Rapport projet Modélisation

Francois LANNOY ,Grégory DEJONGHE, Guillaume DUBOIS, Mathieu DEGAND Groupe M3

Mathieu:

Dans le cadre de ce projet Mathieu s'est tout d'abord chargé de développer notre interface homme machine et de l'améliorer au fur et a mesure que nous implémentions les fonctionnalités. Il a aussi était l'un des 2 grands contributeurs des contrôleurs avec Guillaume notamment pour les contrôleur issu des fonctionnalités demandées au livrable deux(notamment l'automatisation de la rotation). Enfin il a participé à l'organisation du projet via la création du git ou la création d'un trello et d'un serveur discord pour que l'on puisse communiquer facilement.

Gregory:

Gregory quant à lui s'est occuper des fonctions mathématiques nécessaires au bon fonctionnement du projet comme la translation ,rotation ainsi que l'homothétie.De plus il a activement participé aux tests du projet en coopération avec François.Ensuit il était l'un des principaux réalisateur de la documentation et de la Javadoc. Enfin il a souvent aidé les autres membres du projet en cas de difficultés que cela soit pour l'affichage pour le livrable un ou la rotation automatique pour le livrable deux.

Guillaume:

Guillaume s'est quand à lui démarqué via l'instigation du design pattern MVC et de l'affichage des fichiers ply de manière optimisée.Il a notamment fait la transition entre les fonctions mathématiques réalisée par Grégory et l'interface réalisée par Mathieu afin d'intégrer tout les différents bout de code écrit en un seul bloc fonctionnel.De plus il a activement participé aux recherches de solution lorsque nous avons rencontrés des problèmes notamment avec la rotation ainsi que l'optimisation.

François:

François s'est tout comme Grégory chargé plus de «background» que le «foreground» il a participé de manière active à la réalisation des tests des fonctions mathématiques ainsi que la documentation et ce malgré un léger retard du point de vue des compétences en programmation il n'a pas hésité à s'engager dans le projet en demandant lorsqu'il le fallait de l'aide aux autres membres du groupes.

Ambiances:

Comme nous nous connaissions tous avant d'être collègues de projet l'ambiance au sein de notre groupe était très bonne et nous savions tous de quelle manière travaillaient chacun des membres du groupe ce qui nous a permis de faire face aux divers problèmes calmement et sans avoir de conflits d'opinion.

Organisation:

Pour nous organiser dans la cadre de notre projet nous avons crée un trello ainsi qu'un serveur discord et une conversation de groupe messenger afin de pouvoir communiquer rapidement et de pouvoir se joindre quel que soit le moment de la semaine et pas forcément en cours.

Bilan:

Pour conclure, on peut dire que ce projet malgré la mise en place de beaucoup de moyen de communication pour pouvoir s'organiser nous n'avons pas réussi à avoir un travail constant notamment car nous ne savions pas faire l'équilibre entre travailler le projet et révision dans le cadre des contrôles continus de notre semestre ce qui a retardé notre projet.

Pour le sujet nous trouvons qu'il est bien conçu malgré un manque de rapport entre les cours de modélisation et le projet lui même notamment car les TD ne se concentraient que sur le 2D et non sur les possibles problème du 3D. Bien que toutes les mathématiques nécessaires ont étaient vues leur assimilation à telle ou telle fonctionnalités a mettre dans le projet.