

Курс:
«Язык сценариев JavaScript и библиотека jQuery»»

Модуль 2

ТЕМА: ОБЪЕКТ. МАССИВЫ. ОБЪЕКТ ARRAY. СТРОКИ.
ОБЪЕКТ STRING. ОБЪЕКТ DATE. ОБЪЕКТ MATH.
ВВЕДЕНИЕ В ООП

Задание

Создать объект, описывающий прямоугольник (хранит координаты левой верхней и правой нижней точек), и написать следующие функции для работы с таким объектом.

1. Функция принимает объект-прямоугольник и выводит информацию о нем (где какая точка расположена).
2. Функция принимает объект-прямоугольник и возвращает его ширину.
3. Функция принимает объект-прямоугольник и возвращает его высоту.
4. Функция принимает объект-прямоугольник и возвращает его площадь.
5. Функция принимает объект-прямоугольник и возвращает его периметр.
6. Функция изменения ширины прямоугольника. Она принимает объект-прямоугольник и на сколько единиц изменить ширину.
7. Функция изменения высоты прямоугольника. Она принимает объект-прямоугольник и на сколько единиц изменить высоту.

8. Функция изменения ширины и высоты прямоугольника. Она принимает объект-прямоугольник и два значения – для изменения ширины и высоты.
9. Функция смещения прямоугольника по оси X. Она принимает объект-прямоугольник и на сколько единиц его сдвинуть.
10. Функция смещения прямоугольника по оси Y. Она принимает объект-прямоугольник и на сколько единиц его сдвинуть.
11. Функция смещения прямоугольника и по оси X и по оси Y. Она принимает объект-прямоугольник и два значения: сдвиг по оси X и сдвиг по оси Y.
12. Функция для проверки, находится ли точка внутри прямоугольника. Она принимает объект-прямоугольник и координаты точки.