**Papildu prasības programmatūrai**

Spēles sākumā cilvēks-spēlētājs izvēlas, ar kuru skaitli diapazonā no 25 līdz 40 sākt spēli.

**Spēles apraksts**

Spēles sākumā ir dots cilvēka-spēlētāja izvēlētais skaitlis. Abiem spēlētājiem ir 0 punktu. Turklāt spēlē tiek izmantota spēles banka, kura sākotnēji ir vienāda ar 0. Spēlētāji veic gājienus pēc kārtas, reizinot pašreizējā brīdī esošu skaitli ar 2, 3 vai 4. Ja reizināšanas rezultātā tiek iegūts pāra skaitlis, tad no spēlētāja punktu skaita tiek atņemts 1 punkts, bet ja nepāra skaitlis – tad 1 punkts tiek pieskaitīts. Savukārt, ja tiek iegūts skaitlis, kas beidzas ar 0 vai 5, tad spēles bankai tiek pieskaitīts 1 punkts. Spēle beidzas, kad ir iegūts skaitlis, kas ir lielāks par vai vienāds ar 5000. Spēlētājs, pēc kura gājiena spēle beidzas, iztukšo banku, saviem punktiem pieskaitot bankas punktus. Uzvar spēlētājs, kam ir vairāk punktu spēles beigās. Ja punktu skaits ir vienāds, tad rezultāts ir neizšķirts.