

# **Лабораторная работа №9**

**Текстовый редактор emacs**

Галиева Аделина Руслановна

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Контрольные вопросы	21
4	Выводы	23
	Список литературы	24

## Список иллюстраций

2.1	Открываем emacs . . . . .	6
2.2	Создаем файл . . . . .	7
2.3	Вводим текст . . . . .	8
2.4	Сохраняем файл . . . . .	8
2.5	Команда C-k . . . . .	9
2.6	Команда C-y . . . . .	9
2.7	Команда C-space . . . . .	10
2.8	Команда M-w . . . . .	10
2.9	Вставляем область в конец файла . . . . .	11
2.10	Команда C-w . . . . .	11
2.11	Команда C-/ . . . . .	12
2.12	Команда C-a . . . . .	13
2.13	Команда C-e . . . . .	13
2.14	Команда M-< . . . . .	14
2.15	Команда M-> . . . . .	14
2.16	Команда C-x C-b . . . . .	15
2.17	Команда C-x . . . . .	16
2.18	Команда C-x 0 . . . . .	17
2.19	Команда C-x b . . . . .	17
2.20	Команда C-x 3 C-x 2 . . . . .	18
2.21	Введем несколько строк . . . . .	19
2.22	Режим поиска . . . . .	20

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## 2 Выполнение лабораторной работы

1. Открываем emacs. (рис. 2.1)

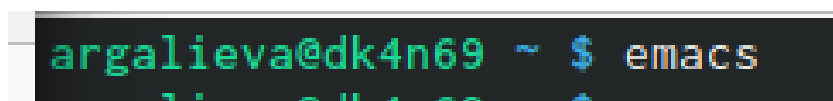


Рис. 2.1: Открываем emacs

2. Создаём файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f). (рис. 2.2)

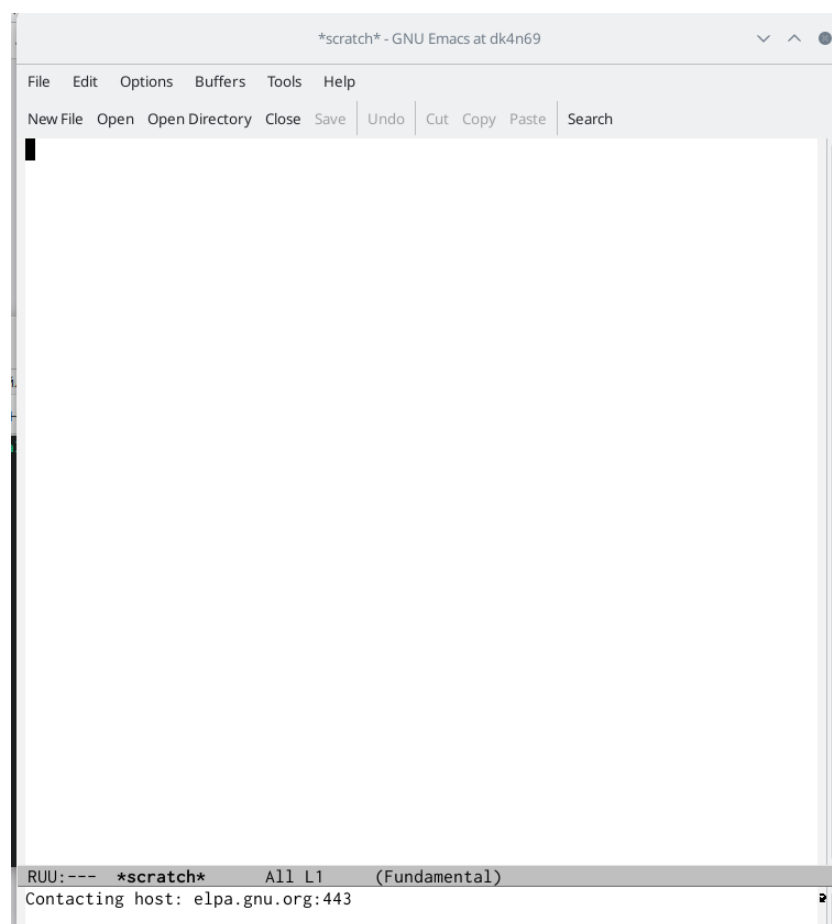


Рис. 2.2: Создаем файл

3. Набираем текст. (рис. 2.3)

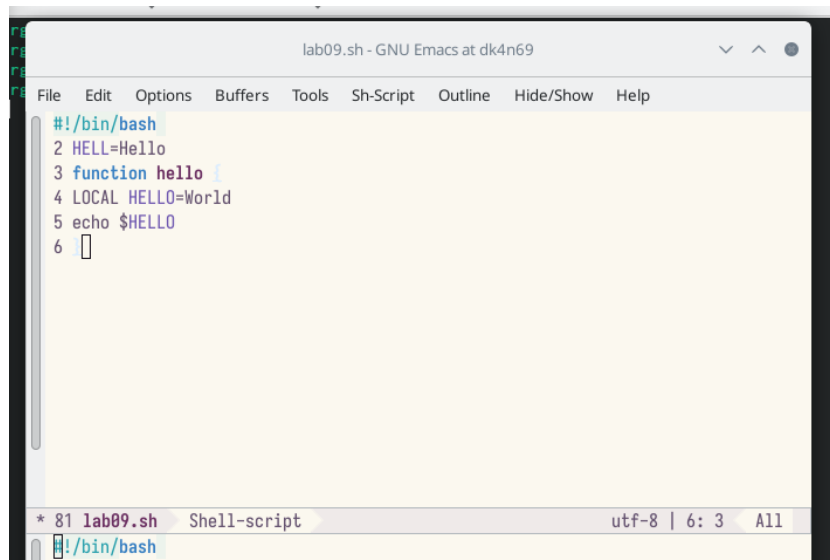


Рис. 2.3: Вводим текст

4. Сохраняем файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s). (рис. 2.4)

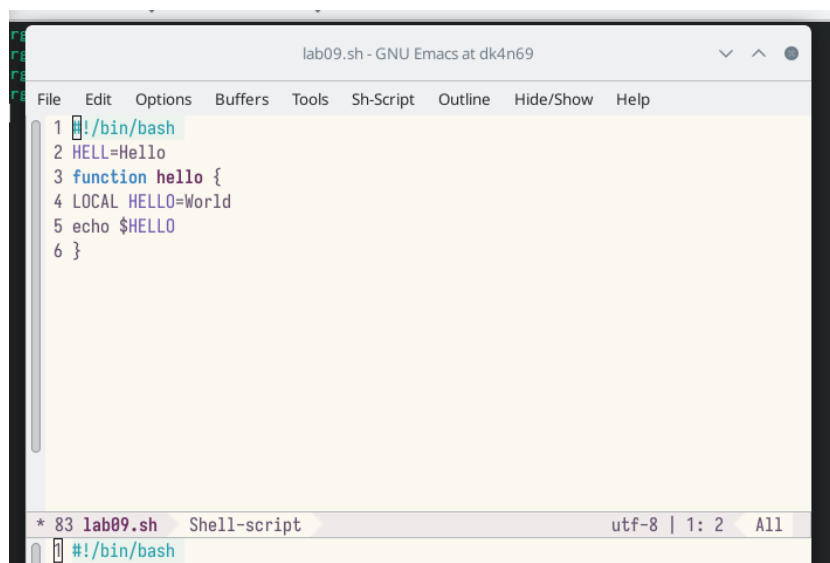


Рис. 2.4: Сохраняем файл

5. Проделываем с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. Вырезаем одной командой целую строку (C-k). Вставляем эту строку в конец файла (C-y).



Выделяем область текста (C-space). Копируем область в буфер обмена (M-w). Вставляем область в конец файла. Вновь выделяем эту область и на этот раз вырезать её (C-w). Отменяем последнее действие (C-/). (рис. 2.5) (рис. 2.6) (рис. 2.7) (рис. 2.8) (рис. 2.9) (рис. 2.10) (рис. 2.11)

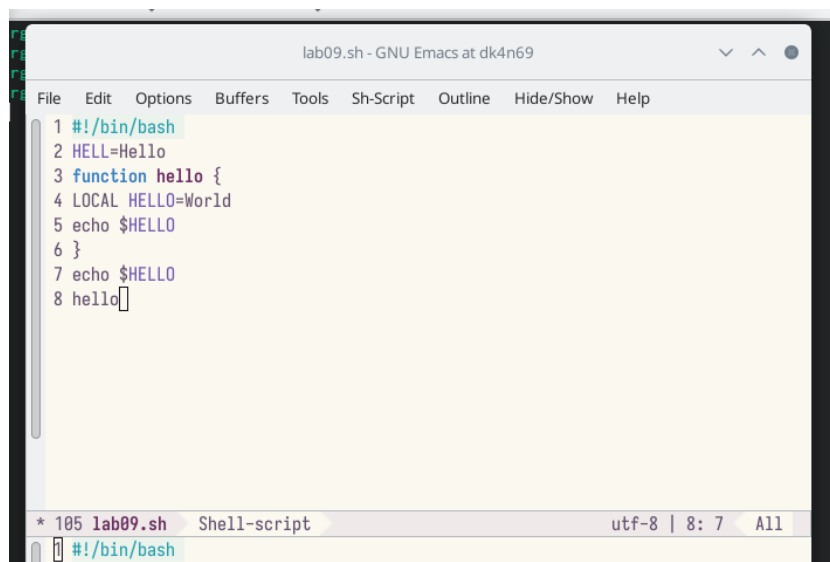


Рис. 2.5: Команда C-k

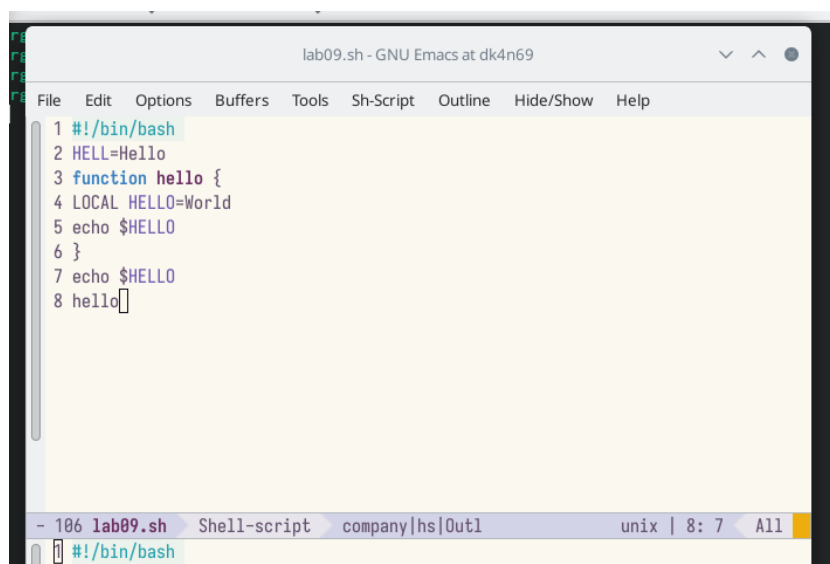


Рис. 2.6: Команда C-y

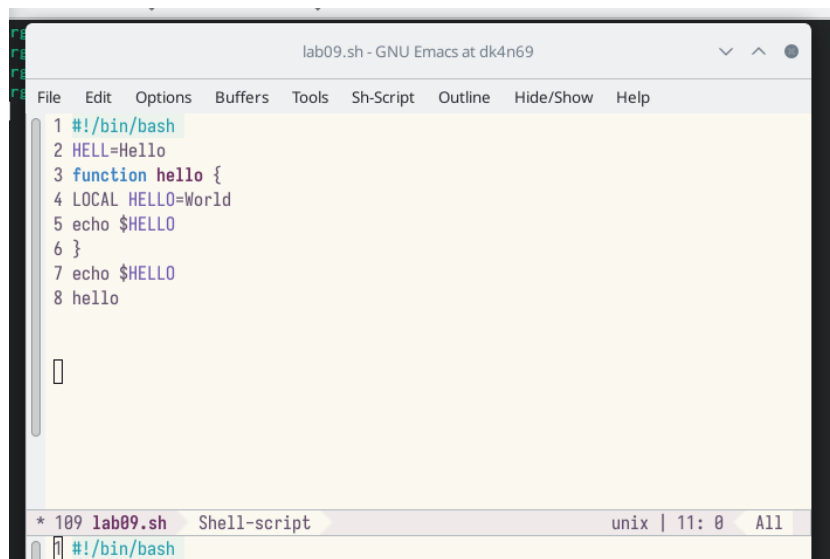


Рис. 2.7: Команда C-space

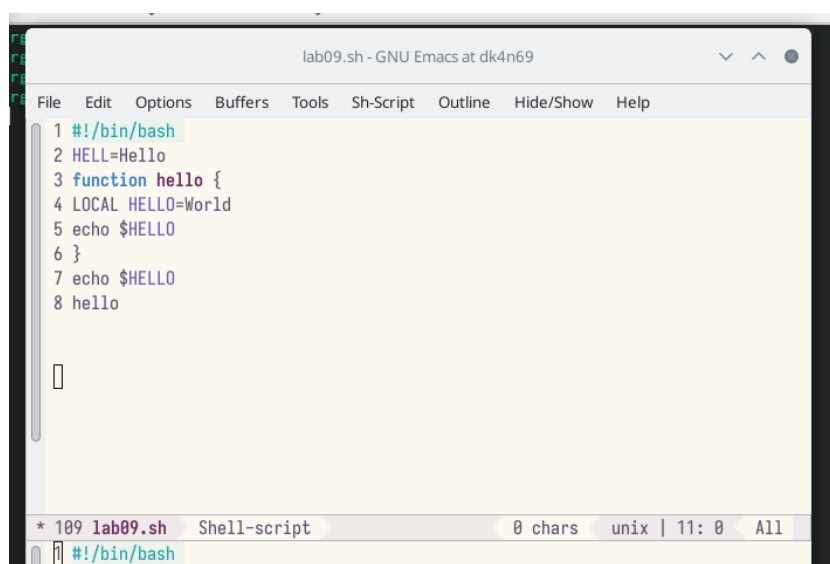


Рис. 2.8: Команда M-w

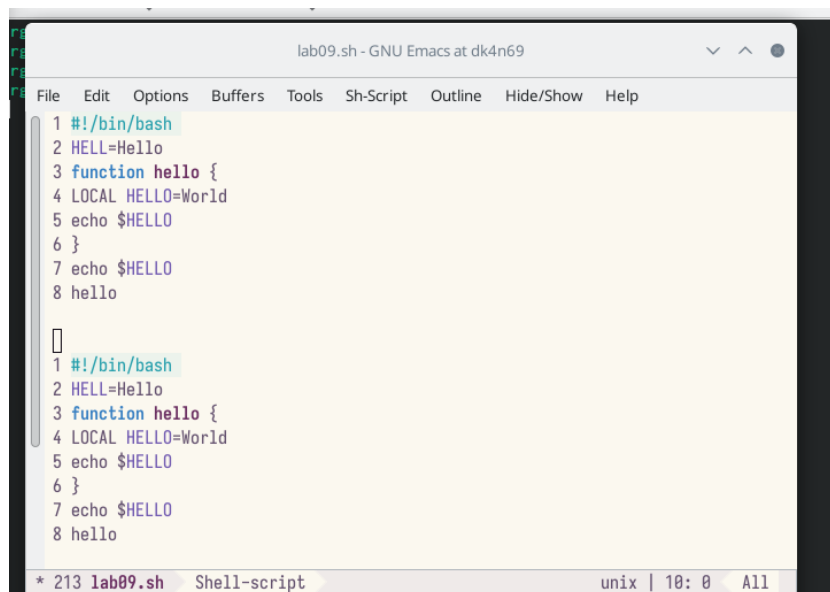


Рис. 2.9: Вставляем область в конец файла

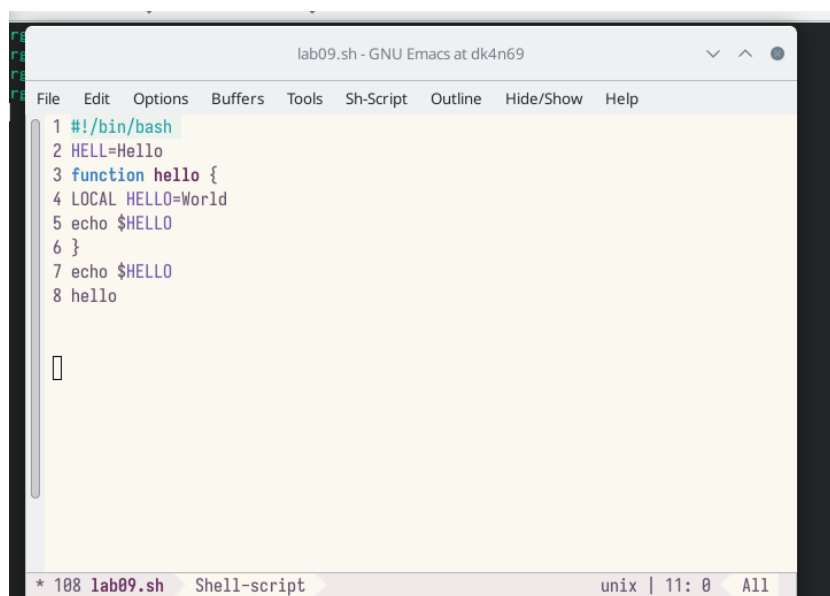
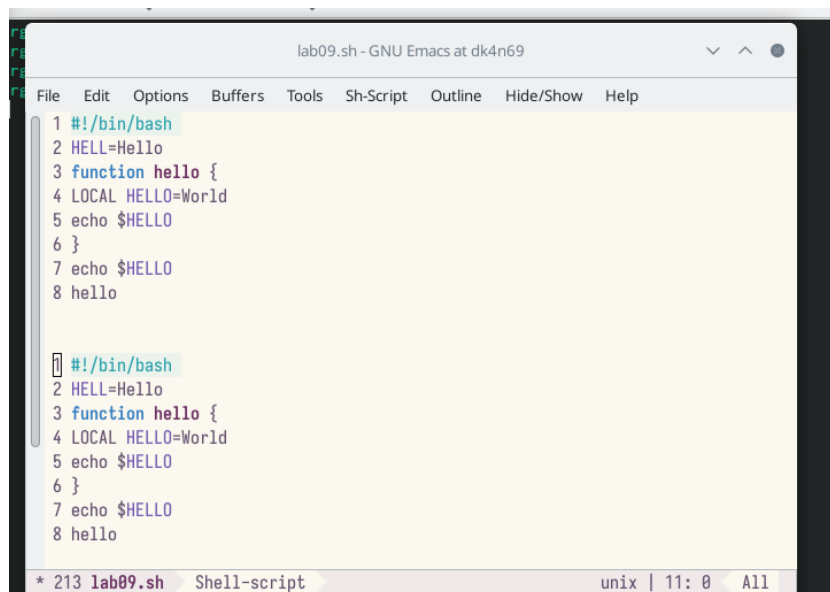


Рис. 2.10: Команда C-w



```
lab09.sh - GNU Emacs at dk4n69
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help

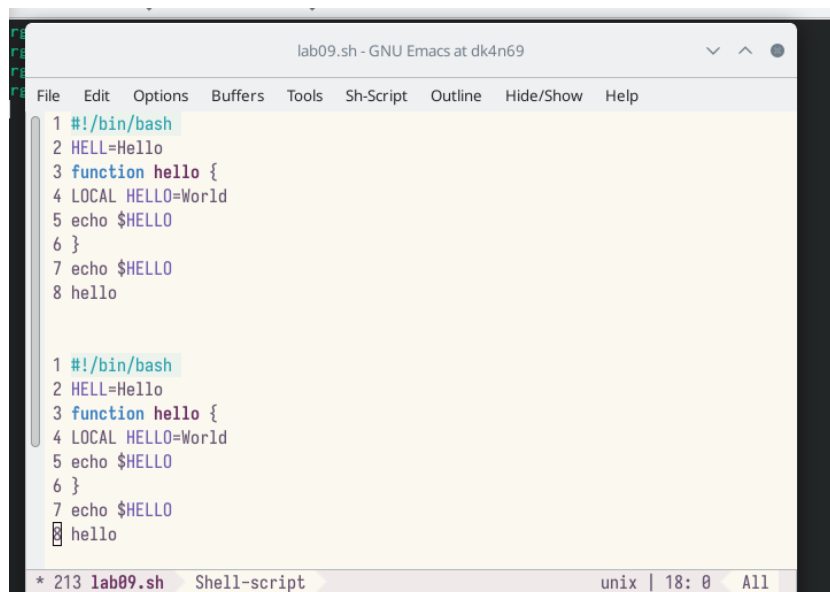
1 #!/bin/bash
2 HELLO=Hello
3 function hello {
4   LOCAL HELLO=World
5   echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello

#!/bin/bash
2 HELLO=Hello
3 function hello {
4   LOCAL HELLO=World
5   echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello

* 213 lab09.sh Shell-script unix | 11: 0 All
```

Рис. 2.11: Команда C-/

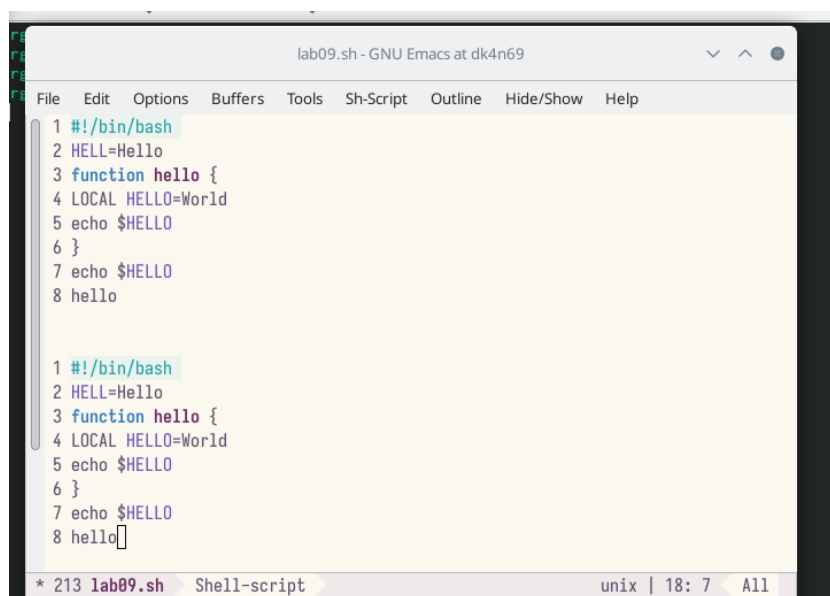
6. Научимся использовать команды по перемещению курсора. Перемещаем курсор в начало строки (C-a). Перемещаем курсор в конец строки (C-e). Перемещаем курсор в начало буфера (M-<). Перемещаем курсор в конец буфера (M->). (рис. 2.12) (рис. 2.13) (рис. 2.14) (рис. 2.15)



```
lab09.sh - GNU Emacs at dk4n69
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
1 #!/bin/bash
2 HELL=Hello
3 function hello {
4   LOCAL HELLO=World
5   echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello

1 #!/bin/bash
2 HELL=Hello
3 function hello {
4   LOCAL HELLO=World
5   echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello
* 213 lab09.sh Shell-script unix | 18: 0 All
```

Рис. 2.12: Команда C-a



```
lab09.sh - GNU Emacs at dk4n69
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
1 #!/bin/bash
2 HELL=Hello
3 function hello {
4   LOCAL HELLO=World
5   echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello

1 #!/bin/bash
2 HELL=Hello
3 function hello {
4   LOCAL HELLO=World
5   echo $HELLO
6 }
7 echo $HELLO
8 hello
* 213 lab09.sh Shell-script unix | 18: 7 All
```

Рис. 2.13: Команда C-e

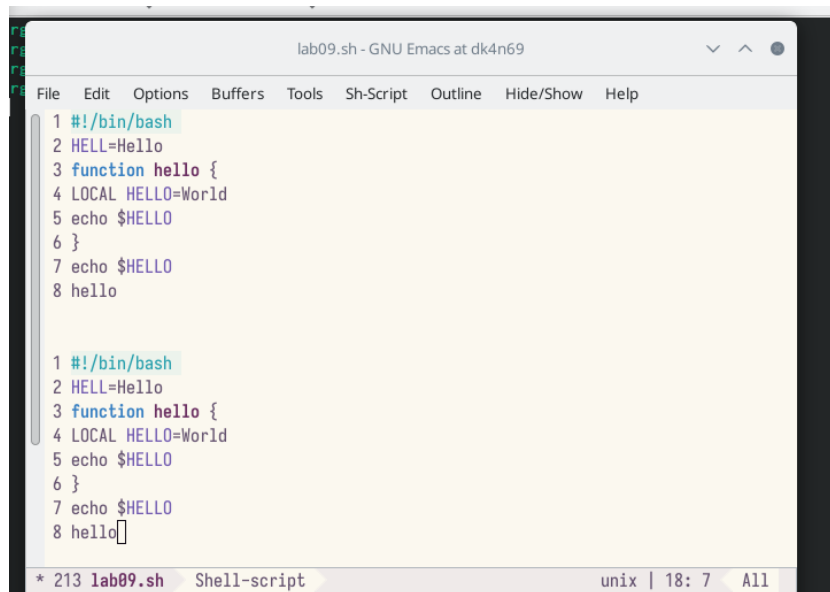


Рис. 2.14: Команда M-<

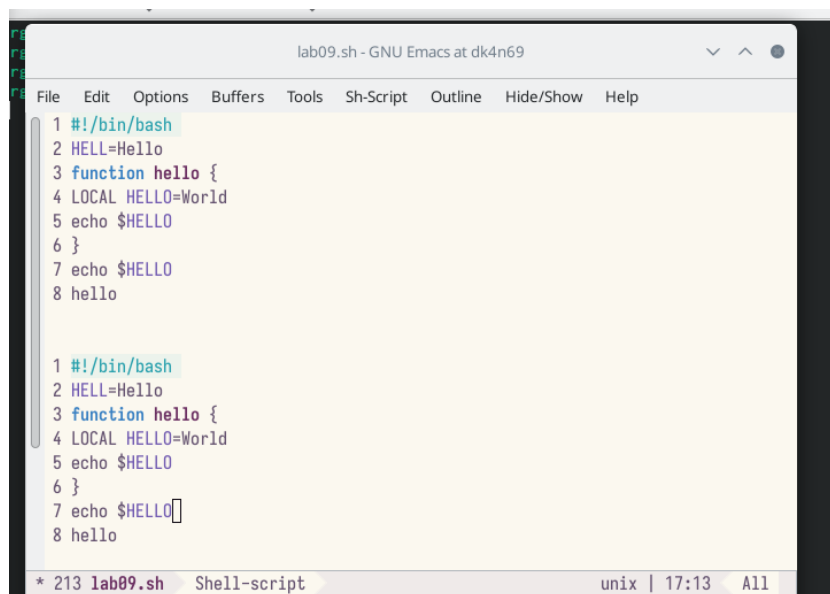


Рис. 2.15: Команда M->

7. Управление буферами. Выводим список активных буферов на экран (C-x C-b). Перемещаем во вновь открытое окно (C-x o) со списком открытых буферов и переключаемся на другой буфер. Закрываем это окно (C-x 0).

Теперь вновь переключаемся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b). (рис. 2.16) (рис. 2.17) (рис. 2.18) (рис. 2.19)

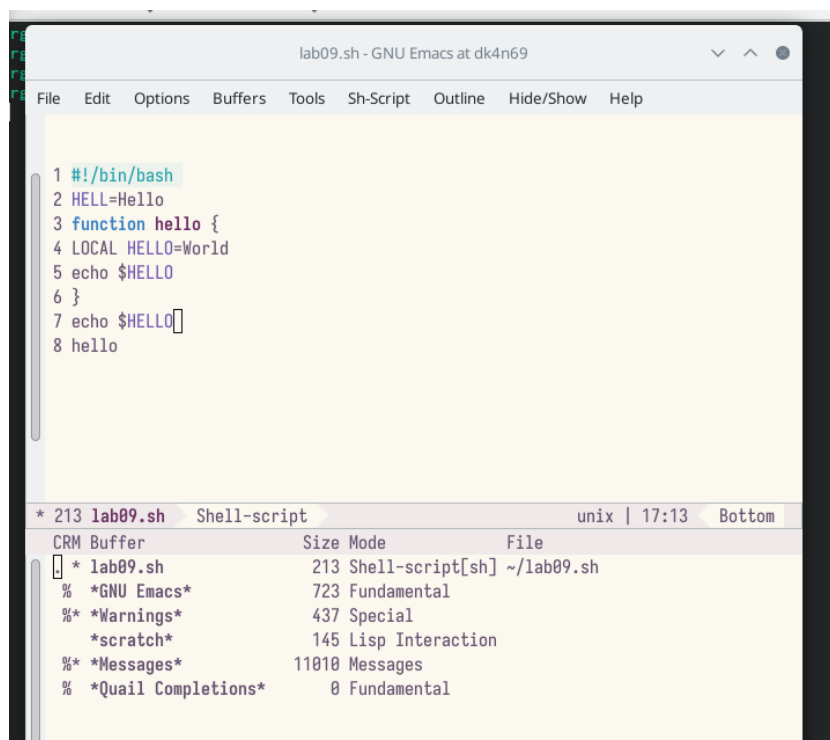


Рис. 2.16: Команда C-x C-b

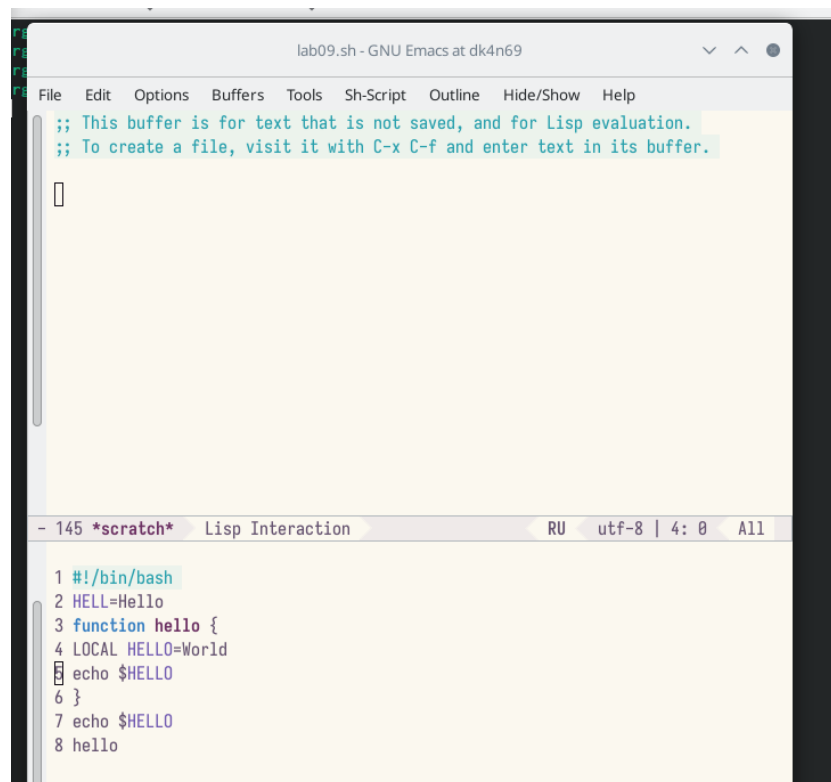


Рис. 2.17: Команда C-x



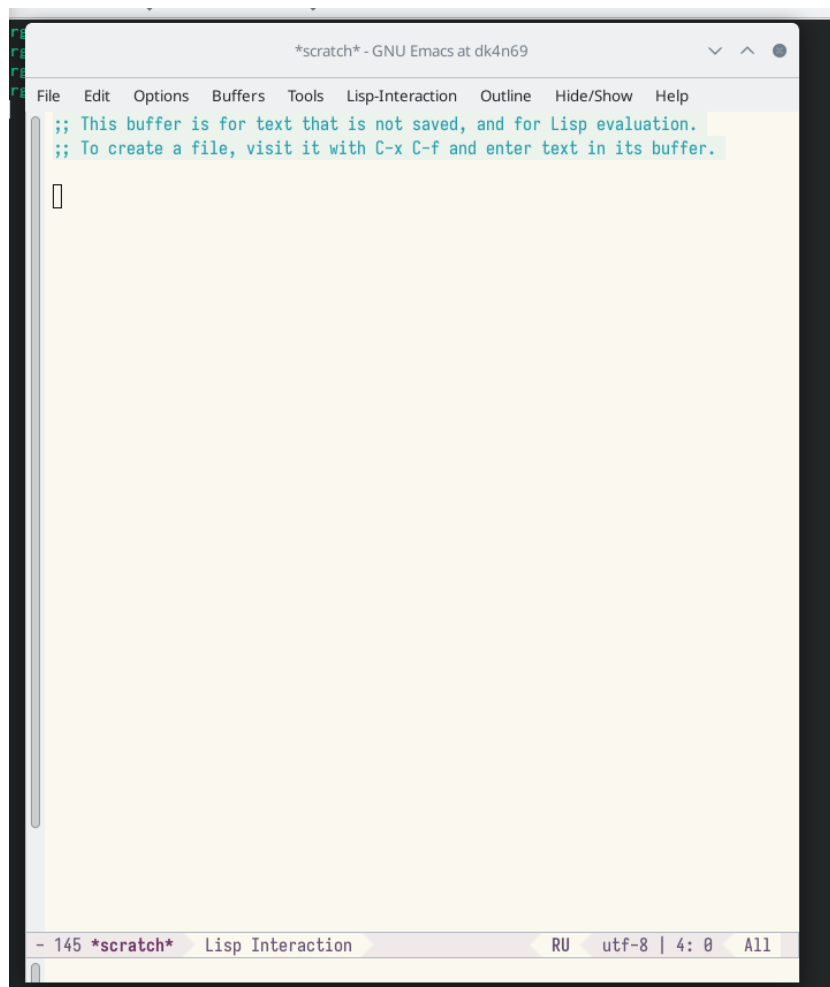


Рис. 2.18: Команда C-x 0



Рис. 2.19: Команда C-x b

8. Управление окнами. Поделим фрейм на 4 части: разделим фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2). В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введем несколько строк текста. (рис. 2.20) (рис. 2.21)

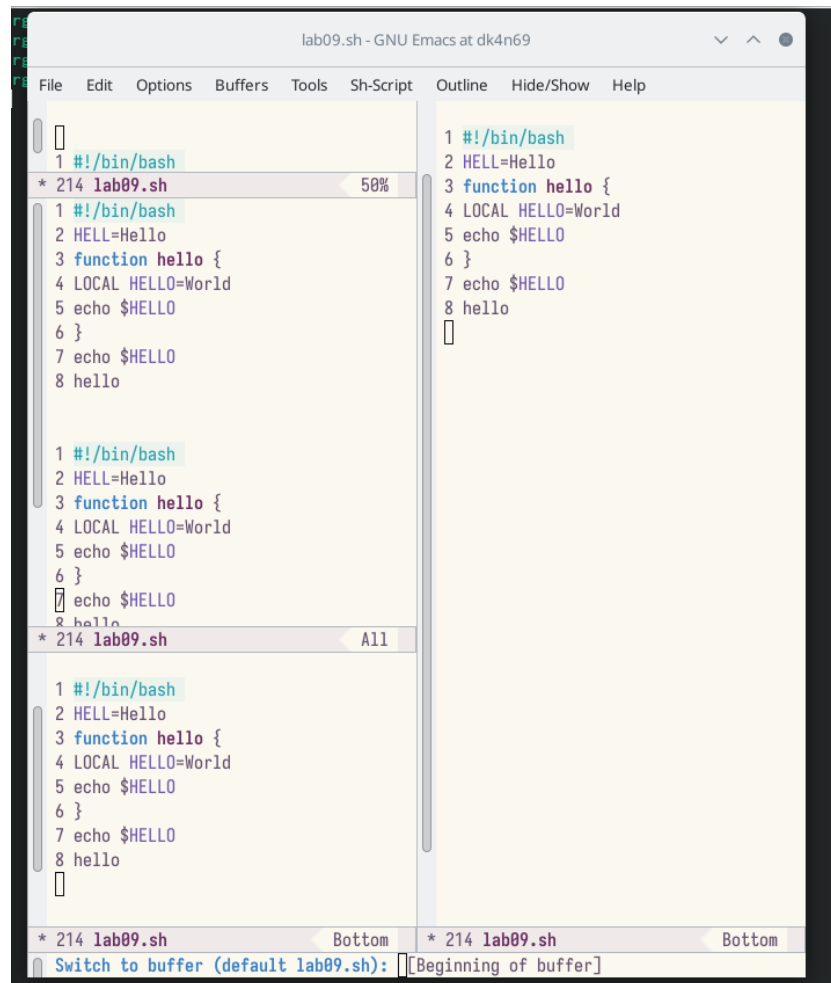


Рис. 2.20: Команда C-x 3 C-x 2



Рис. 2.21: Введем несколько строк

9. Режим поиска. Переключимся в режим поиска (C-s) и найдем несколько слов, присутствующих в тексте. Переключаемся между результатами поиска, нажимая C-s. Выйдем из режима поиска, нажав C-g. Перейдем в режим поиска и замены (M-%), введем текст, который следует найти и заменить, нажимаем Enter, затем вводим текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажимаем ! для подтверждения замены. Пробуем другой режим поиска, нажав M-s o. От обычного режима отличается тем, что находит не фрагмент текста, а файл.(рис. 2.22)



Рис. 2.22: Режим поиска

### 3 Контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs. Ответ: Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp.
2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком? Ответ: Сложным освоение данной программы для новичка может сделать незнание комбинации клавиш или английского.
3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'а  
Ответ: Моими словами буфер это динамическая память, а окно- то, что мы видим
4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне? Ответ: Можно если нет ограничений на систему.
5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs? Ответ: Буферы, которые открываются по умолчанию: GNU Emacs, scratch, Messages, Quail Completions
6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|? Ответ: Ctrl+c, Shift+ и Ctrl+c Ctrl+
7. . Как поделить текущее окно на две части? Ответ: Нажать C-x 3, или C-x 2.
8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs? Ответ: Настройки хранятся в файле ~/.emacs.

9. Какую функцию выполняет клавиша Backspace и можно ли её переназначить? Ответ: Перемещение курсора
10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему. Ответ: Редактор emacs ,потому что на нем можно работать сразу с несколькими файлами.

## 4 Выводы

Я познакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки работы с редактором Emacs.

## **Список литературы**