Universidad Autónoma de Baja California Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería

Plan de Ingeniero en Software y Tecnologías Emergentes



Meta 3.2:

Tabla componentes

Materia:

Aplicaciones Móviles (381)

Docente:

Guillermo Licea Sandoval

Participante(es):

Luis Eduardo Galindo Amaya 1274895

6 de mar de 2025

Instrucciones

Elabora una tabla con las características de los componentes de interfaz de usuario.

| Componente | Características |
|--------------|--|
| TextView | Muestra texto simple o enriquecido (HTML). Soporta diferentes fuentes, tamaños y colores. Permite la selección de texto (opcional). |
| EditText | Permite al usuario introducir texto. Soporta validación y formato (números, correos, contraseñas, etc.). Puede mostrar sugerencias y mensajes de error. |
| Button | Puede contener texto o un ícono. Soporta estados (presionado, deshabilitado, etc.). Permite definir acciones mediante listeners (onClickListener). |
| ToggleButton | Cambia entre dos estados (activado/desactivado). Puede mostrar texto diferente en cada estado (textOn, textOff). Similar a un interruptor, pero con apariencia de botón. |
| Switch | Similar a ToggleButton, pero con un diseño más moderno. Requiere API nivel 14 o superior. Puede mostrar texto en cada estado (textOn, textOff). |
| CheckBox | Estado binario (marcado o no marcado). Puede agruparse para selección múltiple. Soporta eventos de cambio de estado. |
| RadioButton | Se usa en grupos (RadioGroup). Solo una opción puede estar seleccionada a la vez. Soporta eventos de cambio de selección. |
| Spinner | Muestra una lista de opciones al usuario. Permite seleccionar una opción de la lista. Soporta adaptadores personalizados. |
| ImageView | • Soporta diferentes formatos de imagen (PNG, JPEG, etc.). |

| Componente | Características |
|----------------|--|
| | Permite escalar y ajustar la imagen. Puede cargar imágenes desde recursos locales o URLs. |
| ImageButton | Similar a un botón, pero solo muestra una imagen. Extiende la clase ImageView, no Button. Permite definir acciones mediante listeners (onClickListener). |
| ScrollView | Soporta desplazamiento vertical. Útil para formularios largos o contenido extenso. Solo permite un hijo directo (generalmente un layout). |
| Toast | No interactivo. Útil para notificaciones simples. Duración corta o larga configurable. |
| LinearLayout | Orientación vertical u horizontal. Simple y fácil de usar. Útil para diseños lineales básicos. |
| RelativeLayout | Permite posicionar elementos relativamente. Menos eficiente que ConstraintLayout. Útil para diseños más complejos que LinearLayout. |
| GridLayout | Divide la pantalla en celdas. Permite especificar en qué celda debe aparecer cada vista. Útil para diseños tabulares o de cuadrícula. |
| FrameLayout | Organiza elementos en una pila, permitiendo que se superpongan. Útil para superponer vistas o crear diseños simples. |