

Ciclo de vida de una Aplicación

Created

- Se llama cuando la actividad se crea por primera vez.
- Inicialización de componentes y configuración inicial.
- Recibe un Bundle con el estado anterior (si existe).

Started

- La actividad es visible pero no interactiva.
- Inicialización de la UI y preparación para entrar en primer plano.

Resumed

- La actividad está en primer plano y es interactiva.
- Reanudación de procesos pausados.

Paused

- La actividad pierde el foco pero sigue visible.
- Liberación de recursos que no son necesarios mientras la actividad está en pausa.

Stopped

- La actividad ya no es visible.
- Liberación de recursos más intensivos y guardado de datos.

Destroyed

- La actividad es destruida.
- Liberación de todos los recursos restantes.