Práctica 5

Generación de un Programa Ejecutable

Luis Eduardo Galindo Amaya (1274895)

Asignatura Organización de Computadoras (331)

Docente | Arturo Arreola Alvarez

Fecha 21-09-2022

Generación de un Programa Ejecutable

Luis Eduardo Galindo Amaya (1274895)

21-09-2022

Código

```
codigo base.asm
1
  %include "./pc io.inc"
  section .text
  global _start
                                     ; TELL LINKER ENTRY POINT
  _start:
      mov edx, msg
      call puts
10
                                     ; SYSTEM CALL NUMBER (SYS EXIT)
      mov eax, 1
11
       int 0x80
                                     ; CALL KERNEL
12
  section .data
       ;; OUR DEAR STRING
      msg db 'Hello, world!', 0xA, 0x0
```

Compilando el Ejemplo

```
nasm -f elf codigo_base.asm
ld -m elf_i386 codigo_base.o libpc_io.a -o salida.out
./salida.out
```

Hello, world!

Imprimir tres strings

Modificar código_base.asm y nombrarlo Apellido_Nombre_P5.asm. Modificar el código para que imprima al menos 3 cadenas diferentes. Las cadenas debes ser definidas de la misma forma como se hace en código base.asm.

```
1
  %include "./pc_io.inc"
2
3
  section .text
  global _start
5
   start:
                                        ; HELLO WORLD
       mov edx, msg0
8
       call puts
9
10
       mov edx, msg1
                                        ; OTRO STRING
11
       call puts
12
13
                                        ; Y OTRO
       mov edx, msg2
14
       call puts
15
16
       mov eax,1
                                        : TERMINAR PROGRAMA
17
       int 0x80
18
19
  section .data
20
       msg0 \ db \ 'Hello, world!', 0xA, 0x0
21
       msg1 db 'Otro String!', 0xA, 0x0
22
       msg2 db 'y otro String!', 0xA, 0x0
23
```

Compilación

```
nasm -f elf Galindo_Amaya_Luis_Eduardo.P5.asm
ld -m elf_i386 Galindo_Amaya_Luis_Eduardo.P5.o libpc_io.a -o salida2.out
./salida2.out

Hello, world!
Otro String!
y otro String!
```

Captura con getch y imprime con putchar

Dentro del mismo código, añada la opción de capturar un carácter (vea getche) y justo después, imprimirlo (vea putchar).

```
1
  %include "./pc io.inc"
2
3
  section .text
       global _start
5
6
   start:
       mov edx, msg0
       call puts
9
10
       call getch
                                       ; CAPTURA CARACTER
11
       push eax
12
       call putchar
                                       ; MUESTRA CARACTER
13
14
       mov edx, msg1
15
       call puts
16
17
                                       ; TERMINAR PROGRAMA
       mov eax, 1
18
       int 0x80
19
20
  section .data
21
       msg0 db 'Captura caracter', 0xA, 0x0
22
23
       ;; TERMINADOR DE CADENA
24
       msg1 db 0xA, 0x0
25
```

Conclusiones y dificultades

Nasm es mas difícil que marie.js, tiene operaciones mas avanzadas pero requiere que pongamos mas de nuestra parte para entender que estamos haciendo.

Capturas



