$$

- 1. Il existe des valeurs telles que la formule est vraie
- 2. La formule est toujours fausse

### Du point du vue du solveur SMT

$$\forall i', j'. \ i \leq i' \ \land \ i' \leq j' \ \land \ j' \leq j \ \Rightarrow \ t[i'] \leq t[j']$$

Du point du vue du solveur SMT

$$\forall i', j'. \ i \leq i' \ \land \ i' \leq j' \ \land \ j' \leq j \ \Rightarrow \ t[i'] \leq t[j']$$

Instantiation

Du point du vue du solveur SMT

$$\forall i', j'$$
.  $i \leq i' \land i' \leq j' \land j' \leq j \Rightarrow t[i'] \leq t[j']$ 

- Instantiation
- Logique

### Du point du vue du solveur SMT

$$\forall i', j'. \ i \leq i' \land i' \leq j' \land j' \leq j \Rightarrow t[i'] \leq t[j']$$

- Instantiation
- Logique
- Théories

# Exemple: [1,2,3] est trié

 $\neg sorted([1, 2, 3], 0, 2)$ 

$$\blacktriangleright \neg \forall i', j'. i \leq i' \land i' \leq j' \land j' \leq j \Rightarrow t[i'] \leq t[j']$$

# Exemple: [1,2,3] est trié

 $\neg$  sorted([1, 2, 3], 0, 2)

▶ 
$$\neg \forall i', j'.0 \le i' \land i' \le j' \land j' \le 2 \Rightarrow [1, 2, 3][i'] \le [1, 2, 3][j']$$

# Exemple: [1,2,3] est trié

### $\neg$ sorted([1, 2, 3], 0, 2)

- ▶  $\neg \forall i', j'.0 \le i' \land i' \le j' \land j' \le 2 \Rightarrow [1, 2, 3][i'] \le [1, 2, 3][j']$
- ► UNSAT

### Un problème de communication

### Des logiques différentes :

- ► Assistant Cog : Calcul des constructions inductives
- ► Solveurs SMT : Logique du 1er ordre

### Immédiat :

$$\exists x, x + 0 = x$$

$$\exists R, \forall x, R(x, x)$$

### Un problème de communication

### Des logiques différentes :

- Assistant Coq : Calcul des constructions inductives
- ► Solveurs SMT : Logique du 1er ordre

### Du progrès, des tactiques de traduction :



L. D. de Prisque, C. Keller, V. Blot, ... Compositional Pre-processing for Automated Reasoning in Dependent Type Theory CPP 2023.

# Objectifs du stage

#### Un ordre de traduction fixe

- Résultat d'expérimentation
- ► Changer d'ordre en fonction du contexte?

#### Vers un ordre déterminé à la volée

- Détecter les formules traduisibles
- ► Appliquer automatiquement les tactiques de traduction

### Limite d'un ordre fixe

#### 1. Traduction équations

### 2. Traduction polymorphisme

### 1. Traduction polymorphisme

```
length nat [1; 2; 3] = 3
```

#### 2. Traduction équations

Un langage de spécification

### Aperçu

### TEq (TGoal, TSomeHyp)

Le but est-il égal à une hypothèse?

TIs (TSomeHyp, TAnd (TVar "A", TVar "B"))

Existe-t-il une hypothèse de la forme  $A \wedge B$ ?

# Syntaxe

```
type trigger_var = TGoal | TSomeHyp
type trigger_form =
   TVar of string
   TArr of trigger_form * trigger_form
   TAnd of trigger_form * trigger_form
   TOr of trigger_form * trigger_form
   TTop
   TBottom
   TDiscard
   TMetaVar
type trigger =
   TEq of trigger_var * trigger_var
   TIs of trigger_var * trigger_form
   TContains of trigger_var * trigger_form
```

### Sémantique et interprétation

### Variables

- ► TGoal
- ► TSomeHyp

#### **Formes**

- ► TVar, TArr, TAnd, TOr, TTop, TBottom
- ► TDiscard
- ► TMetaVar

#### **Autres**

- ► TEq
- ► TIs
- ► TContains

#### Conclusion

- ► Un langage de spécification
- ► Une implémentation dans un prototype

### **Perspectives**

- ► Travaux futurs de Louise
- ► Implémentation dans Coq avec Ltac2
- ► Étudier l'ordre et son impact