

~~Nel pacchetto c'è~~

~~ver~~

~~traffic class~~

Abbiamo ver, Traffic Class (conserva il type of service)

di trasporto e altre informazioni.

Age limit è il TTL

Payload length : lunghezza dei dati

Nel pacchetto (lunghezza fino a 60 byte)

Traffic Class (conserva il type of service)

Next header per il pacchetto

Anche in IPv6 ci sono indirizzi particolari

FOTO 8

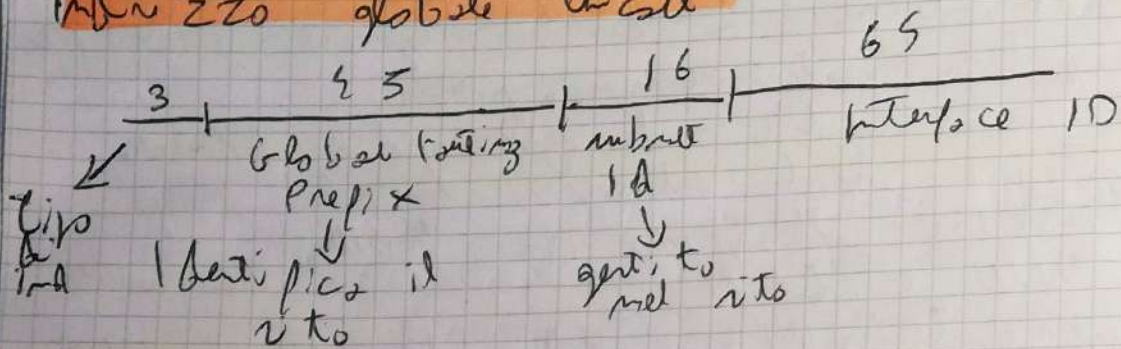
Negli indirizzi :: già copio di tutti 0

Anche qui abbiamo la notazione

E' più semplice dire IPv4 in IPv6 :: 151.97.1.1

::1 loopback :: non specificato

Indirizzo globale unicast



Indirizzi locali /6 canale

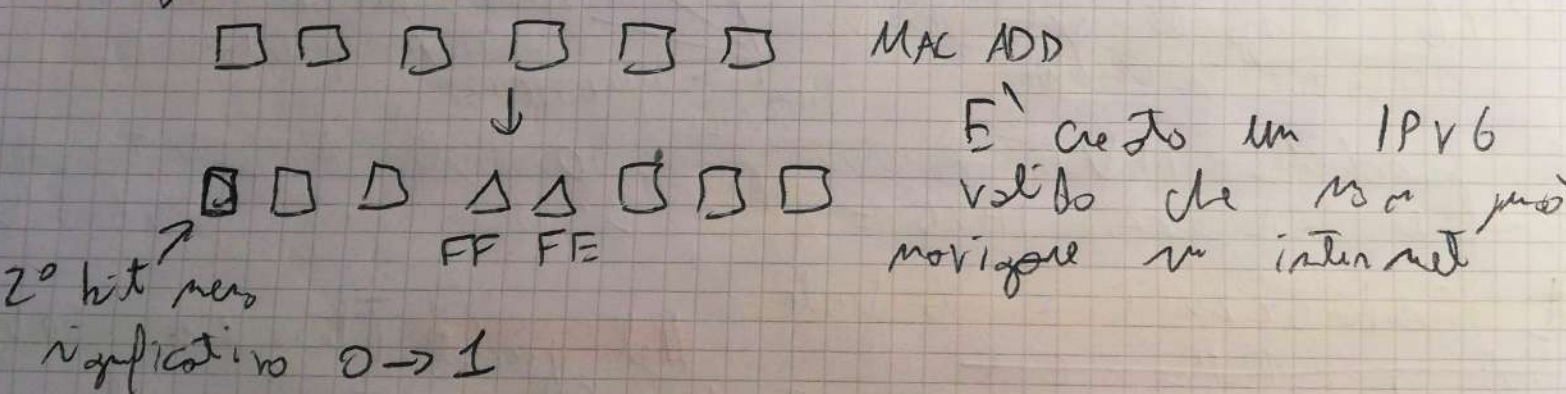
FE80 :: /65 Si possono usare solo modi dello stesso link

Indirizzi di sito

FECD :: /58

Si possono usare solo tra modi in uno stesso sito sono deprecati

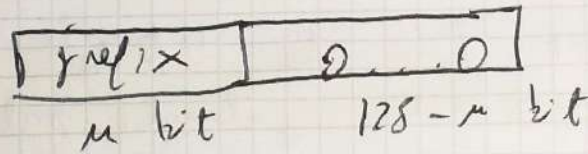
Assegnamento IPv6 da MAC ADDRESS



Se windows non ci usa questa tecnica, l'IPv6 è generato da un casuale senza usare il blocco FF FE al contrario.

IPv6 sono binari Per la singola ricezione
 Unicast (global) $\leftarrow 2xxx : \dots : 3xxx : \dots$
 Multicast (già ricezione di
 un gruppo) $FFxx : \dots$

Any cast



Dato un gruppo prende una sola ricezione (non importa quale)
 Versi gruppi di conseguenza il più vicino.

Per i pacchetti IPv6 sono incapsulati nelle
 frame Ethernet, come IPv4, cambia solo un
 campo Ether type

NDP usato da IPv6

Neighbor discovery protocol

Protocollo per scoprire i vicini e ^{il} routing

Il protocollo prevede 3 messaggi

- Router solicitation
- // advertisement
- Neighbor solicitation
- // advertisement

Vi è implementare
 il protocollo ARP
 Sposta Multicast

• Redirect

Classi di traffico: Definisco la precedenza per i dati

Il campo classe di traffico nel pacchetto

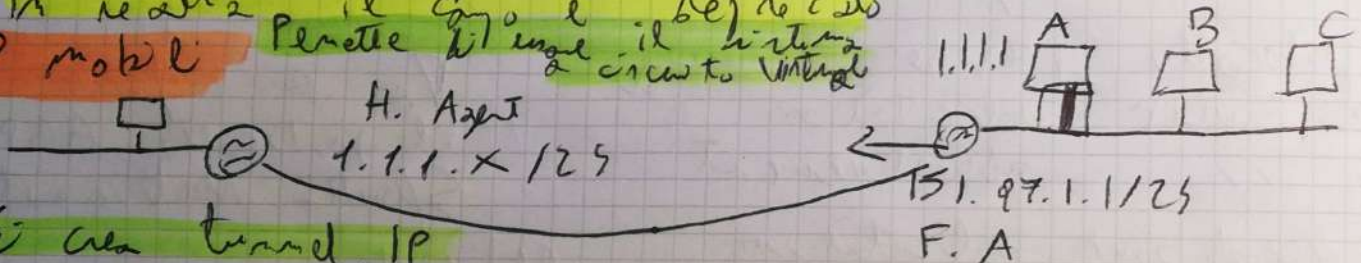
definisce in un qualche modo una priorità
 gestiamo il flusso dei dati sfruttando questa
 caratteristica

Fragmentazione

È necessario, poiché il mittente può frammentare
tramite un fragment Header
il max MTU è 1280 con 1500 configurati
Il next header fa da "testa" in una lista,
degli Header opzionali contenuti nel payload.
Questi Header opzionali specificano varie cose tra cui
anche frammentazione
~~testa~~ Si possono specificare anche Header di sicurezza
come authentication Header e per cifrare il payload
(integrità e confidenzialità)

Flow label

Permette di gestire il flusso di dati (invece di usare
il portet. Ma questo campo per indirizzare il pacchetto
in realtà il campo è riservato)
IP mobile Permette di usare il circuito virtuale



Si crea tunnel IP

con A che ha comunicato al F.A. il suo H.A
come se in qualche modo contattasse A
passa dal suo H.A che passa la palla al F.A
Nel gw della 151... c'è registrata una /giri
voci che permettono la comunicazione da B e C
e dal resto del mondo con il tunnel e i
F.A. e i H.A.