Отчёт по лабораторной работе №5

Основы работы с Midnight Commander (mc). Структура программы на языке ассемблера NASM. Системные вызовы в ОС GNU Linux

Галиева Аделина Руслановна

Содержание

# 1 Цель работы

Здесь приводится формулировка цели лабораторной работы. Формулировки цели для каждой лабораторной работы приведены в методических указаниях.

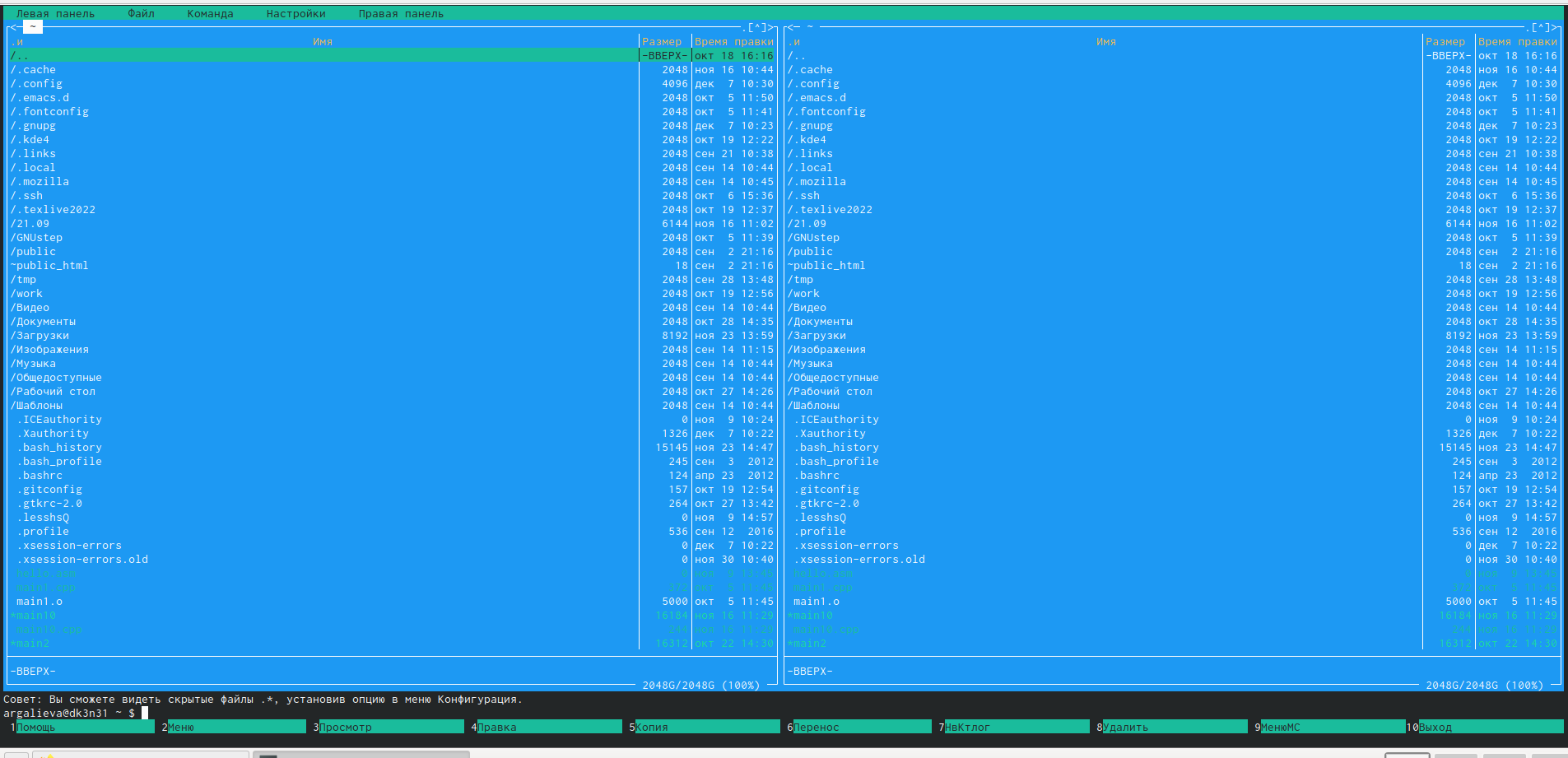
Цель данного шаблона — максимально упростить подготовку отчётов по лабораторным работам. Модифицируя данный шаблон, студенты смогут без труда подготовить отчёт по лабораторным работам, а также познакомиться с основными возможностями разметки Markdown.

# 2 Задание

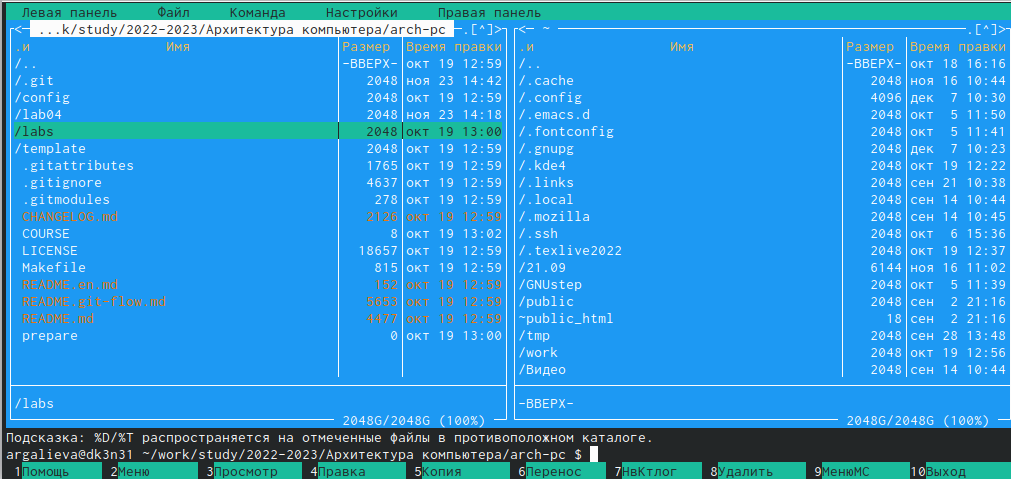
Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

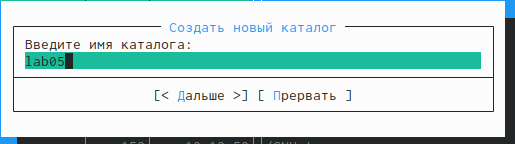
# 3 Выполнение лабораторной работы

1. Открываем Midnight Commander.



1. Переходим в каталог ~/work/arch-pc созданный при выполнении лабораторной работы No4 и создадим папку lab05, затем переходим в созданный каталог.

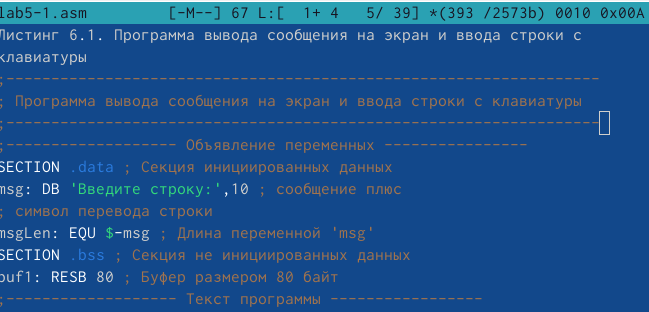




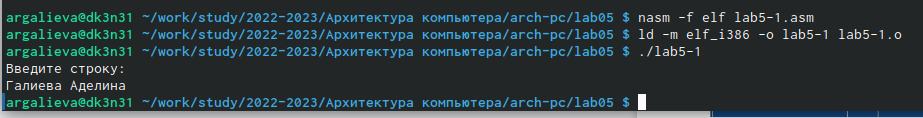
1. Пользуясь строкой ввода и командой touch создадим файл lab5-1.asm



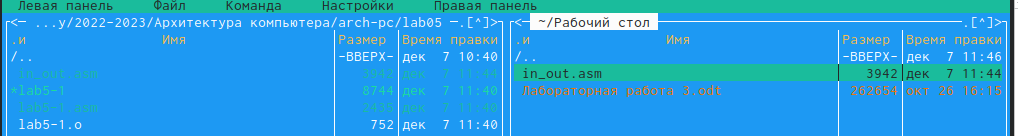
1. С помощью функциональной клавиши F4 открываем файл lab5-1.asm. Вводим текст программы, сохраняем изменения и закрываем файл.



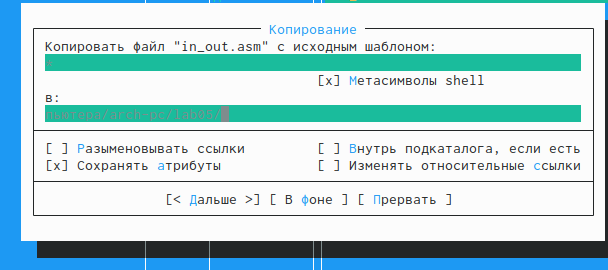
1. Оттранслируем текст программы lab5-1.asm в объектный файл. Выполняем компоновку объектного файла и запускаем получившийся исполняемый файл.



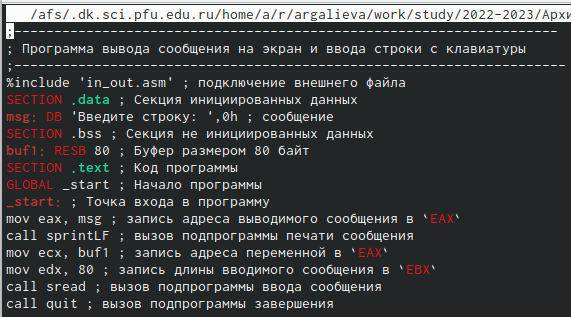
1. Скачиваем файл in\_out.asm со страницы курса в ТУИС. Копируем файл in\_out.asm в каталог с файлом lab5-1.asm

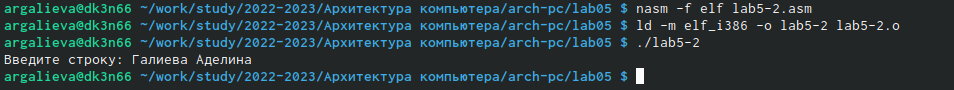


1. С помощью функциональной клавиши F6 создаём копию файла lab5-1.asm с именем lab5-2.asm.

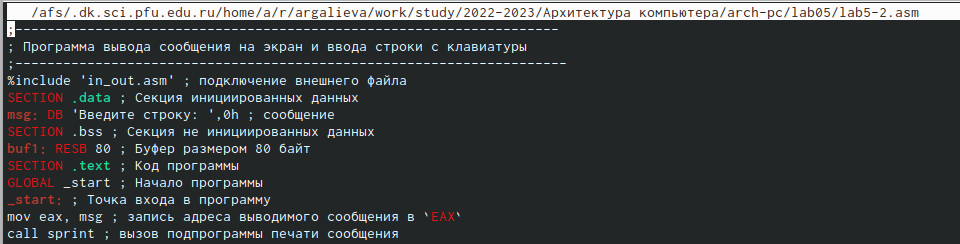


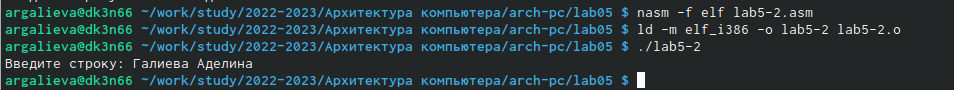
1. Вставляем текст программы в файле lab5-2.asm с использованием подпрограмм из внешнего файла in\_out.asm, cоздаём исполняемый файл и проверяем его работу.



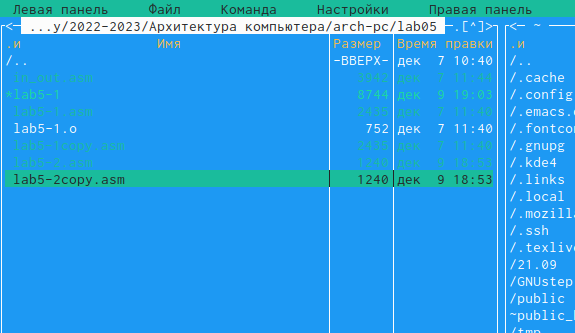


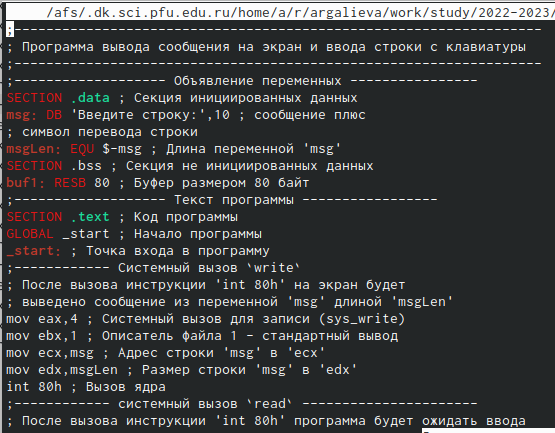
1. В файле lab5-2.asm заменяем подпрограмму sprintLF на sprint и создаём исполняемый файл и проверяем его работу.



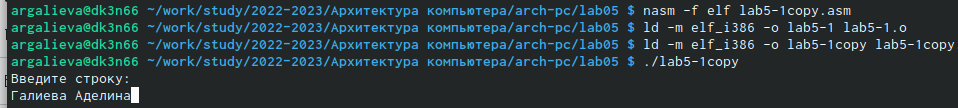


1. Создадём копию файла lab5-1.asm и вносим изменения в программу.

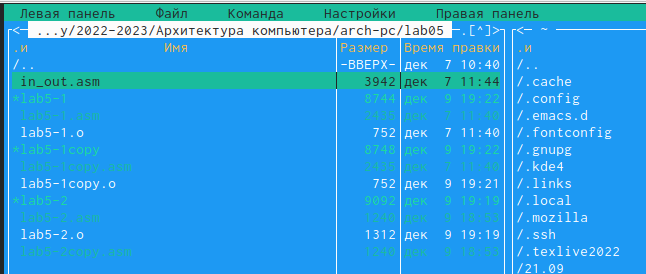


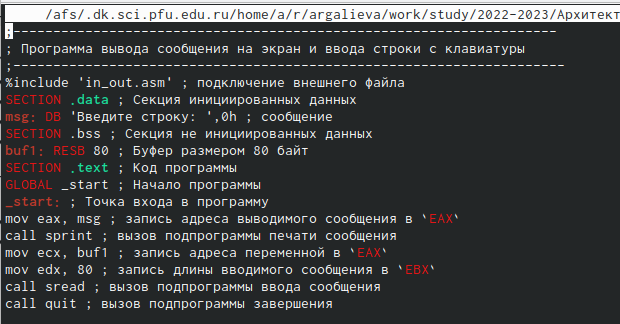


1. Получаем исполняемый файл и проверяем его работу.

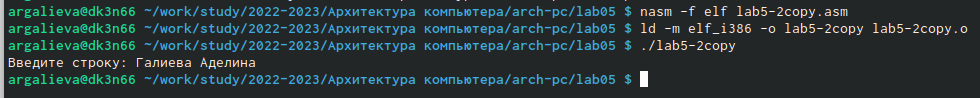


1. Создадём копию файла lab5-2.asm. Исправляем текст программы с использованием подпрограмм из внешнего файла in\_out.asm.





1. Создаём исполняемый файл и проверяем его работу.



# 4 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы я приобрела практические навыки работы в Midnight Commander и освоил инструкций языка ассемблера mov и int.