**Доменная модель**

Модель состоит из следующих основных классов:

* **ВсемерноеСуществование** - главный класс, описывающий вселенную всехмерных существ
* **Существо** - представляет отдельное всемерное существо
* **Игра** - описывает игру в брокианский ультра-крикет
* **УчастникИгры** - ассоциативный класс, связывающий существ с игрой
* **ИнцидентИгры** - описывает отдельные эпизоды игры

Код для модели (PlantUml)  
@startuml

class UniversalBeing {

+String universeName

+DateTime creationTime

+Set~Being~ inhabitants

+Set~Game~ activeGames

}

class Being {

+String name

+DateTime appearanceTime

+Integer numberOfGameParticipations

+Boolean involvedInDebate

}

class Game {

+DateTime startTime

+DateTime endTime

+Integer numberOfParticipants

+Boolean completed

}

class GameParticipant {

+Being player

+DateTime joinTime

+Integer numberOfHits

+Integer numberOfEscapes

}

class GameIncident {

+DateTime incidentTime

+Being attacker

+Being victim

+Boolean successfulEscape

}

UniversalBeing "1" \*-- "\*" Being : contains

UniversalBeing "1" \*-- "\*" Game : organizes

Being "1" -- "\*" GameParticipant : participates\_in

Game "1" -- "\*" GameParticipant : has

Game "1" -- "\*" GameIncident : consists\_of

@enduml

