

Práctica 1

# Mapa Mental De La Ingeniería De Requerimientos

---

Luis Eduardo Galindo Amaya  
1274895

Asignatura	Ingeniería De Requerimientos
Docente	Claudia Gabriel Tona Castro
Fecha	2022-08-14

# 1. Instrucciones

Realizar un reporte que contenga las siguientes actividades:

1. Realizar un mapa mental sobre la ingeniería de requerimientos considerando:
  - Definición.
  - Técnicas de recolección de requerimientos.
  - Tipos de requerimientos.
  - Patrones de clasificación de requerimientos.
  - Calidad en los requerimientos.
  - Administración de requerimientos.
2. Hacer una tabla enlistando las ventajas y desventajas que presenta la ingeniería de requerimientos dentro del ciclo de desarrollo de software.

## 2. Tabla De Ventajas Y Desventajas

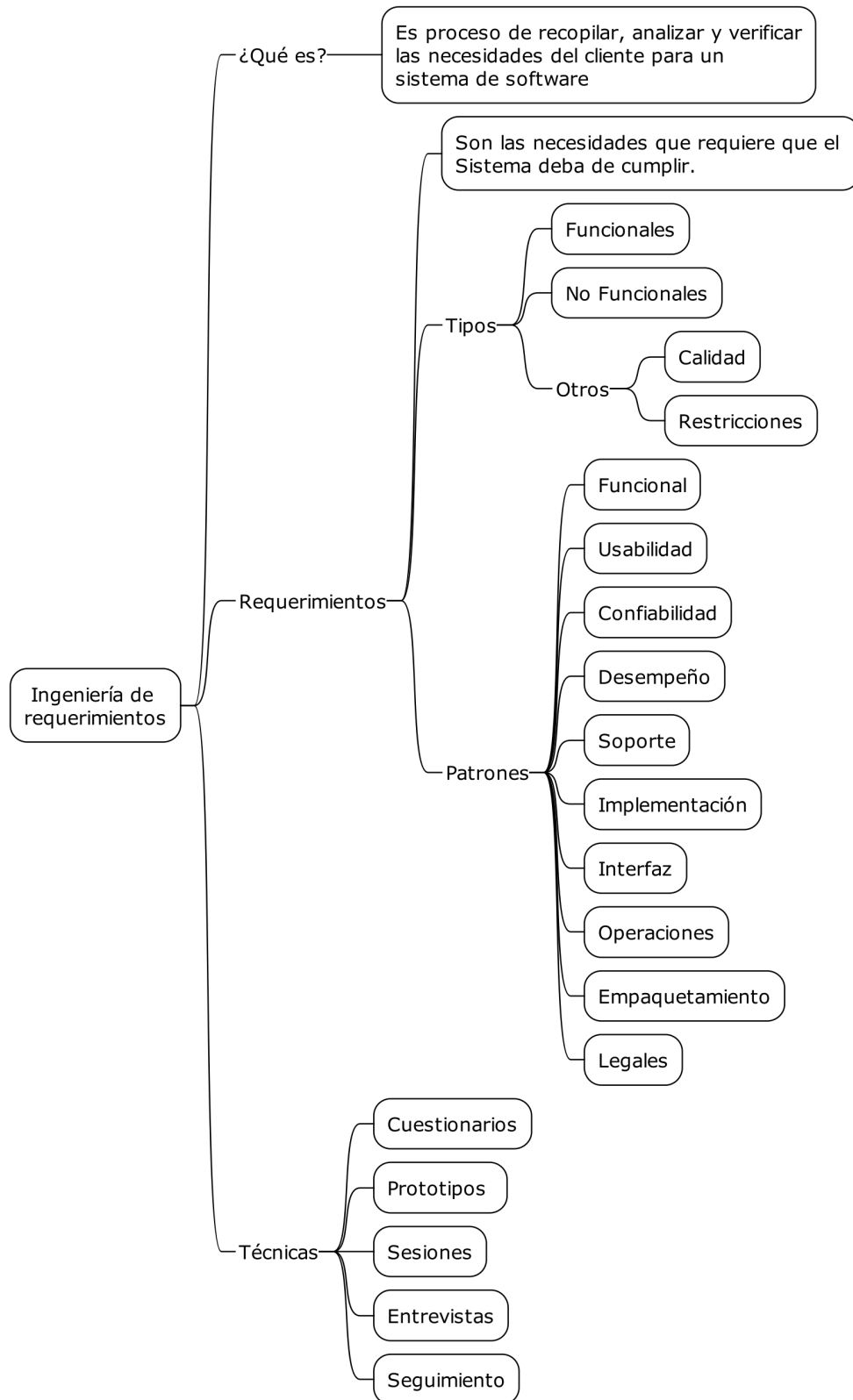
### Ventajas

- Expresar la intención que tiene el actor (usuario).
- Extraer los requerimientos del usuario y del sistema.
- Centrar al analista en las tareas principales de usuario (describiendo los casos de mayor importancia).
- Tener en cuenta todos los usuarios evitando que las personas especializadas en informática dirijan la funcionalidad del nuevo sistema basándose solamente en criterios tecnológicos.

### Desventajas

- No establecen los requisitos funcionales.
- Tampoco permiten establecer los requisitos no funcionales.
- Los casos de uso deben complementarse con información adicional.
- Cada caso crítico del uso debe tener un requisito no funcional centrado en el funcionamiento asociado.

### 3. Mapa Mental



## 4. Conclusiones

- Determinar los requerimientos de un proyecto es indispensable para simplificar el proceso del diseño del software, una correcta categorización de los requerimientos puede ayudarnos a elegir las tecnologías adecuadas. Como ingenieros en software es importante tener la habilidad de desglosar las ideas del Stakeholders para poder diseñar un plan de acción con el equipo y los requerimientos son fundamentales para lograr esto.