

Soluzione basata su Monitor

Le take e put diventano parti del monitor
acquisendo mutua esclusione.

Viene un vettore di variabili di condizione, una
per processo, usato per abbonamenti e svegliarli.

La gli brother rimane uguale, viene ancora il
vettore state ma il mutex ed. S no, il vettore
condizione è $self[i]$

La test(i) fa la stessa cosa ma al posto di $upl[5][i]$
faciamo $signal(self[i])$

La take_locks fa passare lo stato a H, fa una test
e controlla se lo stato è E, se non lo è fa
wait su se stesso.

La put_locks passa in T e fa la test su 2
vicini.

codice in slide