

Negoziazione IPv4 IPv6

Dual Stack = Modifica con entrambi

tunneling: prendere il pacchetto e renderlo  
pay load di un altro pacchetto.

In questo modo ~~si~~ creiamo una sorta di  
compatibilità tra pacchetti IPv4 e IPv6  
e posso presentare entrambe le situazioni:  
IPv4 incapsula IPv6  
IPv6 incapsula IPv4



ICMP = protocollo per messaggi di controllo a livello basso  
(con uso le porte) vi è un verso ping  
c'è sia v5 che v6

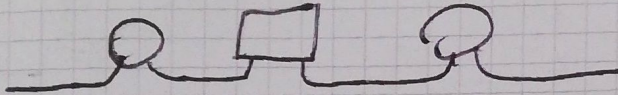
DHCPv6: molto simile a DHCPv4  
Una regola 4 messaggi, leggermente differenti

## Firewall

Ihre, HW e SW sono completamente differenti

Firewall SW: filtro che decide se far passare o meno il pacchetto. Si comporta come un qualsiasi altro processo. Lavora su molti indirizzi e porte a livello basso

Firewall HW



→ Unisce due parti di filtraggio e dentro  
due LAN e un application gw  
(privato)

I due router e le LAN private rendono il tutto  
impossibile dall'esterno.  
Il gateway quindi i contenuti dei pacchetti per  
filtrare. Anche i due router fanno un po' di  
filtraggio (per i indirizzi e porte) mentre il  
gw fa filtraggio nel contenuto.  
Quello HW è superiore

## Algoritmi di routing

Servono a trovare la destinazione

L'algoritmo può essere: Statico / Dinamico, locale / globale

## 1°: Flooding (inondazione)

Il router non sa se il router lo manda a tutti quelli  
collegati. La rete si inonda

Bisogna migliorare il flooding facendo conoscere a ogni router  
completamente.



Potremmo mettere identificatori nei pacchetti e fare attenzione  
agl' Hop limit.

Flooding è efficace (scopre le strade migliori) ma non  
è efficiente.

Il Routing è ottimo ma va migliorato per non  
intorpidire la rete (abbiamo bisogno di qualcosa).