



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA**

**FACULTAD DE CIENCIAS QUÍMICAS E INGENIERÍA PROGRAMA DE  
INGENIERO EN SOFTWARE Y TECNOLOGÍAS EMERGENTES**

**Inteligencia Artificial**

# **Práctica No. 1 Laboratorio**

**22 de Agosto del 2023**

---

**Docente:**

Mauricio Alonso Sanchez Herrera

**Participante(es):**

Luis Eduardo Galidno Amaya

# Universidad Autónoma de Baja California

## Facultad de ciencias químicas e ingeniería

Ingeniero en software y tecnologías emergentes

### Información de la materia

**Nombre de la materia y clave:** Inteligencia Artificial

**Grupo y periodo:** 351 (2023-2)

**Profesor:** Mauricio Alonso Sanchez Herrera.

### Información de la actividad

**Nombre de la actividad:** Práctica No. 1 Laboratorio

**Lugar y fecha:** 22 de Agosto del 2023

**Carácter de la actividad:** Individual.

## 1. Estado Actual

La inteligencia artificial es bastante moderna, como la mayoría del áreas de computación, pero sus orígenes se pueden remontar a los inicios de la computación moderna tomando diversas formas, ajustándose a las necesidades y a la disponibilidad técnica de su tiempo. La mayoría de sistemas de IA que han existido se han enfocado en sistemas en sistemas para inferir o buscar resultados de manera eficiente por otro lado los sistemas modernos de inteligencia artificial utilizan redes neuronales para resolver los problemas haciéndolos mas costosos computacional mente pero aumentando su versatilidad y capacidades más allá de lo que se había visto hasta ahora.

## 2. Objetivos Ideales Y La Relidad De La IA

El área de inteligencia artificial busca construir maquinas capaces de imitar el pensamiento animal o humano. Hasta el momento **NO** existe una inteligencia artificial imitar el pensamiento por lo tanto los objetivos del área no se han cumplido, sin embargo los avances en años recientes han probado el valor de aplicación en sistemas específicos, las IAs de dominio específico pueden asistir a los operadores humanos en tarea complicadas.

## 3. Implicaciones Éticas

Los últimos años han sido bastante importantes para el desarrollo de la IA el fácil accesos a potentes modelos ha permitido encontrar nuevos usos pero también nuevos problemas, diversos tipos de IAs dan diferentes varios tipos de problemas algunos de los mas importantes son la incapacidad de diferenciar la realidad de lo falso o inventar cosas, utilización de información extraída de maneras poco éticas, un ejemplo de esto seria los modelos como Midjourney y dall-e que utilizan imágenes o dibujos sin permiso de los autores.

## **4. Aplicaciones**

### **4.1. Hogar**

Actualmente se utiliza la inteligencia en sistemas de reconocimiento de voz en dispositivos como Amazon Alexa o Google Home, pero en el futuro se podrán sistemas incluso mas avanzados que podrán gestionar todas las tareas domesticas.

### **4.2. Industria**

En manufactura la IA puede optimizar diseños creados por operadores humanos o crear diseños completamente nuevos dados una lista de requerimientos.

### **4.3. Ingenieria de software**

Al igual que en la manufactura el uso de inteligencia artificial en la ingeniería de software podría optimizar la creación de prototipos funcionales en base a los datos proporcionados por los usuarios, optimizar interfaces para lectores de pantalla par personas invidentes además y pruebas de usabilidad automatizadas.

## **5. Conclusión**

A lo largo de esta practica pude identificar los posibles usos que puede tener la inteligencia artificial en las actividades humanas y como todavía, a pesar de los avances en el campo, tiene muchos retos por solucionar.