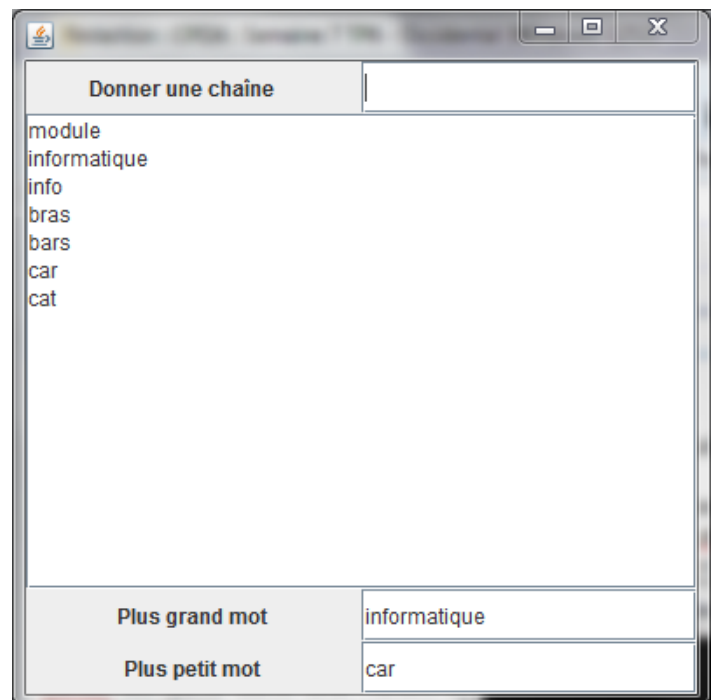


EXERCICE DE REVISION

PATRONS DE CONCEPTION - OBSERVATEUR PATRON D'ARCHITECTURE - MVC

La classe Principale du fichier *exercice_mvc.zip* construit l'interface graphique ci-après. L'objectif de cet exercice est de modifier et compléter le code proposé avec plusieurs autres classes afin de mettre en œuvre le modèle MVC. L'interface devra avoir le comportement suivant : si l'utilisateur tape une chaîne de caractère dans la zone de saisie en haut à droite,

- celle-ci est recopiée dans la zone centrale à la suite des chaînes existantes,
- si elle est plus longue que la chaîne située à côté du JLabel *Plus grand mot*, elle remplace alors cette dernière,
- si elle est plus courte que la chaîne située à côté du JLabel *Plus petit mot*, elle remplace alors cette dernière,
- si les chaînes sont de même longueur, alors l'ordre alphabétique est considéré.



1.1. Observer le code fourni et faire l'arborescence des composants de cette interface en y indiquant les différents algorithmes de placement.

1.2. Dans le cadre de l'implantation du modèle MVC pour l'interface graphique ci-dessus, identifier et décrire précisément **le modèle, les vues et le contrôleur**.

1.3. Faire le diagramme des classes envisagées sur papier. Le ou les patrons utilisés doivent être identifiés.

Faire valider vos réponses par votre enseignant avant de passer à la programmation.

1.4. Réaliser le programme demandé selon le modèle MVC : pour cela, vous modifierez le code fourni. Vous coderez la classe correspondant au modèle dans un premier temps, puis les classes des vues et enfin le contrôleur.

1.5. Faire le diagramme des classes obtenues.

Faire valider votre travail par votre enseignant.

1.6. Question optionnelle : Ajouter en bas de l'interface une zone de saisie, un JLabel *Donner un mot* et un bouton *Compter* qui calculera le nombre de fois où le mot est présent dans la zone centrale puis affichera cette information.