Лабораторная работа №9

Операционные системы

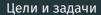
Галиева Аделина Руслановна

5 апреля 2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Актуальность

Научиться работать с текстовым редактором emacs.



Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Содержание исследования

1. Открываем emacs.

argalieva@dk4n69 ~ \$ emacs

Рис. 1: Открываем emacs

2. Создаём файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).



3. Набираем текст.

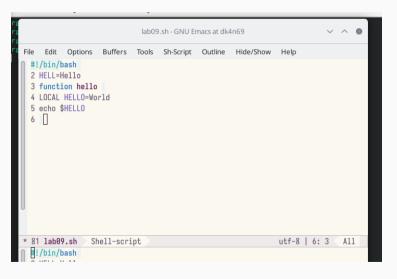


Рис. 3: Вводим текст

4. Сохраняем файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).

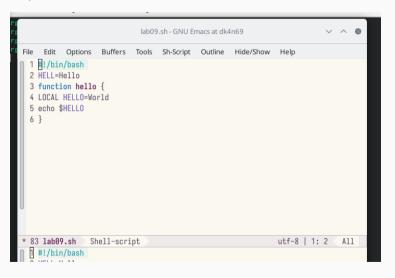


Рис. 4: Сохраняем файл

5. Проделываем с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. Вырезаем одной командой целую строку (C-k). Вставляем эту строку в конец файла (C-y). Выделяем область текста (C-space). Копируем область в буфер обмена (М-w). Вставляем область в конец файла. Вновь выделяем эту область и на этот раз вырезать её (C-w). Отменяем последнее действие (C-/).

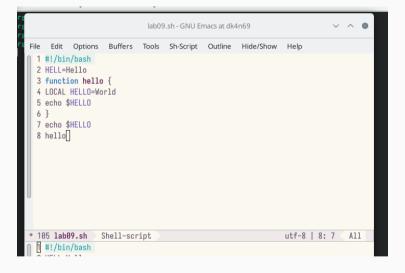


Рис. 5: Команда C-k

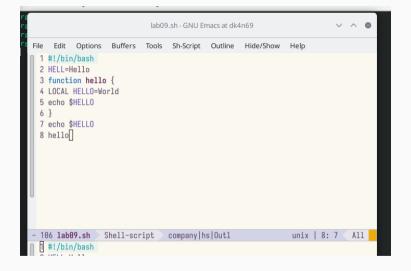


Рис. 6: Команда С-у

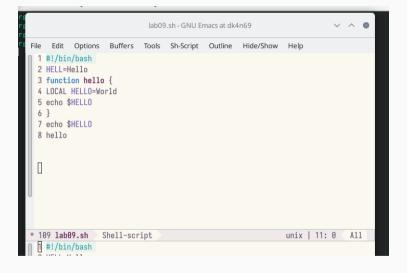


Рис. 7: Команда С-space

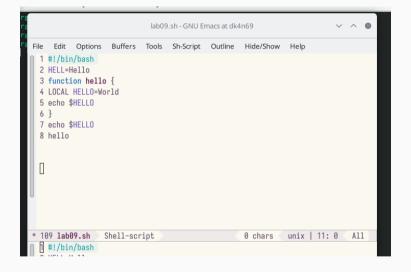


Рис. 8: Команда M-w

```
v ^ 0
                            lab09.sh - GNU Emacs at dk4n69
File Edit Options
                  Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
 1 #!/bin/bash
 2 HELL=Hello
 3 function hello {
 4 LOCAL HELLO=World
 5 echo $HELLO
 6 }
 7 echo $HELLO
 8 hello
 1 #!/bin/bash
 2 HELL=Hello
 3 function hello {
 4 LOCAL HELLO=World
 5 echo $HELLO
 6 }
 7 echo $HELLO
 8 hello
 213 lab09.sh Shell-script
                                                             unix | 10: 0
                                                                            A11
```

Рис. 9: Вставляем область в конец файла

```
lab09.sh - GNU Emacs at dk4n69
                                                                       v ^ 0
File Edit Options
                  Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
 1 #!/bin/bash
 2 HELL=Hello
 3 function hello {
 4 LOCAL HELLO=World
 5 echo $HELLO
 6 }
 7 echo $HELLO
 8 hello
 108 lab09.sh Shell-script
                                                            unix | 11: 0
                                                                           A11
```

Рис. 10: Команда C-w

```
v ^ 0
                            lab09.sh - GNU Emacs at dk4n69
File Edit Options
                  Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
 1 #!/bin/bash
 2 HELL=Hello
 3 function hello {
 4 LOCAL HELLO=World
 5 echo $HELLO
 6 }
 7 echo $HELLO
 8 hello
 1 #!/bin/bash
 2 HELL=Hello
 3 function hello {
 4 LOCAL HELLO=World
 5 echo $HELLO
 6 }
 7 echo $HELLO
 8 hello
 213 lab09.sh Shell-script
                                                            unix | 11: 0
                                                                           A11
```

Рис. 11: Команда С-/

6. Научимся использовать команды по перемещению курсора. Перемещаем курсор в начало строки (C-a). Перемещаем курсор в конец строки (C-e). Перемещаем курсор в начало буфера (M-<). Перемещаем курсор в конец буфера (M->).

```
v ^ 0
                            lab09.sh - GNU Emacs at dk4n69
File Edit Options
                  Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
 1 #!/bin/bash
 2 HELL=Hello
 3 function hello {
 4 LOCAL HELLO=World
 5 echo $HELLO
 6 }
 7 echo $HELLO
 8 hello
 1 #!/bin/bash
 2 HELL=Hello
 3 function hello {
 4 LOCAL HELLO=World
 5 echo $HELLO
 6 }
 7 echo $HELLO
 8 hello
 213 lab09.sh Shell-script
                                                            unix | 18: 0
                                                                           A11
```

Рис. 12: Команда С-а

```
v ^ 0
                            lab09.sh - GNU Emacs at dk4n69
File Edit Options
                  Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
 1 #!/bin/bash
 2 HELL=Hello
 3 function hello {
 4 LOCAL HELLO=World
 5 echo $HELLO
 6 }
 7 echo $HELLO
 8 hello
 1 #!/bin/bash
 2 HELL=Hello
 3 function hello {
 4 LOCAL HELLO=World
 5 echo $HELLO
 6 }
 7 echo $HELLO
 8 hello
 213 lab09.sh Shell-script
                                                            unix | 18: 7
                                                                           A11
```

Рис. 13: Команда С-е

```
v ^ 0
                            lab09.sh - GNU Emacs at dk4n69
File Edit Options
                  Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
 1 #!/bin/bash
 2 HELL=Hello
 3 function hello {
 4 LOCAL HELLO=World
 5 echo $HELLO
 6 }
 7 echo $HELLO
 8 hello
 1 #!/bin/bash
 2 HELL=Hello
 3 function hello {
 4 LOCAL HELLO=World
 5 echo $HELLO
 6 }
 7 echo $HELLO
 8 hello
 213 lab09.sh Shell-script
                                                            unix | 18: 7
                                                                           A11
```

Рис. 14: Команда M-<

```
v ^ 0
                            lab09.sh - GNU Emacs at dk4n69
File Edit Options
                  Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
 1 #!/bin/bash
 2 HELL=Hello
 3 function hello {
 4 LOCAL HELLO=World
 5 echo $HELLO
 6 }
 7 echo $HELLO
 8 hello
 1 #!/bin/bash
 2 HELL=Hello
 3 function hello {
 4 LOCAL HELLO=World
 5 echo $HELLO
 6 }
 7 echo $HELLO
 8 hello
 213 lab09.sh Shell-script
                                                            unix | 17:13
                                                                           A11
```

Рис. 15: Команда M->

7. Управление буферами. Выводим список активных буферов на экран (C-х C-b). Перемещаем во вновь открытое окно (C-х) о со списком открытых буферов и переключаемся на другой буфер. Закрываем это окно (C-х 0). Теперь вновь переключаемся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-х b).

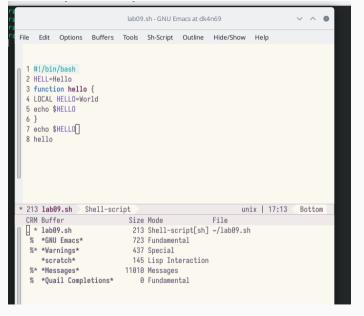


Рис. 16: Команда C-х C-b

```
lab09.sh - GNU Emacs at dk4n69
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
 ;; This buffer is for text that is not saved, and for Lisp evaluation.
 ;; To create a file, visit it with C-x C-f and enter text in its buffer.
- 145 *scratch* Lisp Interaction
                                                            utf-8 | 4: 0
 1 #!/bin/bash
 2 HELL=Hello
 3 function hello {
 4 LOCAL HELLO=World
 echo $HELLO
 7 echo $HELLO
 8 hello
```

Рис. 17: Команда С-х



Рис. 18: Команда C-х 0

```
* 145 *scratch* Lisp Interaction utf-8 | 4: 0 All Switch to buffer (default lab89.sh):
```

Рис. 19: Команда C-х b

8. Управление окнами. Поделим фрейм на 4 части: разделим фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2). В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введем несколько строк текста.



Рис. 20: Команда C-х 3 C-х 2



Рис. 21: Введем несколько строк



Я познакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки работы с редактором Emacs.



В ходе выполнения лабораторной работы, я научилась работать с текстовым редактором emacs.