

Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería

Plan de Ingeniero en Software y Tecnologías Emergentes



Verificación y Validación del Software (361)

Matriz de inducción: Pruebas Estáticas

Docente:

Claudia Gabriel Tona Castro

Participante(es):

[Luis Eduardo Galindo Amaya](#) (1274895)

Técnica	¿Qué es?	¿En qué parte de SDLC se genera?	¿Qué finalidad tiene?	Ventajas	Desventajas	Referencia(s)
Inspecciones de diseño	Es la revision manual del diseño del proyecto de software	Diseño y Prototipo	Analizar que el diseño cumpla con las especificaciones	Permiten determinar errores al inicio	Puede ser un proceso lento y tediosos para el equipo	https://www.unir.net/ingenieria/revista/pruebas-software/
Inspecciones de código	Examinacion manual o automaica el codigo para verificar estilos o mejoras	Desarollo y Pruebas	Mejoran la calidad del código y encontrar defectos en la calidad del codigo	Mejora la calidad del código	No se ejecuta durante el tiempo de ejecución de la aplicación	https://www.atlassian.com/es/agile/software-development/code-reviews
Inspecciones de documentos	Es la revision manual de los documentos del software	Análisis de requisitos	Garantizar que la documentacion refleje con precisión la funcionalidad del software	Permiten determinar errores al inicio	Puede ser un proceso lento y tediosos para el equipo	https://www.unir.net/ingenieria/revista/pruebas-software/
Revisiones	Analizar el trbajo realizado en busqueda de problemas	Cualquier etapa	Buscar problemas y proporcionar retroalimentacion	Se pueden hacer de manera rapida y cada vez que sean necesarias	Solo tienen la capacidad de identificar las situaciones en las que no se cumplen las reglas programadas	https://www.zaptest.com/es/pruebas-estaticas-en-pruebas-de-software-que-es-tipos-proceso-enfoques-herramientas-y-mas
Walkthroughs	Los programadores muestran paso a	fase de definición y diseño	dentificar errores, problemas de diseño, o	En los Walkthroughs grupales se	Las interacciones o animaciones no se pueden simular	https://interactius.com/research/

	paso a un grupo de compañeros que han hecho		cualquier tipo de problema potencial	obtiene feedback de muchos usuarios a la vez	sobre papel	walkthrough-o-recorrido-cognitivo/
Desk-checking	Revision linea por linea del codigo para detectar errores	Etapas de implementacion	Encontrar errores en el codigo antes de publicarlo	Ayuda a encontrar errores en el codigo	no es tan exhaustivo como otros métodos formales de revisión	https://www.devx.com/terms/desk-check/
Checklists	Una lista de verificación es un documento que enumera una serie de elementos que deben revisarse o completarse	En cualquier etapa	Asegurarse de que se hayan realizado todas las tareas necesarias	Proporciona una guía clara para la revisión	Alcanza limitado	https://www.qamentor.com/wisdom-center/sample-deliverables-showcase/static-testing-checklist/
Pruebas estáticas de seguridad	Son una serie de técnicas utilizadas para identificar vulnerabilidades y debilidades en el código fuente de una aplicación.	Durante la etapa de desarrollo	Identificar y corregir posibles vulnerabilidades	Ayuda a mitigar riesgos de seguridad	Puede ser costoso y consumir mucho tiempo, puede generar falsos positivos si no se realiza adecuadamente	https://keepcoding.io/blog/pruebas-de-seguridad-de-aplicaciones-estaticas/
Auditorías	examen sistemático y documentado de un sistema	Principalmente en etapas finales	Determinar si el software cumple con los estándares de calidad	Proporciona una evaluación independiente del software	Pueden ser costosas y consumir mucho tiempo	https://thehackerway.es/auditoria-codigo/