

DESAIN MULTIMEDIA INTERAKTIF

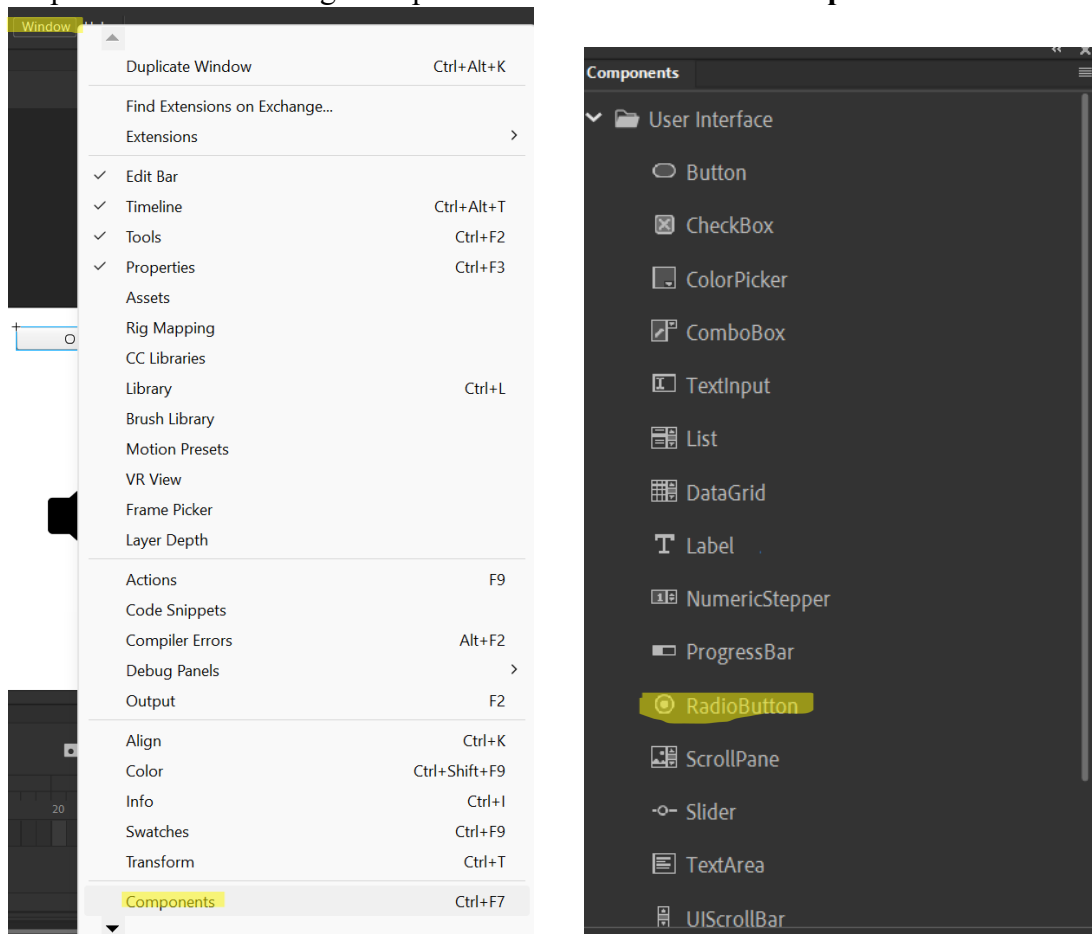
PERTEMUAN KE-8 : MULTIPLE CHOICE

Pada pertemuan ini kita akan belajar untuk membuat soal pilihan ganda

1. Buat file baru Actionsript 3.0
2. Buat teks soal:



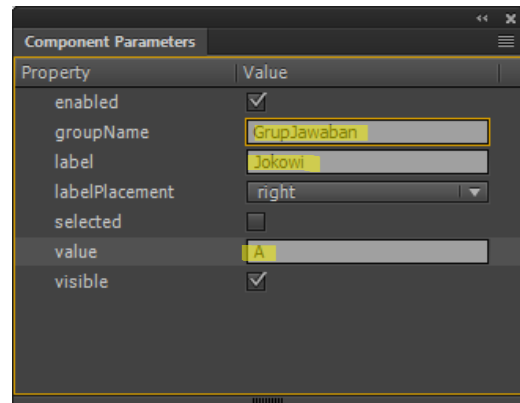
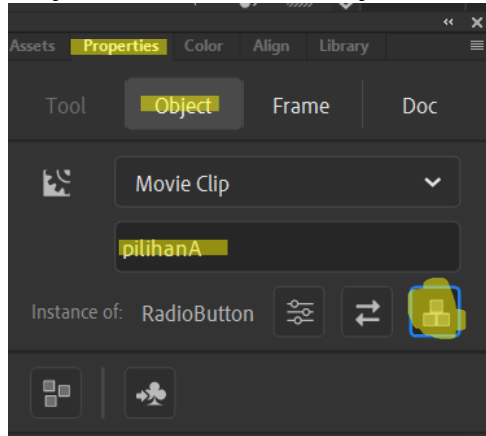
3. Lalu tambahkan radio button, **Windows → Components → RadioButton**, drag and drop RadioButton ke stage dan pada **Name Instance** beri nama **pilihanA**



Siapa Presiden Indonesia ke-8?

☐ Label

4. Lalu klik pada radio button tersebut, pada **Properties** → **Object** → **Show parameters**, dan pada **groupName** ubah menjadi **GrupJawaban**, nama label menjadi **Jokowi**, **value** menjadi **A**



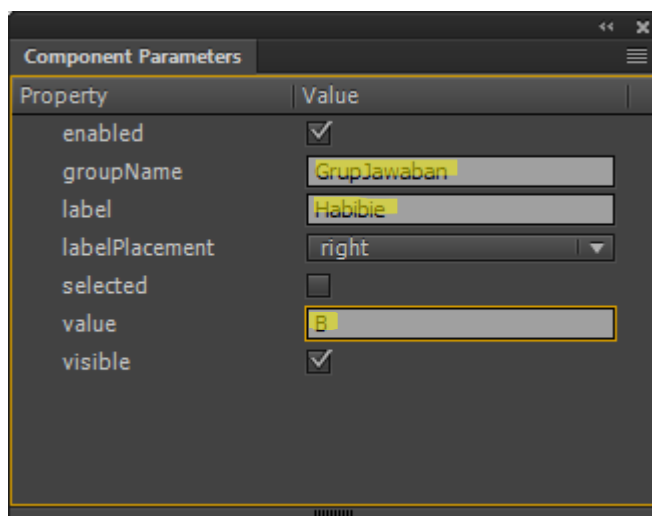
5. Lakukan Langkah yang sama untuk membuat pilihan jawaban lainnya

Siapa Presiden Indonesia ke-8?

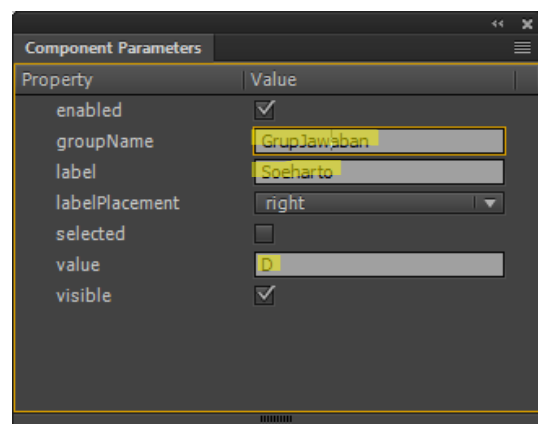
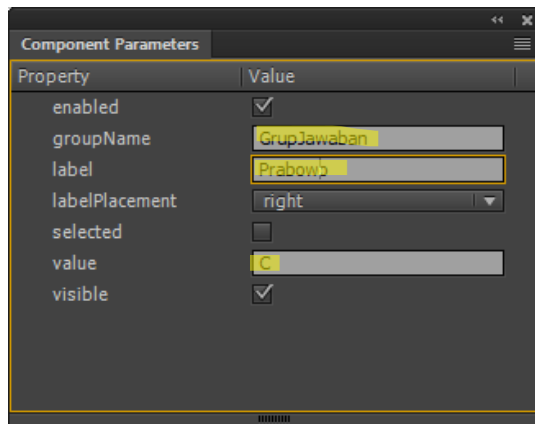
☐ Jokowi

☐ Habibie

Untuk pilihan jawaban ke dua ubah pada bagian **label** dan **value** seperti pada gambar



6. Tambahkan 2 jawaban lain

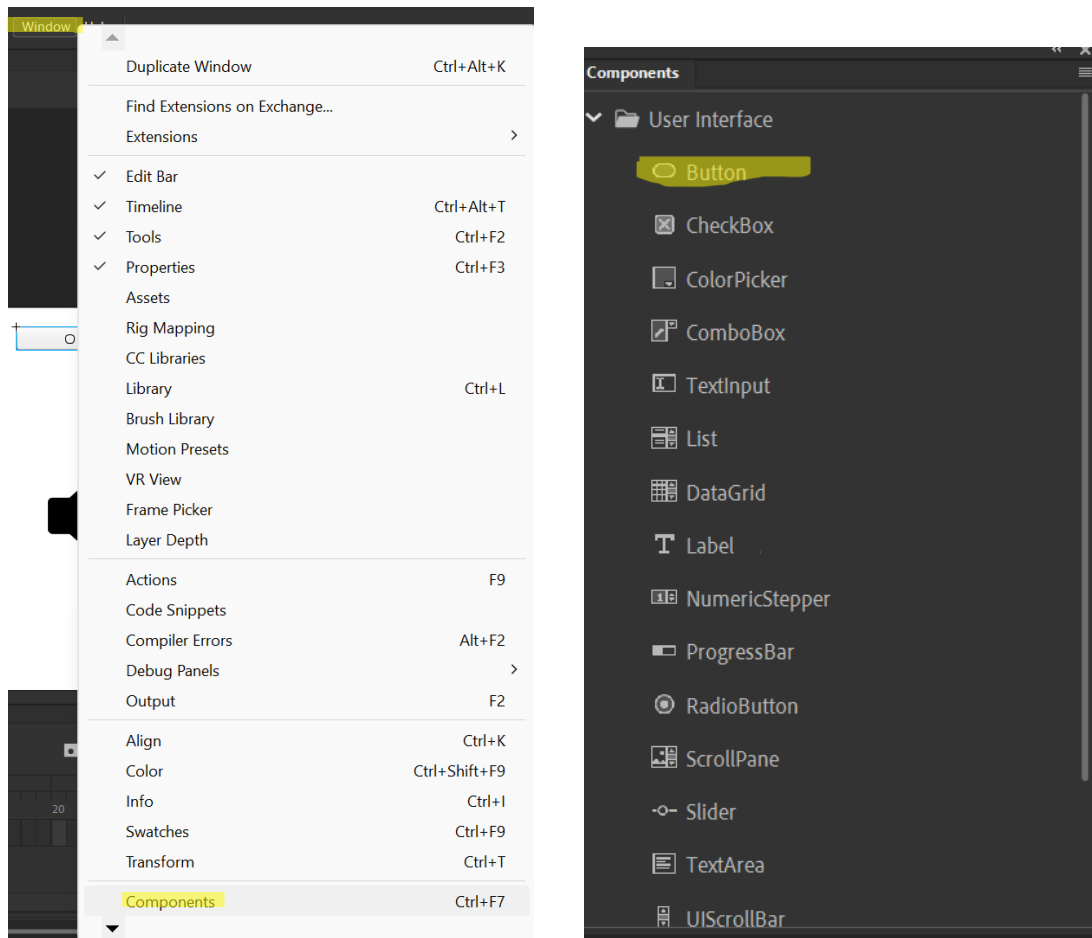


Tampilan akhirnya akan seperti berikut:

Siapa Presiden Indonesia ke-8?

- ☐ Jokowi
- ☐ Habibie
- ☐ Prabowo
- ☐ Soeharto

7. Pada radio button pertama (Jokowi), ubah **Name Instance** dengan nama **pilihanA**. Untuk radio button yang lain kita tidak perlu menambahkan nama instance, karena sudah berada pada nama grup yang sama dengan radio button pertama.
8. Tambahkan tombol submit dari komponen, **Windows → Components → Button**, kemudian klik pada button tersebut pada **Properties → Object → Show parameters** ubah nama labelnya menjadi **SUBMIT**, dan ubah **Name Instance** nya menjadi **tombolSubmit**



Siapa Presiden Indonesia ke-8?

- ☐ Jokowi
- ☐ Habibie
- ☐ Prabowo
- ☐ Soeharto

SUBMIT

9. Tambahkan teks static untuk teks **Hasil** dan dynamic untuk menampilkan jawaban benarnya dan beri **Name Instance** dengan **teksHasil**

Siapa Presiden Indonesia ke-8?

- ☐ Jokowi
- ☐ Habibie
- ☐ Prabowo
- ☐ Soeharto

SUBMIT

Hasil :

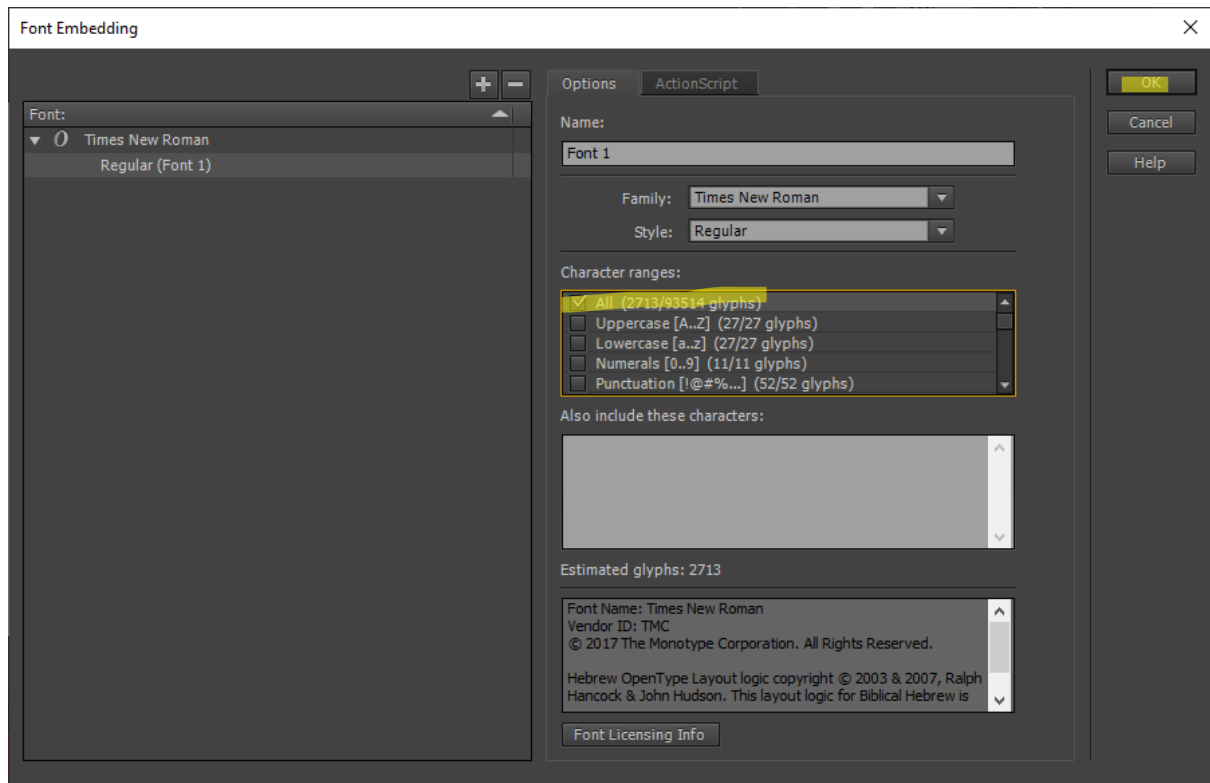
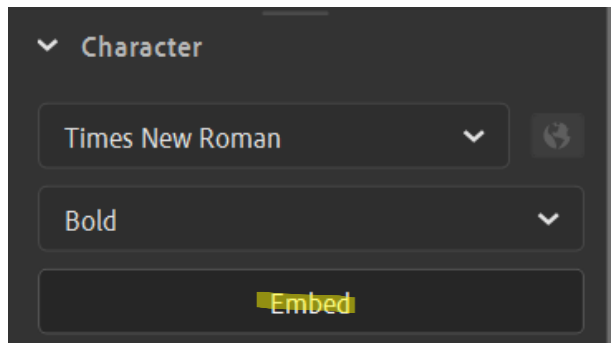


10. Lalu tambahkan action script berikut:

```
Current frame
Layer_1:1
Add using wizard

1  import flash.events.MouseEvent;
2
3  //Membuat tampilan respon box bersih
4  teksHasil.text = "";
5  //Mengatur jawaban yang benar untuk dikomparasi dengan jawaban user
6  var kunciJwb:String = "C";
7  //Mengatur value dari group radio button
8  var jawaban:String;
9
10 tombolSubmit.addEventListener(MouseEvent.CLICK, checkAnswer);
11
12 function checkAnswer(e:MouseEvent) {
13     jawaban = String(pilihanA.group.selectedData);
14     if (jawaban == kunciJwb) {
15         teksHasil.text = "BENAR";
16     } else {
17         teksHasil.text = "SALAH";
18     }
19 }
```

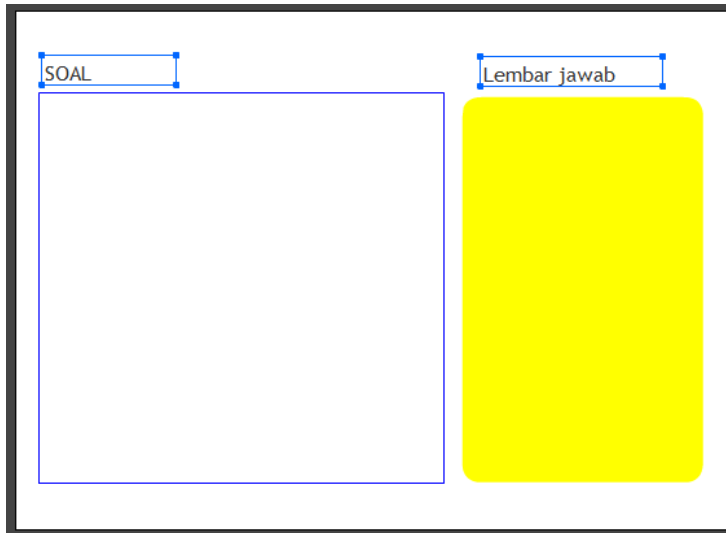
11. Biasanya hasilnya tidak akan langsung terlihat, kita perlu mengatur **Embed Font** untuk hasil jawaban. Klik dynamic text hasil → **Properties** → **Object** → Klik **Embed** → Ceklis **All** → **OK**



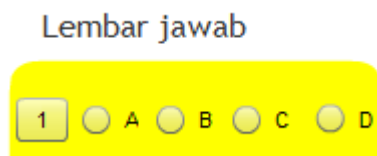
12. Sekarang coba jalankan untuk melihat hasilnya

Quiz Multiple Choice untuk Banyak Soal

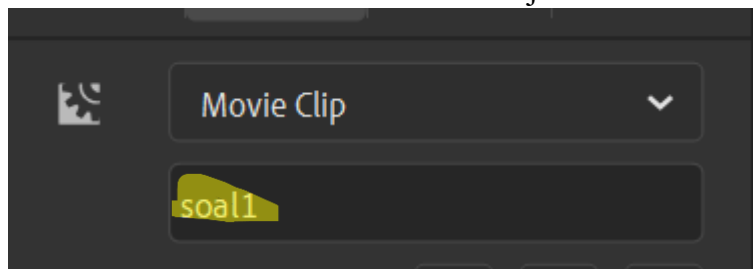
1. Buat file baru
2. Ubah nama layer pertama dengan nama **Background**. Kemudian buat tampilan seperti berikut:



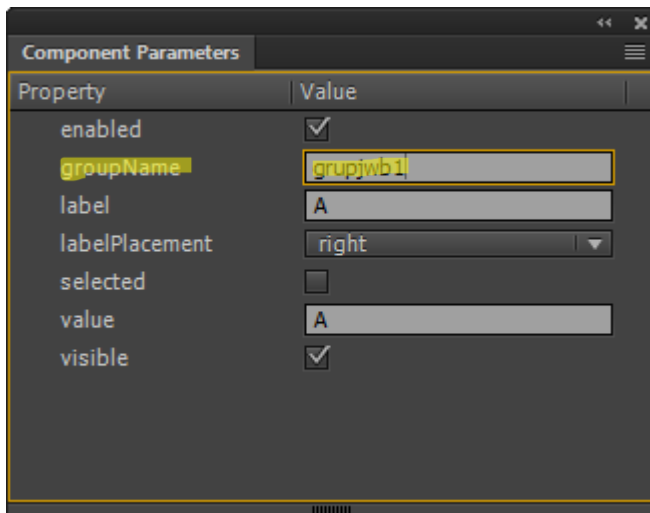
3. Buat layer baru dengan nama **LembarJawab**
4. Kemudian tambahkan satu button dan 4 radio button, **Windows → Components** lalu drag and drop button dan radio button, seperti berikut



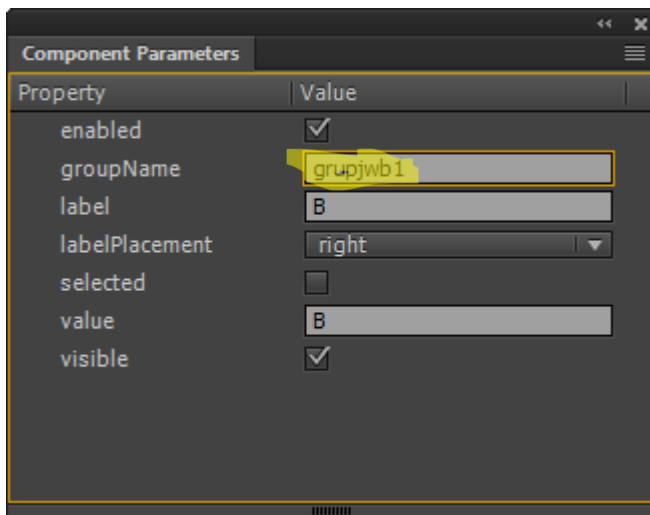
5. Pada **Name Instance** button 1 ubah menjadi **soal1**



6. Lalu pada radio button A, **Properties → Object → Show parameters**, ubah parameter pilihan A seperti berikut:

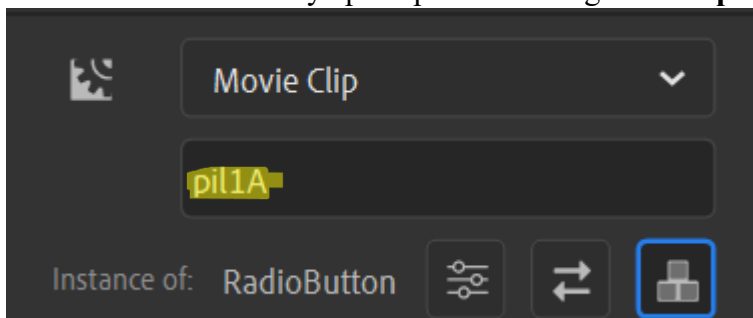


Ubah parameter pada pilihan B sebagai berikut:



Lakukan hal sama pada pilihan C dan D

7. Beri nama Instance hanya pada pilihan A dengan nama **pil1A**



8. Lakukan hal yang sama untuk soal nomor 2 dan nomor 3, dengan menyalin dan menyesuaikan parameter button nomor soal dan pilihan jawabannya

1 ☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

2 ☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

3 ☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

9. Tambahkan tombol submit dengan **Name Instance** **tblSubmit**, teks score (static) dan teks hasil (dynamic) dengan **Name Instance** **hasil**

1 ☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

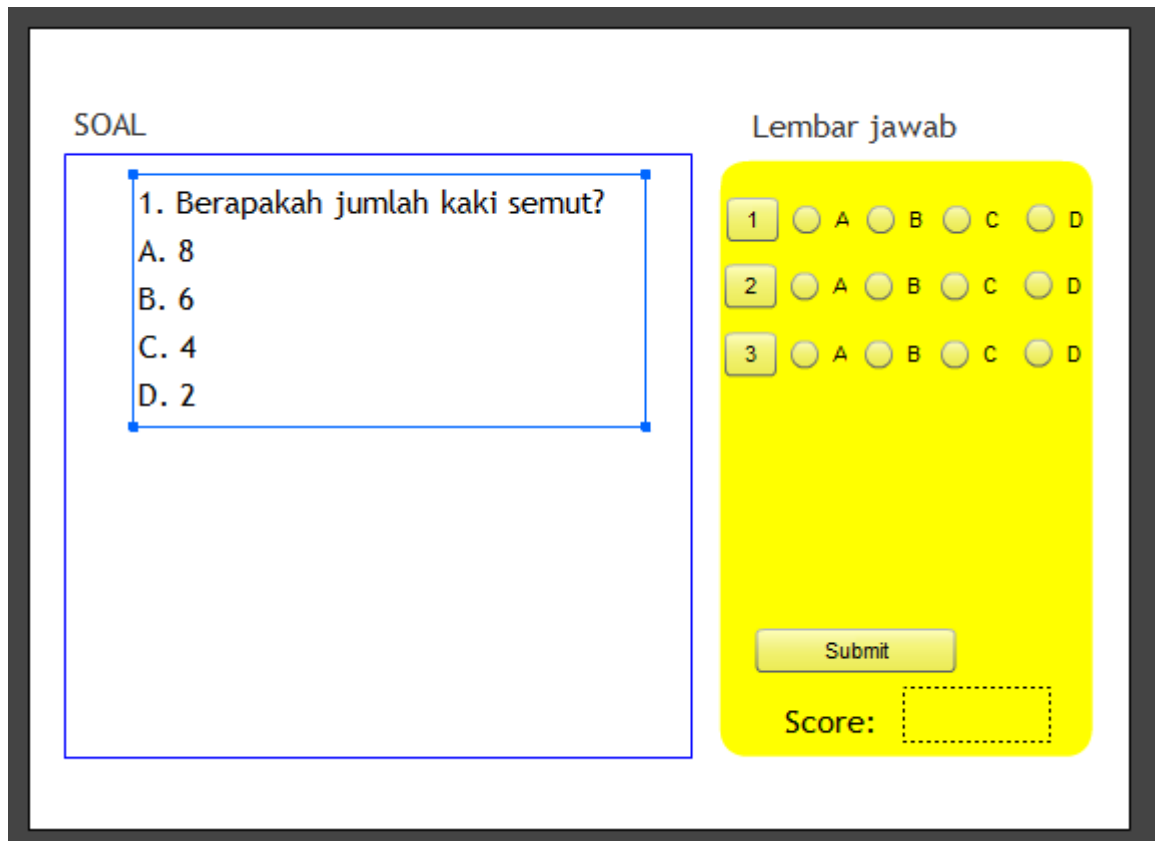
2 ☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

3 ☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

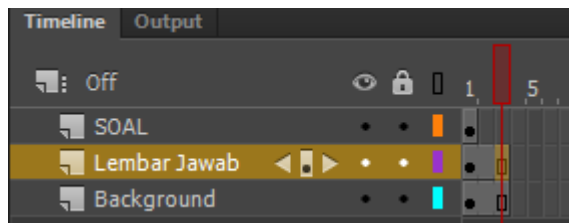
Submit

Score:

10. Buat Layer baru dengan nama **Soal** lalu ketikkan pertanyaan dan pilihan jawabannya untuk soal pertama, seperti berikut



11. Pada layer **Background** dan layer **LembarJawab** → Klik kanan frame ketiga → **Insert Frame**, hal ini agar background dan tombol jawab dapat diakses untuk setiap soal pada setiap frame



12. Kembali ke layer Soal → Klik kanan frame kedua → **Insert keyframe** → Kemudian ubah soalnya

SOAL

2. Semut merah dengan ukuran besar yang hidup di pohon namanya apa?
A. semut red devil
B. semut gula
C. semut rangrang
D. semut api

Lembar jawab

1 ☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

2 ☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

3 ☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

Submit

Score:

13. Klik Frame ketiga → Klik kanan → **Insert keyframe** → Kemudian ubah soalnya

SOAL

3. Ada ada semut?
A. garam
B. sirup
C. teh
D. gula

Lembar jawab

1 ☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

2 ☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

3 ☐ A ☐ B ☐ C ☐ D

Submit

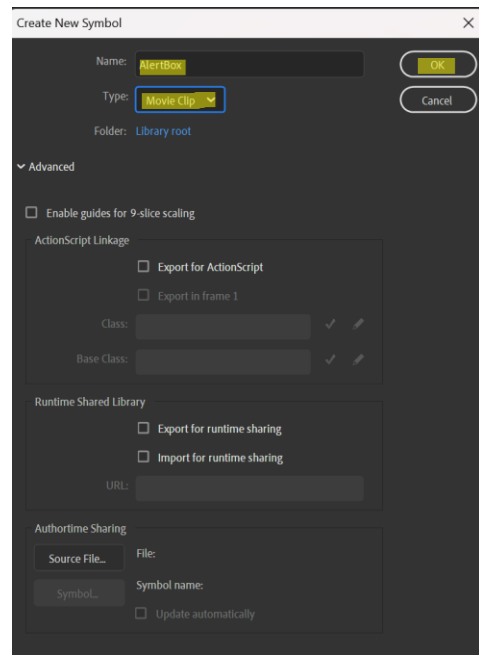
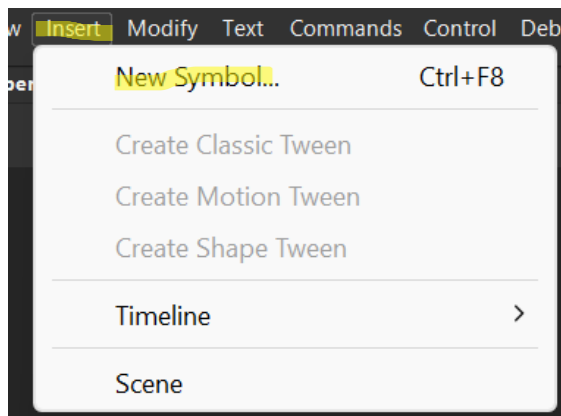
Score:

14. Tambahkan layer baru dengan nama **Script** dan ketikan code berikut

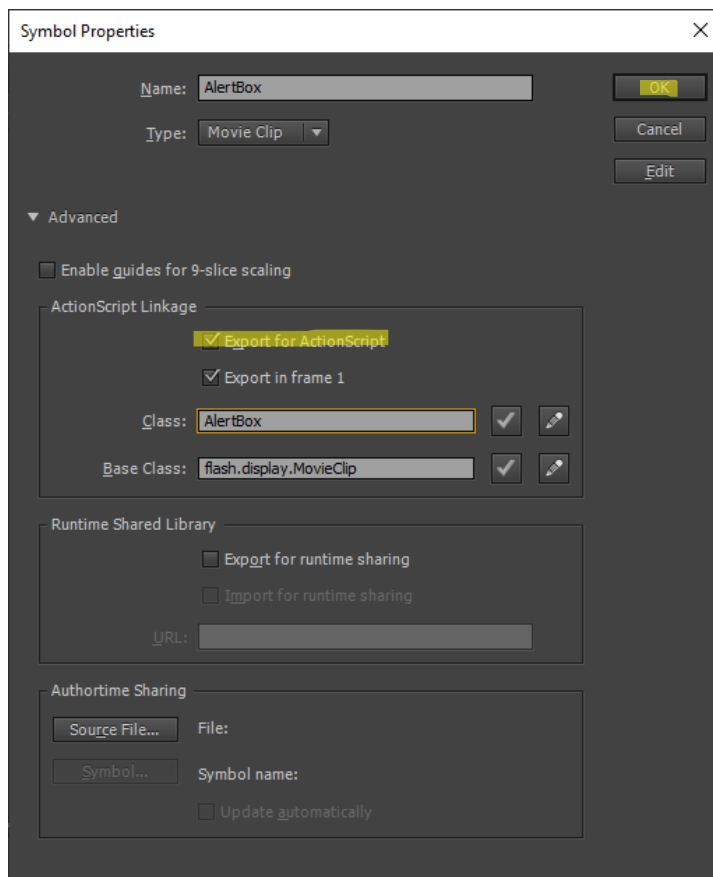
```
Current frame
Soal:1
Add using wizard

1  stop();
2  var tblSoal:Array=new Array();
3  tblSoal[0]=soal1;
4  tblSoal[1]=soal2;
5  tblSoal[2]=soal3;
6
7  var pilihan:Array=new Array();
8  pilihan[0]=pillA;
9  pilihan[1]=pil2A;
10 pilihan[2]=pil3A;
11
12 var hal:Number;
13 for (var j=0;j<3;j++){
14     tblSoal[j].addEventListener(MouseEvent.CLICK,keSoal);
15 }
16
17 function keSoal(e:MouseEvent){
18     for (var j:Number=0;j<3;j++){
19         if (e.currentTarget==tblSoal[j]){
20             gotoAndStop(j+1);
21         }
22     }
23 }
24
25 var kunci:Array=["B","C","D"];
26 var jawaban:Array;
27 var nilai:Number;
28
29 tblSubmit.addEventListener(MouseEvent.CLICK,popup);
30 function cekjawaban(e:MouseEvent){
31     jawaban=new Array();
32     nilai=0;
33     for (var j:Number=0;j<3;j++){
34         jawaban.push(String(pilihan[j].group.selectedData));
35     }
36     for (var i:Number=0;i<3;i++){
37         if (kunci[i]==jawaban[i]){
38             nilai++;
39         }
40     }
41     hasil.text=String(nilai*100/3);
42     tblSubmit.visible=false;
43     removeChild(alertBox);
44 }
```

15. Tambahkan alert box. Buat movieclip alert box seperti gambar berikut dengan nama **AlertBox**. **Insert → New Symbol → Name : AlertBox** dan Type : **Movie Clip**. Kemudian buat tampilan seperti berikut



16. Beri nama instance tombol Cancel dan Yes (di dalam movieclip) dengan nama **tblCancel** dan **tblYes**
17. Kembali ke Stage → Pada Library, klik kanan MovieClip AlertBox → Klik Properties → Klik **Export for ActionScript**



18. Kembali ke Stage, tambahkan script berikut

```
1  stop();
2  var tblSoal:Array=new Array();
3  tblSoal[0]=soal1;
4  tblSoal[1]=soal2;
5  tblSoal[2]=soal3;
6
7  var pilihan:Array=new Array();
8  pilihan[0]=pillA;
9  pilihan[1]=pil2A;
10  pilihan[2]=pil3A;
11
12  var hal:Number;
13  for (var j=0;j<3;j++){
14      tblSoal[j].addEventListener(MouseEvent.CLICK,keSoal);
15  }
16
17  function keSoal(e:MouseEvent){
18      for (var j:Number=0;j<3;j++){
19          if (e.currentTarget==tblSoal[j]){
20              gotoAndStop(j+1);
21          }
22      }
23  }
24
25  var kunci:Array=["B","C","D"];
26  var jawaban:Array;
27  var nilai:Number;
28  var alertBox:AlertBox = new AlertBox();
29  alertBox.x=200;
30  alertBox.y=200;
```

```

32  function popup(e:MouseEvent) {
33      addChild(alertBox);
34  }
35  alertBox.tblYes.addEventListener(MouseEvent.CLICK,cekjawaban);
36  alertBox.tblCancel.addEventListener(MouseEvent.CLICK,tetap);
37
38  function tetap(e:MouseEvent) {
39      removeChild(alertBox);
40  }
41
42  tblSubmit.addEventListener(MouseEvent.CLICK,popup);
43  function cekjawaban(e:MouseEvent) {
44      jawaban=new Array();
45      nilai=0;
46      for (var j:Number=0;j<3;j++) {
47          jawaban.push(String(pilihan[j].group.selectedData));
48      }
49      for (var i:Number=0;i<3;i++) {
50          if (kunci[i]==jawaban[i]) {
51              nilai++;
52          }
53      }
54      hasil.text=String(nilai*100/3);
55      tblSubmit.visible=false;
56      removeChild(alertBox);
57  }

```

Penjelasan:

- Bagian ini untuk mendeklarasikan instance baru dari Alert box sekaligus menentukan posisi di mana ia akan muncul

```

var alertBox:AlertBox = new AlertBox();

alertBox.x=200;

alertBox.y=200;

```

- Fungsi berikut adalah untuk memunculkan AlertBox yaitu ketika tombol Submit di tekan

```

function popup(e:MouseEvent){

    addChild(alertBox);

}

```

- Bagian berikut adalah untuk memberikan aksi ketika tombol Cancel dan Yes ditekan

```

alertBox.tblYes.addEventListener(MouseEvent.CLICK,cekjawaban);

```



```
alertBox.tblCancel.addEventListener(MouseEvent.CLICK,tetap);
```

- d. Jika tombol Cancel ditekan maka alertBox akan dihilangkan dengan perintah RemoveChild

```
function tetap(e:MouseEvent){  
    removeChild(alertBox);  
}
```

- e. Jika tombol Yes ditekan maka akan dialihkan ke fungsi cekjawaban di mana diakhiri dengan removeChild Alert Box

```
function cekjawaban(e:MouseEvent){  
    jawaban=new Array();  
    nilai=0;  
    for (var j:Number=0;j<3;j++){  
        jawaban.push(String(pilihan[j].group.selectedData));  
    }  
    for(var i:Number=0;i<3;i++){  
        if (kunci[i]==jawaban[i]){  
            nilai++;}  
    }  
    hasil.text=String(nilai*100/3);  
    tblSubmit.visible=false;  
    removeChild(alertBox);  
}
```