

Host da rete 131

serve per un P2P. In questo caso non ha senso parlare di sottorete e broadcast (ci sono 0 e 1 per le 2 macchine)  
E' più usare 132 ma inibisce la macchina

• NB: due sottoreti non possono avere indirizzi IP in comune.

ARP ≠ Sicurezza

RARP Reverse ARP

Ha bisogno di un server RARP.  
Serve per scoprire il proprio IP.

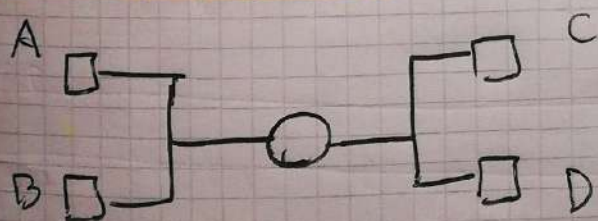
L'Host invia una RARP request in broadcast, il server risponde con la reply e consegna il IP di risposta

Anche questo protocollo soffre di vulnerabilità

BOOTP

Serve per fare bootstrapping da rete sulle macchine senza SO ~~disco fisso~~. Opera nel processo di avvio del SO.  
Il Server BootP assegna l'indirizzo IP.  
E' utile quindi per il bootstrapping da rete

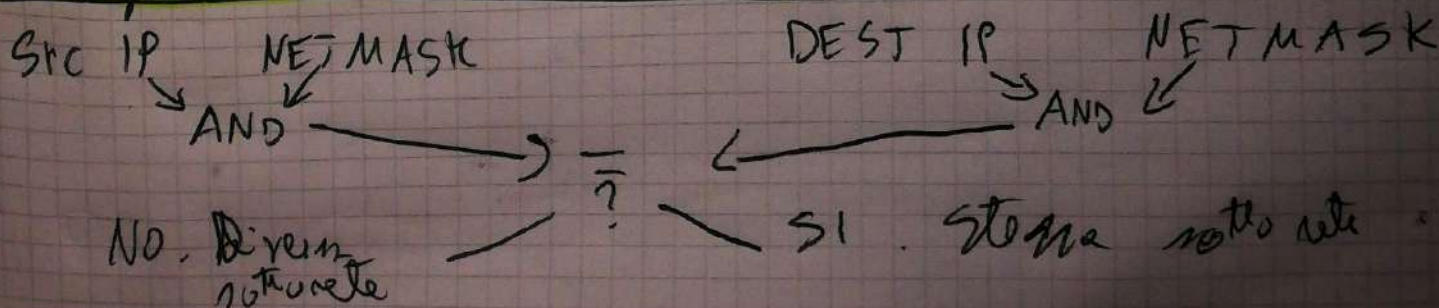
LAN interconnessa



Se A deve parlare con B e usa ARP

Ma se A deve parlare con C non si può usare

semplicemente ARP. Si deve capire se si deve inviare nella stessa sottorete o "crosare"  
Come capire se è nella stessa sottorete?



Quando bisogna inviare fuori dalla rete viene comunque  
fatto ARP ma con il portet, se bisogna comunicare  
con qualcuno nella stessa sottorete. Ma ARP e porta



Quando configuro una macchina in rete deve avere almeno queste 3 informazioni:

- IP
- maschera di sottorete
- IP del router / gateway

Default GW: Route to default to uscita  
Si usa solo per il 1° router dopo la  
macchina

Tabella di routing Presente in tutti gli host

E' un database che conserva tutte le destinazioni.

→ Nel  $Ad$  contengono  $path$  di destinazione con  $mask$ ,  
IP del router da saltare per andare verso la  
dest e una metrica che indica quanto è  
conveniente quel percorso