

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
Университет ИТМО

Факультет программной инженерии и компьютерной техники

**Отчет по лабораторной работе №1
по дисциплине**

«Операционные системы»

Вариант: Windows, CreateProcessInternal, io-lat-read, factorize, 1KB

Выполнил: студент группы Р3309
Черноморов Кирилл Александрович

Преподаватель:
Осипов Святослав Владимирович

Санкт-Петербург
2024 г.

Часть 1. Запуск программ

Необходимо реализовать собственную оболочку командной строки - shell. Выбор ОС для реализации производится на усмотрение студента. Shell должен предоставлять пользователю возможность запускать программы на компьютере с переданными аргументами командной строки и после завершения программы показывать реальное время ее работы (подсчитать самостоятельно как «время завершения» – «время запуска»).

Часть 2. Мониторинг и профилирование

Разработать комплекс программ-нагрузчиков по варианту, заданному преподавателем. Каждый нагрузчик должен, как минимум, принимать параметр, который определяет количество повторений для алгоритма, указанного в задании. Программы должны нагружать вычислительную систему, дисковую подсистему или обе подсистемы сразу. Необходимо скомпилировать их без опций оптимизации компилятора.

Перед запуском нагрузчика, попробуйте оценить время работы вашей программы или ее результаты (если по варианту вам досталось измерение чего либо). Постарайтесь обосновать свои предположения. Предположение можно сделать, основываясь на свой опыт, знания ОС и характеристики используемого аппаратного обеспечения.

1. Запустите программу-нагрузчик и зафиксируйте метрики ее работы с помощью инструментов для профилирования. Сравните полученные результаты с ожидаемыми. Постарайтесь найти объяснение наблюдаемому.
2. Определите количество нагрузчиков, которое эффективно нагружает все ядра процессора на вашей системе. Как распределяются времена USER%, SYS%, WAIT%, а также реальное время выполнения нагрузчика, какое количество переключений контекста (вынужденных и невынужденных) происходит при этом?
3. Увеличьте количество нагрузчиков вдвое, втрое, вчетверо. Как изменились времена, указанные на предыдущем шаге? Как ведет себя ваша система?
4. Объедините программы-нагрузчики в одну, реализованную при помощи потоков выполнения, чтобы один нагрузчик эффективно нагружал все ядра вашей системы. Как изменились времена для того же объема вычислений? Запустите одну, две, три таких программы.
5. Добавьте опции агрессивной оптимизации для компилятора. Как изменились времена? На сколько сократилось реальное время выполнения программы нагрузчика?

Реализация

см. весь код GitHub - <https://github.com/Gallade901/OS-1>

```
void random_read_benchmark(const std::string& file_path, int iterations) {
    std::ifstream file(file_path, std::ios::binary);
    if (!file) {
        std::cerr << "Failed to open file: " << file_path << std::endl;
        return;
    }

    // Определяем размер файла
    file.seekg(0, std::ios::end);
    size_t file_size = file.tellg();
    file.seekg(0, std::ios::beg);

    if (file_size < BLOCK_SIZE) {
        std::cerr << "The file is too small for testing" << std::endl;
        return;
    }

    std::vector<char> buffer(BLOCK_SIZE);
    std::vector<size_t> offsets(iterations);

    // Генерация случайных позиций для чтения
    for (int i = 0; i < iterations; ++i) {
        offsets[i] = (std::rand() % (file_size / BLOCK_SIZE)) * BLOCK_SIZE;
    }

    // Измерение задержек чтения
    auto start_time = std::chrono::high_resolution_clock::now();
    for (int i = 0; i < iterations; ++i) {
        file.seekg(offsets[i]);
        file.read(buffer.data(), BLOCK_SIZE);
        if (!file) {
            std::cerr << "Error read file." << std::endl;
        }
    }
}
```

```

        break;
    }
}
auto end_time = std::chrono::high_resolution_clock::now();

std::chrono::duration<double> duration = end_time - start_time;
std::cout << "Average read latency: " << (duration.count() / iterations) *
1e6 << " mks" << std::endl;
}

-----
void factorize_number(unsigned long long number, int iterations) {
    for (int i = 0; i < iterations; ++i) {
        unsigned long long n = number;
        std::vector<unsigned long long> factors;

        for (unsigned long long d = 2; d * d <= n; ++d) {
            while (n % d == 0) {
                factors.push_back(d);
                n /= d;
            }
        }
        if (n > 1) {
            factors.push_back(n);
        }
    }
}

```

BenchmarkFactor

Предположения

Частота процессора 2.5 ГГц

Запустим benchFactor с числом 52. Для выполнения понадобится примерно 100 циклов.

Запустим программу с 10 миллионами итераций.

Регистры $1 / 2.5 = 0.4$ ns

$100 * 10^7 * 0.4 * (1+4) / 10^9 = 2$ sec

Execution time: 0.742238 seconds

> C:\Users\MSI\Desktop\OS\testsCpp\build\benchmark\benchmarkFactor.exe r 52 10000000

Execution time: 6.3845 seconds

>

CPU

Priority	8
Kernel Time	0:00:00.000
User Time	0:00:06.359
Total Time	0:00:06.359
Cycles	15 738 759 414

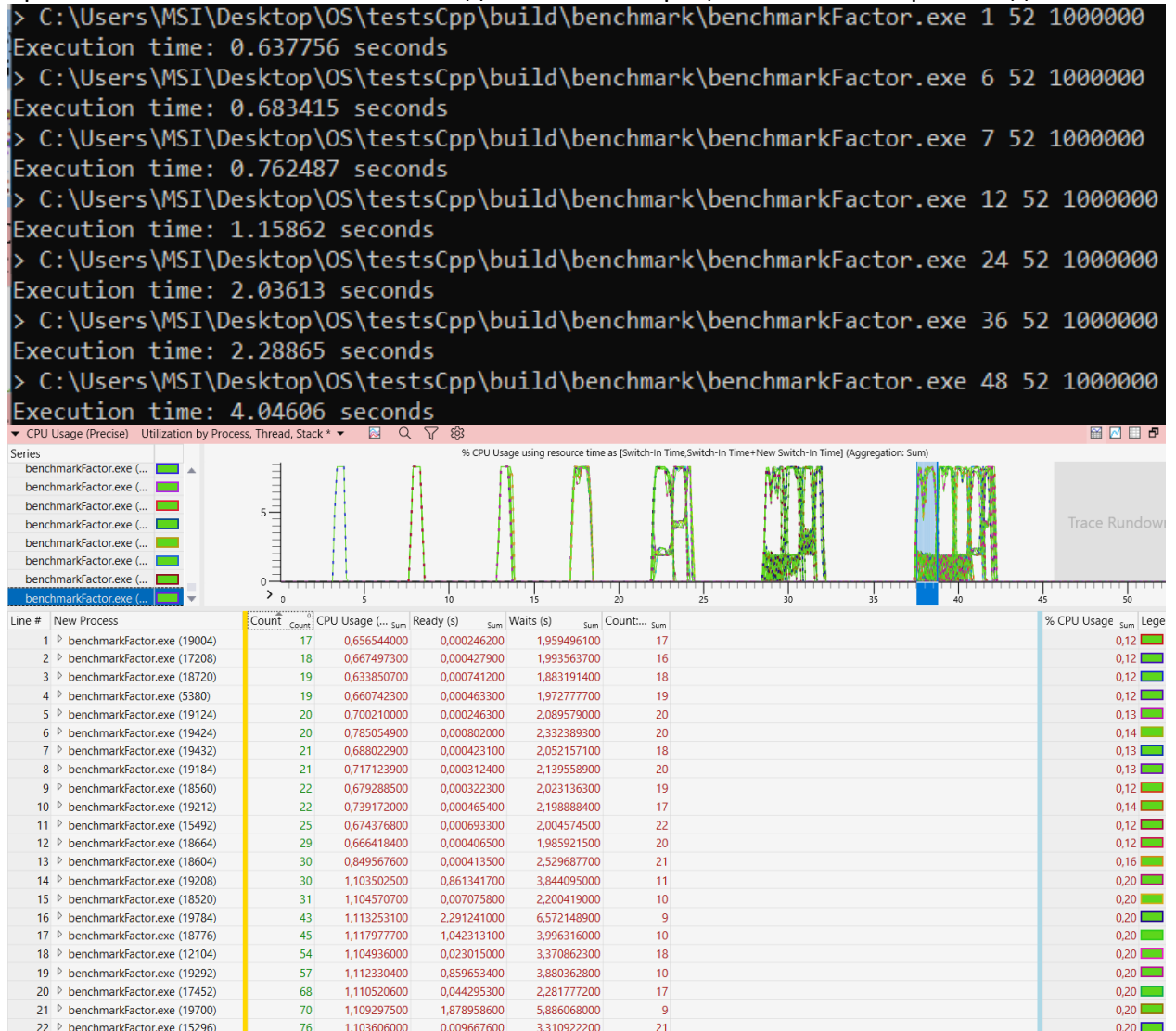
Было неверно оценено количество циклов. В итоге чуть не верный результата, но порядок тот же.

$$15.7 * 10^9 * 0.4ns / 10^9 = 6.28sec$$

Рассмотрим показатели при разном количестве нагрузчиков.

Все ядра эффективно нагружены при количестве процессов = 12.

USER=97, SYSTEM=3. При увеличении количества процессов в 2 3 4 раза показатели практически не меняются. Но если сделать 10 000 процессов то SYS вырастает до 30%



Количество переключений контекста растет пропорционально с увеличением числа нагрузчиков. Но количество переключений в секунду при 100 и при 10 000 процессов одинаковое.

Запустим код с агрессивной оптимизацией -O3 -march=native -ffast-math -flto

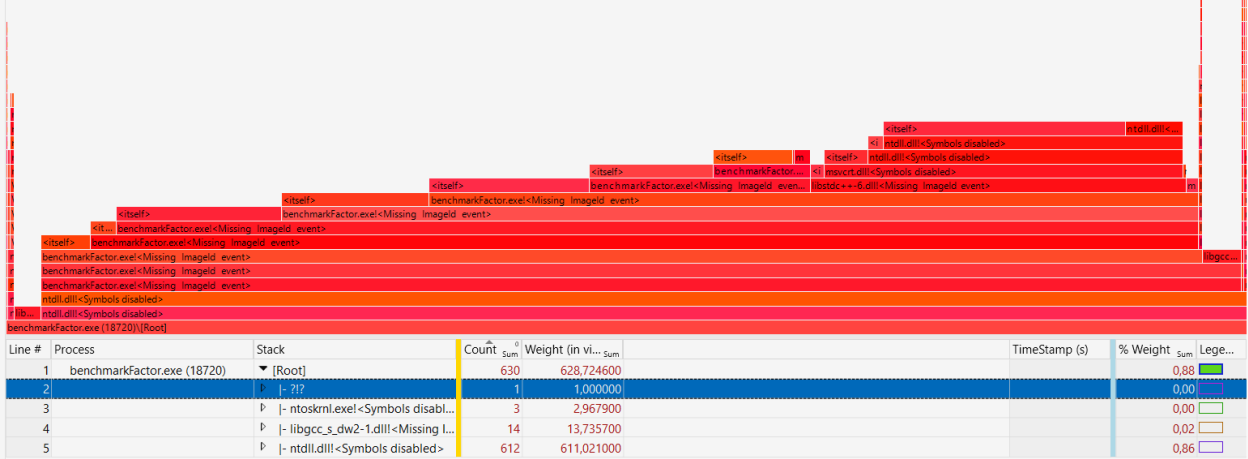
```
> C:\Users\MSI\Desktop\OS\testsCpp\build\benchmark\benchmarkFactor.exe 1 52 10000000
Execution time: 2.29314 seconds
```

Код начал выполняться в 3 раза быстрее благодаря использованию всех доступных инструкции для текущей архитектуры и быстрых математических вычислений. Также видно что пропорционально упало количество циклов для исполнения программы.

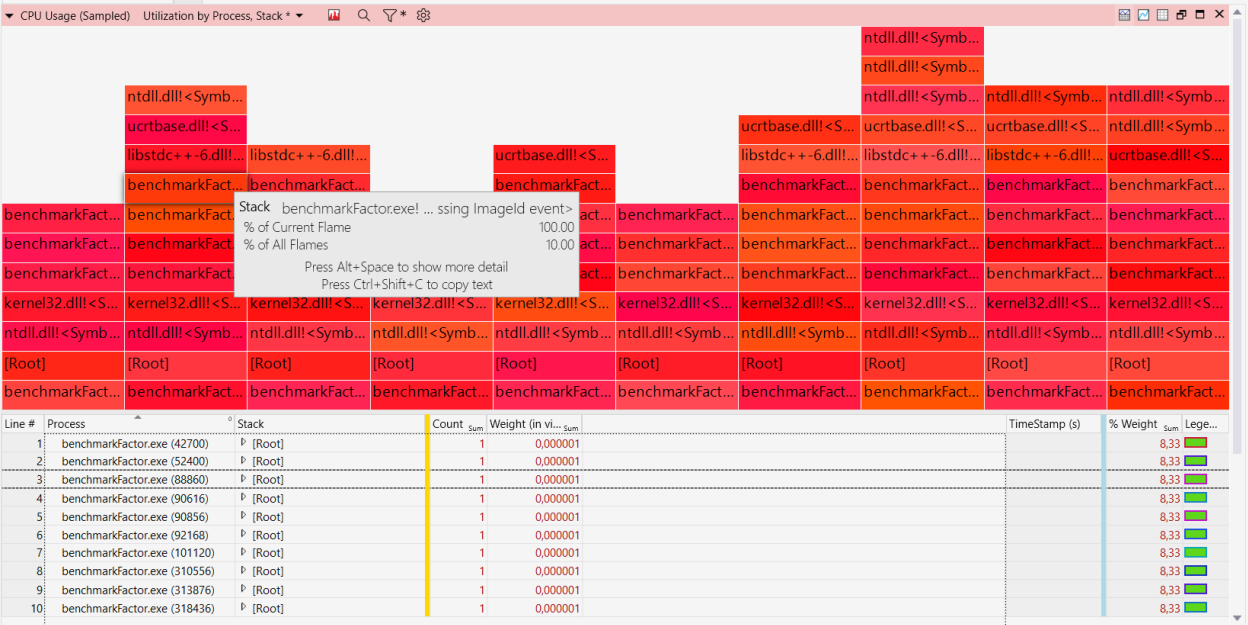
Cycles 4 319 788 564

При этом оптимизации на взаимодействие нескольких процессов не произошло.

Flame Graf – без оптимизаций



Flame Graf с оптимизациями



Сразу видна разница весь стек вызова для каждого процесса заполнен во всю ширину на 100%

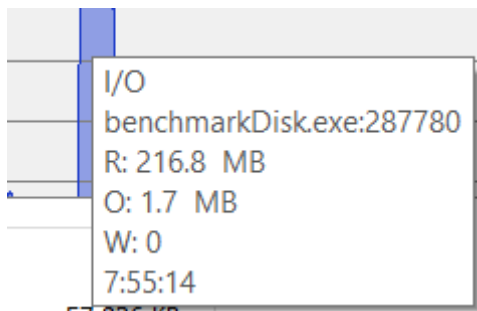
BenchmarkDisk

Предположения

Скорость моего SSD = 2200 МБ/с

$$1/(2200 * 10^6) * 1024 = 0,46\text{mks}$$

```
> C:\Users\MSI\Desktop\OS\testsCpp\build\benchmark\benchmarkDisk.exe 1 C:\Users\MSI\Desktop\PremierePro\Adobe.Premiere.P
ro.2024.u3.Multilingual1.iso 200000
Average read latency: 4.755 mks
Execution time: 0.966007 seconds
```



Видим, что скорость была в 10 раз меньше. Результат соответствующий. Далее умножаем на 200 000 и получаем финальное время исполнения.

Задержка на чтение увеличивается пропорционально количеству процессов.

Процессор практически не задействован в данной нагрузке поэтому чтобы загрузить его на 100 процентов нужно запустить 64 процесса.

64:

```
Average read latency: 169.331 mks  
Execution time: 3.6314 seconds
```

128

```
Execution time: 0.848039 seconds
```

Average read = 150-256

192

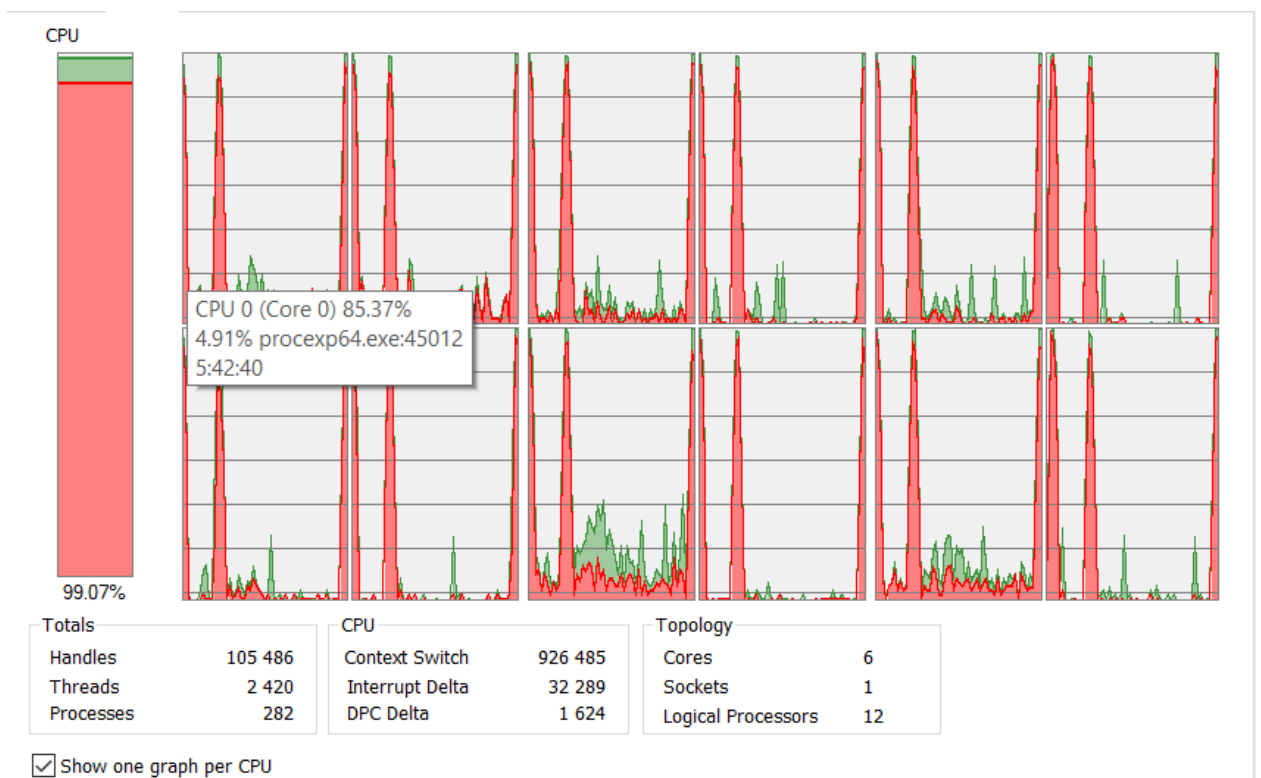
```
Execution time: 1.23686 seconds
```

Average read = 150-310

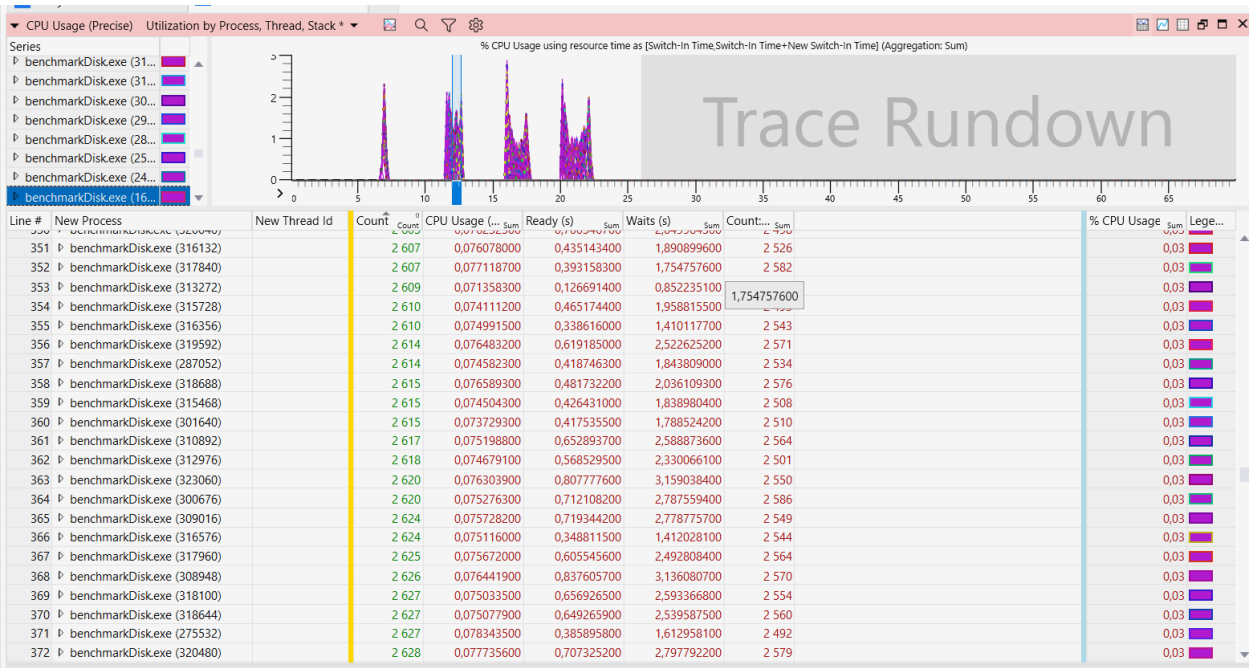
256

```
Execution time: 1.67221 seconds
```

Average read = 150-314

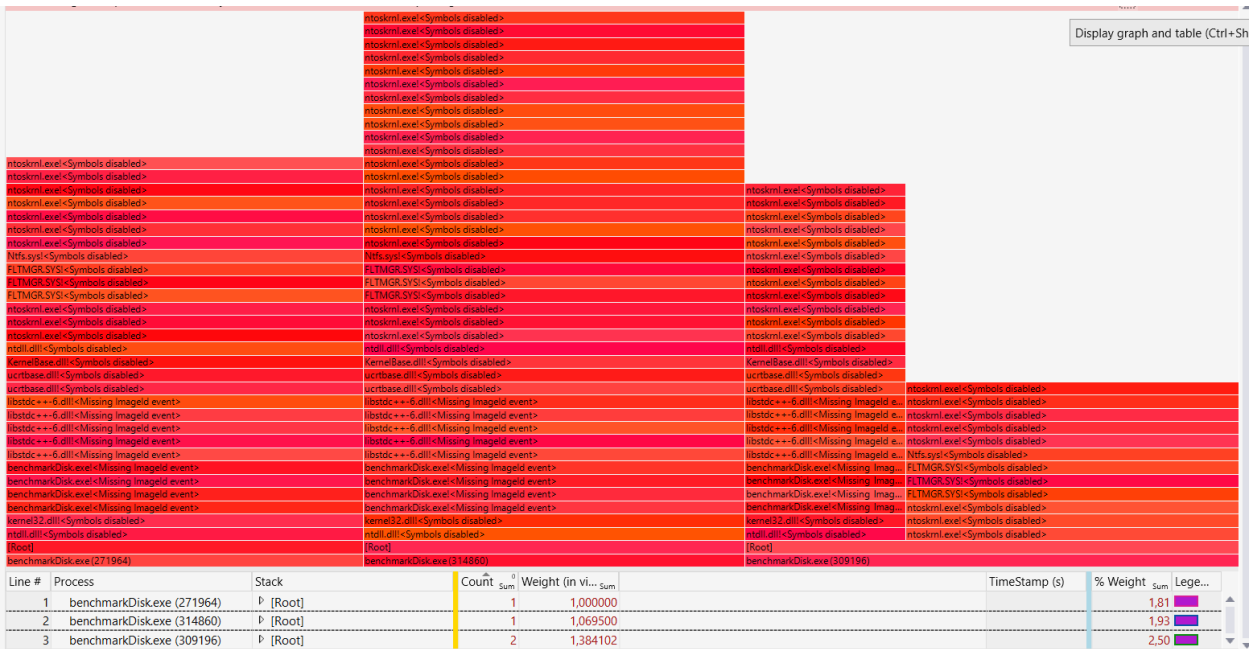


Ситуация обратная banchFactor. USER=3% SYS=97%



Количество переключений контекста порядка одинаковый (для процесса) что для 64 что для 256

Flame Graf



BenchmarkDisk с оптимизациями -O3 -march=native -ffast-math -funroll-loops
Ничего не изменило т.к. в основном идет нагрузка на I/O а не на CPU.

Flame Graf с оптимизациями



Разницы практически нет кроме уменьшения глубины стека но на результате это не отображается.

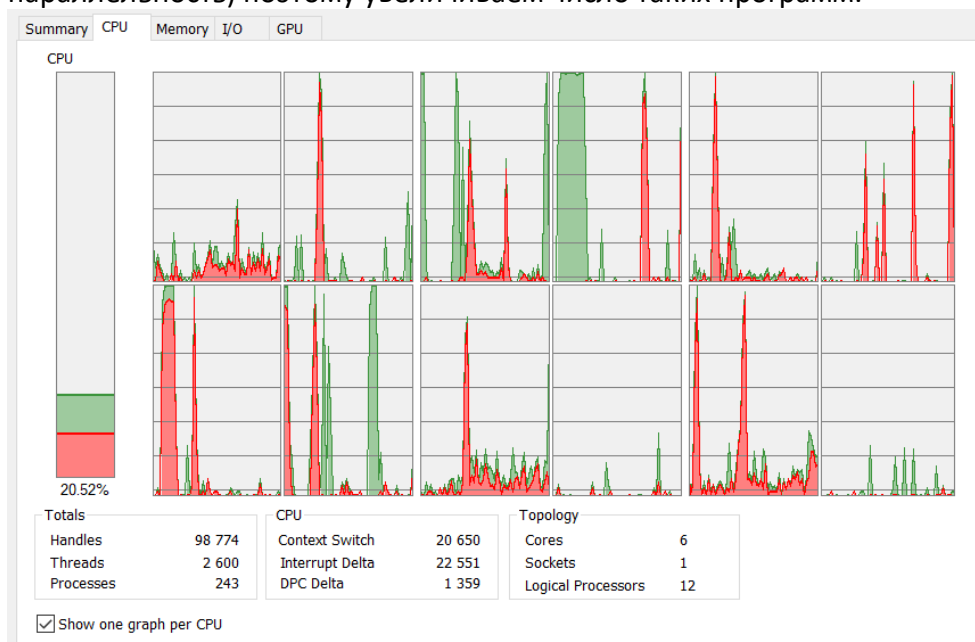
MultiThread

```

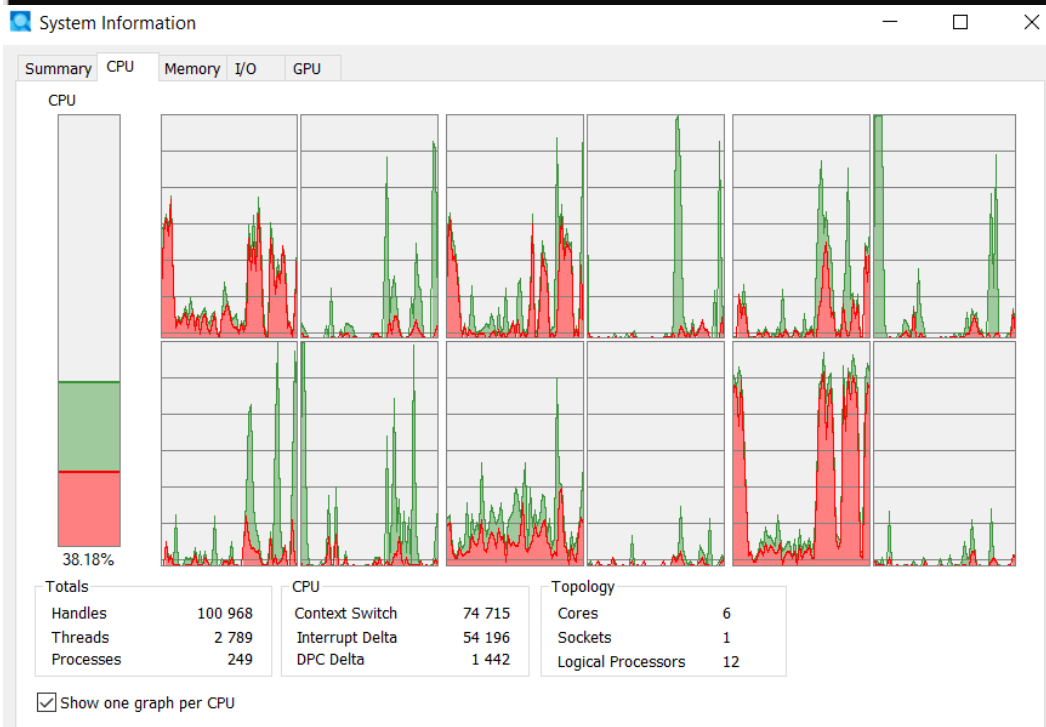
Execution time: 4.59824 seconds
> C:\Users\MSI\Desktop\OS\testsCpp\build\benchmark\multiThread.exe 1 C:\Users\MSI\Desktop\PremierePro\Adobe.Premiere.Pro.2024.u3.Multilingual.iso 1000000 52 10000000
Average read latency: 4.95278 mks
Execution time: 4.98976 seconds
> C:\Users\MSI\Desktop\OS\testsCpp\build\benchmark\benchmarkFactor.exe 1 52 10000000
Execution time: 4.32971 seconds
> C:\Users\MSI\Desktop\OS\testsCpp\build\benchmark\benchmarkDisk.exe 1 C:\Users\MSI\Desktop\PremierePro\Adobe.Premiere.Pro.2024.u3.Multilingual.iso 1000000
Average read latency: 4.8239 mks
Execution time: 4.86188 seconds

```

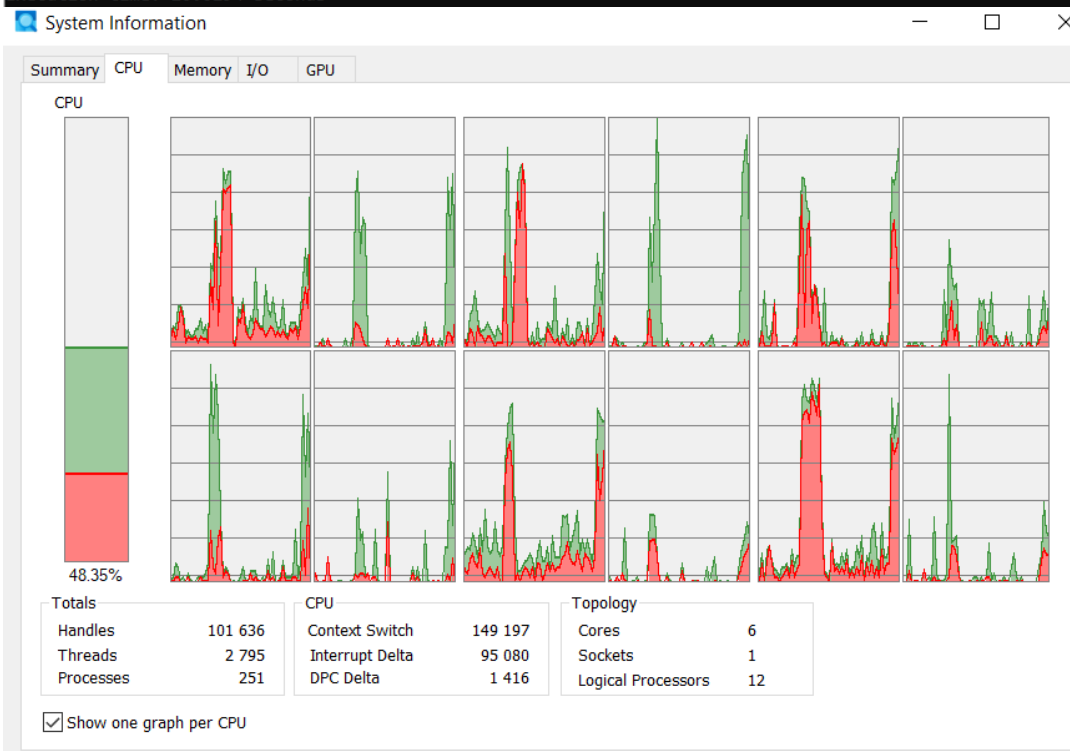
При запуске двух нагрузчиков при том же объеме данных скорость осталось той же за счет параллельности. Загрузка процессора при этом 20% при увеличении количества итераций увеличивается пропорционально время исполнения (достигнута максимальная параллельность) поэтому увеличиваем число таких программ.




```
> C:\Users\MSI\Desktop\OS\testsCpp\build\benchmark\multiThread.exe 2 C:\Users\MSI\Desktop\PremierePro\Adobe.Premiere.Pro
.2024.u3.Multilingual.iso 1000000 52 10000000
Average read latency: 7.90593 mks
Average read latency: 7.88993 mks
Execution time: 7.9439 seconds
```



```
> C:\Users\MSI\Desktop\OS\testsCpp\build\benchmark\multiThread.exe 3 C:\Users\MSI\Desktop\PremierePro\Adobe.Premiere.Pro
.2024.u3.Multilingual.iso 1000000 52 10000000
Average read latency: 9.6538 mks
Average read latency: 9.6578 mks
Average read latency: 9.97541 mks
Execution time: 10.0194 seconds
```



Нагрузим процессор максимально для этого нужно 8 программ

```
> C:\Users\MSI\Desktop\OS\testsCpp\build\benchmark\multiThread.exe 8 C:\Users\MSI\Desktop\PremierePro\Adobe.Premiere.Pro
.2024.u3.Multilingual.iso 1000000 52 10000000
Average read latency: 31.1323 mks
Average read latency: 31.1393 mks
Average read latency: 31.1863 mks
Average read latency: 31.1483 mks
Average read latency: Average read latency: 31.158331.1363 mks mks

Average read latency: 31.4108 mks
Average read latency: 31.4418 mks
Execution time: 31.4908 seconds
```

Дополнительно всю информация по нагрузчикам можно посмотреть в WPA для этого было сформировано 3 дампа при помощи WPR.
Всехт они 3ГБ демонстрация только офлайн)