|  |  |
| --- | --- |
|  | **Travail pratique #2**  **Livrable #0** |

Nom des programmeurs

|  |  |
| --- | --- |
| Gregson Destin | Isaac David Zolana |

1. **Le cadre général de l'application**

Listez les outils et environnements de développement à utiliser pour développer l'application du Tp#2.

Complétez le tableau ci-dessous.

|  |  |
| --- | --- |
| **Type** | **Noms et versions** |
| **Version de Java** | Java 8 |
| **Version du JDBC** | [sqlite-jdbc-3.27.2.1.jar](https://bitbucket.org/xerial/sqlite-jdbc/downloads/sqlite-jdbc-3.27.2.1.jar) |
| **Environnement de développement et éditeur graphique** | Eclipse |
| **Logiciel de gestion de version et dépôt du projet** | Logiciel : Github  Dépôt : 4B6-EG-TP2 |
| **Application de gestion et d'administration de base de données MySQL** | Sqlite |

1. **Échéancier de développement de l’application**

Établissez un échéancier de développement de l’application en deux livrables:

* **Livrable#1: Date de remise le jeudi 23 avril 2019.**
* **Livrable#2: Date de remise le vendredi 30 avril 2019.**

Vous devez compléter le tableau ci-dessous selon les tâches, la durée, la référence à une tâche, la dépendance, la priorité et le programmeur assigné.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Référence  tâche | Tâche | Durée de réalisation en heure | Antériorité | Priorité[[1]](#footnote-1)  (1,2,3) | Programmeur assigné |
| A | Authentification par un nom d'usager et un mot de passe. | 1 |  | 3 | Isaac David Zolana |
| B | Création des tables « Artistes » et « Albums » dans la base de données. | 1 |  | 1 | Gregson Destin |
| C | Permettre l’ajout d’un artiste dans la base de données. | 1 | B | 1 | Gregson Destin |
| D | Permettre l’affichage d’un artiste avec tous ses albums. | 1 | C | 2 | Isaac David Zolana |
| E | Permettre la modification d’un artiste. | 1 | B | 2 | Isaac David Zolana |
| F | Permettre la suppression d’un artiste. | 1 | B | 2 | Gregson Destin |
| G | Permettre la recherche d’un artiste selon son nom. | 1,5 | B | 2 | Gregson Destin |
| H | Rendre disponible l’aide en ligne de l’application. | 2 |  | 3 | Isaac David Zolana |

1. **Contenu des livrables**

Classez les tâches répertoriées précédemment par livrable et le programmeur qui sera le responsable.

**Livrable#1**

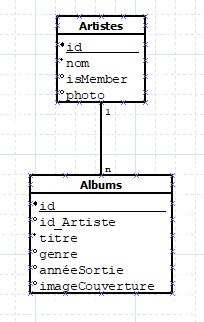
|  |  |
| --- | --- |
| **Tâche** | **Programmeur** |
| B : Création des tables « Artistes » et « Albums » dans la base de données. | Gregson Destin |
| C : Permettre l’ajout d’un artiste dans la base de données. | Gregson Destin |
| D : Permettre l’affichage d’un artiste avec tous ses albums. | Isaac David Zolana |
| E : Permettre la modification d’un artiste. | Isaac David Zolana |

**Livrable#2**

|  |  |
| --- | --- |
| **Tâche** | **programmeur** |
| A : Authentification par un nom d'usager et un mot de passe. | Isaac David Zolana |
| F : Permettre la suppression d’un artiste. | Gregson Destin |
| G : Permettre la recherche d’un artiste selon son nom. | Gregson Destin |
| H : Rendre disponible l’aide en ligne de l’application. | Isaac David Zolana |

1. **Le modèle logique de la base de données**

Insérez ici le modèle de votre base donnée. La base de données doit être nommée **Votrenom\_Albums**



1. Code des priorités :

   Tâche très importante

   Tâche importante

   Tâche de moindre importante [↑](#footnote-ref-1)