OS-Lite Лаба 5.

Предварительные данные:

```
maybebabyenjoyer@LAPTOP-EOQIRLHS:/mmt/d/OS-Lite/HW-5$ top -b -n 1 | head -n 5 | tail -n 2 MiB Mem : 1906.1 total, 1381.7 free, 327.4 used, 197.0 buff/cache MiB Swap: 1024.0 total, 1024.0 free, 0.0 used. 1437.3 avail Mem
```

+ Размер страницы виртуальной памяти: 4096

(Дал WSL 2гб ОЗУ и 1гб свапа чтобы дело шло быстрее)

1.1

У нас есть скрипт xd.sh (mem.sh) который делает то, что написано в тз (Создайте скрипт mem.bash, реализующий следующий сценарий. Скрипт выполняет бесконечный цикл. Перед началом выполнения цикла создается пустой массив и счетчик шагов, инициализированный нулем. На каждом шаге цикла в конец массива добавляется последовательность из 10 элементов, например, (1 2 3 4 5 6 7 8 9 10). Каждый 100000-ый шаг в файл герогt.log добавляется строка с текущим значением размера массива (перед запуском скрипта, файл обнуляется).

```
#!/bin/bash
echo $$ >pid_mem

a=()
c=0
while :; do
    a+=(1 2 3 4 5 6 7 8 9 10)
    ((c++))
    if [[ $c -eq 100000 ]]; then
        echo "${#a[*]}" >>report.log
        c=0
    fi
done
```

И он умер

```
maybebabyenjoyen@LAPTOP-EOQIRLHS:/mmt/d/OS-Lite/HW-5$ dmesg | tail -3

[ 243.268919] [ 335] 0 335 618 15 45056 16 0 Relay

[ 243.269340] oom-kill:constraint=CONSTRAINT_NONE_nodemask=(null),cpuset=/,mems_allowed=0,global_oom,task_memcg=/,task=bash,pid=331,uid=0

[ 243.269984] Out of memory: Killed process 331 (bash) total-vm:2611928kB, anon-rss:1632208kB, file-rss:0kB, shmem-rss:0kB, UID:0 pgtables:5140kB oom_score_adj:0
```

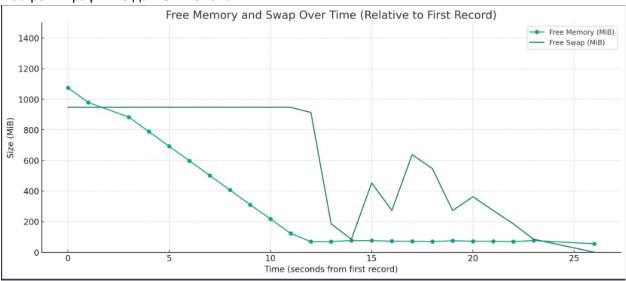
Последнее значение в логе: 33000000

Дальше есть скрипт который следит за топом и выводит данные в файлик (xdd.sh):

```
#!/bin/bash
```

```
target="log_1"
pid=$(cat pid_mem)
while :; do
  a=$(top -b -n 1)
  b=$(grep "$pid" <<<"$a")
  if [[ -z $b ]]; then
    break
  fi
  date +%d.%m.%Y\ %H:%M:%S >>$target
  awk '{print $0}' <<<"$a" | head -n 5 | tail -n 2 >>$target
  echo "$b" >>$target
  awk '{print $0}' <<<"$a" | head -n 12 | tail -n 5 >>$target
  echo >>$target
  sleep 5
done
sudo dmesg | grep "xd.sh"
```

## Построим график по данным из топа:



Ну скрипт закономерно надувался по памяти со временем (пока память не кончилась, потом дуться уже некуда стало).

Вывод: после того как оперативка кончилась, произошел страничный обмен с подкачкой и ее трата, а когда и подкачка закончилась, скрипт свалился с ООМ (ожидаемо).

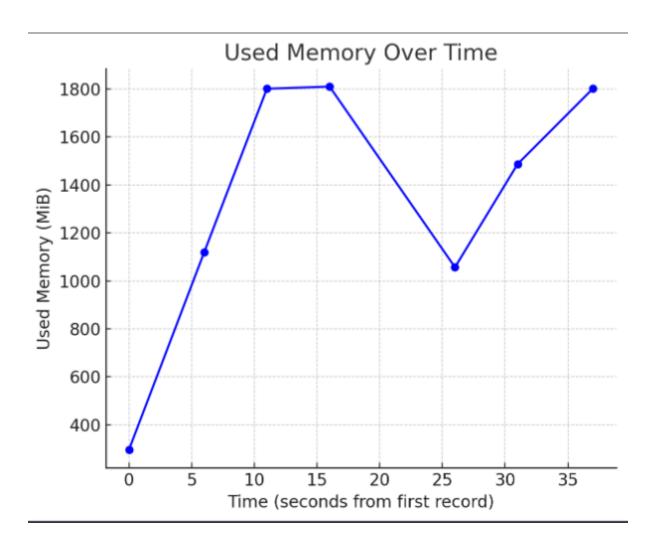
```
#!/bin/bash
echo $$ >pid1_mem

a=()
c=0
while :; do
    a+=(1 2 3 4 5 6 7 8 9 10)
    ((c++))
    if [[ $c -eq 100000 ]]; then
        echo "${#a[*]}" >>report.log
        c=0
    fi
done
```

Также сделаем новый скрипт для отслеживания топа(xdd1.sh):

```
#!/bin/bash
target="log_2"
pid=$(cat pid_mem)
pid2=$(cat pid1_mem)
while true; do
  a=$(top -b -n 1)
 b=$(grep "$pid" <<<"$a")
 b2=$(grep "$pid2" <<<"$a")
  if [[ -z $b && -z $b2 ]]; then
    break
  fi
  date +%d.%m.%Y\ %H:%M:%S >>$target
  awk '{print $0}' <<<"$a" | head -n 5 | tail -n 2 >>$target
  echo "$b" >>$target
  echo "$b2" >>$target
  awk '{print $0}' <<<"$a" | head -n 12 | tail -n 5 >>$target
  echo >>$target
  sleep 5
done
sudo dmesg | grep "xd.sh"
```

И по данным топа построим новый график:



Что тут интересного? Ну в какой-то момент количество памяти резко возросло. Это умер первый скрипт, и поэтому память освободилась (ее потом забрал второй да)

```
maybebabyenjoyen@LAPTOP-EOQIRLHS:/mnt/d/OS-Lite/HW-5$ dmesg | tail -6
[2211.869292] [ 3312] 0 3312 2758 0 57344 177 0 sudo
[2211.869732] [ 3313] 0 3313 2189 48 45056 70 0 bash
[2211.870166] [ 3314] 0 3314 647075 405501 5214208 239495 0 bash
[2211.870638] [ 3396] 0 3396 1374 55 45056 0 0 top
[2211.871077] oom-kill:constraint=CONSTRAINT_NONE_nodemask=(null),cpuset=/,mems_allowed=0,global_oom,task_memcg=/,task=bash,pid=3314,uid=0
[2211.871741] Out of memory: Killed process 3314 (bash) total-vm:2588300kB, anon-rss:1622004kB, file-rss:0kB, shmem-rss:0kB, UID:0 pgtables:5092kB oom_score_adj:0
```

Вывод: Сначала у нас память кончилась в момент когда каждый из скриптов делил ее +- 50/50 (так как последняя запись в логе для первого — 16000000, потом он умер, и его память забрал второй (и его крайнее значение было 32000000)). А потом он тоже умер. Ну, вполне ожидаемое поведение.

```
#!/bin/bash
a=()
while :
do
    a+=(1 2 3 4 5 6 7 8 9 10)
    if [[ "${#a[*]}" -ge $1 ]];
    then
        exit 0
    fi
done
```

Ну короче оно делает то, что просят в тз(Измените копию таким образом, чтобы она завершала работу, как только размер создаваемого массива превысит значение N, передаваемое в качестве параметра скрипту. Уберите запись данных в файл.)

Проблемы начались достаточно быстро ведь при запуске каждую секунду и условии из тз никто не умирал. Каждые 0.5 тоже. Поэтому имеем каждые 0.3

```
maybebabyenjoyer@LAPTOP-EOQIRLHS:/mmt/d/OS-Lite/Hw-5$ sudo bash runxd.sh 30 3300000
maybebabyenjoyer@LAPTOP-EOQIRLHS:/mmt/d/OS-Lite/Hw-5$ sudo bash runxd.sh 30 3300000
maybebabyenjoyer@LAPTOP-EOQIRLHS:/mmt/d/OS-Lite/Hw-5$ dmesg | tail -3
[ 3079.275672] [ 3582] 0 3582 2189 54 49152 66 0 bash
[ 3079.276691] oom-kill:constraint=CONSTRAINT_NONE,nodemask=(null),cpuset=/,mems_allowed=0,global_oom,task_memcg=/,task=bash,pid=3485,uid=0
[ 3079.276731] Out of memory: Killed process 3485 (bash) total-vm:2577872kB, anon-rss:1622020kB, file-rss:0kB, shmem-rss:0kB, UID:0 pgtables:5080kB oom_score_adj:0
maybebabyenjoyer@LAPTOP-EOQIRLHS:/mmt/d/OS-Lite/Hw-5$
```

(никто не умер)

Потом поделал что просят в тз (да при k = 10, n = 3300000) никто не умирает. При k = 30:

```
maybebabyenjoyer@tAPTOP-EQQIRLHS:/mmt/d/OS-lite/HW-5$ dmesg | tail -3
[ 3679.275672] [ 3582] 0 3582 2189 54 49152 66 0 bash
[ 3679.275672] 0 om-kill:constraint=CONSTRAINT_MONE, nodemask=(null), cpuset=/,mems_allowed=0,global_oom,task_memcg=/,task=bash,pid=3485,uid=0
[ 3679.275672] 0 om-kill:constraint=CONSTRAINT_MONE_nodemask=(null), cpuset=/,mems_allowed=0,global_oom,task_memcg=/,task=bash,pid=3485,uid=0
[ 3679.275672] 0 om-kill:constraint=CONSTRAINT_MONE_nodemask=(null), cpuset=/,mems_allowed=0,global_oom,task_memcg=/,task=bash,pid=3485,uid=0
[ 3679.275672] [ 3582] 0 3582 2189 54 49152 66 0 bash
[ 3679.275672] [ 3582] 0 3582 2189 54 49152 66 0 bash
[ 3679.275673] 0 om-kill:constraint=CONSTRAINT_MONE_nodemask=(null), cpuset=/,mems_allowed=0,global_oom,task_memcg=/,task=bash,pid=3485,uid=0
[ 3679.275673] 0 om-kill:constraint=CONSTRAINT_MONE_nodemask=(null), cpuset=/,mems_allowed=0,global_oom,task_memcg=/,task=bash,pid=3485,uid=0
[ 3679.275673] 0 om-kill:constraint=CONSTRAINT_MONE_nodemask=(null), cpuset=/,mems_allowed=0,global_oom,task_memcg=/,task=newxd.sh,pid=3822,uid=0
[ 3642.944254] [ 3852] 0 3852 27863 25692 266240 0 0 newxd.sh
[ 4642.944954] oom-kill:constraint=CONSTRAINT_MONE_nodemask=(null), cpuset=/,mems_allowed=0,global_oom,task_memcg=/,task=newxd.sh,pid=3822,uid=0
[ 4642.944954] 0 oom-kill:constraint=CONSTRAINT_MONE_nodemask=(null), cpuset=/,mems_allowed=0,global_oom,task_memcg=/,task=newxd.sh,pid=3822,uid=0
[ 4642.944954]
```

(кто-то умер)

Напишем скрипт для бинпоиска (вообще можно было бы руками, и возможно более честные результаты бы получились, но..)

```
#!/bin/bash
check_oom() {
  dmesg -C
  ./runxd.sh "$1" "$2"
 wait
 if dmesg | grep -q 'Out of memory: Killed process'; then
   return 1
 else
   return 0
  fi
binary_search() {
  local low=1
 local high=3300000
 local mid
  local best=1
 while [ $low -le $high ]; do
   mid=$(((low + high) / 2))
   echo "Testing with n = $mid"
   if check_oom "$1" $mid; then
     best=$mid
     low=\$((mid + 1))
      high=$((mid - 1))
    fi
  done
  echo "Maximum safe value close to 3300000 found: $best"
binary_search "$1"
```

(Если кто-то умер берем поменьше, если никто не умер берем побольше)

```
maybebabyenjoyer@LAPTOP-E0QIRLHS:/mnt/d/OS-Lite/HW-5$ sudo bash xdsearch.sh 30
Testing with n = 1650000
Testing with n = 2475000
Testing with n = 2887500
Testing with n = 3093750
./runxd.sh: line 7: 4092 Killed
                                                ./newxd.sh $2
                                                ./newxd.sh $2
./runxd.sh: line 7: 4090 Killed
./runxd.sh: line 7: 4094 Killed
                                                ./newxd.sh $2
./runxd.sh: line 8: 4096 Killed
                                                ./newxd.sh $2
Testing with n = 2990625
./runxd.sh: line 7: 4154 Killed
                                                ./newxd.sh $2
                                                ./newxd.sh $2
./runxd.sh: line 7: 4156 Killed
                                                ./newxd.sh $2
./runxd.sh: line 7: 4160 Killed
./runxd.sh: line 7: 4164 Killed
                                                ./newxd.sh $2
Testing with n = 2939062
                                                ./newxd.sh $2
./runxd.sh: line 7: 4218 Killed
./runxd.sh: line 7: 4220 Killed
                                                 ./newxd.sh $2
Testing with n = 2913281
./runxd.sh: line 7: 4284 Killed
                                                ./newxd.sh $2
Testing with n = 2900390
./runxd.sh: line 7: 4346 Killed
                                                ./newxd.sh $2
Testing with n = 2893945
Testing with n = 2890722
./runxd.sh: line 7: 4474 Killed
                                                ./newxd.sh $2
Testing with n = 2889111
Testing with n = 2888305
./runxd.sh: line 7: 4602 Killed
                                                ./newxd.sh $2
./runxd.sh: line 8: 4606 Killed
                                                 ./newxd.sh $2
Testing with n = 2887902
Testing with n = 2887701
Testing with n = 2887600
Testing with n = 2887550
Testing with n = 2887525
Testing with n = 2887512
Testing with n = 2887506
./runxd.sh: line 7: 5050 Killed
                                                ./newxd.sh $2
./runxd.sh: line 7: 5052 Killed
                                                 ./newxd.sh $2
Testing with n = 2887503
Testing with n = 2887501
Maximum safe value close to 3300000 found: 2887500
```

Получилось 2887500. Круто. Возможно, это не совсем правда, но лучше перейдем к

Вывод: если мы запускаем несколько процессов через какой-то интервал, но предыдущие не успели завершиться, можем словить ООМ, и тогда кто-то умирает, чтобы другие процессы не свалились. А если мы последовательно запускаем, они успевают отработать, и не едят всю память, то у нас никто умирать не будет. Это хорошо.