

Proyecto Final

Temas Selectos de Matemáticas Aplicadas

Dra. Lourdes Fabiola Uribe Richaud

12 de junio de 2024

1. Programar las versiones del AG discutidas en clase.
2. Resolver las siguientes instancias del problema del agente viajero (como se explicó en clase) empleando los algoritmos programados en el punto anterior. Probar para una población inicial de tamaño adecuado de acuerdo a la instancia (recuerden que se tienen $n!$, donde n corresponde al número de ciudades). Usar como criterio de paro el número máximo de generaciones (50, 200 respectivamente). Realizar una tabla comparativa para analizar los resultados (Realizar 10 ejecuciones de cada experimento).

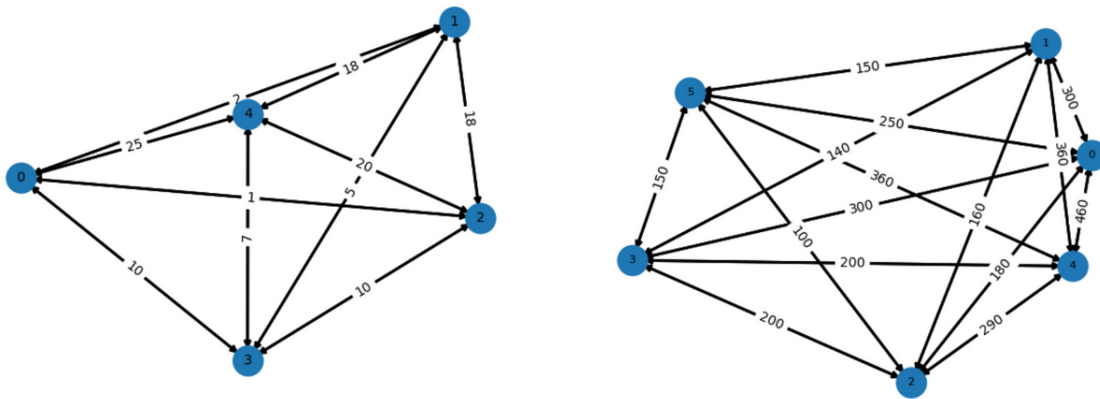


Figure 1: Instancias