Práctica 9

Instrucciones de control de flujo.

Luis Eduardo Galindo Amaya (1274895)

Organización de Computadoras (331) Asignatura Arturo Arreola Alvarez

Docente

21-10-2022 Fecha

Instrucciones de control de flujo.

Luis Eduardo Galindo Amaya (1274895)

21-10-2022

Objetivo

Seleccionar las instrucciones de control de flujo del programa adecuadas, para desarrollar aplicaciones de sistemas basados en microp

Desarrollo

Programe las siguientes rutinas usando las instrucciones de control de flujo del procesador 80386 y las rutinas en la biblioteca de funciones libpc_io.a. Escriba su código fuente en un archivo llamado P8.asm, ensamble el código con NASM y encadénelo con el comando ld.

a) gets

Almacena en memoria una cadena de caracteres ingresada por el usuario por medio del teclado. La captura termina cuando el usuario presiona la tecla ENTER. La cadena se almacena a partir de la dirección EDX y con un 0 (null) al final que indica el fin de cadena. Cuando el usuario teclea la cadena, se deben visualizar en pantalla los caracteres ingresados.

Una vez que tenga funcional la rutina, modifíquela de forma que acepte la tecla BACKSPACE. Cada que el usuario presiona esta tecla, el último carácter de la cadena es borrado de pantalla y de memoria. La rutina no debe usar gotoxy, haga uso de getch/getche y putchar.

Información: El código ASCII de la tecla ENTER es 10. El BACKSPACE es 8. Se hace uso de getch/getche para recibir cada carácter individual del teclado y se verifica si se recibió un ENTER ó BACKSPACE, para proceder a terminar la captura o hacer el borrado del último carácter ingresado.

b) getsAlpha

El procedimiento es similar a gets, a excepción de que sólo acepta caracteres del abecedario a-z y A-Z.

c) asteriscos

Colocar en CX la cantidad de renglones con asteriscos se desean imprimir. El procedimiento imprime las líneas con asteriscos. La primera línea cuenta con 1 asterisco, la segunda con 2, etc. Ejemplo: Si CX = 5 el procedimiento debe imprimir:

*

**
