

**JADWAL SIDANG**  
**TAHUN AKADEMIK 2023/2024 SEMESTER GENAP**  
**SENIN, 26-AGUSTUS-2024**

NO	NIM	NAMA	JUDUL	PENGUJI	WAKTU	RUANG
1	10120026	RIZKI RAMDANI	Sistem Penentuan Jumlah Pengadaan Teh Menggunakan Metode Single Exponential Smoothing di PTP Nusantara 1 Regional 2 Kebun Rancabali	1. Sufaatin, S.T., M.Kom. 2. Utami Dewi W, S.Kom., M.Kom 3. Ir.Taryana Suryana, M.Kom.	08.00-09.15	R6010
2	10120725	MEGA LAELAWATI	Sistem Penentuan Jumlah Pengadaan Obat Menggunakan Metode Regresi Linier di Puskesmas Cikole	1. Riani Lubis, S.T., M.T. 2. Rani Susanto, S.Kom, M.Kom. 3. Dian Dharmayanti, S.T., M.Kom.	08.00-09.15	R6028
3	10120707	RANGGA HADI JUNIANSYAH	Penerapan Algoritma LSTM pada Chatbot Sistem Informasi Akademik di Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia	1. Dr. Ednawati Rainarli, S.Si., M.Si. 2. Nelly Indriani W, S.Si., M.T. 3. Fakhrian Fadlia, S.Kom.M.Kom.	08.00-09.15	LAB. 6
4	10120070	FIKRI ADAM PRATAMA SUTANTO	Sistem Penentuan Jumlah Pembelian Aksesoris Kesehatan Menggunakan Metode Weighted Moving Average di CV. Three Star Cahaya Buana	1. Riani Lubis, S.T., M.T. 2. Utami Dewi W, S.Kom., M.Kom 3. Ir.Taryana Suryana, M.Kom.	09.15-10.30	R6010
5	10120752	MUHAMMAD FAJAR RAMADHAN	Desain Interaksi Media Pembelajaran Operasi Bilangan dalam Bentuk Permainan Hewan dan Tata Surya untuk Anak Diskalkulia di SMPLB-C Nike Ardilla	1. Dian Dharmayanti, S.T., M.Kom. 2. Alif Finandhita, S.Kom., M.T. 3. Anna Dara Andriana, S.Kom., M.Kom	09.15-10.30	R6028
6	10120906	SANSAN FAJRIAN	Pembangunan Aplikasi Monitoring Proyek Berbasis Web Memanfaatkan Teknologi Cloud di PT. Padepokan Tujuh Sembilan	1. Andri Heryandi, S.T., M.T. 2. Irfan Maliki, S.T., M.T. 3. Galih Hermawan, S.Kom, M.T.	09.15-10.30	R6034
7	10118370	MUHAMMAD YUSUF	Pengembangan Modul Tanda Tangan Digital pada Sistem DP2M Unikom Menggunakan Metode ECDSA	1. Richi Dwi Agustia, M.Kom. 2. Angga Setiyadi, S.Kom., M.Kom 3. Eko Budi Setiawan, S.Kom., M.T.	09.15-10.30	LAB. 6
8	10120177	BAGUS MUHAMMAD ABUL WAFA	Desain Interaksi Media Pembelajaran Huruf Hijaiyah bagi Anak Tunarungu SLB B SumberSari	1. Alif Finandhita, S.Kom., M.T. 2. Galih Hermawan, S.Kom, M.T. 3. Angga Setiyadi, S.Kom., M.Kom	10.30-11.45	R6010
9	10120053	BAYU AFRIYADI	Pembangunan Aplikasi Pengolahan Sampah dan Marketplace Produk Daur Ulang Berbasis Android	1. Ir.Taryana Suryana, M.Kom. 2. Eko Budi Setiawan, S.Kom., M.T. 3. Richi Dwi Agustia, M.Kom.	10.30-11.45	R6028
10	10120094	TIARA TRISANTI RAMADHANI	Sistem Penentuan Jumlah Pembelian Bahan Baku Resto Pawon Leyeh Leyeh Menggunakan Metode Single Exponential Smoothing di CV. Dunia Kreasi	1. Sufaatin, S.T., M.Kom. 2. Rani Susanto, S.Kom, M.Kom. 3. Sopian Alviana, S.Kom.,M.Kom.	10.30-11.45	R6034

# JADWAL SIDANG TAHUN AKADEMIK 2023/2024 SEMESTER GENAP SENIN, 26-AGUSTUS-2024

NO	NIM	NAMA	JUDUL	PENGUJI	WAKTU	RUANG
11	10120241	ARBY FEBRIAN SAPUTRO	Penerapan Data Mining Menggunakan Metode Association Rule untuk Penempatan Tata Letak Produk di CV. Jes International	1. Fakhrian Fadlia, S.Kom.M.Kom. 2. Dr. Ednawati Rainarli, S.Si., M.Si. 3. Anna Dara Andriana, S.Kom., M.Kom	10.30-11.45	LAB. 6
12	10120165	MUHAMAD DIMAS AZKA SYARIF UMAIR	Sistem Prediksi Penjualan Menggunakan Metode Single Exponential Smoothing di PD. Intan	1. Utami Dewi W, S.Kom., M.Kom 2. Sufaatin, S.T., M.Kom. 3. Didit Andri Jatmiko, S.Kom., M.T.	11.45-13.00	R6010
13	10119327	HABEAHAN LANDO RAY MAHA	Pemilihan Fitur Menggunakan Gain Ratio untuk Mendeteksi Hoaks pada Berita	1. Kania Evita Dewi, S.Pd., M.Si. 2. Dr. Ednawati Rainarli, S.Si., M.Si. 3. Dedeng Hirawan, S.Kom., M.Kom	11.45-13.00	R6028
14	10120103	MUHAMMAD RUKKI AFSA JATNIKA	Pembangunan Telegram Chatbot "U-Learning" Berbasis Artificial Intelligence sebagai Asistem Pembelajaran Mandiri Siswa	1. Chrismikha Haryanto, S.Kom.,M.Kom. 2. Irfan Maliki, S.T., M.T. 3. Rani Susanto, S.Kom, M.Kom.	11.45-13.00	R6034
15	10120250	FARHAN MAULANA IQBAL	Penerapan K-Means untuk Klasterisasi Data Obat pada Puskesmas Watubelah	1. Dian Dharmayanti, S.T., M.Kom. 2. Fakhrian Fadlia, S.Kom.M.Kom. 3. Sopian Alviana, S.Kom.,M.Kom.	11.45-13.00	LAB. 6
16	10120001	RUDIANSYAH ADI PRASETYO	Pengembangan Teknologi Game Interaktif dalam Pendidikan Lingkungan : Implementasi Game untuk Pemilahan dan Pengelolaan Sampah	1. Richi Dwi Agustia, M.Kom. 2. Dedeng Hirawan, S.Kom., M.Kom 3. Alif Finandhita, S.Kom., M.T.	13.00-14.15	R6010
17	10120179	FINA ANNISA RAHMASARI	Game Interaktif Penyebarluasan Informasi HIV & AIDS pada Kesehatan Masyarakat	1. Iskandar Ikbal, S.T., M.Kom. 2. Didit Andri Jatmiko, S.Kom., M.T. 3. Riani Lubis, S.T., M.T.	13.00-14.15	R6028