Práctica 6



Modos de Direccionamiento

Objetivo

Identificar los modos de direccionamiento adecuados para manejo de memoria en aplicaciones de sistemas basados en microprocesador mediante la distinción de su funcionamiento, de forma lógica y responsable.

Desarrollo

 Descargue el archivo entrada.asm proporcionado en la plataforma. Abra una sesión en Google Colab y ensamble el código con NASM por medio del comando: nasm -f elf entrada.asm

```
Encadene el archivo con la librería utilizando el siguiente comando:
ld -m elf i386 entrada.o <PATH de la libreria> -o entrada
```

El cual generará el archivo ejecutable entrada. Ejecute el archivo por medio del comando: ./entrada

El programa solicita al usuario el ingreso de su nombre y despliega un mensaje de saludo.

- 2. Cree un programa llamado **Apellido_Nombre_P6.asm** que contenga las instrucciones necesarias para hacer lo que se indica a continuación:
 - a) Reservar dos espacios en memoria no inicializados, uno de 32 bytes etiquetado como A y el otro de 1 byte etiquetado como N.
 - b) Solicitar una cadena que se almacene en A.
 - c) Copiar el caracter en la posición 0 de A en la variable N. Use un modo de direccionamiento base.
 - d) Reemplazar el caracter en la posición 3 de A por un asterisco '*', usando un modo de direccionamiento base con desplazamiento.
 - e) Reemplazar el caracter en la posición 6 de A por un arroba '@' usando un direccionamiento base con índice escalado.
 - f) Copiar el caracter en la posición 1 de A y almacenarlo en los bits 15-8 del acumulador.
 - g) Reemplazar el caracter en la posición 9 de A por el caracter en los bits 15-8 del acumulador, usando un direccionamiento base con índice escalado y desplazamiento.
 - h) Solicite un caracter al usuario y guárdelo en la posición 5 de A.

NOTA: Por cada inciso, despliegue en pantalla el nuevo valor de la variable modificada.

Conclusiones y comentarios

Dificultades en el desarrollo

Referencias