

# Индивидуальный проект

Операционные системы

---

Галиева Аделина Руслановна

11 мая 2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Добавить к сайту все остальные элементы.

1. Делаем записи для персональных проектов.

## VR-картинг

May 11, 2022

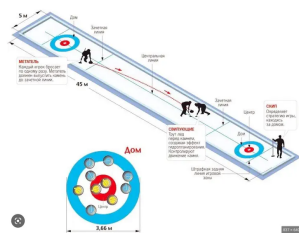


```
7
8 # Optional external URL for project (replaces project detail page).
9 external_link: ''
10
11
12 ---
13
14
15
16 В конце 2018 года интерактивная студия Master of Shapes, Гардена, Калифорния представила миру новый
17 вид виртуального аттракциона, совмещённого с реальностью, им стал VR картинг.
18 В нём вы можете управлять настоящим катом, который движется по гоночной трассе в гарнитуре
19 виртуальной реальности, наподобие Oculus Rift или HTC Vive. Это не симулятор!
20 Для реализации задумки Master of Shapes начала сотрудничество с BlackTrax, Intel и K1 Speed.
21
22 Нет, это не новая структура VR шлема, а всего лишь символ компании Master of Shapes за рулём из
23 творения.
24 Самую свежую и более подробную информацию про бизнес и все, что с ним связано, можно узнать из нашего
25 Телеграм-канала.
26
27 Теперь можно погрузиться в мир виртуального картинга, у которого ещё нет аналогов на нашей планете.
28 Виртуальная реальность, проживаемая в реальном времени, даёт испытать перегрузку на поворотах,
29 ощущение крутящего момента электродвигателя и скорость до 45 миль (72,4 км) в час!
30
31 Как признаётся разработчики проекта: Адам Амарал, Роб Меза и Джордан Хэлси вдохновением стал VR
32 Mario Kart со впечатляющим внешним видом и игровым процессом. Целью работы было превратить симуляцию
33 в настоящее гоноку.
34
35 0 технических особенностях
36
37 Денатан Мур, отвечающий за инженерное сопровождение проекта, сказал, что принцип работы основан на
38 отслеживании положения карты с помощью датчиков в реальном времени.
39
40 На машине установили «шестигранные», передвигая инфракрасное излучение («2 BTBeacons», содержащие «6
41 BTStrings»). Даже если только 3 точки из 6 включены или не перекрыты посторонними предметами,
42 система всё равно поймёт положение карты в пространстве.
```

Рис. 1: VR-картинг

## Керлинг на дому

May 11, 2023



История кёрлинга берет свое начало в Шотландии, именно там, на дне высохшего озера в Данблейне был найден снаряд для игры, на котором

8 Optional external URL for project (replaces project detail page).  
9 external\_link: ''  
10  
11  
12 ---  
13  
14 История кёрлинга берет свое начало в Шотландии, именно там, на дне высохшего озера в Данблейне был найден снаряд для игры, на котором была указана дата изготовления (1511 г.). В 1457 году Шотландский парламент издал постановление запрещающее ряд игр, так как считалось, что они отвлекают людей от посещения церкви и тренировок в стрельбе из лука. Кёрлинг под запрет не попал, скорее всего, это и дало толчок к его развитию. Кто придумал кёрлинг? Шотландцы. Примерно в то же время в Нидерландах существовала похожая на кёрлинг игра - айскок, её изображение присутствует на картинах Питера Брейгеля датированных 1565 годом. В XVI веке жители Киспита (Шотландия) создали общество игроков в кёрлинг, а первый официальный клуб игроков в кёрлинг появился в 1716 году. Бай в Киспите существует искусственная дмба размерами 258 на 180 метров, которая служила полем для игры в кёрлинг. Первоначально для игры использовались обычные камни, которые более-менее подходили по форме. Существует запись о том, что ткачи города Дарвел играли кёрлинг каменными грузами, которые использовались в ткацких станках. Первые правила для игры в кёрлинг были сформулированы в 1884 году в клубе Даддингстон. В 1830 году в Зринбурге была создана первая ассоциация кёрлинга, которая получила название «Главный кёрлинг-клуб Каледонии». В задачи ассоциации входила задача стандартизации правил и игрового инвентаря. В итоге форма камня для игры в кёрлинг приобрела современный вид: диаметр 23,2 см, высота 11,4 см, вес 19,36 кг. Первый чемпионат мира по кёрлингу среди мужчин прошел в Фолкерке и Зринбурге в 1959 году, а среди женщин в 1979 году в Шотландии в городе Порт. С 1975 года чемпионаты мира стали регулярными. В 1998 года кёрлинг дебютировал на Олимпиаде в Нагано. Правила кёрлинга Команда состоит из 4 игроков. Каждый игрок выполняет по два броска в каждом энде в определенной последовательности, чередуясь с соперником. команда в кёрлинге Партия состоит из 18 «эндов», так в кёрлинге называется периоды. В каждом энде команды должны запустить по 8 камней в мишень, броски камней производят поочередно. Право первого броска определяется жеребьевкой. Команда, выполняющая первый бросок, имеет право выбора цвета камней на игру. Очередность бросков сохраняется до тех пор, пока одна из команд не выиграет энд, в следующем энде первым бросает победитель предыдущего энда. Сколько эндов в кёрлинге? Десят. Целью каждого броска является попадание камней как можно ближе к центру дна или же выталкивание камней соперника из дна. По окончании энда (после того как выполнены все броски) команда набирает одно очко за каждый из её камней, находящихся в доме или касавшихся его, которые расположены ближе к центру дома, чем любой из камней соперника. Если же в финальной позиции ни у кого не оказалось камней в доме, энд заканчивается нулевой ничьей, и право последнего броска остается у той же команды. Техника броска в кёрлинге довольно сложна, и способе направления камней в цель, существует огромное множество. В соответствии с правилами игрок обязан отпустить ручку камня до того, как она пересечёт линию броска, иначе бросок не засчитывается и бита удаляется из игры. В течение первых четырех бросков каждого энда действует особое правило Free Guard Zone (зона «свободных камней»). Сначала один игрок выполняет бросок, за ним другой, третий, четвертый игрок.

Рис. 2: Картинг на дому

2. Добавить пост на тему языки научного программирования.

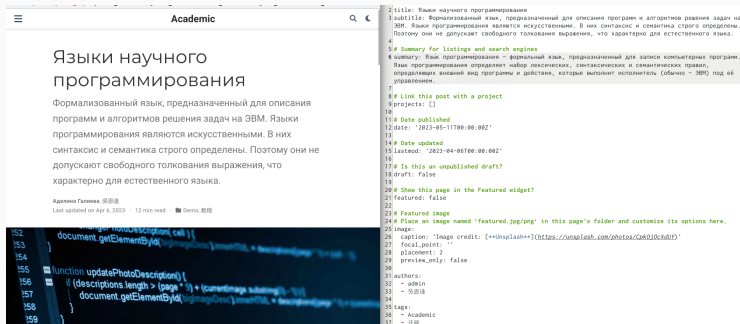


Рис. 3: Пост на тему языки научного программирования

### 3. Пишем пост по прошедшей неделе.

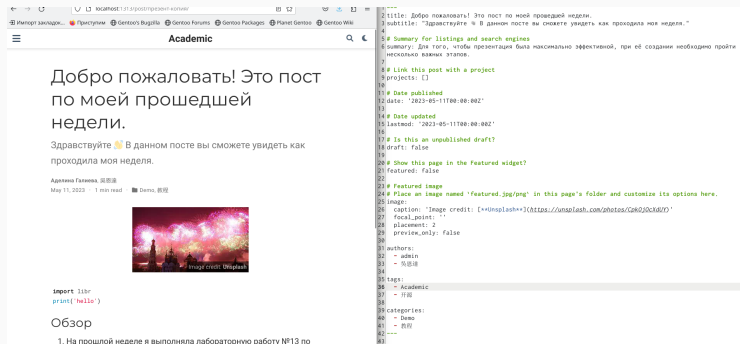


Рис. 4: Пост по прошедшей неделе



Выполнили пятый шаг к созданию личного сайта.

В ходе выполнения лабораторной работы, я добавила к сайту все остальные элементы.