



SMKN 2 BUDURAN SIDOARJO  
Jl. Jenggolo 2A Siwalanpanji Buduran Telp./Fax : (031) 8964034 Sidoarjo  
E-mail : [info@smkn2buduran.sch.id](mailto:info@smkn2buduran.sch.id) /website : [www.smkn2buduran.sch.id](http://www.smkn2buduran.sch.id)

**PROGRAM TAHUNAN MATA PELAJARAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK KELAS XI RPL  
TAHUN PELAJARAN 2024/2025**

Satuan Pendidikan : SMKN 2 Buduran  
Kelas : XI RPL  
Mata Pelajaran : Rekayasa Perangkat Lunak

Semester	No	Capaian Pembelajaran/Tujuan Pembelajaran	Alokasi Waktu (JP)	Keterangan
Ganjil	1	Peserta didik memahami konsep dasar HTML, CSS, dan manfaat desain web.	10	Pengenalan HTML dan CSS untuk membangun struktur dan tampilan dasar pada halaman web.
	2	Peserta didik mengenal pentingnya layout, desain responsif, warna, dan tipografi dalam desain web.	10	Mempelajari elemen-elemen visual dan prinsip tata letak yang berperan dalam estetika dan kegunaan desain.
	3	Peserta didik memahami dan mengimplementasikan dasar-dasar Flexbox dan CSS Grid untuk layout dinamis.	20	Menggunakan Flexbox dan CSS Grid untuk membuat layout yang fleksibel dan responsif.
	4	Peserta didik mampu mengimplementasikan pseudo-class, pseudo-element, animasi, variabel CSS, dan mengenal metodologi BEM.	15	Mempelajari teknik interaktivitas, efek dekoratif, serta pengorganisasian kode CSS agar mudah dikelola.

	5	Peserta didik mengenal dark mode, optimasi kode, dan performa dalam desain web modern.	10	Memahami cara mendukung preferensi pengguna dengan dark mode serta pentingnya kode yang optimal dan cepat.
	6	Peserta didik melakukan review dan pendalaman konsep HTML dan CSS pada web statis dan dinamis.	15	Meninjau kembali pemahaman HTML dan CSS untuk memperkuat fondasi dan mengatasi kesulitan pada proyek web.
	7	Peserta didik menerapkan desain interaktif dan animasi lanjutan dalam proyek web dinamis.	15	Menggunakan animasi dan interaksi lanjutan dengan CSS untuk meningkatkan UX pada halaman web dinamis.
Genap	1	Peserta didik membuat layout responsif yang mendukung berbagai perangkat dengan menggunakan media queries dan properti lanjutan CSS Grid dan Flexbox.	15	Menerapkan desain yang responsif pada berbagai ukuran layar menggunakan teknik CSS lanjutan.
	2	Peserta didik mendokumentasikan proyek web dinamis dan mempresentasikan hasil yang mencakup konsep-konsep desain, interaktivitas, dan performa.	10	Membuat dokumentasi lengkap dan menyusun presentasi proyek web yang menyoroti konsep-konsep utama yang dipelajari.
	3	Peserta didik menerapkan CSS interaktif dan animasi lanjutan dalam proyek web dinamis, menggunakan pseudo-class dan pseudo-element serta animasi lanjutan	15	Menambahkan interaktivitas yang kompleks dalam proyek web untuk meningkatkan pengalaman pengguna (UX).
	4	Peserta didik membuat dan mengelola proyek web dinamis menggunakan Flexbox, Grid, dan media queries secara optimal	20	Penerapan lanjutan Flexbox, Grid, dan media queries pada web dinamis, menciptakan

				situs dengan struktur fleksibel.
	5	Peserta didik memahami prinsip pengoptimalan performa dan efisiensi kode untuk peningkatan kecepatan dan aksesibilitas.	15	Meninjau dan mengimplementasikan metode optimasi, seperti penggunaan dark mode dan teknik pengoptimalan lainnya.
	6	Peserta didik mampu mengimplementasikan dan meninjau hasil desain yang responsif, interaktif, dan optimal.	20	Tinjauan hasil akhir dan evaluasi proyek, mendokumentasikan konsep desain, responsivitas, dan interaktivitas.
Jumlah			190 JP	

**Guru Pamong**

**Tri Setya Budi, S.Pd**  
**NIP.19661124 200701 1 007**

**Mahasiswa PLP**

**Galista Haidir**  
**NIM. 21050974064**