

TD/TP2 –

COMPLEMENTS JAVA - COLLECTIONS

EXERCICE 1 : *ANNUAIRE TELEPHONIQUE*

1.1. Annuaire Simple

Programmez une classe annuaire téléphonique qui associe à des noms (*String*) des numéros de téléphone (*String*). La classe **Annuaire** hérite de **HashMap** et offre, en plus du constructeur de l'annuaire vide, 5 méthodes :

- *domaine* : affichage de l'ensemble des noms de l'annuaire (appelé aussi le domaine de la table).
- *acces* : accès au numéro associé au nom donné en paramètre; si ce nom n'existe pas, la méthode retourne *null*.
- *adjonction* : adjonction d'un couple (nom, numéro) dans l'annuaire; le nom ne doit pas déjà être une entrée de la table; il le devient après l'adjonction; si nom existe déjà, la méthode ne fait rien.
- *suppression* : suppression d'une entrée de la table; si le nom n'existe pas, ne fait rien.
- *changement* : changement du numéro associé au nom donné en paramètre; si nom n'existe pas, la méthode ne fait rien.

Ecrire une classe de test unitaire pour vérifier le bon fonctionnement de ces méthodes.

1.2. Annuaire Complexe

Un nom ne permet pas d'identifier de manière certaine un interlocuteur. Pour rendre l'annuaire plus sûr, on souhaite désormais associer un numéro de téléphone à un couple (*nom, prenom*).

Ce couple (*nom, prenom*) est représenté par une classe **Personne** à définir.

Ecrire une classe **AnnuaireComp** avec les méthodes analogues à la classe précédente. Bien entendu, la méthode *acces* utilisera désormais deux *String* comme paramètres: le nom et le prénom de la personne que l'on cherche. Et ainsi de suite.

Testez avec attention votre nouvelle classe. Il est possible qu'elle ne fonctionne pas correctement. Expliquez pourquoi et remédiez à la situation.

EXERCICE 2 : EXTRACTION D'ADRESSES IP

On dispose d'un fichier texte décrivant les logs des opérations effectuées sur un serveur. Ce fichier de logs (**logs.txt** fourni sur arche) est structuré de la manière suivante :

- chaque ligne correspond au log d'une opération,
- chaque opération est décrite par l'adresse IP de la machine à l'origine de l'opération suivie d'un espace et du descriptif de l'opération (pensez à utiliser la méthode **split** de la classe **String**),
- les lignes sont triées par date (non utilisée dans ce sujet) et ne sont pas triées par IP.

```
64.233.166.94 ajout_nouveau_produit_dans_la_base
193.54.21.201 suppression_produit_dans_la_base
193.54.21.201 acces_a_la_base
192.168.0.14 ajout_nouveau_produit_dans_la_base
```

On souhaite pouvoir construire l'ensemble des adresses IP des machines qui ont effectué des opérations sur le serveur à partir du fichier de logs. Chaque adresse IP doit être présente au plus une seule fois même si la machine a effectué plusieurs opérations sur le serveur.

- 2.1. Quelle classe utiliser pour assurer l'unicité des adresses IP dans la structure de données? Si besoin, quelles adaptations sont nécessaires pour utiliser cette classe ?
- 2.2. Ecrire une classe **ListeIp** chargée de construire cet ensemble. Cette classe possédera un attribut **ips** de type **Set<String>** contenant les IP des machines sous la forme d'une chaîne de caractères. Elle possédera en outre un constructeur, une méthode **chargerFichier(String name)** chargée de lire le fichier et de remplir l'ensemble et une méthode **toString** destinée à afficher l'ensemble des adresses IP.
- 2.3. On souhaite ajouter une option pour afficher les adresses IP triées dans l'ordre alphabétique. Le constructeur de **ListeIp** doit désormais prendre en paramètre un **boolean** permettant de savoir si le résultat doit être trié ou non. La classe concrète de l'attribut **ips** dépendra de la valeur de ce paramètre et permettra de changer le comportement de l'objet **ListeIp** construit. Prenez le temps de regarder quelles classes concrètes sont possibles avant de chercher à répondre à la question.
- 2.4. L'ordre alphabétique ne permet pas de trier les adresses IP comme attendu puisque les chaînes sont comparées caractère par caractère (les chiffres étant comparés dans l'ordre, 64.233.166.94 arrive après 192.114.51.21). On souhaite utiliser une classe intermédiaire **AdresseIp** à écrire pour résoudre le problème. L'attribut **ips** est désormais de type **Set<AdresseIp>**. Modifiez et testez les classes pour obtenir le comportement attendu (unicité des adresses IP, adresses IP triées dans l'ordre des adresses quand cela est demandé, ...).

EXERCICE 3 : *FORMATION*

-----Attention, cet exercice est à faire en binôme-----

3.1. TRAVAIL DE CONCEPTION

Lire attentivement et en totalité l'énoncé 3.2. ci-après, réfléchir **avec votre binôme** aux différentes **collections** à utiliser pour répondre au problème posé puis, esquisser sur papier le **diagramme de classes** correspondant. Vérifier la cohérence de votre diagramme en esquissant les **diagrammes de séquences** pour le calcul de la moyenne générale d'un étudiant participant à une formation, pour le calcul de la moyenne dans une matière de tous les étudiants d'un groupe de formation. A partir de ce diagramme, chaque membre du binôme ne devra coder qu'une partie des classes, elles seront mises ensuite en commun, soyez donc précis sur les noms et paramètres des méthodes de chaque classe. Générer le diagramme de classe et le diagramme de séquences demandés en utilisant *PlantUml* ou le logiciel de votre choix.

Avant de passer sur machine, faire valider vos choix et le diagramme de classe par votre enseignant.

Avec votre binôme, sur Bitbucket, créer un *repository* (dépôt) qui sera amené à contenir vos fichiers. Partagez ce *repository* avec votre binôme et votre enseignant. Voir le fichier *Utilisation_git* sur arche pour des rappels sur la marche à suivre.

3.2. ENONCE DU PROBLEME

Un étudiant est caractérisé par son identité, sa formation et ses résultats. L'identité est définie par un NIP (Numéro d'Identification Personnel), un nom et un prénom (3 chaînes de caractères). Les résultats d'un étudiant sont mémorisés sous la forme d'une collection de notes par matière.

Une formation est définie par un identifiant et une collection des matières qui y sont enseignées avec leurs coefficients.

Une matière est définie par son nom.

Un groupe d'étudiants est défini par une collection des étudiants qui le composent et la formation à laquelle ce groupe appartient.

3.2.1. Ecriture des classes **Identite**, **Etudiant**, **Formation**

Travail du membre 1 du binôme :

- a. Ecrire la classe **Identite** puis déposer cette classe dans votre dépôt.
- b. Ecrire la classe **Etudiant**. Il faut pouvoir :
 - ajouter une note à un étudiant dans une matière donnée (la note doit être entre 0 et 20), *que faire si la note n'est pas dans le bon intervalle ou/et si la matière n'est pas dans la formation de l'étudiant ?*
 - calculer sa moyenne pour une matière, *que faire si la matière n'est pas dans la formation de l'étudiant ?*
 - calculer sa moyenne générale (attention aux coefficients des matières).
- c. Faire un *commit* de ces 2 classes
- d. Charger la classe **Formation** que votre binôme a déposée et écrire pour cette classe une classe de test unitaire pour tester les principales méthodes de **Formation**.

Travail du membre 2 du binôme :

- a. Définir la classe **Formation**. On veut pouvoir :
 - ajouter ou supprimer une matière dans une formation,
 - connaître le coefficient d’une matière, *que faire si la matière n’est pas dans la collection attribut de la formation ?*
- b. Faire un *commit* de cette classe.
- c. Charger les classes que votre binôme a déposées et écrire pour la classe **Etudiant** une classe de test unitaire pour tester les principales méthodes de cette classe.

Faire valider vos choix de tests par votre enseignant.

3.2.2 La classe Groupe

- a. Définir la classe **Groupe**. On doit pouvoir :
 - ajouter, supprimer un étudiant du groupe, *on peut ajouter un étudiant à un groupe uniquement si le groupe et l’étudiant ont la même formation*,
 - calculer la moyenne du groupe pour une matière,
 - calculer la moyenne générale.
- b. Ecrire une classe de test pour les méthodes de la classe **Groupe**. Mettre un nom de classe différent de celui de votre binôme.
- c. Dans la classe Groupe, on veut pouvoir **trier** les étudiants du groupe selon différents critères. Et donc avoir les méthodes *triParMerite* et *triAlpha*, qui trient la liste des étudiants du groupe respectivement selon leur moyenne générale décroissante et selon leur ordre alphabétique croissant.
- d. Compléter votre classe de test et faire un *commit* de cette classe. Récupérer celle de votre binôme et la lancer. Faire des corrections si nécessaire.