


Sistemas Numéricos

DEC	CUA	OCT	HEX	BIN	Gray	COMP1	-COMP2
0	0	0	0	0000	0000	1111	00000
1	1	1	1	0001	0001	1110	11111
2	2	2	2	0010	0011	1101	11110
3	3	3	3	0011	0010	1100	11101
4	10	4	4	0100	0110	1011	11100
5	11	5	5	0101	0111	1010	11011
6	12	6	6	0110	0101	1001	11010
7	13	7	7	0111	0100	1000	11001
8	20	10	8	1000	1100	0111	11000
9	21	11	9	1001	1101	0110	10111
10	22	12	A	1010	1111	0101	10110
11	23	13	B	1011	1110	0100	10101
12	30	14	C	1100	1010	0011	10100
13	31	15	D	1101	1011	0010	10011
14	32	16	E	1110	1001	0001	10010
15	33	17	F	1111	1000	0000	10001

Tablas de Verdad

	XOR	NOR	NAND	XNOR		XOR	NOR	NAND	XNOR
00	0	1	1	1	000	0	1	1	1
01	1	0	1	0	001	1	0	1	0
10	1	0	1	0	010	1	0	1	0
11	0	0	0	1	011	0	0	1	1
 <p>Autor: Luis E. Galindo Amaya egalindo54@uabc.edu.mx</p> <p>Taller de Impresión: @libros.y.zines.corrientes</p> <p>Fecha: 17 de julio de 2022</p>					100	1	0	1	0
					101	0	0	1	1
					110	0	0	1	1
					111	1	0	0	0

Tablas de Diseño de Flip-Flops

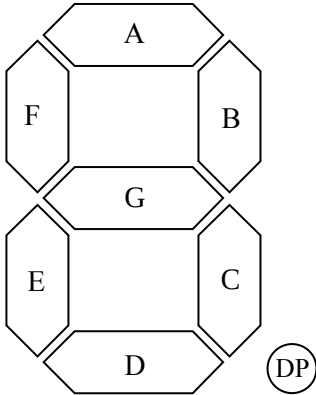
Flip-Flop SR				
Q(t)	→	Q(t+1)	S	R
0	→	0	0	x
0	→	1	1	0
1	→	0	0	1
1	→	1	x	0

Flip-Flop JK				
Q(t)	→	Q(t+1)	J	K
0	→	0	0	x
0	→	1	1	x
1	→	0	x	1
1	→	1	x	0

Flip-Flop D			
Q(t)	→	Q(t+1)	D
0	→	0	0
0	→	1	1
1	→	0	0
1	→	1	1

Flip-Flop T			
Q(t)	→	Q(t+1)	T
0	→	0	0
0	→	1	1
1	→	0	1
1	→	1	0

Display de Siete Segmentos

	DEC	BCD	SEGMENTOS
	0	0000	ABCDEF
	1	0001	BC
	2	0010	ABDEG
	3	0011	ABCDG
	4	0100	BCFG
	5	0101	ACDFG
	6	0110	ACDEFG
	7	0111	ABC
	8	1000	ABCDEFGG
	9	1001	ABCFG

Notación de Suma

$$f(\underbrace{A,B,C,D}_{\text{Variables}})=\underbrace{\sum m(0,4,5,6)}_{\text{Valores de activación}}+\underbrace{\sum d(9,14)}_{\text{Redundancia}}$$

Álgebra Booleana

Teoremas de Múltiples Variables	Teoremas de Morgan										
$x+y=y+x$ $x \cdot y=y \cdot x$ $x+(y+z)=x+y+z$ $x(yz)=xyz$ $x(y+z)=xy+xz$ $(w+x)(y+z)=wy+xy+wz+xz$ $x+xy=x$ $x+\bar{x}y=x+y$ $\bar{x}+xy=\bar{x}+y$	$\overline{x+y}=\bar{x} \cdot \bar{y}$ $\overline{x \cdot y}=\bar{x}+\bar{y}$										
	<th>Teoremas de una Variable</th>	Teoremas de una Variable									
	<table> <tr> <th>AND</th> <th>OR</th> </tr> <tr> <td>$x \cdot 0=0$</td> <td>$x+0=x$</td> </tr> <tr> <td>$x \cdot 1=1$</td> <td>$x+1=1$</td> </tr> <tr> <td>$x \cdot x=x$</td> <td>$x+x=x$</td> </tr> <tr> <td>$x \cdot \bar{x}=0$</td> <td>$x+\bar{x}=1$</td> </tr> </table>	AND	OR	$x \cdot 0=0$	$x+0=x$	$x \cdot 1=1$	$x+1=1$	$x \cdot x=x$	$x+x=x$	$x \cdot \bar{x}=0$	$x+\bar{x}=1$
AND	OR										
$x \cdot 0=0$	$x+0=x$										
$x \cdot 1=1$	$x+1=1$										
$x \cdot x=x$	$x+x=x$										
$x \cdot \bar{x}=0$	$x+\bar{x}=1$										

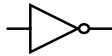




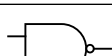

Números Binarios

Binario a Decimal	Formato Signo Magnitud
$\begin{array}{cccccc} 2^4 & 2^3 & 2^2 & 2^1 & 2^0 & \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & \end{array} = 19$	$\underbrace{1}_{\text{Signo}} \underbrace{10011}_{\text{Magnitud}} = -13$
Complemento 1	Complemento 2
$C_1^N = \begin{array}{cccccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{array}$	$C_2^N = C_1^N + 1$

Construcción del Mapa-K

<div><div>AB</div><div><div>CD</div><table><tr><td></td><td>00</td><td>01</td><td>11</td><td>10</td></tr><tr><td>00</td><td>0</td><td>1</td><td>3</td><td>2</td></tr><tr><td>01</td><td>4</td><td>5</td><td>7</td><td>6</td></tr><tr><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>15</td><td>14</td></tr><tr><td>10</td><td>8</td><td>9</td><td>11</td><td>10</td></tr></table></div></div>						00	01	11	10	00	0	1	3	2	01	4	5	7	6	11	12	13	15	14	10	8	9	11	10	Distribución			
						00	01	11	10																								
					00	0	1	3	2																								
					01	4	5	7	6																								
					11	12	13	15	14																								
					10	8	9	11	10																								
					ABCD		ABCD																										
					0000	0	1000	8																									
					0001	1	1001	9																									
					0010	2	1010	10																									
0011	3	1011	11																														
0100	4	1100	12																														
0101	5	1101	13																														
0110	6	1110	14																														
0111	7	1111	15																														

Circuitos Lógicos

Operación		Definición	Compuerta
NOT	‘	\bar{x}	
OR	+	$x + y$	
AND	·	$x \cdot y$	
XOR	\oplus	$(x + y) (\bar{x} + \bar{y})$ $x \bar{y} + \bar{x} y$	
NOR	\downarrow	$\overline{(x + y)}$ $\bar{x} \cdot \bar{y}$	
NAND	\uparrow	$\overline{(x \cdot y)}$ $\bar{x} + \bar{y}$	
XNOR	\odot	$(x + \bar{y}) (\bar{x} + y)$ $xy + \bar{x} \bar{y}$	

Universalidad de Compuertas

Operación		NAND	NOR
NOT	‘	$\overline{(x \cdot x)}$	$\overline{(x + x)}$
OR	+	$\overline{(\bar{x} \cdot \bar{y})}$	$\overline{\overline{(x + y)}}$
AND	·	$\overline{\overline{(x \cdot y)}}$	$\overline{(\bar{x} + \bar{y})}$
XOR	\oplus	$\overline{(x \cdot \bar{y}) (\bar{x} \cdot y)}$	$\overline{(x + y) + (\bar{x} + \bar{y})}$
NOR	\downarrow	$\overline{\overline{(\bar{x} \cdot \bar{y})}}$	\sim
NAND	\uparrow	\sim	$\overline{(\bar{x} + \bar{y})}$
XNOR	\odot	$\overline{(x \cdot y) (\bar{x} \cdot \bar{y})}$	$\overline{(x + \bar{y}) + (\bar{x} + y)}$