PROPUESTA DE PROYECTO

SECTOR SPAIN



DESARROLLO DE APLICACIONES WEB



CONTENIDO

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO	3
IDENTIFICACIÓN DEL PROYECTO	
OBJETIVOS	
JUSTIFICACIÓN	
ASPECTOS PRINCIPALES	
MEDIOS A UTILIZAR	
ÁREAS DE TRABAJO	

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Se trata de una plataforma web enfocada a los usuarios de escalada deportiva en la cual los propios usuarios de la misma pueden consultar y publicar nuevos sectores donde practicar este deporte con referencias claras e información exacta de sus vías, aproximación, aparcamiento, etc.

IDENTIFICACIÓN DEL PROYECTO

Participante: Antonio Marcos Galindo Moreno

Ciclo Formativo: CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web

Centro educativo: IES Albarregas de Mérida

OBJETIVOS

La plataforma tiene como objetivo la divulgación de información eficiente y clara acerca de las diferentes escuelas de escalada deportiva.

En ella los usuarios podrán encontrar y contribuir con la información que dispongan de zonas nuevas o dadas de alta con anterioridad en la plataforma añadiendo nueva información o corrigiendo la existente haciéndola más clara y concisa.

- Dar de alta usuarios
- Dar de alta o editar escuelas de escalada con sus diferentes sectores y vías
- Valorar información aportada sobre cierta escuela, sector o vía
- Realizar búsqueda de zonas donde practicar el deporte según los requisitos que deseen el propio usuario, por ejemplo, provincia, grado dificultad, etc.

JUSTIFICACIÓN

Para la práctica de la escalada deportiva es fundamental tener un croquis o guía de escalada para conocer el sector y sus vías, sin ella es prácticamente imposible realizar este deporte y puede llegar a ser verdaderamente peligroso hacerlo sin éstas referencias. En las zonas más populares existen libros como guías de escalada donde encuentras información clara pero hay muchas otras escuelas pequeñas o que no son tan conocidas donde no existe una guía, la información es insuficiente o lo poco que existe está obsoleto sobretodo en la mitad sur del país.

Por ello creo necesario un lugar donde recopilar toda la información de la que disponen la amplia comunidad de escaladores y donde ésta pueda ser accesible de manera fácil, rápida y gratuita.

ASPECTOS PRINCIPALES

La plataforma contará con:

- Perfil de usuario
- Vista general de escuelas, sectores y vías.
- Consulta de escuelas, sectores y vías, con posibilidad de filtrar resultados según graduación, escuelas preferidas, provincia, etc.
- Traducción completa a Inglés

Perfil de usuario:

Mostrará datos de usuario como su nombre y apellido, localización, email con posibilidad de modificar los datos.

Vista y consulta general de escuelas, sectores y vías:

A través de un select box podremos elegir la provincia en la que deseamos listar las escuelas de escalada que dispone la base de datos y detallar los diferentes sectores de cada escuela, en la que podremos listar y ordenar las diferentes vías según graduación, altura, o tipo de escalada, cada vía documentada individualmente con sus propias características.

MEDIOS A UTILIZAR

Para realizar la plataforma se usará como lenguaje de programación para el backend Python junto con Django y para la realización del frontend se usará JavaScript y React.

Se usará Visual Studio Code como IDE.

ÁREAS DE TRABAJO

Este proyecto abordará los siguientes módulos de ciclo formativo de grado superior DAW:

- Programación.

- Base de datos.
- Entorno de desarrollo.
- Lenguaje de marcas.
- Desarrollo Web en Entorno Servidor.
- Desarrollo Web en Entorno Cliente.
- Despliegue de Aplicaciones Web.
- Diseño de interfaces Web.